

### Une brochette de critères

Recherche Multicritères



Prérequis

- \* L'atelier fait suite (sans que ce soit une obligation) à celui sur le tri dans des arbres.
  - \* L'atelier porte autour de la classification animale mais d'autres sujets peuvent être choisis.
  - \* Matériel : Perforatrices à 1 trou, Piques en bois à brochettes, Cartes à imprimer.

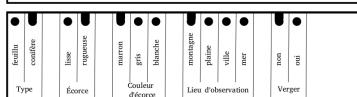
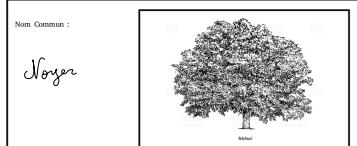
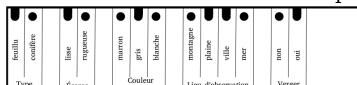
## Appports

- ## \* Réflexions sur la classification du vivant.

## Déroulement

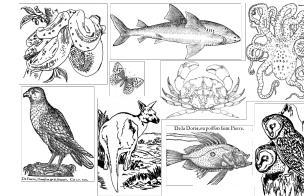
Comment faire pour rechercher tous les animaux qui possèdent certains critères ? Retour vers le futur de l'informatique : les cartes perforées !

1. On présente le jeu mimimaliste avec les 4 cartes sur les arbres. On illustre comment on peut effectuer des recherches en fonction de plusieurs critères. Quels sont les arbres à écorce lisse et blanche ? Quels sont les arbres à écorce lisse que nous pouvons trouver dans des vergers ?



CE2  
2\*45'

2. 9 animaux ont été sélectionnés. La classe cherche alors des critères pour différencier ces animaux. On a choisi : la peau (poils, plumes, écailles, nue), le squelette (externe, osseux, cartilagineux, aucun), le nombre de membres (0, 4, 6, 8 ou plus), le mode principal de déplacement (vol, nage, saute, rampe, marche).



Lors de la seconde séance, les cartes ont été préparées puis imprimées sur un papier un peu épais, et on passe à la réalisation.

1. Pour chacun des animaux, il faut déterminer les critères auxquels il satisfait en remplissant le tableau suivant. Les élèves choisiront 2 animaux personnels qu'ils rajouteront à leur collection.

2. Les cartes doivent être perforées et les critères doivent être échappés à l'aide d'un ciseau. On utilise pour cela le tableau précédent. Les animaux sont colorisés et les élèves dessinent les deux animaux qu'ils ont choisi.



- ### 3. Il n'y a plus qu'à jouer !



**Ressources**

L'activité développée par M. Duflot-Kremer

<https://members.loria.fr/MDuflot/files/med/BDatricoter.html>