

Angelo Alejandro Calvo Alfaro

Fullstack Software Engineer & Devops



32 años - Permiso de conducir

Software engineer

Fullstack developer

Devops

Developer

Technical Leader

CONTACTO

✉ angelo.calvoa@gmail.com

☎ +56954081153

📍 Lynch norte 365, La reina,
8860630 Santiago,
Chile

SOBRE MI

Soy un hombre apasionado de la vida, la tecnología y las cosas increíbles que podemos llegar a hacer. Pienso que todas las situaciones que me han ocurrido en la vida son una oportunidad, incluso aquellas que han sido malas. Si tuviera que describirme, me imagino como un ingeniero que ama lo que hace y que cada día busca mejorar para hacer cosas increíbles. En ese contexto, no conozco el significado de la palabra imposible, debido a que lo imposible es el lugar perfecto para innovar y marcar la diferencia. Dame la oportunidad, una palanca y te aseguré que moveré el mundo.

EXPERIENCIA

Senior IT Analyst & Software Engineer

Mercado Libre - Enero 2020 a junio 2020 - Santiago - Chile



- ▶ Desarrolle y ejecute la migración de proyectos de alta complejidad relacionadas al core de la plataforma, con impacto directo en todos los procesos de clasificados. Se migro tecnologías en Groovy Grails, usando Docker y se utilizaron herramientas de obtención de métricas como Datadog y Kibana.
- ▶ Desarrolle características complejas en el flujo de publicación de las soluciones de Real State, como Portal inmobiliario. Utilice para este fin React.js, JAVA, SASS CSS.
- ▶ Impulse practicas y uso de herramientas de agilidad como JIRA, efectuando seguimiento de las practicas de agilidad con SCRUM, efectuando mejoras adaptativas al proceso.

Docente - Facultad de ingeniería y tecnología

Universidad San Sebastian - Desde julio 2018



- ▶ Profesor titular del curso "Taller de programación avanzada"
- ▶ Profesor titular del curso "Aplicaciones y tecnologías de la web"
- ▶ Profesor titular del curso "Programación orientada a objetos"
- ▶ Profesor titular del curso "Programación avanzada"

Head of Engineering & Technical Leader

Parley Technologies - Enero 2019 a mayo 2020



- ▶ Lidere técnicamente la visión de productos de la compañía, impulsando el equipo tecnología y diseño, creando productos para industrias de nicho con gran potencial de crecimiento, insertando tecnologías en sus procesos y cadenas de valor. Se hizo uso de herramientas para obtener métricas de uso como Google Analytics y Tag Manager.
- ▶ Diseñe la arquitectura y participe activamente del desarrollo actuando como líder técnico de Merkur. Un producto SAAS construido para gestionar y automatizar los procesos de la industria gráfica, integrando procesos de optimización y IA, para asistir los procesos de cotización, planificación y seguimiento del ciclo de vida de las ordenes de trabajo. Fue construido en Angular 8, Typescript, SASS CSS, Node.js, Docker, K8s (Kubernetes), Traefik, Mysql, Redis y servicios RESTFul. Implementado sobre una capa multicloud AWS-GCP.
- ▶ Impulse buenas practicas de desarrollo a través del uso de TDD, GITFlow, Code Review, Minimum Coverage y gestión ágil mediante SCRUM, utilizando la herramienta JIRA.
- ▶ Diseñe y participe como desarrollador de plataformas de gestión interna con Node.js Express (RESTFul Services), K8s, Docker, AWS Aurora, MongoDB y Redis y RabbitMQ.
- ▶ Ejercí como Devops del equipo de ingeniería, implementando procesos de CI/CD, pruebas, así como procesos de automatización en labores de desarrollo, integrándolas al flujo de GIT, utilizando Jenkins y Portainer.
- ▶ Reclute talentos TI para formar el equipo de ingeniería y diseño.
- ▶ Trabaje en las relaciones con clientes y empresas, gestionando los equipos internos y construyendo productos con partners externos.
- ▶ Desarrolle aplicaciones móviles en Flutter y Firebase para diversos componentes de software de las aplicaciones desarrolladas.
- ▶ Implemente sistemas de monitoreo, métricas y alertas utilizando Prometheus, New Relic, Portainer y Kibana en los sistemas desarrollados e infraestructura.

Technical Leader & Senior Software Engineer

Lemontech - Octubre 2018 a enero 2020



- ▶ Lidere técnicamente el producto IPM (IP Manager), siendo además desarrollador senior de este. IPM es un producto orientado a la industria legal para efectuar seguimiento del ciclo de vidas de las marcas y propiedad intelectual de productos, basándose en procesos de scrapping y comparaciones fonéticas. IPM esta construido en dos versiones. IPM Chile esta construido en Ruby Padrino, Coffee Script, SASS CSS, Mysql y Apache Solr. IPM Internacional esta construido en Ruby on Rails, SASS CSS, React.js, Javascript y Apache Solr. Ambos productos esta desplegados usando AWS.
- ▶ Participe como ingeniero senior del desarrollo evolutivo de Case Tracking, un producto orientado al seguimiento de los ciclos de vida de causas y procesos legales, efectuando tracking de los movimientos y eventos. En este contexto aborde proyectos de implementación de IA usando CNN (Convolutional neural networks) y procesos de Machine Learning, para clasificar y obtener entidades de los documentos y con le objetivo de obtener información y de automatizar procesos al tener comprensión de los movimientos legales efectuados por tribunales de justicia, permitiendo efectuar toma de decisiones automatizadas. Este proyecto esta construido en Ruby on Rails y React.js, SASS CSS y Javascript. En Machine learning utilizamos fuertemente Python, Scapy, Docker y AWS para efectuar procesos de entrenamiento On-Demand.
- ▶ Diseñe y desarrolle el sistema de entrenamiento de entidades, Limoneno, para asistir el proceso de Machine learning y clasificación. Este sistema fue construido usando React.js, Typescript, Ruby on Rails, Mysql, SASS CSS, Docker, Traefik, Docker y servicios RESTFul. Swarm sobre una capa AWS.
- ▶ Utilizamos metodología ágil, SCRUM para gestionar los proyectos y los equipos al interior de la organización, así como GIT para versionar el software desarrollado.

Fullstack & Mobile Developer

Smartvet SpA - Enero 2017 a enero 2019



- ▶ Diseñe y desarrolle la aplicación móvil para los clientes. Esta aplicación fue desarrollada en Nativescript, integrada con Firebase.
- ▶ Diseñe y desarrolle la aplicación móvil para los socios veterinarios. Esta aplicación fue desarrollada en Nativescript, integrada con Firebase.
- ▶ Diseñe y desarrolle la capa de backend para proveer servicios a las aplicaciones móviles. Se utilizó el patrón de microservicios, usando Docker, Docker Swarm, Node.js Express, MariaDB, balanceados en una capa Traefik.
- ▶ Desarrolle la plataforma web, construida en Angular, CSS LESS y Javascript.

IT Leader & Fullstack Developer



Importclub - Agosto 2016 a julio 2018

- ▶ Importclub es una compañía startup, que permite crear o unirse a una importación mayorista mediante crowdfunding. Para este motivo importclub es una comunidad de importadores, donde todos pueden conocer las cantidades exigidas por el proveedor y conseguir precios que solo las compañías grandes pueden conseguir. Este proyecto fue apoyado por CORFO SSAF.
- ▶ Diseñe, desarrolle e implemente la primera versión productiva de la plataforma. Construida con Angular 4, Typescript, SASS CSS, Node.js Sails + Express, MariaDB, Docker en una configuración de enjambre con balanceo de carga.
- ▶ Mejore y desarrolle características del MVP hecho en Wordpress y PHP.
- ▶ Gestione el área tecnológica de la compañía implementando conceptos de agilidad KANBAN, formando nuevos desarrolladores, alineando la estrategia tecnológica con los desafíos y requerimientos del área de negocios.

Software Engineer & Technical Leader

Contraloría General de la República de Chile - Marzo 2014 a octubre 2018



- ▶ La Contraloría General de la República (CGR) es el organismo superior de fiscalización de la administración del estado, contemplada en la constitución política, que dispone de autonomía en su ejercicio y no depende del poder ejecutivo y otras entidades públicas. Funciona como un organismo fundamental en el control de los actos de administración del estado y asegurar un correcto uso de los fondos públicos.
- ▶ Diseñe y desarrolle arquitecturas para la construcción de productos al interior del equipo de innovación. Haciendo uso de JAVA y otras herramientas para construir frameworks y herramientas para superar limitaciones de infraestructura.
- ▶ Diseñe e implemente Earlgrey. Un framework liviano para JAVA orientado a servicios inspirado en Node.js Express, Sails JS, Falcon PHP y Loopback, para agilizar el desarrollo de ágil de arquitecturas cliente servidor, con un sistema de administración común, desplegable en cualquier servidor de aplicaciones. Github: <https://github.com/acalvoa/EARLGREY>
- ▶ Diseñe y participe del desarrollo e implementación de SISGEOB - Escritorio de control. Este sistema fue construido haciendo uso de Angular 4, Typescript, SAAS CSS, Earlgrey JAVA y JBOSS. Este sistema provee una forma fácil de obtener información y control del trabajo de los inspectores de fiscalización.
- ▶ Diseñe y participe de la construcción e implementación de GEOPORTAL. Una solución georeferenciada de uso público para mostrar la información generada por CGR en aspectos jurídicos y de control. Esta aplicación fue construida con Angular 4, Typescript, SASS CSS, JAVA Earlgrey, Oracle Spatial Database y JBoss.
- ▶ Diseñe y participe del desarrollo de SIATE (Sistema de auditoría territorial). Este es un sistema de análisis territorial, para construir y tomar decisiones basados en capas de información pública proveídas por el gobierno y las leyes chilenas. Esta solución fue construida en dos versiones. La primera hacia uso de Node.js Postgres SQL y Google Maps API, Javascript, HTML y SASS CSS. La segunda versión fue construida en JAVA Earlgrey, Javascript, Angular 5, Typescript, Oracle Spatial y Open Layers 4.
- ▶ Diseñe y desarrolle GEOCGR - ChileCompra. Una plataforma transaccional en formato pasarela que opera con los sistemas de licitaciones públicas del gobierno, para registrar los proyectos de obras públicas efectuados por compañías privadas con fondos públicos.
- ▶ Diseñe la arquitectura, desarrolle e implemente GEOCGR, la primera plataforma pública de fiscalización ciudadana en materia de proyectos obras públicas en Chile.
- ▶ Diseñe e implemente GEA. Un framework JAVA liviano para el desarrollo de prototipos y apps livianas. Github: <https://github.com/acalvoa/GEA-FRAMEWORK>
- ▶ Implemente arquitecturas realtime para desarrollar aplicaciones basadas en websocket y encriptación RSA.
- ▶ Impulse el uso de metodologías ágiles (SCRUM), uso de GIT y cambios en la estructura de construcción de aplicaciones de la organización, concretando soluciones innovadoras con los últimos cambios y tendencias tecnológicas.
- ▶ El desarrollo de soluciones IN-HOUSE con software libre y arquitecturas del equipo de innovación permitió el ahorro anual en cerca de \$400.000 USD anuales en licencias como Weblogic, Googlemaps, entre otras.

Lead Fullstack Developer

Eollice - Julio 2013 a diciembre 2014



- Eollice fue una plataforma crowdfunding para la inversión en energías limpias, donde las personas podían invertir en proyectos de energía solar y eólicas, obteniendo beneficios en el tiempo. Este proyecto fue apoyado por CORFO
- Diseñe y participe del desarrollo de la plataforma de la compañía. Esta plataforma fue construida con PHP, MySQL, JS, HTML y CSS3. Puede ser encontrada en: <https://github.com/acalvoa/EOLLICE>
- Lidere el área IT de la compañía. Asignando recursos tecnológicos y construyendo con un equipo pequeño y bajos recursos una plataforma estable y tolerante a fallos.

Fullstack Developer



Solvemaps - 2009 a 2011

- Diseñe y desarrolle sistemas geográficos a través del uso de Googlemaps API, generando herramientas para añadir valor a los procesos de negocios y la toma de decisiones, a partir de información georeferenciada.
- Desarrollo de capas backend en PHP, usando bases de datos MySQL y Apache 2
- Desarrollo de capas frontend usando Html , CSS3 y Javascript nativo + jQuery.

COMPETENCIAS

Competencias TI

- | | | | |
|-------------------------------|-------|----------------------------|-------|
| ► Desarrollo de Software | ★★★★★ | ► Arquitectura de sistemas | ★★★★★ |
| ► Devops y Seguridad | ★★★★☆ | ► Dirección de equipos | ★★★★★ |
| ► Administración de proyectos | ★★★★★ | ► Metodologías ágiles | ★★★★★ |
| ► Diseño de Frameworks | ★★★★★ | ► Arquitectura Cloud | ★★★★★ |

Metodologías y Patrones

- | | | | |
|------------------|-------|------------------------|-------|
| ► SCRUM | ★★★★★ | ► CI/CD | ★★★★★ |
| ► KANBAN | ★★★★☆ | ► TDD | ★★★★★ |
| ► DDD | ★★★★☆ | ► RESTFul API | ★★★★★ |
| ► GITFlow | ★★★★★ | ► GraphQL | ★★★★★ |
| ► Microservicios | ★★★★★ | ► Sistemas monolíticos | ★★★★★ |

Lenguajes de programación

- | | | | |
|--------------------------|-------|----------------|-------|
| ► PHP | ★★★★★ | ► Java | ★★★★★ |
| ► Javascript | ★★★★★ | ► Node.js | ★★★★★ |
| ► Python | ★★★★★ | ► Typescript | ★★★★★ |
| ► Golang | ★★★★★ | ► C++ | ★★★★★ |
| ► C | ★★★★★ | ► Asembly x86 | ★★★★★ |
| ► CSS (CSS, SASS y LESS) | ★★★★★ | ► Nativescript | ★★★★★ |
| ► Flutter | ★★★★★ | ► HTML | ★★★★★ |
| ► .NET | ★★★★★ | ► Lenguaje R | ★★★★★ |
| ► Ruby | ★★★★★ | | |

Frameworks, librerías y componentes

- | | | | |
|-------------------|-------|----------------|-------|
| ► Angular | ★★★★★ | ► Angular.js | ★★★★★ |
| ► React JS | ★★★★★ | ► Sails.js | ★★★★★ |
| ► Django | ★★★★★ | ► Node Express | ★★★★★ |
| ► Java Spark | ★★★★★ | ► Spring Boot | ★★★★★ |
| ► Laravel | ★★★★★ | ► Phalcon PHP | ★★★★★ |
| ► Ruby on Rails | ★★★★★ | ► Code Igniter | ★★★★★ |
| ► Google Maps API | ★★★★★ | ► Firebase | ★★★★★ |
| ► Open Layers | ★★★★★ | ► Wordpress | ★★★★★ |
| ► RabbitMQ | ★★★★★ | ► Apache Kafka | ★★★★★ |

Software de asistencia para desarrollar

- | | | | |
|-----------------------------------|-------|--------------|-------|
| ► GIT (Gitlab, Github, Bitbucket) | ★★★★★ | ► Subversión | ★★★★★ |
| ► JIRA | ★★★★★ | ► Invision | ★★★★★ |

Bases de datos

- | | | | |
|-----------------------------------|-------|---|-------|
| ▶ MySQL & MariaDB | ★★★★☆ | ▶ PostgreSQL | ★★★★☆ |
| ▶ Elastic Search | ★★★★☆ | ▶ Solr | ★★★★☆ |
| ▶ Oracle | ★★★★☆ | ▶ MongoDB | ★★★★☆ |
| ▶ On-Memory DB (Redis, MemCached) | ★★★★☆ | ▶ Cloud SQL databases (Aurora, GCP Cloud SQL) | ★★★★☆ |

Devops & Networking

- | | | | |
|-------------|-------|----------------|-------|
| ▶ Jenkins | ★★★★☆ | ▶ Drone | ★★★★☆ |
| ▶ Gitlab CI | ★★★★☆ | ▶ Docker | ★★★★☆ |
| ▶ K8s | ★★★★☆ | ▶ Docker-swarm | ★★★★☆ |
| ▶ AWS | ★★★★☆ | ▶ Google Cloud | ★★★★☆ |
| ▶ Ansible | ★★★★☆ | ▶ Linux | ★★★★☆ |
| ▶ Cisco | ★★★★☆ | ▶ Iptables | ★★★★☆ |

Inteligencia Artificial

- | | | | |
|-------|-------|---------|-------|
| ▶ CNN | ★★★★☆ | ▶ Scapy | ★★★★☆ |
|-------|-------|---------|-------|

INTERESES

Académicos y profesionales

- ▶ Desarrollo de software
- ▶ Enseñar y formar ingenieros
- ▶ Machine Learning
- ▶ Arquitecturas de sistema
- ▶ Diseño y construcción de frameworks.
- ▶ Emprendimiento e innovación tecnológica.

Hobbies

- ▶ Cocinar y practicar repostería
- ▶ Fabricar cerveza y máquinas de cerveza.
- ▶ La mecánica de motores
- ▶ Motocicletas y autos deportivos.
- ▶ El deporte y el bio-hacking

FORMACIÓN

Master of Business Administration (MBA)

Universidad de Chile

2020 a 2021

MBA en curso, en la escuela de economía y negocios de la Universidad de Chile, con el objetivo de potenciar mis habilidades en áreas de negocios, gerencia y dirección de empresas, las que sumadas a mi extenso background tecnológico, me consolidan como un profesional, capaz de abordar problemáticas contingentes a las empresas y las personas desde una mirada integral de negocios, creación de valor y pasión por la tecnología.

Scrum Master Accredited Certification

International Scrum Institute

2020

Scrum master certificado por el International Scrum Institute. Número de credencial: 34036160793155

Scrum Foundation Professional Certificate (SFPC)

CertiProf

2020

Certificado profesional de SCRUM. Número de credencial: TLSVGDZLKG-MMXHWMHQ-RPFPLJFLJ

Diploma en liderazgo y gestión de equipos de alto rendimiento.

Universidad Adolfo Ibáñez

2020

Diplomado cursado con el objetivo de potenciar mis habilidades en la dirección de equipos de ingeniería y diseño, aplicando e impulsando liderazgo en cada uno de los miembros de estos equipos.

Diploma en dirección de equipos comerciales y ventas.

Universidad Adolfo Ibañez

Desde 2020

Diplomado cursado con el objetivo de potenciar mis habilidades de venta y estrategias comerciales aplicados al ámbito tecnológico. Así mismo obtener las competencias para llevar a cabo procesos de ventas en tecnología.

Ingeniería Civil Informatica

Universidad San Sebastian

2013 a 2018

Me forme en áreas de tecnología e ingeniería con el objetivo de abordar iniciativas tecnológicas que promuevan cambios e impacten en los usuarios finales, desde una perspectiva de alto nivel, poniendo énfasis en al gestión de recursos y calidad tecnológica producida. También desarrolle competencias en el liderazgo de equipos y metodologías de desarrollo.