# XII - Python

## **Structures de programmation:**

- définir une variable et l'utiliser dans un calcul.
- définir une fonction et l'appliquer en certaines valeurs (def / return).
- comprendre et écrire une boucle itérative (for).
- comprendre et écrire une boucle conditionnelle (while).
- comprendre et écrire une conditionnelle (if / elif / else).
- définir une liste d'entiers (range).
- définir une liste par compréhension ([f(x) for x in range(a, b)]).

#### **Modules:**

- utiliser des fonctions du module numpy (exp, log, sqrt).
- utiliser les fonctions du module matplotlib.pyplot pour effectuer des graphiques (plt.plot(X, Y)).

# Analyse / Probabilités à densité :

- définir une fonction définie par morceaux.
- programmer la méthode de dichotomie.
- définir une suite à l'aide de son terme général.
- $\bullet\,$  définir une suite récurrente à l'aide de variables auxiliaires.
- définir une suite récurrente en stockant les valeurs dans une liste.
- définir deux suites récurrentes couplées.
- définir une suite par récurrence lorsque la formule de récurrence dépend du rang.
- déterminer le premier indice à partir duquel le terme général d'une suite satisfait une inégalité.

### **Matrices:**

- définir une matrice (np.array).
- effectuer le produit de matrices (np.dot) et l'utiliser pour calculer les termes généraux de suites définies par récurrence.
- calculer une somme cumulée et l'utiliser pour définir le terme général d'une série (np.cumsum).

#### Probabilités:

- utiliser le module numpy.random pour simuler des variables aléatories.
- utiliser la rd.rand pour simuler une loi discrète quelconque.
- utiliser des simulations de lois géométriques (rd.geom) ou exponentielles (rd.exp)

## Notes:

