T.P. VII - Modules

Code Capytale: 00bd-786939

I - Rendus graphiques

Les rendus graphiques en Python sont possibles à l'aide du module matplotlib.pyplot, importé ici avec le surnom plt. La fonction

- * plt.figure() permet de créer un nouveau graphique,
- * plt.plot(abscisses, ordonnees) permet de tracer les points dont la liste des abscisses est abscisses et la liste des ordonnées est ordonnees.
- * plt.show(). permet d'afficher le graphique.

Pour tracer le graphe de la fonction exponentielle sur l'intervalle [-5, 5], on utilisera ainsi :

```
import matplotlib.pyplot as plt
X = np.arange(-5, 5.1, 0.1)
Y = np.exp(X)

plt.figure()
plt.plot(X, Y)
plt.show()
```

Pour tracer un graphe, nous avons donc besoin de la liste des ordonnées, c'est-à-dire de la liste des images des abscisses par une fonction. Dans l'exemple précédent, Y = np.exp(X) permet de stocker dans Y la liste des images des éléments de X par la fonction np. Pour construire l'image des éléments de la liste X par la fonction f, il existe plusieurs solutions :

* si f est une fonction numpy simple (définie sans utiliser de conditionnelle), on peut écrire comme précédemment Y = f(X).

```
def f(x):
    return x**2 * np.exp(x)

X = np.arange(1, 3, 0.5)
Y = f(X)
```

```
print(Y)
```

qui affiche

* sinon, on peut utiliser la notion de liste par compréhension : Y = [f(x) for x in X]. Ceci ce lit Y est la liste des éléments f(x) lorsque x parcourt X.

```
def f(x):
    if x < 2:
        return x
    else:
        return x + 1

X = np.arange(1, 3, 0.5)
Y = [f(x) for x in X]
print(Y)</pre>
```

qui affiche

```
[1.0\,,\ 1.5\,,\ 3.0\,,\ 3.5]
```

* enfin, on peut utiliser un initialiser Y avec un vecteur rempli de zéros à l'aide de la fonction np.zeros puis remplacer chacun des éléments par la bonne valeur :

```
def f(x):
    if x < 2:
        return x
    else:
        return x + 1

X = np.arange(1, 3, 0.5)
Y = np.zeros((len(X), 1))
for i in range(0, len(Y)):
    Y[i] = f(X[i])</pre>
```

Chapitre VII - Modules

$\mathbf{print}\left(\mathbf{Y}\right)$

qui affiche un vecteur colonne

```
[[1.]
[1.5]
[3.]
[3.5]]
```

La fonction len renvoie la longueur d'un vecteur.

II - Exercices