

# T.P. XII - Sujets concours

**Exercice 1. (Série géométrique)** Soit  $q \in \mathbb{R}$ . On souhaite étudier les suites définies par  $v_0 = 1$  et, pour tout  $n$  entier naturel,  $v_{n+1} = qv_n$ .

**1. a)** Compléter le code suivant qui permet définir une fonction `suite_geom` telle que l'appel `suite_geom(n, q)` renvoie le terme  $v_n$  :

```
def suite_geom(n, q):  
    v = 1  
    for i in range(..., ...):  
        v = ...  
    return ...
```

**b)** Compléter le code qui permet d'afficher les valeurs de  $v_n$  lorsque :

- \*  $n = 10$  et  $q = 0,1$ .
- \*  $n = 100$  et  $q = 2$ .
- \*  $n = 110$  et  $q = 0,5$ .

```
print("n = 10, q = 0.1", suite_geom(..., ...))  
print("n = 100, q = 2", suite_geom(..., ...))  
print("n = 110, q = 0.5", suite_geom(..., ...))
```

**2.** On souhaite maintenant calculer les termes successifs de la suite  $(w_n)_{n \in \mathbb{N}}$  définie par  $w_0 = 0$  et  $w_n = \sum_{k=1}^n v_k$  pour tout entier naturel  $n$ .

**a)** Compléter le code de la fonction suivante qui renvoie le terme  $w_n$  :

```
def serie_geom(n, q):  
    s = ...  
    for i in range(..., ...):  
        s = s + ...  
    return s
```

**b)** On souhaite représenter graphiquement les termes  $w_0, \dots, w_{100}$  de cette suite pour  $q = 0.1$ . Compléter le code suivant :

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
n = ...  
s = [serie_geom(...) for n in range(..., ...)]  
  
plt.plot(range(...), ...)  
...
```

**c)** Reprendre la question précédente avec  $q = 1.2$ .

## I - Fonctions

**Exercice 2. (Graphique)** On considère la fonction  $g$  définie sur  $\mathbb{R}$  par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, g(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 1 \\ \frac{\ln(x)}{x^2} & \text{si } x \geq 1 \end{cases}$$

**1.** Compléter le script suivant pour que la fonction `g` prenne en entrée un réel `x` et renvoie  $g(x)$ .

```
import numpy as np  
import matplotlib.pyplot as plt  
  
def g(x):  
    if x >= 1:  
        y = ...  
    else:  
        ...  
  
X = np.linspace(-4, 8, 100)  
Y = [g(x) for x in X]  
plt.plot(X, Y)  
plt.show()
```

**2.** Qu'obtient-on lors de l'exécution du script précédent ?

**Exercice 3.** Pour tout entier naturel  $n$ , on définit  $f_n$  sur  $] -1, +\infty[$  par :

$$f_n(x) = x^n \ln(1+x).$$

Compléter la suite d'instructions suivante pour qu'elle affiche le graphe des fonctions  $f_1, f_5, f_{10}, f_{20}, f_{50}$  sur l'intervalle  $[0, 1]$ .

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def f(x):
    ...

for n in ...:
    X = np.linspace(0, 1, 100)
    plt.plot(..., ..., label="f" + str(n))

plt.legend()
plt.show()
```

## II - Fonction, Série

## III - Suites récurrentes

**Exercice 4.** On considère la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}_+$  par

$$f(x) = \begin{cases} x e^{-1/x} & \text{si } x > 0 \\ 0 & \text{si } x = 0 \end{cases}$$

On définit la suite  $(u_n)$  par  $u_0 = 1$  et par la relation de récurrence

$$\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = f(u_n).$$

On admet que la suite  $(u_n)$  est décroissante et converge vers 0.

Compléter les commandes suivantes pour qu'elles affichent le rang  $n$  à partir duquel  $u_n \leq 10^{-3}$ .

```
n = 0
u = 1
while u > 0.001:
```

```
u = ...
n = ...
print(n)
```

## IV - Suites récurrentes dépendant de $n$

**Exercice 5.** Soit  $(I_n)$  la suite définie par  $I_0 = \frac{e^2-1}{2}$  et

$$\forall n \geq 0, 2I_{n+1} + (n+1)I_n = e^2.$$

Compléter la suite d'instructions suivante pour qu'elle calcule et affiche la valeur de  $I_n$  pour  $n = 20$ .

```
n = ...
I = ...
for k in range(1, n+1):
    I = ...
print(I)
```

## V - Suites imbriquées

**Exercice 6.** On pose  $a_0 = 1$ ,  $b_0 = 2$  et pour tout  $n$  entier naturel

$$a_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2} \text{ et } b_{n+1} = \sqrt{a_{n+1}b_n}.$$

1. Compléter la suite d'instructions suivante afin qu'elle affiche  $a_n$  et  $b_n$  pour  $n = 100$ .

```
n = ...
a = 1
b = 2
for k in range(1, n+1):
    a = ...
    b = ...
print("a = ", a)
print("b = ", b)
```

2. On peut montrer que la suite  $(a_n - b_n)$  est décroissante et que  $(a_n)$  et  $(b_n)$  convergent vers une même limite  $\ell$ . Compléter la suite d'instructions suivante afin qu'elle calcule le plus petit rang  $n$  pour lequel  $b_n - a_n \leq 10^{-3}$ .

```
n = 0
a = 1
b = 2
while ...:
    a = ...
    b = ...
    n = ...
print(n)
```

3. L'exécution de la suite d'instructions affiche la valeur 5. Parmi les quatre réels  $a_5$ ,  $b_5$ ,  $b_5 - a_5$ ,  $a_6 - a_5$ , lesquels sont des valeurs approchées de  $\ell$  à moins de  $10^{-3}$  près ?

4. Quelle est la valeur de l'entier affiché après exécution de la suite d'instructions suivante :

```
n = 0
while 1/2**n > 10**(-3):
    n = n + 1
print(n)
```

## VI - Suites récurrentes linéaires

**Exercice 7.** On définit les suite  $(a_n)$ ,  $(b_n)$  et  $(c_n)$  par  $a_0 = 0$ ,  $b_0 = 0$ ,  $c_0 = 1$  puis

$$\forall n \in \mathbb{N}, \begin{cases} a_{n+1} &= b_n - a_n \\ b_{n+1} &= c_n - a_n \\ c_{n+1} &= -a_n \end{cases}$$

Modifier la suite d'instructions suivante pour qu'elle calcule et affiche la valeur de  $a_{10}$ .

```
n = ...
a = 0
b = 0
```

```
c = 1
for i in range(1, n+1):
    u = a
    a = ...
    b = ...
    c = ...
print(a)
```

**Exercice 8.** Soit  $(u_n)$  la suite définie par  $u_0 = 0$ ,  $u_1 = 1$  et

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, u_{n+1} = 7u_n + 8u_{n-1}.$$

Compléter la suite d'instructions suivante pour qu'elle calcule et affiche la valeur de  $u_{20}$ .

```
u = 0
v = 1
for k in ...:
    w = u
    u = ...
    v = ...
print(u)
```

## VII - Divers

## VIII - Variables aléatoires discrètes finies

### VIII.1 - Loix uniformes

**Exercice 9.** On effectue une succession de lancers (supposés indépendants) d'une pièce de monnaie équilibrée pour laquelle 0 et 1 sont inscrits sur chacune de ses faces et pour laquelle la probabilité d'obtenir 1 vaut  $\frac{1}{2}$  et celle d'obtenir 0 vaut également  $\frac{1}{2}$ .

On considère la variable aléatoire égale au rang d'apparition du premier 1 et la variable  $Y$  égale au rang d'apparition du premier 0.

Compléter la suite d'instructions suivante pour qu'elle permette le calcul et l'affichage des valeurs prises par les variables aléatoires  $X$  et  $Y$  lors de l'expérience.

```

import numpy.random as rd
x = ...
y = ...
lancer = rd.randint(0, 1)
if lancer == 1:
    while lancer == 1:
        lancer = rd.randint(0, 1)
        y = ...
else:
    while lancer == 0:
        lancer = rd.randint(0, 1)
        x = ...
print(x)
print(y)
\end{exercice}

```

```

%-----
\subsection{Lois non uniformes}

```

```

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

```

```

\begin{exercice}
\concours{D'après BCE BSB - 2018 - Exercice 3}

```

Une urne contient une boule rouge et deux boules blanches. Un joueur effectue  $n$  tirages successifs d'une boule dans cette urne. Il note la couleur obtenue à chaque tirage. On fixe  $a$  et  $b$  deux réels strictement positifs et on suppose que  $X \sim \mathcal{E}(a)$  et  $Y \sim \mathcal{E}(b)$ . On suppose que  $X$  et  $Y$  sont indépendantes.

On note  $T$  la variable aléatoire égale au temps d'attente en minutes du client  $C$  avant de parvenir à l'un des guichets. Dans le cas contraire, il ne reçoit aucun point.

1. Compléter le code suivant pour qu'il construise une matrice  $T$  contenant 10000 réalisations de la variable aléatoire  $T$  lorsque  $a = 4$  et  $b = 5$ .

```

\qu Expliquer pourquoi la suite d'instructions suivante permet de simuler 10000 tirages dans l'urne.
\begin{pcode}
import numpy.random as rd

X = rd.binomial(1, 1/3, size=10000)

```

1. Compléter la suite d'instructions suivante pour que le programme simule  $n = 10000$  tirages successifs dans l'urne et qu'il affiche le nombre de points marqués par le joueur.

```

import numpy.random as rd

```

```

n = 10000
X = rd.binomial(1, 1/3, size=10000)
G = 0
for i in range(1, 10000):
    if X[i] != X[i-1]:
        G += 1

print(G)

```

## VIII.2 - Variables aléatoires discrètes infinies

## IX - Variables aléatoires à densité

### IX.1 - Simulation à partir d'une loi uniforme

**Exercice 10.** On bureau de poste dispose de deux guichets. Trois clients, notés  $A$ ,  $B$  et  $C$  arrivent en même temps. Les clients  $A$  et  $B$  se font servir tandis que  $C$  attend, puis effectue son opération dès qu'un des deux guichets se libère.

On définit les variables aléatoires  $X$ ,  $Y$  et  $Z$  égales à la durée en minutes de l'opération des clients  $A$ ,  $B$  et  $C$  respectivement lorsqu'ils sont au guichet. On fixe  $a$  et  $b$  deux réels strictement positifs et on suppose que  $X \sim \mathcal{E}(a)$  et  $Y \sim \mathcal{E}(b)$ . On suppose que  $X$  et  $Y$  sont indépendantes.

On note  $T$  la variable aléatoire égale au temps d'attente en minutes du client  $C$  avant de parvenir à l'un des guichets.

Dans le cas contraire, il ne reçoit aucun point.

1. Compléter le code suivant pour qu'il construise une matrice  $T$  contenant 10000 réalisations de la variable aléatoire  $T$  lorsque  $a = 4$  et  $b = 5$ .

```

def simul(a, b):
    X = rd.exp(scale=a, size=10000)
    Y = rd.exp(scale=b, size=10000)
    T = X
    for k in ...:
        if ...:
            T[k] = ...
    return ...

```

```
a = 4
b = 5
T = simul(a, b)
```

2. On considère la fonction suivante :

```
def simul2():
    T = simul(1/2, 1/2)
    Z = rd.exp(1, size=10000)
    n = 0
    for k in range(1, 10001):
        if T[k] + Z[k] > 2:
            n = n + 1
    f = n / 10000
    return f

print(simul2(), simul2(), simul2(), simul2(), simul2())
```

a) Que retourne la fonction `simul2` ?

b) On constate que les résultats renvoyés sont différents mais relativement proches. Sans démonstration, indiquer quel théorème de probabilité assure ce phénomène.

**Exercice 11.** Une urne contient initialement une boule rouge et une boule blanche indiscernables au toucher. On effectue dans cette urne une succession d'expériences aléatoires selon le protocole suivant : on extrait une boule de l'urne et après chaque tirage, la boule tirée est remise dans l'urne et on ajoute dans l'urne une boule de la même couleur que la boule tirée.

On note  $X_n$  la variable aléatoire égale au nombre de boules rouges contenues dans l'urne à l'issue de la  $n^{\text{e}}$  expérience.

Compléter le programme suivant afin qu'il simule une réalisation de la variable aléatoire  $X_n$  où  $n = 20$ .

```
import numpy.random as rd
n = ....
r = 1
b = 1
for k in range(1, n+1):
    if rd.rand() < r / (r + b):
        ...
```

```
else :
    ...
x = ...
print(x)
```

**Exercice 12.** Soit  $Y$  une variable aléatoire de loi uniforme sur  $[0, 1[$  et  $X = \sqrt{\frac{Y}{1-Y}}$ . Compléter la suite d'instructions suivante afin qu'elle simule la variable aléatoire  $X$ .

```
Y = ...
X = ...
```

## X - Divers

**Exercice 13. (???)** Blabla sur K

On suppose que dans une certaine région, pendant une période donnée, seuls deux états météo sont possibles : le beau temps et le mauvais temps. L'étude des bulletins météo du passé laisse penser que le temps qu'il fait un certain jour de cette période dépend du temps qu'il a fait la veille de la façon suivante :

- \* s'il fait beau un jour donné, la probabilité qu'il fasse beau le lendemain est égal à  $\frac{4}{5}$  ;
- \* s'il fait mauvais un jour donné, la probabilité qu'il fasse mauvais le lendemain est égal à  $\frac{2}{5}$ .

On note  $u_n$  la probabilité qu'il fasse beau le jour  $n$  et  $v_n = 1 - u_n$ . On peut alors montrer que, en notant  $X_n = \begin{pmatrix} u_n & v_n \end{pmatrix}$  et  $K = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$ , alors  $X_{n+1} = X_n K$ .

On admet que la commande `x = grand(99, 'markov', L, 1)` renvoie un vecteur contenant autant de 1 que de jours de beau temps et autant de 2 que de jours de mauvais temps, et ceci, entre le deuxième et le centième jour.

Compléter la suite d'instructions suivante pour qu'elle renvoie le nombre de jours de beau temps lors des 100 premiers jours de la période considérée, y compris le premier.

```
import numpy as np
K = np.array(...)
```

```
x = grand(99, 'markov', K, 1) - 1
n = ...
print("le nombre de jours de beau temps est :", n)
```