

# T.P. II - Lecture de code (II)

**Code Capytale** : 406b-786899

Les structures de contrôle permettent d'automatiser certains processus. On présente ici : les boucles, les boucles conditionnelles et les conditionnelles.

## I - Les boucles for

Pour effectuer une opération un nombre de fois **déterminé**, on utilise la notion de boucle. La syntaxe usuelle est `for i in range(a, b):` qui peut se traduire par *pour i variant dans l'intervalle d'entiers a, a + 1, ..., a + b - 1*. On pourra remplacer `range(a, b)` par d'autres objets comme nous le verrons par la suite. **Attention**, la dernière valeur prise lors de l'itération sur `range(a, b)` est **b-1**.

```
for i in range(3, 7):  
    print(i)
```

affiche

```
3  
4  
5  
6
```

La variable qui parcourt l'itérateur peut être utilisée dans des expressions :

```
u = 12  
for i in range(3, 7):  
    u = u + i  
  
print("u", u)
```

qui affiche

```
u 30
```

On peut représenter l'évolution des variables dans la boucle précédente en utilisant un tableau comme ci-dessous.

| i | u  |
|---|----|
|   | 12 |
| 3 | 15 |
| 4 | 19 |
| 5 | 24 |
| 6 | 30 |

**Exercice 1. (Boucle itérative)** Déterminer le contenu de la variable `u` à la fin de la suite d'instructions suivante.

```
n = 5  
u = 10  
for i in range(1, n):  
    u = u + i  
  
print("u", u)
```

**Exercice 2. (Boucle itérative)** On définit la suite  $(u_n)$  par  $u_0 = 1$  et pour tout  $n$  entier naturel,

$$u_{n+1} = 3u_n + 4^{n+1}.$$

Compléter le script suivant pour que l'appel `u(n)` renvoie la valeur de  $u_n$ .

```
def u(n):  
    u = ...  
    for i in range(1, ...):  
        u = 3 * ... + 4...  
    return u
```

## II - Boucles conditionnelles while

Pour effectuer une opération un nombre de fois **indéterminé**, on utilise la notion de boucle conditionnelle. La syntaxe usuelle est **while condition**: qui peut se traduire par *tant que condition est vraie*. Ces boucles sont typiquement utilisées pour déterminer le premier moment où une suite dépasse une certaine valeur.

```
u = 3
n = 0
while u < 40:
    u = 2 * u
    n = n + 1

print("n", n)
```

qui affiche

```
n 4
```

On peut représenter l'évolution des variables dans la boucle précédente en utilisant un tableau comme ci-dessous.

| u < 40 | u  | n |
|--------|----|---|
|        | 3  | 0 |
| True   | 6  | 1 |
| True   | 12 | 2 |
| True   | 24 | 3 |
| True   | 48 | 4 |
| False  |    |   |

La variable **n** contient donc la valeur 4.

**Exercice 3. (Boucle conditionnelle)** Déterminer le contenu des variables **a**, **b** et **i** à la fin de la suite d'instructions suivante.

```
a, b, i = 1, 1, 0
while i <= 10:
    i = 2 * i + 1
    a = a + b
    b = 2 * a + i

b = 3 * b
```

```
print("a", a)
print("b", b)
print("i", i)
```

## III - Les conditionnelles if, elif, else

Le mot clé **if** (si) permet de tester si une condition est vraie. Ensuite, **else** (sinon) traite les autres cas. L'insertion d'un **elif** entre les deux permet d'ajouter des cas. Le mot-clé **elif** est la contraction de **else** (sinon) et **if** (si) et pourrait se traduire par *sinon mais si*.

Par exemple, pour définir la fonction

$$f : x \mapsto \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ \frac{1}{1+x} & \text{si } x \in [0, 1] \\ \frac{1}{2+x} & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

on écrira :

```
def f(x):
    if x < 0:
        return 0
    elif x <= 1:
        return 1/(1 + x)
    else:
        return 1/(2 + x)

print("f(-1)", f(-1))
print("f(0.5)", f(0.5))
print("f(124.456)", f(124.456))
```

qui affiche

```
f(-1) 0
f(0.5) 0.6666666666666666
f(124.456) 0.007907888909976592
```

### Exercice 4. (Conditionnelles)

**1.** Déterminer la valeur renvoyée par les appels **surnom1(8)**, **surnom1(50)** et **surnom1(111)**.

```
def surnom1(numero):  
    s = "" # "" représente le texte vide  
    if numero <= 10:  
        s = "Riri"  
    elif numero <= 100:  
        s = "Fifi"  
    else:  
        s = "Loulou"  
    return s  
  
print("surnom1(8)", surnom1(8))  
print("surnom1(50)", surnom1(50))  
print("surnom1(111)", surnom1(111))
```

2. Déterminer la valeur renvoyée par les appels `surnom2(8)`, `surnom2(50)` et `surnom2(111)`.

```
def surnom2(numero):  
    s = "" # "" représente le texte vide  
    if numero <= 10:  
        s = "Riri"  
    elif numero <= 100:  
        s = "Fifi"  
    else:  
        s = "Loulou"  
    return s  
  
print("surnom2(8)", surnom2(8))  
print("surnom2(50)", surnom2(50))  
print("surnom2(111)", surnom2(111))
```