## T.P. VIII - Variables aléatoires (I)

Code Capytale: 5a40-1016474

**Solution de l'exercice 1.** [D'après Ecricome - 2016 - Exercice 3]

1.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
X = np.arange(0, 23)
U = np.zeros((23, 1))
for k in range(3, 23):
    U[k] = 1/2 * ((4/5)**(k-2) - (2/3)**(k-2))

plt.figure()
plt.plot(X, U, '+')
plt.show()
```

2.

```
F = np.cumsum(U)
plt.figure()
plt.plot(X, F)
plt.show()
```

**3.** Comme  $\mathbf{P}(X \leq m) + \mathbf{P}(X > m) = 1$ , on cherche un réel m pour lequel  $\mathbf{P}(X \leq m) = 0.5$ . On obtient graphiquement  $m \simeq 7$ .

## I - Ce qu'il faut savoir

II - Loi uniforme : Exercices

**Solution de l'exercice 2.** ('D'après Ecricome - 2018 - Exercice 3)

```
import numpy.random as rd
def simulation():
    tirage1 = rd.randint(1, 4)
```

```
if tirage1 < 3:
    res1 = 1
    tirage2 = rd.randint(1, 5)
    if tirage2 == 1:
        res2 = 1
    else:
        res1 = 0
    tirage2 = rd.randint(1, 4)
    if tirage2 < 3:
        res2 = 1
    else:
        res2 = 0
    return res1 + res2</pre>
```

Solution de l'exercice 3.

```
import numpy.random as rd

T = 0

if rd.randint(1, 3) == 1:
    for k in range(1, 3):
        if rd.randint(1, 5) < 2:
            T = T + 1

else :
    for k in range(1, 3):
        if rd.randint(1, 5) < 3:
            T = T + 1</pre>
print("Une simulation de T : ", T)
```

П

Chapitre VIII - Variables aléatoires (I)

## III - Lois non unifomes: Exercices

## Solution de l'exercice 4.

1.

```
import numpy as np
import numpy.random as rd

A = np.zeros((101, 1))
for k in range(0, 101):
    t = np.randint(1, 5)
    if t <= 2:
        A[k] = 1
    elif t == 3:
        A[k] = 2
    else:
        A[k] = 3</pre>
print(A)
```

**2.** La variable Y contient les valeurs A[0], A[0] + A[1], ldots,  $A[0] + \cdots + A[100]$ . Elle contient donc les positions successives de la puce. Le graphique représente donc la position de la puce au cours du temps.

**Solution de l'exercice 5.** ('D'après BCE ESCP - 2020 - Exercice 4)

```
import numpy.random as rd
k = 1 # puce en position k - 1
hasard = rd.randint(1, k+2) # nombre entre 1 et k+1

while hasard <= k: # arrive avec proba k/k+1
    k = k + 1 # se deplace vers la droite
    hasard = rd.randint(1, k+1) # retire au hasard

print("U a pris la valeur:", k)</pre>
```

Lycée Ozenne 20 A. Camanes