|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 成员  姓名 | 陈鹏  洪家欣 | 作品名称 | 可莉大冒险 |
| 作 品 简 介 | 一、游戏设计特点  1.使用光栅化渲染器，3D引擎,在控制台也能玩3D游戏  2.3D第一人称游戏，没有引用任何外部库  3.原神元素，增加趣味性  4.视角随方块移动而改变，达到穿梭效果  5.自创算法，随着游戏的进行，线性增加方块移动速度  6.有较为完整的GUI界面  7.丰富的颜色系统  二、游戏技术特点  1.控制台渲染器  ppm与obj文件的读入  顶点的坐标变换  三角形裁剪  光栅化  颜色系统的扩展与屏幕绘制  2.游戏逻辑  逐帧  玩家移动  摄像机跟随玩家移动--🡪达到穿梭效果  队列内方块按速度移动  判定碰撞，判定加分——>自创碰撞判定算法，计算切比雪夫距离  渲染+展示画面  更新方块移动速度  Sleep（） | | |
| 项  目  结  构  图 |  | | |