

# Preguntas de recuperación de información multimedia

1. **¿Cuál es el significado del acrónimo SRIBC?**
  - a. Sistemas de Recuperación de Imagen basados en Consultas
  - b. Sistemas de Recuperación de Imagen basados en Contenido
  - c. Sistemas de Recuperación de Información basados en Consulta
  - d. Sistemas de Recuperación de Información basados en Contenido
2. **La Segunda Generación de SRIBC está basada en la extracción de...**
  - a. ...información semántica
  - b. ...propiedades perceptuales
  - c. ...textos descriptivos
  - d. ...etiquetas lingüísticas
3. **¿Qué elemento de la arquitectura de un SRIBC es idéntico a los SRI de Texto?**
  - a. Extracción de propiedades
  - b. Similaridad
  - c. Consulta visual
  - d. Indexación
4. **En los SRIBC, tipo de consulta en que las necesidades de información se expresan mediante texto**
  - a. Ninguna
  - b. Consulta de Iconos
  - c. Consulta de Imagen Ejemplo
  - d. Consulta de Pintado
5. **El GAP entre los descriptores de propiedades utilizados en un SRIBC y la interpretación semántica de una imagen es...**
  - a. ...muy importante
  - b. ...muy pequeño
  - c. ...3,1415
  - d. ...nulo
6. **Una imagen se puede interpretar como...**
  - a. ...un registro estructurado de datos
  - b. ...una matriz cuadrada de datos
  - c. ...un registro en árbol de datos
  - d. ...una matriz rectangular de datos
7. **Cada elemento de una imagen se denomina...**
  - a. Punto
  - b. Pixel
  - c. Voxel
  - d. Variable

8. Una imagen de 1000 pixeles de ancho por 500 pixeles de alto, físicamente mide...
- 1000 cm x 500 cm
  - Depende
  - 10 cm x 5 cm
  - 100 cm x 50 cm
9. El Modelo CIE XYZ (Commission Internationale de l'Éclairage, 1931) está basado en...
- ...los bastones del sistema de visión humano
  - ...la interpretación cerebral del color
  - ...los conos del sistema de visión humano
  - ...la percepción cerebral del color
10. Todos los modelos de color representan los colores mediante tres componentes (puntos de un espacio tridimensional)
- Falso
  - Verdadero
11. En el Modelo CIE XYZ, los colores se representan como puntos de un espacio...
- ...tridimensional de Riemann
  - ...bidimensional de Riemann
  - ...bidimensional Euclídeo
  - ...tridimensional Euclídeo
12. Los Modelos de Color basados en la fisiología de la retina humana se denominan...
- Modelos No Uniformes
  - Modelos Primarios
  - Modelos orientados al Hardware
  - Modelos orientados al Usuario
13. Los Modelos de Color basados en la percepción cerebral se denominan...
- Modelos Primarios
  - Modelos No Formales
  - Modelos orientados al Usuario
  - Modelos orientados al Hardware
14. Modelo orientado al Hardware (el color se obtiene mediante suma de colores primarios)
- HSV
  - Lab
  - HSI
  - RGB
15. Modelo orientado al Usuario no Uniforme (una componente de iluminación y dos de crominancia)
- HSV
  - HSI
  - CMY
  - Luv

- 16. Modelo orientado al Usuario Uniforme (la diferencia de color se estima por distancia Euclídea)**
- a. RGB
  - b. CMY
  - c. Lab
  - d. HSI
- 17. ¿Qué tipo de Modelos de Color son los que se emplean en los SRIBC?**
- a. Orientados al Usuario Uniformes (diferencia de color = distancia Euclídea)
  - b. Orientados al Hardware sustractivos (color como resta de colores primarios)
  - c. Orientados al Hardware aditivos (color como suma de colores primarios)
  - d. Orientados al Usuario no Uniformes (1 de iluminación y 2 de crominancia)
- 18. Representación del Color mediante un vector que representa la fracción de píxeles de cada color**
- a. Color Local
  - b. Histograma
  - c. Colores Básicos
  - d. Conjunto de Colores
- 19. Ventaja más importante del empleo de Histogramas**
- a. Cálculo sencillo
  - b. Sensible a cambios de resolución
  - c. Insensible a cambios de iluminación
  - d. Sensible a rotaciones
- 20. La similitud entre imágenes se puede obtener mediante...**
- a. Complejidad Computacional Cuadrática
  - b. Reducción Dimensional
  - c. Distancia entre Histogramas
  - d. Segmentación Automática
- 21. El modelado de la forma y de la textura tienen en común...**
- a. ...la definición de objeto
  - b. ...responden a los axiomas de la métrica Euclídea
  - c. ...la dependencia espacial de los colores
  - d. ...su medida a partir del color de varios píxeles
- 22. Ejemplo de descriptor de Forma Global (sólo necesita la imagen de ejes)**
- a. Histograma de Orientaciones
  - b. Códigos de Cadena
  - c. Transformada de Fourier
  - d. Correlación de Ejes
- 23. Ejemplo de descriptor de Forma Local (se conoce el contorno del objeto)**
- a. Coordenadas Polares
  - b. Histograma de Orientaciones
  - c. Contornos Activos
  - d. Momentos
- 24. Los Grafos de Adyacencias se usan para el modelado de...**
- a. Relaciones Espaciales
  - b. Forma
  - c. Textura
  - d. Color

**25. Los SRIBC de Vídeo NO utilizan ningún principio de los SRIBC de Imagen**

- a. Falso
- b. Verdadero

**26. La tarea distintiva más importante de un SRIBC de vídeo es...**

- a. ...la detección de los cambios de escena
- b. ...la modelización de los voxels que forman el vídeo
- c. ...la selección del keyframe de cada escena
- d. ...la obtención automática del número de frames

**27. La detección de los cambios de escena se realiza mediante...**

- a. ...medidas de diferencia de color en píxeles representativos
- b. ...medidas de disimilaridad sobre grupos de imágenes
- c. ...medidas de correlación sobre ejes de imágenes correlativas
- d. ...distancia entre histogramas de keyframes