IV - Variables aléatoires discrètes finies

Révisions

- Expérience aléatoire, Univers.
- Probabilité, Équiprobabilité.
- Probabilité conditionnelle.
- Formules : des probabilités composées, des probabilités totales, de Bayes.
- Indépendance, Indépendance mutuelle.

Exercice 1. Un dé équilibré à 6 faces est lancé 2 fois. On effectue la somme des nombres obtenus pour chacun des lancers.

1. Décrire l'univers Ω.

2. Quelle est la probabilité d'obtenir 2 ? d'obtenir 7 ?

3. Quelle est la probabilité d'obtenir un nombre pair ?

4. Sachant que nous avons obtenu un nombre pair, quelle est la probabilité d'obtenir 2 ?

5. Les événements *obtenir un nombre pair* et *obtenir un nombre impair* sont-ils indépendants ?

Dans tout le cours, Ω désigne un univers et $\mathbf{P}$ est une probabilité sur $\mathscr{P}(\Omega)$.

I - Variables aléatoires réelles finies

I.1 - Définition

Définition 1 - Variable aléatoire réelle

On suppose que $\Omega = \{\omega_1, \ldots, \omega_n\}$ est un ensemble fini. Une *variable aléatoire* est une application de Ω dans $\mathbb{R}$.

Exemple 1 - Somme de 2 lancers d'un dé équilibré

Un dé équilibré est lancé successivement 2 fois. On note les résultats obtenus à l'issue de chacun des lancers.
L'univers est $\Omega = \{(i,j),\ 1 \leqslant i,\ j \leqslant 6\} = [\![1,6]\!]^2$.
La somme S des résultats obtenus à l'issue des 2 lancers est une variable aléatoire :

$$\begin{array}{rccc} S : & \Omega & \to & \mathbb{R} \\ & (d_1,d_2) & \mapsto & d_1+d_2 \end{array}$$

Définition 2 - Notations

Si $x \leqslant y$ sont des réels, on notera

$$\begin{aligned} [X=x] &= \{\omega \in \Omega\ ;\ X(\omega) = x\} \\ [X \leqslant x] &= \{\omega \in \Omega\ ;\ X(\omega) \leqslant x\} \\ [X \geqslant x] &= \{\omega \in \Omega\ ;\ X(\omega) \geqslant x\} \\ [x \leqslant X \leqslant y] &= \{\omega \in \Omega\ ;\ x \leqslant X(\omega) \leqslant y\} \end{aligned}$$

Exemple 2 - Somme de 2 lancers d'un dé équilibré

On reprend les notations de l'exemple précédent.

$$\begin{aligned} [S=3] &= \{(d_1,d_2) \in \Omega\ ;\ d_1+d_2 = 3\} \\ &= \{(1,2),(2,1)\}. \\ [S \leqslant 4] &= \{(d_1,d_2) \in \Omega\ ;\ d_1+d_2 \leqslant 4\} \\ &= \{(1,1),(1,2),(1,3),(2,1),(2,2),(3,1)\}. \end{aligned}$$

Définition 3 - Système complet

Soit Ω un univers fini et X une variable aléatoire. Notons $x_1, \dots, x_p$ les valeurs prises par X. Alors, $\{[X = x_i],\ i \in [\![1, p]\!]\}$ est un système complet d'événements. C'est le *système complet* associé à la variable aléatoire X.

Exemple 3 - Somme de 2 lancers d'un dé équilibré

On reprend les notations de l'exemple précédent. Le système complet associé à S est :

$$\Big\{[S = 2],\ [S = 3],\ [S = 4],\ [S = 5],\ [S = 6],\ [S = 7],\ [S = 8],\ [S = 9],\ [S = 10],\ [S = 11],\ [S = 12]\Big\}.$$

I.2 - Loi de probabilité

Définition 4 - Loi de probabilité

La *loi* de la variable aléatoire X est la donnée :

- des valeurs $x_1, \dots, x_p$ prises par X,
- de la famille de probabilités

$$(\mathbf{P}([X = x_1]), \dots, \mathbf{P}([X = x_p])).$$

Exemple 4 - Lois usuelles

- **Somme de deux dés équilibrés.** Nous obtenons successivement :

k	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$\mathbf{P}([S = k])$	$\frac{1}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{6}{36}$	$\frac{5}{36}$	$\frac{4}{36}$	$\frac{3}{36}$	$\frac{2}{36}$	$\frac{1}{36}$

- **Loi certaine.** La variable aléatoire X ne prend qu'une seule valeur c et $\mathbf{P}([X = c]) = 1$.
- **Loi uniforme sur $[\![1, n]\!]$.** Notée $\mathscr{U}([\![1, n]\!])$.
  Résultat renvoyé par un tirage dans une urne contenant des boules numérotées de 1 à n.
  Les valeurs prises par X sont $1, \dots, n$ et

$$\forall\, i \in [\![1, n]\!],\ \mathbf{P}([X = i]) = \frac{1}{n}.$$

- **Loi de Bernoulli de paramètre p.** Notée $\mathscr{B}(p)$.
  Nombre de Piles obtenus lors du lancer d'une pièce qui tombe sur Pile avec probabilité p et sur Face avec probabilité $1 - p$.
  Soit $p \in [0, 1]$. Les valeurs prises par X sont 0 et 1 et

$$\mathbf{P}([X = 0]) = 1 - p \text{ et } \mathbf{P}([X = 1]) = p.$$

- **Loi binomiale de paramètres n et p.** Notée $\mathscr{B}(n, p)$.
  Nombre de Piles obtenus lors de n lancers d'une pièce qui tombe sur Pile avec probabilité p et sur Face avec probabilité $1 - p$.
  Soit $p \in [0, 1]$. Les valeurs prises par X sont $0, \dots, n$ et

$$\forall\, k \in [\![0, n]\!],\ \mathbf{P}([X = k]) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}.$$

Exercice 2. Dans chacun des cas précédents, montrer que si $x_1, \dots, x_p$ sont les valeurs prises par X, alors $\sum_{i=1}^{p} \mathbf{P}([X = x_i]) = 1$.

Définition 5 - Fonction de répartition

Soit X une variable aléatoire. La *fonction de répartition* de X est la fonction F_X définie sur $\mathbb{R}$ par $F_X(x) = \mathbf{P}([X \leqslant x])$.

Exemple 5 - Somme de 2 lancers d'un dé équilibré

On reprend les notations de l'exemple précédent.

- Si $x < 2$. Alors,

$$F_S(x) = \mathbf{P}([S \leqslant x]) = \mathbf{P}(\emptyset) = 0.$$

- Si $2 \leqslant x < 3$. Alors,

$$F_S(x) = \mathbf{P}([S \leqslant x]) = \mathbf{P}([S = 2]) = \frac{1}{36}.$$

- Si $3 \leqslant x < 4$. Alors,

$$F_S(x) = \mathbf{P}([S \leqslant x]) = \mathbf{P}([S = 2] \sqcup [S = 3]) = \frac{1}{36} + \frac{2}{36}.$$

- ...
- Si $x \geqslant 12$. Alors,

$$F_S(x) = \mathbf{P}([S \leqslant x]) = \mathbf{P}(\Omega) = 1.$$

On peut tracer le graphe de la fonction F_S.

Exercice 3. Tracer les fonctions de répartition...

1. ...d'une loi certaine de valeur $\frac{3}{2}$.

2. ...d'une loi uniforme sur $[\![1, 4]\!]$.

3. ...d'une loi de Bernoulli de paramètre $\frac{3}{4}$.

Proposition 1

Les variables aléatoires X et Y sont de mêmes lois si et seulement si elles ont mêmes fonctions de répartition.

II - Espérance & Variance

II.1 - Espérance

Définition 6 - Espérance

Soit X une variable aléatoire et $x_1, \dots, x_p$ les valeurs prises par X. L'*espérance* de X, notée $\mathbf{E}[X]$, est le réel

$$\mathbf{E}[X] = x_1\mathbf{P}([X = x_1]) + \cdots + x_p\mathbf{P}([X = x_p]).$$

Exemple 6 - Lois usuelles - À connaître par cœur

- **Loi certaine de valeur c.**

$$\mathbf{E}[X] = c\mathbf{P}([X = c]) = c.$$

- **Loi uniforme sur $[\![1, n]\!]$.**

$$\begin{aligned}\mathbf{E}[X] &= 1\mathbf{P}([X = 1]) + 2\mathbf{P}([X = 2]) + \cdots + n\mathbf{P}([X = n]) \\ &= 1 \times \frac{1}{n} + 2 \times \frac{1}{n} + \cdots + n \times \frac{1}{n} = \frac{1}{n}(1 + 2 + \cdots + n) \\ &= \frac{1}{n} \times \frac{n(n+1)}{2} = \frac{n+1}{2}.\end{aligned}$$

- **Loi de Bernoulli de paramètre p.**

$$\begin{aligned}\mathbf{E}[X] &= 0 \times \mathbf{P}([X = 0]) + 1 \times \mathbf{P}([X = 1]) \\ &= 0 \times (1 - p) + 1 \times p = p.\end{aligned}$$

- **Loi binomiale de paramètres n et p.**

$$\mathbf{E}[X] = \sum_{k=0}^{n} k \times \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} = n \times p.$$

Proposition 2 - Linéarité

Soit X, Y deux variables aléatoires et a, b deux réels. Alors, $\mathbf{E}[aX + bY] = a\mathbf{E}[X] + b\mathbf{E}[Y]$.

Exemple 7 - Somme de deux dés

Notons X_1 le résultat du premier lancer et X_2 le résultat du second. Alors, X_1 et X_2 suivent une loi uniforme sur $[\![1, 6]\!]$ et $S = X_1 + X_2$. Ainsi,

$$\mathbf{E}[S] = \mathbf{E}[X_1 + X_2] = \mathbf{E}[X_1] + \mathbf{E}[X_2] = \frac{6+1}{2} + \frac{6+1}{2} = 7.$$

Proposition 3 - Théorème de transfert

Soit X une variable aléatoire, $x_1, \dots, x_p$ les valeurs prises par X et g une fonction à valeurs réelles. On note $Y = g(X)$ la variable aléatoire définie par

$$\forall\, \omega \in \Omega,\ Y(\omega) = g(X(\omega)).$$

Alors,

$$\mathbf{E}\left[Y\right] = \mathbf{E}\left[g(X)\right] = \sum_{k=1}^{p} g(x_k)\mathbf{P}\left([X = x_k]\right).$$

Exemple 8 - Carré de la somme

On reprend les notations de l'exemple précédent. Posons $Y = S^2$. Alors,

$$\mathbf{E}\left[Y\right] = 2^2\frac{1}{36} + 3^2\frac{2}{36} + 4^2\frac{3}{36} + 5^2\frac{4}{36} + 6^2\frac{5}{36} + 7^2\frac{6}{36} + \cdots$$
$$\cdots + 8^2\frac{5}{36} + 9^2\frac{4}{36} + 10^2\frac{3}{36} + 11^2\frac{2}{36} + 12^2\frac{1}{36}$$

II.2 - Variance

Définition 7 - Variance, Écart-type

Soit X une variable aléatoire. La *variance* de X, notée $\mathbf{V}\left(X\right)$, est le réel :

$$\mathbf{V}\left(X\right) = \mathbf{E}\left[\left(X - \mathbf{E}\left[X\right]\right)^2\right].$$

L'*écart-type* est $\sigma(X) = \sqrt{\mathbf{V}\left(X\right)}$.

Exemple 9 - Lois usuelles - À connaître par cœur

- **Loi certaine de valeur c.**

$$\mathbf{V}\left(X\right) = 0.$$

- **Loi uniforme sur $[\![1, n]\!]$.**

$$\mathbf{V}\left(X\right) = \frac{n^2 - 1}{12}.$$

- **Loi de Bernoulli de paramètre p.**

$$\mathbf{V}\left(X\right) = p(1-p).$$

- **Loi binomiale de paramètres n et p.**

$$\mathbf{V}\left(X\right) = np(1-p).$$

Proposition 4

Soit X une variable aléatoire et a, b deux réels. Alors,

$$\mathbf{V}\left(aX + b\right) = a^2\mathbf{V}\left(X\right).$$

Exemple 10

Soit Y une variable suivant une loi uniforme sur $[\![2, 12]\!]$. On pose $X = Y - 1$.
Déterminons la loi de X.

k	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$\mathbf{P}\left([Y = k]\right)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

Comme $X = Y - 1$,

j	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
$\mathbf{P}\left([X = j]\right)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

Ainsi, $X \sim \mathscr{U}([\![1, 11]\!])$.

Déterminons l'espérance et la variance de Y.

$$\mathbf{E}\left[Y\right] = \mathbf{E}\left[X + 1\right] = \mathbf{E}\left[X\right] + \mathbf{E}\left[1\right] = \frac{12}{2} + 1 = 6 + 1 = 7,$$

$$\mathbf{V}\left(Y\right) = \mathbf{V}\left(X + 1\right) = \mathbf{V}\left(X\right) = \frac{11^2 - 1}{2} = 60.$$

Théorème 1 - Formule de Kœnig-Huygens

Soit X une variable aléatoire. Alors,

$$\mathbf{V}(X) = \mathbf{E}\left[X^2\right] - \mathbf{E}[X]^2.$$

Définition 8 - Variable centrée, réduite

Soit X une variable aléatoire.
- X est une variable centrée si $\mathbf{E}[X] = 0$.
- X est une variable réduite si $\mathbf{V}(X) = 1$.

Proposition 5

Soit X une variable aléatoire qui ne soit pas de loi certaine. La variable $X^* = \frac{X - \mathbf{E}[X]}{\sigma(X)}$ est une variable centrée réduite.

III - Couple de variables aléatoires

On considère une variable aléatoire X qui prend les valeurs $x_1, \dots, x_p$ et une variable aléatoire Y qui prend les valeurs $y_1, \dots, y_q$.

III.1 - Loi du couple

Définition 9 - Loi du couple

La *loi du couple* (X, Y) est la donnée :
- des valeurs (x_i, y_j) prises par le couple (X, Y),
- des probabilités $\mathbf{P}([X = x_i] \cap [Y = y_j])$.

Exemple 11 - 2 feuilles et 2 tiroirs

On dispose d'un bureau à 2 tiroirs et de 2 feuilles de papier. On dispose aléatoirement chacune des feuilles de papier dans l'un des tiroirs.

On note X le nombre de feuilles dans le premier tiroir et Y le nombre de tiroirs vides.
Le nombre de feuilles de papier dans le premier tiroir peut être égal à 0, 1 ou 2.
Le nombre de tiroirs vides peut être égal à 0 (les 2 feuilles sont dans le même tiroir) ou 1 (il y a 1 feuille dans chaque tiroir).
De plus,

$$\mathbf{P}([X = 0] \cap [Y = 0]) = 0$$
$$\mathbf{P}([X = 0] \cap [Y = 1]) = \frac{1}{4}$$
$$\mathbf{P}([X = 1] \cap [Y = 0]) = \frac{1}{4}$$
$$\mathbf{P}([X = 1] \cap [Y = 1]) = 0$$
$$\mathbf{P}([X = 2] \cap [Y = 0]) = 0$$
$$\mathbf{P}([X = 2] \cap [Y = 1]) = \frac{1}{4}$$

On peut représenter ces résultats dans un tableau : à chaque ligne correspond une valeur x que peut prendre X ; à chaque colonne correspond une valeur y que peut prendre Y ; à l'intersection d'une ligne et d'une colonne se lit la probabilité $\mathbf{P}([X = x] \cap [Y = y])$:

x \ y	0	1
0	0	$\frac{1}{4}$
1	$\frac{1}{2}$	0
2	0	$\frac{1}{4}$

Définition 10 - Marginales

Les lois de X et de Y sont les *marginales* du couple (X, Y).

En utilisant le système complet associé à la variable aléatoire Y (resp. X), on obtient

$$\forall\, i \in [\![1,p]\!],\ \mathbf{P}([X=x_i]) = \sum_{j=1}^{q} \mathbf{P}([X=x_i]\cap[Y=y_j])$$

$$\forall\, j \in [\![1,q]\!],\ \mathbf{P}([Y=y_j]) = \sum_{i=1}^{p} \mathbf{P}([X=x_i]\cap[Y=y_j])$$

Exemple 12 - 2 feuilles et 2 tiroirs

En reprenant les notations de l'exemple précédent, les marginales s'obtiennent en sommant les lignes / les colonnes du tableau.

x \ y	0	1	$\mathbf{P}([X=x])$
0	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$
1	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$
2	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$
$\mathbf{P}([Y=y])$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	

Définition 11 - Loi conditionnelle

La *loi conditionnelle* de X sachant $[Y=y_j]$ est la donnée :

- des valeurs $x_1,\dots,x_p$ prises par X,
- des probabilités $\mathbf{P}_{[Y=y_j]}([X=x_1]),\dots,\mathbf{P}_{[Y=y_j]}([X=x_p])$.

Exemple 13 - 2 feuilles et 2 tiroirs

On reprend les notations de l'exercice précédent. La loi conditionnelle de X sachant $[Y=0]$ est égale à

i	0	1	2
$\mathbf{P}_{[Y=0]}([X=i])$	0	1	0

C'est une loi presque certaine : *sachant qu'aucun des tiroirs n'est vide, on est certain qu'il y a une feuille dans le premier tiroir.*
La loi conditionnelle de X sachant $[Y=1]$ est égale à

i	0	1	2
$\mathbf{P}_{[Y=0]}([X=i])$	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$

Sachant qu'un des deux tiroirs est vide, il y a une chance sur deux que le premier tiroir contienne 0 feuille et une chance sur deux qu'il contienne les 2 feuilles.

III.2 - Indépendance

Définition 12 - Indépendance

Les variables aléatoires X et Y sont *indépendantes* si pour tout $(i,j)\in[\![1,p]\!]\times[\![1,q]\!]$,

$$\mathbf{P}([X=x_i]\cap[Y=y_j]) = \mathbf{P}([X=x_i])\times\mathbf{P}([Y=y_j]).$$

Exemple 14

- On considère le couple de variables aléatoires (X,Y) dont la loi est définie par

x \ y	0	1	$\mathbf{P}([X=x])$
0	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$
1	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$
$\mathbf{P}([Y=y])$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	

On étudie le comportement de **tous** les couples de valeurs

possibles :

$$\mathbf{P}([X=0]\cap[Y=0]) = \frac{1}{6} = \frac{1}{2}\times\frac{1}{3} = \mathbf{P}([X=0])\times\mathbf{P}([Y=0])$$
$$\mathbf{P}([X=0]\cap[Y=1]) = \frac{1}{3} = \frac{1}{2}\times\frac{2}{3} = \mathbf{P}([X=0])\times\mathbf{P}([Y=1])$$
$$\mathbf{P}([X=1]\cap[Y=0]) = \frac{1}{6} = \frac{1}{2}\times\frac{1}{3} = \mathbf{P}([X=1])\times\mathbf{P}([Y=0])$$
$$\mathbf{P}([X=1]\cap[Y=1]) = \frac{1}{3} = \frac{1}{2}\times\frac{2}{3} = \mathbf{P}([X=1])\times\mathbf{P}([Y=1])$$

Ainsi, les variables aléatoires X et Y sont indépendantes.

- 2 **feuilles et** 2 **tiroirs.** En reprenant la loi du couple,

$$\mathbf{P}([X=0]\cap[Y=0]) = 0 \neq \frac{1}{4}\times\frac{1}{2} = \mathbf{P}([X=0])\times\mathbf{P}([Y=0]).$$

Les variables aléatoires X et Y **ne** sont **pas** indépendantes.

Proposition 6 - Loi certaine

Si Y est une variable aléatoire certaine, alors X et Y sont indépendantes.

III.3 - Covariance

Proposition 7 - Espérance d'un produit

En utilisant la loi du couple,

$$\mathbf{E}[X\times Y] = \sum_{i=1}^{p}\sum_{j=1}^{q} x_i\times y_j\times\mathbf{P}([X=x_i]\cap[Y=y_j]).$$

Exemple 15 - 2 feuilles et 2 tiroirs

En reprenant l'exemple des feuilles et des tiroirs,

$$\begin{aligned}\mathbf{E}[XY] &= 0\times0\times0+0\times1\times\frac{1}{4}+\cdots\\ &\quad\cdots+1\times0\times\frac{1}{2}+1\times1\times0+\cdots\\ &\quad\cdots+2\times0\times0+2\times1\times\frac{1}{4}\\ &= \frac{1}{2}.\end{aligned}$$

Théorème 2 - Espérance et Indépendance

Si X et Y sont indépendantes, alors

$$\mathbf{E}[X\times Y] = \mathbf{E}[X]\times\mathbf{E}[Y].$$

Définition 13 - Covariance

La *covariance* de X et Y, notée $\mathrm{Cov}(X,Y)$, est le réel

$$\mathrm{Cov}(X,Y) = \mathbf{E}[(X-\mathbf{E}[X])\times(Y-\mathbf{E}[Y])].$$

Proposition 8 - Propriétés de la covariance

Soit a, b, c trois réels et X, Y, Z trois variables aléatoires.

- $\mathrm{Cov}(X,Y) = \mathbf{E}[X\times Y]-\mathbf{E}[X]\times\mathbf{E}[Y]$.
- $\mathrm{Cov}(X,Y) = \mathrm{Cov}(Y,X)$.
- $\mathrm{Cov}(X,X) = \mathbf{V}(X)$.
- $\mathrm{Cov}(X,c) = 0$.
- $\mathrm{Cov}(aX+bY,Z) = a\mathrm{Cov}(X,Z)+b\mathrm{Cov}(Y,Z)$.

Exemple 16 - 2 feuilles et 2 tiroirs

En reprenant les calculs précédents,

$$\begin{aligned}\mathbf{E}[X] &= 0\times\frac{1}{4}+1\times\frac{1}{2}+2\times\frac{1}{4}=1,\\ \mathbf{E}[Y] &= 0\times\frac{1}{2}+1\times\frac{1}{2}=\frac{1}{2},\\ \mathrm{Cov}(X,Y) &= \mathbf{E}[XY]-\mathbf{E}[X]\,\mathbf{E}[Y]\\ &= \frac{1}{2}-1\times\frac{1}{2}=0.\end{aligned}$$

Proposition 9 - Covariance et Somme

$$\mathbf{V}(X+Y)=\mathbf{V}(X)+\mathbf{V}(Y)+2\mathrm{Cov}(X,Y).$$

Exemple 17 - Variance d'une somme

On considère le couple (X_1,X_2) dont la loi est définie par :

x_1 \ x_2	0	1	$\mathbf{P}([X_1=x_1])$
0	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$
1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{4}$
$\mathbf{P}([X_2=x_2])$	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{4}$	

X_1 et X_2 ont même loi, donc ils ont même espérance et même variance. De plus,

$$\begin{aligned}\mathbf{E}[X_1] &= 0\times\frac{1}{4}+1\times\frac{3}{4}=\frac{3}{4}=\mathbf{E}\left[X_1^2\right],\\ \mathbf{V}(X_1) &= \mathbf{E}\left[X_1^2\right]-\mathbf{E}[X_1]^2=\frac{3}{16},\\ \mathbf{E}[X_1X_2] &= 1\times1\times\frac{1}{2}=\frac{1}{2},\\ \mathrm{Cov}(X_1,X_2) &= \mathbf{E}[X_1X_2]-\mathbf{E}[X_1]\,\mathbf{E}[X_2]\\ &= \frac{1}{2}-\frac{9}{16}=-\frac{1}{16}\\ \mathbf{V}(X_1+X_2) &= \mathbf{V}(X_1)+\mathbf{V}(X_2)+2\mathrm{Cov}(X_1,X_2)\\ &= \frac{3}{16}+\frac{3}{16}-\frac{2}{16}=\frac{1}{4}.\end{aligned}$$

Proposition 10 - Convariance et Indépendance

Si X et Y sont indépendantes, alors $\mathrm{Cov}(X,Y)=0$.

Exemple 18 - 2 feuilles et 2 tiroirs

L'exemple des feuilles et des tiroirs montre que la covariance peut être nulle alors que les variables aléatoires ne sont pas indépendantes.

Définition 14 - Coefficient de corrélation linéaire

Le *coefficient de corrélation linéaire* de X et Y, noté $\rho(X,Y)$, est défini par

$$\rho(X,Y)=\frac{\mathrm{Cov}(X,Y)}{\sigma(X)\sigma(Y)}.$$

Exemple 19

En reprenant l'exemple précédent,

$$\rho(X_1, X_2) = \frac{\text{Cov}(X_1, X_2)}{\sqrt{\mathbf{V}(X_1)\,\mathbf{V}(X_2)}} = \frac{\frac{-1}{16}}{\sqrt{\frac{3}{16} \times \frac{3}{16}}} = -\frac{1}{3}.$$

Proposition 11

- $-1 \leqslant \rho(X, Y) \leqslant 1$.
- $|\rho(X, Y)| = 1$ signifie qu'il existe a, b, c réels tels que $aX + bY + c = 0$.