15-9-2021

TEAM

WEB\_STORE APP

**TEAM**

**DAHIANA GÓMEZ**

**GERMÁN TORRES**

**AMAURY GUZMÁN**

**ABSTRACT**

Se propone analizar, diseñar y construir una aplicación software que permita controlar las ventas físicas y virtuales de una empresa de manufactura y hacerles el correspondiente seguimiento.

Para alcanzar este objetivo la aplicación software debe contar con los siguientes módulos:

**● Módulo administrador de ventas.** Permite ingresar o registrar los pedidos realizados por cada uno de los clientes. Deberá tener un identificador único de venta, almacenar el valor total de la venta y la descripción detallada de la misma y tener una fecha inicial y una fecha futura de pago. Además, deberá contar con un encargado de gestionar dicha venta (responsable).

**● Módulo para registrar el estado de la venta.** Permite establecer los diferentes estados de la venta a lo largo del ciclo de vida de la línea de producción (creación, embalaje, despacho, ruta, ubicación, recepción).

**● Gestión de vendedores.** Permite ingresar la información básica de los vendedores que participan en un negocio de ventas. La información a registrar sería el identificador único del vendedor, el nombre, la especialidad, el número de celular y la fecha de ingreso.

**● Gestión de ingreso al sistema de información.** El sistema contendrá una pantalla de ingreso con login y password.

Este módulo hará la integración de los demás módulos del sistema para garantizar que los roles de los usuarios se ajusten a las distintas opciones de cada menú o formulario. Se contempla la identificación y el desarrollo de los casos de uso relacionados con la seguridad, así como el análisis de requisitos y el diseño del módulo.

**● Gestión de usuarios y roles.** Deberá contener un identificador único del usuario, el nombre y el rol en el sistema de información (vendedor, administrador, ejecutivo, operario, director, gerente comercial) con el fin de restringir/otorgar accesos al sistema de información.

**TEAM PRESENTATION**

* Amaury Guzmán

Industrial Engineer, master’s degree in Project Management, I worked in various economic sectors, such as financial, tourism, industrial, health

**DESCRIPTION OF THE PROCESS TO ACHIEVE THE SPRINT**

1. Creación del grupo de trabajo.
   1. Se organizó una reunión en zoom con todos los integrantes del equipo el objetivo de definir los roles de cada integrante:
   2. Los roles asignados para el primer sprint fueron:
      1. Amaury Guzmán – Scrum Master
      2. Germán Torres –
      3. Dahiana Gómez
2. Se registran las tareas en la plataforma Trello y se asignan a cada uno de los integrantes.
3. Creación de un repositorio del proyecto utilizando GitHub.
4. Creación de un documento de Word Sprint1\_Equipo\_23.
5. Actualización del documento por parte de cada uno de los integrantes del grupo con evidencia de los aportes de los diferentes integrantes del equipo sobre los objetos depositados en GitHub.

**EVIDENCE OF APP FUNCTIONALITY**

**Repositorio en git:** <https://github.com/dahianagomezsanchez/tienda_web>

**Enlace Trello:** <https://trello.com/b/cbBQU5CS/tienda-web>

**Evidencia de los aportes de los diferentes integrantes del equipo sobre los objetos depositados en GitHub:**

**German Torres:**

Clonar el proyecto de Github :



Realizar cambios en el documento para luego subirlos al proyecto:

