

Programas de Windows en MAC: Breve Guía

Muchos programas, sobre todo los desarrollados por Windows no tienen soporte en dispositivo IOS. Para solucionar esto existen varias opciones gratuitas o de pago.

La más utilizada entre los usuarios de MAC es crear una máquina virtual, esto es, de forma muy resumida, dejar un espacio de nuestro ordenador para tener el sistema operativo Windows y de esta forma poder trabajar en Windows cada vez que lo necesitemos.

Boot Camp

La primera opción es la oficial que Apple nos sugiere. Aquí se encuentra el enlace a la página web oficial: <https://support.apple.com/es-es/HT201468>

Existen tutoriales en Youtube y Google que pueden ayudarnos en caso de que con la guía de Apple tengamos algún problema. Simplemente buscando “intalar Windows 10 en mac” encontraremos miles de recursos.

Otras opciones

Existen otras muchas opciones muy populares y de uso extendido para tener Windows en tu Mac.

En este blog encontraréis algunas sugerencias:

<https://www.macworld.es/articulos/software-mac/mejores-maquinas-virtuales-windows-3689608/>

Base de datos SQL en Mac: MySQL

MySQL es un sistema de gestión de base de datos que puede ser instalado en Mac.

El proceso es más sencillo que en Windows. En el siguiente video encontraréis un tutorial de como instalarlo: <https://www.youtube.com/watch?v=-TSFLhlGY1k>

Los enlaces para la descarga de ambos programas son los siguientes:

MySQL (gestor de la base de datos):

<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.6/...>

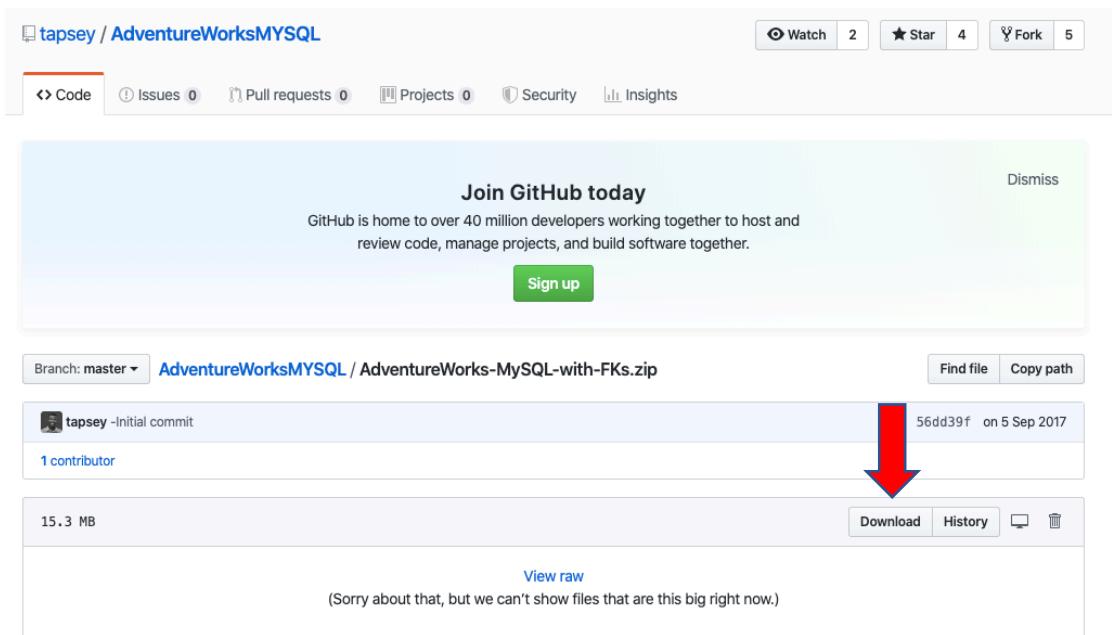
MySQL WorkBench (es la interfaz con la que trabajaremos MySQL):

<https://dev.mysql.com/doc/workbench/e...>

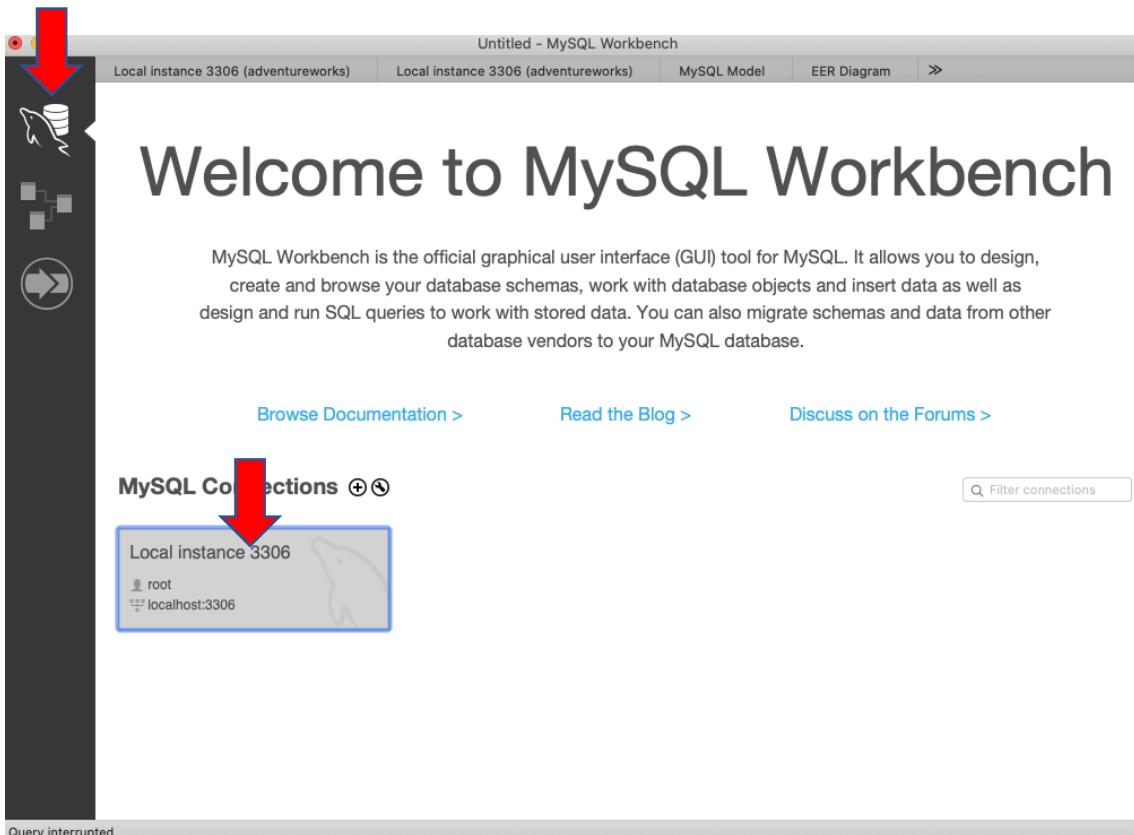
Instalar la base de datos AdventureWoks en MySQL WorkBench

Para ello debemos descargar la base de datos en el siguiente enlace (se encuentra dentro del archivo comprimido), se trata de un archivo .sql:

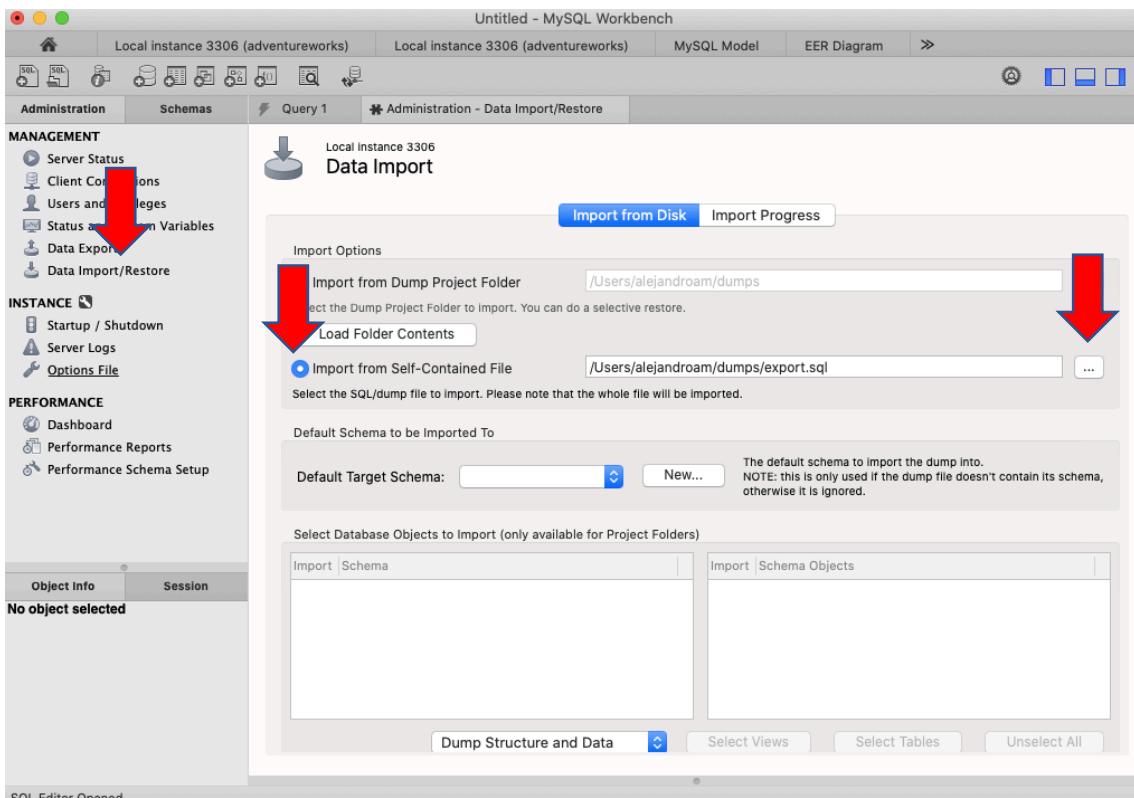
<https://github.com/tapsey/AdventureWorksMySQL/blob/master/AdventureWorks-MySQL-with-FKs.zip>



Una vez guardada la base de datos en cualquier carpeta localizables de la base de datos entraremos en MySQL WorkBench y dentro de este en el servidor local que hemos creado:



Una vez dentro haremos doble click en “Data Import/Restore” > Seleccionaremos la opción “Import from Self-Contained File” y abriremos el desplegable para buscar el archivo .sql que habíamos descargado previamente y contiene la base de datos (AdventureWorks-MySQL-with-FKs.sql).



Una vez seleccionemos la base de datos debemos hacer click en importar, que aparece en la parte inferior derecha (si no lo localizamos debemos agrandar la ventana). Directamente MySQL comenzará a importar la base de datos que posteriormente nos aparecerá en “Schemas”:

