



Quem se prepara, não para.

Linguagem de Programação

Prática 1

3º período

Professora: Michelle Hanne

Orientações

- 1) Criar uma conta no GitHub - <https://github.com/>
- 2) Criar um repositório Público no GitHub com o nome **Prática2_LP**
- 3) Subir os arquivos para o repositório criado
- 4) Enviar o link do repositório na tarefa do Canvas.

OBS: O envio deverá ser realizado individualmente

Questão 1 - Pagamento

Fazer um programa que solicita o **total gasto pelo cliente** de uma loja, imprime as **opções de pagamento**, solicita a opção desejada e em seguida **imprime o valor total das prestações (se houverem) ou o valor à vista**. As opções de pagamento são:

- 1 - À Vista: a vista com 10% de desconto
- 2- Parcelado 2x: em duas vezes (preço da etiqueta)
- 3- Parcelado de 3x até 6x: de 3 até 6 vezes com 3% de juros ao mês (somente para compras acima de R\$ 500,00 - inclusive).

*No caso da forma de **pagamento 3**, será solicitado o **número de parcelas** e testado se o valor da compra é maior ou igual a R\$ 500,00. Caso não seja possível, o programa deverá imprimir a mensagem: “Escolha nova forma de pagamento”. Em seguida solicitar a nova forma de pagamento.*

O programa finaliza quando for digitado o total gasto igual a -1.

Questão 2 – Matriz Diagonal

Escreva um programa que declare uma matriz 50x50 de inteiros. Inicialize a matriz com zeros. Em seguida preencher a matriz com números ímpares e imprimir o resultado da diagonal principal na tela.

Questão 3 – Ordenação em Vetor

Criar um programa que leia um vetor de 10 posições e realize a ordenação crescente. Em seguida mostre na tela o vetor ordenado.

Questão 4 – Operadora Aérea (atualização)

Altere o programa anterior:

Escreva um programa para um balcão de uma operadora aérea. O programa deve imprimir um menu contendo as seguintes opções:

- 1 - Cadastrar Passageiro
- 2 - Check in
- 3 - Cancelar Voo
- 4 - Sair

Opção 1: Descrição: Solicitar ao passageiro o nome, cpf e número do voo.
Mostrar na tela a mensagem Cadastro Efetuado com Sucesso.

Opção 2: Entrada: Cpf, número do voo

Descrição: Solicitar ao usuário o número da poltrona. Em seguida validar se o número da poltrona está ou não no vetor de posições [100]. Se o lugar já houver sido ocupado, mostrar a mensagem “Poltrona já ocupada” e solicitar outro número até caso positivo. Caso contrário, mostrar a mensagem “Check In efetuado com sucesso”.

Questão 4 – Operadora Aérea (atualização)

Altere o programa anterior:

Escreva um programa para um balcão de uma operadora aérea. O programa deve imprimir um menu contendo as seguintes opções:

- 1 - Cadastrar Passageiro
- 2 - Check in
- 3 - Cancelar Voo
- 4 - Sair

Opção 3: Entrada: Cpf, número do voo, poltrona

Descrição: Liberar o número da poltrona no vetor de posições [100]. Imprimir a mensagem “Voo <número> cancelado para o CPF <número do CPF>”.