

```
-(void)drawInContext:(CGContextRef)context
{
    CGContextSetRGBStrokeColor(context, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0);
    CGContextSetLineDash(context, dashPhase, dashPattern, dashCount);
    CGContextMoveToPoint(context, 10.0, 20.0);
    CGContextAddLineToPoint(context, 310.0, 20.0);
    CGContextMoveToPoint(context, 160.0, 30.0);
    CGContextAddLineToPoint(context, 160.0, 130.0);
    CGContextAddRect(context, CGRectMake(10.0, 30.0, 100.0, 100.0));
    CGContextAddEllipseInRect(context, CGRectMake(210.0, 30.0, 100.0, 100.0));
    CGContextSetLineWidth(context, 3.0);
    CGContextStrokePath(context);
}

@end
```