T.P. VI - Variables aléatoires (I)

Code Capytale : 5a40-1016474

I - Ce qu'il faut savoir

II - Loi uniforme : Exercices

Solution de l'exercice 1.

```
import numpy.random as rd
def simulation():
    tirage1 = rd.randint(1, 4)
    if tirage1 < 3:
        res1 = 1
        tirage2 = rd.randint(1, 5)
        if tirage2 == 1:
            res2 = 1
        else:
            res2 = 0
    else:
        res1 = 0
        tirage2 = rd.randint(1, 4)
        if tirage2 < 3:
            res2 = 1
        else:
            res2 = 0
    return res1 + res2
```

Solution de l'exercice 2.

```
import numpy.random as rd
T = 0
if rd.randint(1, 3) == 1:
```

```
for k in range(1, 3):
    if rd.randint(1, 5) < 2:
        T = T + 1

else :
    for k in range(1, 3):
        if rd.randint(1, 5) < 3:
            T = T + 1</pre>
print("Une simulation de T : ", T)
```

III - Lois non unifomes : Exercices

Solution de l'exercice 3.

1.

```
import numpy as np
import numpy.random as rd

A = np.zeros((101, 1))
for k in range(0, 101):
    t = np.randint(1, 5)
    if t <= 2:
        A[k] = 1
    elif t == 3:
        A[k] = 2
    else:
        A[k] = 3</pre>
print(A)
```

2. La variable Y contient les valeurs A[0], A[0] + A[1], ldots, $A[0] + \cdots + A[100]$. Elle contient donc les positions successives de la puce. Le graphique représente donc la position de la puce au cours du temps.

Chapitre VI - Variables aléatoires (I) ECT 2

Solution de l'exercice 4.

```
import numpy.random as rd
k = 1 # puce en position k - 1
hasard = rd.randint(1, k+2) # nombre entre 1 et k+1

while hasard <= k: # arrive avec proba k/k+1
    k = k + 1 # se deplace vers la droite
    hasard = rd.randint(1, k+1) # retire au hasard

print("U a pris la valeur:", k)</pre>
```

7

Lycée Ozenne 15 A. Camanes