

Quem se prepara, não para.

Linguagem de Programação Prática 4

3º período

Professora: Michelle Hanne

Orientações



- Criar uma conta no GitHub https://github.com/
- 2) Criar um repositório Público no GitHub com o nome Prática4_LP
- 3) Subir os arquivos para o repositório criado
- 4) Enviar o link do repositório na tarefa do Canvas.

OBS: O envio deverá ser realizado individualmente

Questão 1 – Vetor



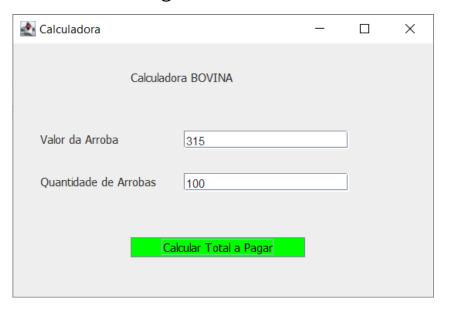
Dez pessoas estão participando de um processo seletivo de uma vaga de trabalho. Faça um programa que leia um vetor de 10 posições referente às notas de cada um (inteiro), em seguida o programa deverá imprimir:

- a) A maior nota 10. lugar
- b) A segunda maior nota 20. lugar
- c) A terceira maior nota 3o. lugar
- b) A menor nota
- c) A média das notas

Questão 2 - Calculadora Bovina



Utilizando a interface gráfica (Windows builder) faça a tela abaixo com o cálculo do total a pagar. Quando o usuário clicar no botão deverá abrir uma JOptionPane com a mensagem do Total configurado como moeda





Questão 3 – Cadastro



Você foi contratado para fazer um MVP de um Software de Cadastro de no máximo 10 Itens Perdidos. Para isso, temos as opções:

- (1) Cadastrar Item Perdido
- (2) Buscar Item
- (3) Sair

Na opção (1) Cadastrar Itens Perdidos, o programa deverá solicitar os seguintes dados: *item, autor, local, data e descricao.*

Na opção (2) Buscar Item, o programa deverá solicitar o item e comparar se existe no cadastro, caso seja positivo, deverá mostrar a mensagem de Item Encontrado, o local e a data. Caso contrário, deverá mostrar a mensagem Item Não Encontrado.

Na opção (3) Sair, o usuário visualizará uma mensagem com o número total de itens cadastrados.