

```

-(void)drawInContext:(CGContextRef)context
{
    CGContextSetRGBFillColor(context, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0);
    CGContextSetRGBStrokeColor(context, 1.0, 0.0, 0.0, 1.0);
    CGContextSelectFont(context, "Helvetica", 36.0, kCGEncodingMacRoman);
    CGContextSetTextMatrix(context, CGAffineTransformMakeScale(1.0, -1.0));
    CGContextSetTextDrawingMode(context, kCGTextFill);
    CGContextShowTextAtPoint(context, 10.0, 30.0, kTextString, kTextStringLength);
    CGContextSetTextDrawingMode(context, kCGTextStroke);
    CGContextShowTextAtPoint(context, 10.0, 70.0, kTextString, kTextStringLength);
    CGContextSetTextDrawingMode(context, kCGTextFillStroke);
    CGContextShowTextAtPoint(context, 10.0, 110.0, kTextString, kTextStringLength);
    CGFontRef helvetica = CGFontCreateWithFontName((CFStringRef)@"Helvetica");
    CGContextSetFont(context, helvetica);
    CGContextSetFontSize(context, 12.0);
    CGContextSetTextDrawingMode(context, kCGTextFill);

    CGGlyph start = 0;
    for(int y = 0; y < 20; ++y)
    {
        CGGlyph glyphs[32];
        for(int i = 0; i < 32; ++i)
        {
            glyphs[i] = start + i;
        }
        start += 32;
        CGContextShowGlyphsAtPoint(context, 10.0, 150.0 + 12 * y, glyphs, 32);
    }
    CGFontRelease(helvetica);
}

```