

```

-(void)drawInContext:(CGContextRef)context
{
    CGContextSetRGBStrokeColor(context, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0);
    CGContextSaveGState(context);
    CGContextMoveToPoint(context, 40.0, 30.0);
    CGContextAddLineToPoint(context, 280.0, 30.0);
    CGContextSetLineWidth(context, width);
    CGContextSetLineCap(context, cap);
    CGContextStrokePath(context);
    CGContextRestoreGState(context);
    CGContextSaveGState(context);
    CGContextMoveToPoint(context, 40.0, 190.0);
    CGContextAddLineToPoint(context, 160.0, 70.0);
    CGContextAddLineToPoint(context, 280.0, 190.0);
    CGContextSetLineWidth(context, width);
    CGContextSetLineJoin(context, join);
    CGContextStrokePath(context);
    CGContextRestoreGState(context);
    if(width >= 4.0)
    {
        CGContextSetRGBStrokeColor(context, 1.0, 0.0, 0.0, 1.0);
        CGContextMoveToPoint(context, 40.0, 30.0);
        CGContextAddLineToPoint(context, 280.0, 30.0);
        CGContextMoveToPoint(context, 40.0, 190.0);
        CGContextAddLineToPoint(context, 160.0, 70.0);
        CGContextAddLineToPoint(context, 280.0, 190.0);
        CGContextSetLineWidth(context, 2.0);
        CGContextStrokePath(context);
    }
}

```