



Exercice 1.

Partie I.

Soit g la fonction définie sur $]0, +\infty[$ par :

$$g(x) = x^2 - 4 \ln(x).$$

1. Étudier le sens de variation de g , et vérifier que g admet un minimum sur $]0, +\infty[$ égal à $2(1 - \ln(2))$.
2. En déduire le signe de $g(x)$ pour tout réel x de $]0, +\infty[$.

On considère la fonction f définie sur $]0, +\infty[$ par :

$$f(x) = \frac{x}{4} + \frac{1 + \ln(x)}{x}.$$

On appelle (\mathcal{C}) la courbe représentative de f dans un repère orthonormé (unité graphique 2cm).

3. Déterminer la limite de f en 0.
Interpréter graphiquement le résultat.
4. Déterminer la limite de f en $+\infty$.
5. Montrer que la droite (D) d'équation $y = \frac{x}{4}$ est asymptote à la courbe (\mathcal{C}) .
6. Étudier la position relative de (\mathcal{C}) et de (D) .
On montrera en particulier que (D) coupe (\mathcal{C}) en un point A dont on calculera les coordonnées.
7. Étudier le sens de variation de f . Dresser le tableau de variation de f .
8. a) Vérifier que pour tout réel x de $]0, +\infty[$, on a : $f''(x) = \frac{2 \ln(x) - 1}{x^3}$.
b) Étudier la convexité de f . La courbe (\mathcal{C}) possède-t-elle des points d'inflexion ?
9. On donne :

$$\frac{1}{e} \simeq 0,4 \quad \sqrt{e} \simeq 0,6 \quad f(\sqrt{e}) \simeq 1,3 \quad f'(\sqrt{e}) \simeq 0,1.$$

Représenter la courbe (\mathcal{C}) et la droite (D) dans un même repère orthonormé.

Partie II.

10. Déterminer la dérivée de la fonction u définie sur $]0, +\infty[$ par :

$$u(x) = (\ln(x))^2.$$

11. En déduire que $\int_1^e f(x) dx = \frac{e^2 + 11}{8}$.

12. Montrer que la fonction h définie sur \mathbb{R} par :

$$h(x) = \begin{cases} \frac{8}{e^2 + 11} f(x) & \text{si } x \in [1, e] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

est une densité de probabilité.

13. Soit X une variable aléatoire admettant h comme densité.

- a) En utilisant une intégration par parties, montrer que :

$$\int_1^e \ln(x) dx = 1.$$

- b) Montrer enfin que X admet une espérance et la déterminer.

Exercice 2.

Les questions 4, 5 et 6 sont indépendantes des questions 1, 2 et 3.

Un mobile se déplace sur les points à coordonnées entières positives d'un axe d'origine O . Au départ, le mobile est à l'origine (point d'abscisse 0). Le mobile se déplace selon la règle suivante :

s'il est sur le point d'abscisse $k - 1$ ($k \in \mathbb{N}^*$) à l'instant n ($n \in \mathbb{N}$), alors, à l'instant $n + 1$, il sera sur le point d'abscisse k avec la probabilité $\frac{k}{k+1}$, ou sur le point d'abscisse 0 avec la probabilité $\frac{1}{k+1}$.

Pour tout n de \mathbb{N} , on note A_n la variable aléatoire égale à l'abscisse de ce point à l'instant n . On a donc $A_0 = 0$.

On note U l'instant auquel le mobile se trouve pour la première fois à l'origine (sans compter son positionnement au départ) et on admet que U est une variable aléatoire. On convient que U prend la valeur 0 si le mobile ne revient jamais en O .

Voici deux exemples :

- Si les abscisses successives du mobile *après* son départ sont $A_1 = 0, A_2 = 0, A_3 = 1, A_4 = 2, A_5 = 0, A_6 = 0$, alors l'événement ($U = 1$) est réalisé.
- Si les abscisses successives du mobile *après* son départ sont $A_1 = 1, A_2 = 2, A_3 = 3, A_4 = 0, A_5 = 0, A_6 = 1$, alors l'événement ($U = 4$) est réalisé.

1. a) Justifier que, pour tout i de \mathbb{N}^* , on a :

$$\mathbf{P}_{[A_{i-1}=i-1]}(A_i = i) = \frac{i}{i+1} \text{ et } \mathbf{P}_{[A_{i-1}=i-1]}(A_i = 0) = \frac{1}{i+1}.$$

b) Pour tout k de \mathbb{N}^* , exprimer l'événement ($U = k$) en fonction d'événements mettant en jeu certaines des variables aléatoires A_i .

c) Sans chercher à trouver la loi des variables aléatoires A_1, \dots, A_k , déduire des questions précédentes que :

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, \mathbf{P}(U = k) = \frac{1}{k(k+1)}.$$

d) Simplifier $\frac{1}{k} - \frac{1}{k+1}$, puis vérifier que $\sum_{k=1}^{+\infty} \mathbf{P}(U = k) = 1$.

e) En déduire la valeur de $\mathbf{P}(U = 0)$.

2. Montrer que, pour tout n de \mathbb{N}^* , on a : $\mathbf{P}(U > n) = \frac{1}{n+1}$.

3. On rappelle que, si le module `numpy.random` a été importé via l'instruction `import numpy.random as rd` et j est un entier naturel non nul, l'instruction `np.randint(1, j+1)` renvoie aléatoirement un entier compris entre 1 et j .

Compléter les commandes du script suivant afin qu'il calcule et affiche la valeur prise par U lors de l'expérience aléatoire étudiée.

```
import numpy.random as rd
k = 1
hasard = rd.randint(1, k+2)
while hasard .... :
    k = k + 1
    hasard = ...
print("U a pris la valeur :", k)
```

On considère la fonction f définie sur \mathbb{R} par :

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{(x+1)^2} & \text{si } x \geq 0 \\ 0 & \text{si } x < 0 \end{cases}$$

4. a) Vérifier que f est une densité de probabilité.

On considère désormais une variable aléatoire T qui admet f pour densité.

b) Montrer que la fonction de répartition de T est la fonction F définie par :

$$F(x) = \begin{cases} \frac{x}{x+1} & \text{si } x \geq 0 \\ 0 & \text{si } x < 0 \end{cases}$$

5. On appelle partie entière du réel x , notée $\lfloor x \rfloor$, le plus grand entier inférieur ou égal à x .

On a ainsi : $\lfloor x \rfloor \leq x < \lfloor x \rfloor + 1$. Par exemple, si $x = 4,7$, alors $\lfloor x \rfloor = 4$, et si $x = 6$, alors $\lfloor x \rfloor = 6$. On pose $N = \lfloor T \rfloor + 1$ et on admet que N est une variable aléatoire.

a) Montrer que N prend ses valeurs dans \mathbb{N}^* , puis justifier que, pour tout n de \mathbb{N}^* , on a :

$$\mathbf{P}(N = n) = \mathbf{P}(n - 1 \leq T < n)$$

b) En déduire :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \mathbf{P}(N = n) = \frac{1}{n(n+1)}.$$

c) Expliquer pourquoi le script de la question **3.** donne une simulation de N .

6. a) Soit k un entier supérieur ou égal à 1. Montrer que :

$$\int_k^{k+1} \frac{1}{t} dt \leq \frac{1}{k}$$

b) La variable aléatoire N possède-t-elle une espérance ?