# T.D. VII - Applications linéaires

## I - Applications linéaires

#### Solution de l'exercice 1.

1. Soit  $u=(x_1,y_1,z_1),\ v=(x_2,y_2,z_2)$  des éléments de  $\mathbb{R}^3$  et  $\lambda\in\mathbb{R}$ . Alors,

$$f_1(u + \lambda v) = f_1(x_1 + \lambda x_2, y_1 + \lambda y_2, z_1 + \lambda z_2)$$

$$= (-(x_1 + \lambda x_2) + 2(y_1 + \lambda y_2), 2(x_1 + \lambda x_2) - 3(y_1 - \lambda y_2) + (z_1 + \lambda z_2))$$

$$= (-x_1 + 2y_1, 2x_1 - 3y_1 + z_1) + \lambda(-x_2 + 2y_2, 2x_2 - 3y_2 + z_2)$$

$$= f_1(u) + \lambda f_1(v).$$

Ainsi,  $f_1$  est une application linéaire.

 $(x, y, z) \in \text{Ker } f_1$  si et seulement si  $f_1(x, y, z) = (0, 0)$  si et seulement si

$$\begin{cases}
-x + 2y &= 0 \\
2x - 3y + z &= 0
\end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases}
-x + 2y &= 0 \\
y + z &= 0
\end{cases} L_{2 \leftarrow 2L_{1} + L_{2}}$$

$$\Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R} ; \begin{cases}
x &= -2\lambda \\
y &= -\lambda \\
z &= \lambda
\end{cases}$$

Ainsi, Ker  $f_1 = \text{Vect } \{(-2, -1, 1)\}.$ 

Comme dim Ker  $f_1 = 1$ , d'après le théorème du rang.

$$Rg(f) = 3 - \dim Ker f = 2.$$

Comme Im  $f_1 \subset \mathbb{R}^2$  et dim(Im  $f_1$ ) = dim  $\mathbb{R}^2$ , alors Im  $f_1 = \mathbb{R}^2$ .

#### 2e Méthode.

$$\operatorname{Im}(f) = \operatorname{Vect} \{ f_1(1,0,0), f_1(0,1,0), f_1(0,0,1) \}$$

$$= \operatorname{Vect} \{ (-1,2), (2,-3), (0,1) \}$$

$$= \operatorname{Vect} \{ (-1,0), (2,0), (0,1) \}$$

$$= \operatorname{Vect} \{ (1,0), (0,1) \} = \mathbb{R}^2.$$

- 2. TODO
- 3. TODO
- **4.** On remarque que si u = (1,0,1), alors

$$f_4(2u) = f_4(2,0,2) = 2(2,2) = 4(1,1)$$

 $\operatorname{et}$ 

$$2f_4(u) = 2f_4(1,0,1) = 2 \times 1(1,1) = 2(1,1)$$

Ainsi,  $f_4(2u) \neq 2f_4(u)$  et la fonction  $f_4$  n'est pas linéaire.

**5.** TODO

**Solution de l'exercice 2.** Raisonnons par double implication.

(⇒) Supposons que  $g \circ f = 0$ . Montrons que  $\operatorname{Im}(f) \subset \operatorname{Ker}(g)$ . Soit  $y \in \operatorname{Im}(f)$ . Il existe  $x \in \mathbb{R}^n$  tel que y = f(x). Ainsi,

$$q(y) = q(f(x)) = (g \circ f)(x) = 0$$

et  $y \in \text{Ker}(g)$ .

Donc,  $\operatorname{Im}(f) \subset \operatorname{Ker}(g)$ .

( $\Leftarrow$ ) Supposons que  $\operatorname{Im}(f) \subset \operatorname{Ker}(g)$ . Montrons que  $g \circ f = 0$ . Soit  $x \in \mathbb{R}^n$ . Alors,  $f(x) \in \operatorname{Im}(f)$ , donc  $f(x) \in \operatorname{Ker}(g)$  et

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)) = 0.$$

Ainsi,  $g \circ f = 0$ .

Solution de l'exercice 3. Comme f est une application linéaire, alors  $\operatorname{Im}(f)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}$ . Ainsi,  $\dim \operatorname{Im}(f) \leq 1$ .

Comme f n'est pas l'application nulle, alors  $\text{Im}(f) \neq \{0\}$ , donc  $\dim \text{Im}(f) \geq 1$ .

Finalement, dim  $\operatorname{Im}(f) = 1$  et  $\operatorname{Im}(f) \subset \mathbb{R}$ , donc  $\operatorname{Im}(f) = \mathbb{R}$ . Ainsi, f est une application surjective. **2º méthode.** Comme f n'est pas l'application linéaire nulle, il existe  $x_0 \in \mathbb{R}^n$  tel que  $y_0 = f(x_0) \neq 0$ . Soit  $y \in \mathbb{R}$ . Alors, comme  $y_0$  est non nul,

$$y = \frac{y}{y_0} y_0$$

$$= \underbrace{\frac{y}{y_0}}_{\in \mathbb{R}} f(x_0)$$

$$= f\left(\underbrace{\frac{y}{y_0}}_{x_0}\right), \text{ car } f \text{ est linéaire.}$$

Ainsi, y possède un antécédent par f et la fonction f est surjective.  $\square$ 

Solution de l'exercice 4. TODO

## II - Applications linéaires & Matrices

#### Solution de l'exercice 6.

1. Comme

$$f(1,0) = (1,3) = 1 \cdot (1,0) + 3 \cdot (0,1),$$
  
$$f(0,1) = (1,-5) = 1 \cdot (1,0) - 5 \cdot (0,1),$$

alors

$$\operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -5 \end{pmatrix}.$$

2. Comme

$$f(0,1) = (1,-5) = -5 \cdot (0,1) + 1 \cdot (1,0),$$
  
$$f(1,0) = (1,3) = 3 \cdot (0,1) + 1 \cdot (1,0),$$

alors

$$\operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(f) = \begin{pmatrix} -5 & 3\\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

3. D'une part,

$$f(1,2) = (4,-1)$$
  
$$f(3,4) = (10,-1).$$

D 2

D'autre part, la matrice de passage de la base  ${\mathcal B}$  à la base canonique vaut

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -4 & 3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}.$$
Ainsi,  $P \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -19/2 \\ 9/2 \end{pmatrix}$  et  $P \begin{pmatrix} 10 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -43/2 \\ 21/2 \end{pmatrix}$ . Donc 
$$f(1,2) = -\frac{19}{2}(1,2) + \frac{9}{2}(3,4)$$

$$f(3,4) = -\frac{43}{2}(1,2) + \frac{21}{2}(3,4).$$

Ainsi,

$$\operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(f) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -19 & -43 \\ 9 & 21 \end{pmatrix}.$$

4. Comme

$$f(1,0,0) = (1,3,0) = (1,0,0) + 3(0,1,0) + 0(1,1,1),$$
  

$$f(0,1,0) = (1,0,1) = 0 \cdot (1,0,0) - (0,1,0) + (1,1,1),$$
  

$$f(1,1,1) = (2,2,1) = (1,0,0) + (0,1,0) + (1,1,1),$$

alors

$$\operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 3 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

III - Calculs de puissances

## IV - Rangs de matrices

#### Solution de l'exercice 10.

1. Les colonnes de la matrice ne sont pas colinéaires et la matrice est non nulle. Le rang vaut 2.

 ${\bf 2.}\,$  Toutes les lignes sont proportionnelles à la première qui est non nulle. Le rang vaut 1.

 ${\bf 3.}\,$  Toutes les lignes sont proportionnelles à la première qui est non nulle. Le rang vaut 1.

**4.** Les deux premiers vecteurs colonnes sont non colinéaires, le troisième est la somme des deux premiers. Le rang vaut 2.

5. Les deux vecteurs colonnes ne sont pas colinéaires. Le rang vaut 2.

**6.** Toutes les colonnes sont égales à la première qui est non nulle. Le rang vaut 1.

### Solution de l'exercice 11.

1. En effectuant des opérations élémentaires :

$$\operatorname{Rg} A_{1} = \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} L_{2} \leftarrow L_{2} + L_{1} \\ L_{3} \leftarrow L_{3} + 2L_{1} \end{array}$$
$$= \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad L_{3} \leftarrow L_{3} + 2L_{2}$$
$$= 2$$

2. En effectuant des opérations élémentaires :

$$\operatorname{Rg} A_{2} = \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \quad L_{3} \leftarrow L_{3} - L_{1}$$

$$= \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \quad L_{3} \leftarrow 2L_{3} + L_{2}$$

$$= 3.$$

3. En effectuant des opérations élémentaires :

$$\operatorname{Rg} A_{3} = \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & -5 & -4 \\ 0 & 6 & -7 & -13 \\ 0 & 5 & 0 & -2 \end{pmatrix} \qquad \begin{matrix} L_{2} \leftarrow L_{2} - 2L_{1} \\ L_{3} \leftarrow L_{3} - 4L_{1} \\ L_{4} \leftarrow L_{4} - L_{1} \end{matrix}$$

$$= \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & -5 & 3 & -4 \\ 0 & -7 & 6 & -13 \\ 0 & 0 & 5 & -2 \end{pmatrix} \qquad c_{2} \leftrightarrow c_{3}$$

$$= \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & -5 & 3 & -4 \\ 0 & 0 & 9 & -37 \\ 0 & 0 & 5 & -2 \end{pmatrix} \qquad L_{3} \leftarrow 5L_{3} - 7L_{2}$$

$$= \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & -5 & 3 & -4 \\ 0 & 0 & 9 & -37 \\ 0 & 0 & 0 & 167 \end{pmatrix} \qquad L_{4} \leftarrow 9L_{4} - 5L_{3}$$

$$= 4.$$

# V - Questions plus théoriques

#### Solution de l'exercice 12.

**1.** Soit  $N, M \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Alors, d'après la distributivité du produit matriciel par rapport à l'addition,

$$\varphi(\lambda M + N) = (\lambda M + N)A$$
$$= \lambda MA + NA$$
$$= \lambda \varphi(M) + \varphi(N).$$

Ainsi,  $\varphi$  est un endomorphisme de  $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ .

### 2. Rappelons que

$$E_{1,1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, E_{1,2} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, E_{1,3} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$E_{2,1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, E_{2,2} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, E_{2,3} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$E_{3,1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, E_{3,2} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, E_{3,3} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Ainsi,

$$\varphi(E_{1,1}) = E_{1,1}A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = E_{1,1} + 2E_{1,2} + 3E_{1,3}$$

$$\varphi(E_{1,2}) = E_{1,2}A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -E_{1,1} + E_{1,2} + 2E_{1,3}$$

$$\varphi(E_{1,3}) = E_{1,3}A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = E_{1,2} + 3E_{1,3}$$

$$\varphi(E_{2,1}) = E_{2,1}A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = E_{2,1} + 2E_{2,2} + 3E_{2,3}$$

$$\varphi(E_{2,2}) = E_{2,2}A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -E_{2,1} + E_{2,2} + 2E_{2,3}$$

$$\varphi(E_{2,3}) = E_{2,3}A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = E_{2,2} + 3E_{2,3}$$

$$\varphi(E_{3,1}) = E_{3,1}A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} = E_{3,1} + 2E_{3,2} + 3E_{3,3}$$

$$\varphi(E_{3,2}) = E_{3,2}A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = -E_{3,1} + E_{3,2} + 2E_{3,3}$$

$$\varphi(E_{3,3}) = E_{3,3}A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = E_{3,2} + 3E_{3,3}$$

$$\varphi(E_{3,3}) = E_{3,3}A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} = E_{3,2} + 3E_{3,3}$$

Ainsi, en notant  $\mathcal{B} = (E_{1,1}, E_{1,2}, E_{1,3}, E_{2,1}, E_{2,2}, E_{2,3}, E_{3,1}, E_{3,2}, E_{3,3}),$ 

Solution de l'exercice 13.  $Z_n$  est l'ensemble des matrices qui commutent avec toutes les matrices de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . Cet ensemble est appelé le *centre* de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . La lettre Z provient de l'initiale de Z entrum qui signifie centre en allemand.

**1.** Soit  $A, B \in \mathbb{Z}_n$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Montrons que  $\lambda A + B \in \mathbb{Z}_n$ . Soit  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . Alors,

$$(\lambda A + B)M = \lambda AM + BM$$
$$= \lambda MA + MB, \text{ car } A, B \in \mathbb{Z}_n$$
$$= M(\lambda A + B).$$

Ainsi,  $\lambda A + B$  commute avec toute matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et  $\lambda A + B \in \mathbb{Z}_n$ .

- 2. a) On peut ici dessiner les matrices produits...
  - \* La matrice  $E_{i,j}A$  est constituée de 0 sauf sur la  $i^{e}$  ligne qui est constituée des éléments  $a_{j,1}, a_{j,2}, \ldots, a_{i,n}$ .
  - \* La matrice  $AE_{i,j}$  est constituée de 0 sauf sur la  $j^e$  colonne qui est constituée des éléments  $a_{1,i}, a_{2,i}, \ldots, a_{n,i}$ .

Comme  $AE_{i,j} = E_{i,j}A$ , en identifiant les éléments, on obtient

- \* les coefficients situés à la  $i^e$  ligne et  $j^e$  colonne sont égaux, soit  $a_{j,j} = a_{i,i}$ ,
- \* les autres coefficients sont nuls, soit  $a_{j,k}=0$  si  $k\neq j$  et  $a_{k,i}=0$  si  $k\neq i$ .
- **b)** En uilisant la question précédente pour tous les couples (i, j) et en notant  $\lambda$  la valeur commune à tous les  $a_{i,i}$ , alors  $A = \lambda I$ .

**3.** Nous avons montré à la question précédente que, si A commute avec toutes les matrices de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , alors il existe  $\lambda \in \mathbb{R}$  tel que  $A = \lambda I$ . Réciproquement, si  $A = \lambda I$ , pour tout  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ ,  $A(\lambda I) = \lambda IA = \lambda A$ .

Finalement, 
$$Z_n = \{\lambda I, \lambda \in \mathbb{R}\}.$$

**Solution de l'exercice 14.** Raisonnons par Analyse / Synthèse.

**Analyse.** Soit  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . Supposons qu'il existe S symétrique et A antisymétrique telles que M = S + A. Alors,

$$M = S + A$$
$$M^{T} = S^{T} + A^{T}$$
$$= S - A$$

Ainsi, en additionnant puis soustrayant ces égalités, on obtient

$$S = \frac{1}{2}(M + M^T)$$
 et  $A = \frac{1}{2}(M - M^T)$ .

**Synthèse.** Soit  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . Posons

$$S = \frac{1}{2}(M + M^T)$$
 et  $A = \frac{1}{2}(M - M^T)$ .

D'une part,

$$S^{T} = \left(\frac{1}{2}(M + M^{T})\right)^{T} = \frac{1}{2}(M^{T} + M) = S$$
$$A^{T} = \left(\frac{1}{2}(M - M^{T})\right)^{T} = \frac{1}{2}(M^{T} - M) = -A$$

Ainsi, S est symétrique et A est antisymétrique. D'autre part,

$$S + A = \frac{1}{2}(M + M^{T}) + \frac{1}{2}(M - M^{T}) = M.$$

Solution de l'exercice 15.

Lycée Ozenne 66 A. Camanes

- **1.** Comme  $f^2 \neq 0$ , l'application  $f^2$  n'est pas l'application nulle et il existe  $x_0 \in \mathbb{R}^3$  tel que  $f(x_0) \neq 0$ .
- **2.** Soit  $a, b, c \in \mathbb{R}$  tels que

$$ax_0 + bf(x_0) + cf^2(x_0) = 0.$$

En composant par  $f^2$ ,

$$af^{2}(x_{0}) + bf^{3}(x_{0}) + cf^{4}(x_{0}) = f^{2}(0)$$
  
 $af^{2}(x_{0}) = 0$ , car  $f^{3} = f^{4} = 0$ 

Comme  $f^2(x_0) \neq 0$ , alors a = 0.

Ainsi, en reprenant l'équation, on obtient

$$bf(x_0) + cf^2(x_0) = 0.$$

En composant par f,

$$bf^{2}(x_{0}) + cf^{3}(x_{0}) = f(0)$$
  
 $bf^{2}(x_{0}) = 0$ , car  $f^{3} = 0$ 

Comme  $f^2(x_0) = 0$ , alors b = 0.

Ainsi, en reprenant l'équation, on obtient

$$cf^2(x_0) = 0.$$

Comme  $f^2(x_0) = 0$ , alors c = 0.

Finalement, a = b = c = 0 et la famille  $(x_0, f(x_0), f^2(x_0))$  est libre.

3. Comme

$$f(x_0) = f(x_0)$$
  

$$f(f(x_0)) = f^2(x_0)$$
  

$$f(f^2(x_0)) = f^3(x_0) = 0,$$

alors

$$\operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

**4.** Soit g telle que  $g \circ f = f \circ g$ . Notons

$$\operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(g) = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ \gamma & h & i \end{pmatrix}.$$

Alors,

$$\begin{split} f \circ g &= g \circ f \\ \operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(f) \operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(g) &= \operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(g) \operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(f) \\ \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} b & c & 0 \\ e & f & 0 \\ h & i & 0 \end{pmatrix}. \end{split}$$

Ainsi,

$$\begin{cases} b &= 0 \\ c &= 0 \\ a &= e \\ b &= f \Leftrightarrow \\ d &= h \\ e &= i \\ f &= 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} b &= c = f = 0 \\ a &= e \\ d &= h \\ e &= i \end{cases}$$

soit

$$\operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(g) = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ d & a & 0 \\ \gamma & d & a \end{pmatrix}$$

**5.** Notons  $N = \operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(f)$ . On remarque que

$$N = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ et } N^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Si g commute avec f, d'après la question précédente, il existe  $a, d, \gamma \in \mathbb{R}$ 

T.D. VII - Applications linéaires

tels que

$$\operatorname{Mat}_{\mathscr{B}}(g) = a \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
$$= aI_3 + dN + \gamma N^2$$
$$g = a\operatorname{Id} + df + \gamma f^2.$$

Réciproquement, si  $g = af^2 + bf + c \operatorname{Id}$ , alors  $g \circ f = af^3 + bf^2 + cf = f \circ g$ .

#### Solution de l'exercice 16.

1. D'après la définition du produit matriciel,

$$AX = 0$$

$$\begin{pmatrix} \sum_{j=1}^{n} a_{1,j} x_j \\ \sum_{j=2}^{n} a_{2,j} x_j \\ \vdots \\ \sum_{j=2}^{n} a_{n,j} x_j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

En utilisant la  $i^{e}$  ligne de ce produit matriciel, puis en sortant le  $i^{e}$  terme de la somme,

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i,j}x_j = 0$$

$$\sum_{k \neq i} a_{i,k}x_k + a_{i,i}x_i = 0$$

$$a_{i,i}x_i = -\sum_{k \neq i} a_{i,k}x_k.$$

2. En utilisant l'inégalité triangulaire,

$$|a_{i_0,i_0}x_{i_0}| \leqslant \sum_{k \neq i_0} |a_{i_0,k}x_k|$$

$$|a_{i_0,i_0}| \cdot |x_{i_0}| \leqslant \sum_{k \neq i_0} |a_{i_0,k}| \cdot |x_{i_0}|$$

$$|a_{i_0,i_0}| \leqslant \sum_{k \neq i_0} |a_{i_0,k}|,$$

 $car x_{i_0} \neq 0.$ 

3. D'après l'hypothèse,

$$|a_{i_0,i_0}| > \sum_{k \neq i_0} |a_{i_0,k}|.$$

On obtient ainsi une contradiction et X = 0.

Finalement, Ker  $A = \{0\}$ . Ainsi, l'endomorphisme canoniquement associé à A est injectif donc bijectif. La matrice A est donc inversible.  $\square$