

Cinemática de un robot diferencial con ROS2

Guía de trabajos prácticos 2025 - Entregable 1

- Fecha de entrega: 22 de Junio
- Formato de entrega: Archivo comprimido con el código fuente de los paquetes. Formato pdf en caso de necesitar entregar ejercicios de desarrollo. Proveer en un archivo de texto `README.md` los comandos necesarios para la ejecución de el/los paquete/s para los ejercicios.
- Archivos disponibles: `entregable-1.zip`
 - Carpeta `meshes` con archivos `.stl` para las geometrías visuales de los componentes del robot.
 - Carpeta `urdf` con dos archivos: `inertial_macros.xacro` con definición de inercias y materiales de ejemplo; `motor.xacro` con macro para insertar un motor en el robot.

1 Ejercicios

1.1 URDF

Ejercicio 1

Crear un paquete de ROS llamado `(*)_description` para albergar el *robot description* siguiendo la estructura vista en clases. Crear un archivo de definición del robot en formato *XACRO* respetando la geometría representada en las vistas del anexo y cumpliendo con los siguientes requerimientos:

- Debe contener al menos un `base_link` asignado al chasis del robot y un *link* y un *joint* por cada rueda
- Cada *link* deberá tener definida la geometría visual y de colisión, según la tabla correspondiente del anexo
- Debe estar parametrizado al menos el radio de las ruedas de tracción y la separación de las mismas
- En caso de poder reutilizar bloques, hacer uso de *macros*
- Utilice el *macro* `motor` importando el archivo `motor.xacro` para ubicar el motor izquierdo y derecho. El macro recibe 3 parámetros:
 - `prefix` (*String*): para diferenciar el *link* con un prefijo
 - `chassis_width` (*Double*): ancho del chasis
 - `reflect` (*Bool*): No reflejar (`False`) o sí reflejar (`True`). La orientación original es hacia la izquierda

Ejercicio 2

En el mismo paquete, crear un archivo *launch* de nombre `description.launch.py`, en el cuál se deberá procesar el archivo *XACRO* con la descripción del robot y se deberá publicar la misma a través del paquete `robot_state_publisher`. El *launch* deberá recibir, a través de un parámetro de tipo *bool* llamado `testing`, la condición para ejecutar o no el paquete `joint_state_publisher_gui` y `RViz`.

💡 Este archivo será útil para probar el archivo del ejercicio anterior, por lo que se recomienda realizarlos en paralelo

1.2 Gazebo

Ejercicio 3.a

Editar el o los archivos *XACRO* del ejercicio 1, de manera que sea/n compatible/s con los requerimientos de *Gazebo*, haciendo uso de los *macros* disponibles en el archivo `inertial_macros.xacro`.

Ejercicio 3.b

Crear un paquete `(*)_gz` y un archivo *launch* nuevo, que ejecute *Gazebo*, procese la descripción del robot y, utilizando el ejecutable `spawn_entity.py`, cargue el robot en el simulador. Puede reutilizar el archivo creado en el ejercicio 2 incluyéndolo (no debe ejecutar el `joint_state_publisher_gui` ni `RViz`).

1.3 ROS2 control

Ejercicio 4.a

Editar el archivo de definición del robot y agregar los elementos necesarios para configurar *ROS2 control* y *Gazebo* de forma tal que las juntas correspondientes a las ruedas de tracción reciban comandos de velocidad y devuelvan el estado de posición y velocidad. Para esto deberá añadir los *tags* `<ros2_control>` y `<gazebo>`.

Ejercicio 4.b

Crear un paquete `(*)_control`, con una carpeta `config` y un archivo de configuración en formato *YAML* con los parámetros necesarios para que el `controller_manager` de *ROS2 control* cargue un `JointStateBroadcaster` y dos controladores de velocidad de tipo `JointGroupVelocityController`, uno para cada rueda de tracción.

Ejercicio 4.c

Editar el archivo *launch* del ejercicio 3 para invocar al comando `load_controller` de `ros2_control` y cargar los controladores del inciso anterior.

1.4 Cinemática

Ejercicio 5

Calcular la velocidad lineal y angular del robot y de las ruedas para que se complete:

- una trayectoria recta de 1[m] en 10 [s].
- una trayectoria circular con un radio de 0.5 [m] en sentido horario en 20 [s].

Ejercicio 6

Examinar la definición de los mensajes de tipo `geometry_msgs/Twist` y describir cuál sería la secuencia de comandos de velocidad a aplicar al robot para seguir la trayectoria mostrada en la Figura 1 utilizando dichos mensajes. La velocidad máxima de giro de los motores es de 50[rpm].

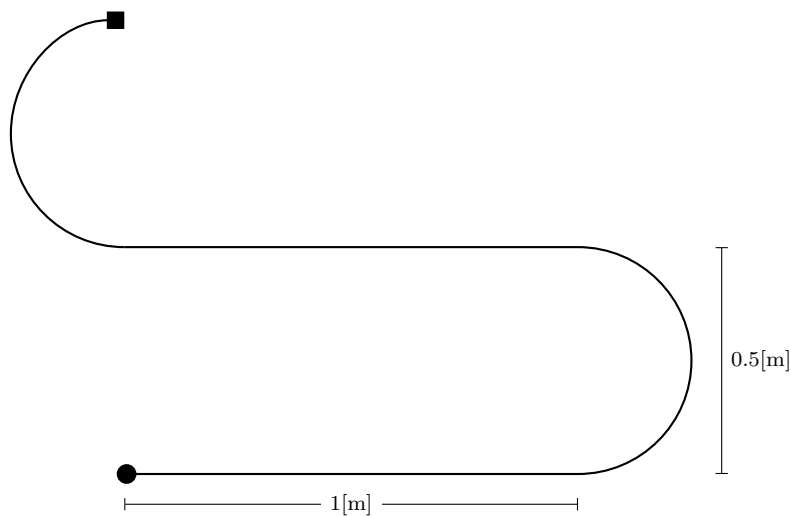


Figura 1: Trayectoria para el ejercicio 6

i El punto inicial del robot será asignado por el docente.

Ejercicio 7

Examinar la definición de los mensajes del `topic` suscrito por el `JointGroupVelocityController`. Calcule las velocidades angulares de las ruedas para cada comando del ejercicio 6 y construya la secuencia de mensajes de comando correspondientes.

i El campo `layout` no se debe completar.

Ejercicio 8

Dentro del paquete `(*)_control`, cree un nodo que reciba comandos de tipo `geometry_msgs/Twist` a través de un `topic` llamado `cmd_vel`, calcule las velocidades angulares en base al modelo cinemático inverso del robot y escriba los comandos de velocidad de cada rueda de tracción en los `topics` `left_wheel_cmd` y `right_wheel_cmd`. Tenga en cuenta que los parámetros del robot se encuentran en el `robot description`.

1.5 Odometría

Ejercicio 9

Crear un nodo (en el mismo paquete que el ejercicio anterior o por separado) que lea el o los *topics* de posición de las juntas de las ruedas (publicados por el `JointStateBroadcaster`), calcule la odometría basado en el modelo cinemático directo del robot y publique la misma en el *topic* `/odom` con mensajes de tipo `nav_msgs/Odometry`. El nodo debe recibir como parámetro las dimensiones geométricas del modelo cinemático y los nombres correspondientes a las juntas de las ruedas de tracción.

Nota

El campo `twist` y `covariance` en `pose` no se deben completar para el mensaje `nav_msgs/Odometry`.

Ejercicio 10

Cree un nuevo paquete `(*)_bringup` con un archivo *launch* en el cual se cargue todo el sistema desarrollado (*URDF*, *Gazebo*, los controladores de *ROS2 control*) y los nodos de los ejercicios 8 y 9. Recuerde configurar correctamente los parámetros y *topics* de cada nodo. Puede probar que el robot se encuentra funcionando utilizando el `teleop_twist_keyboard` o publicando mensajes de `Twist` como los del ejercicio 5 o 6.

1.6 ROS 2 y tf2

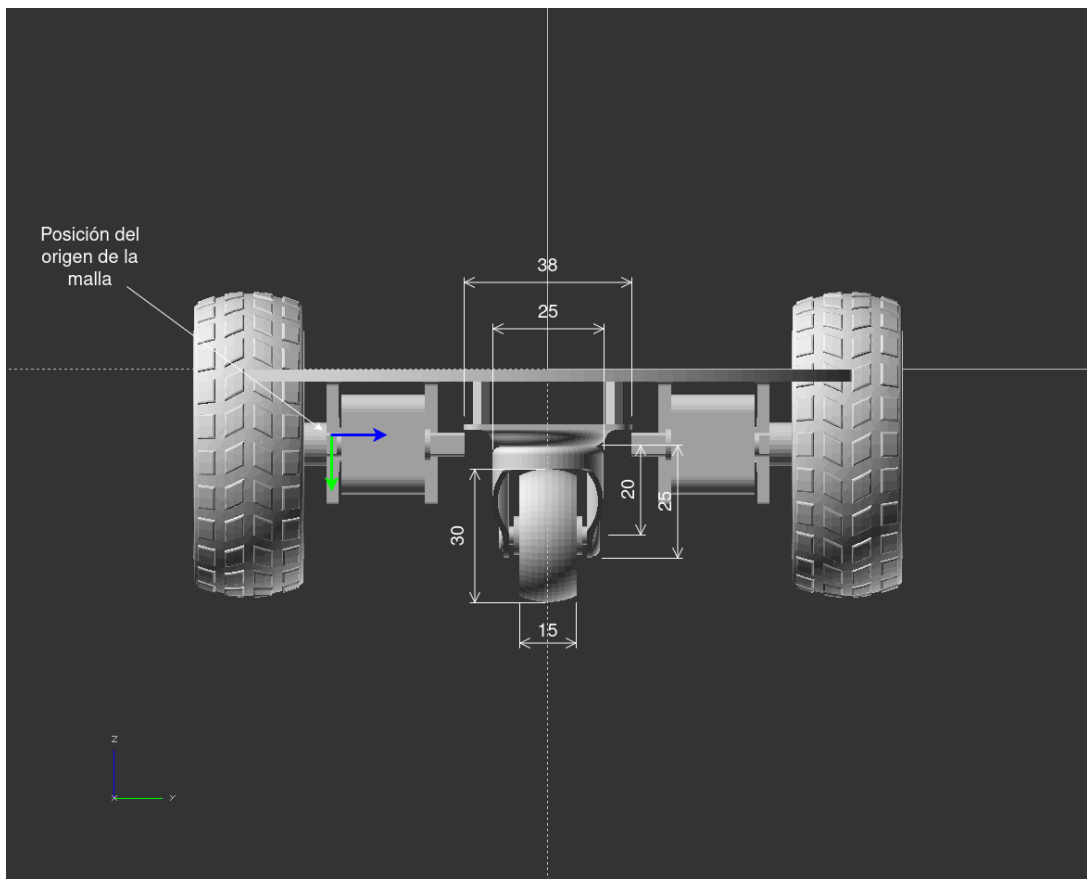
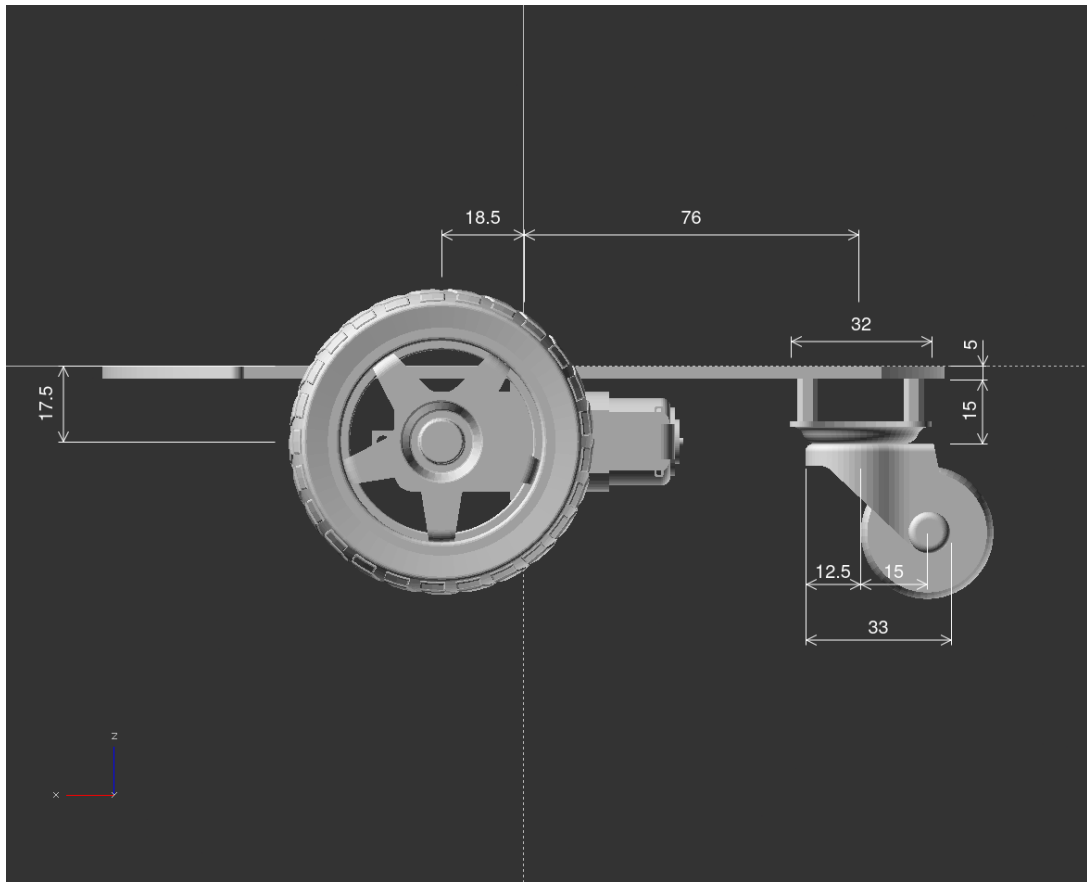
Ejercicio 11

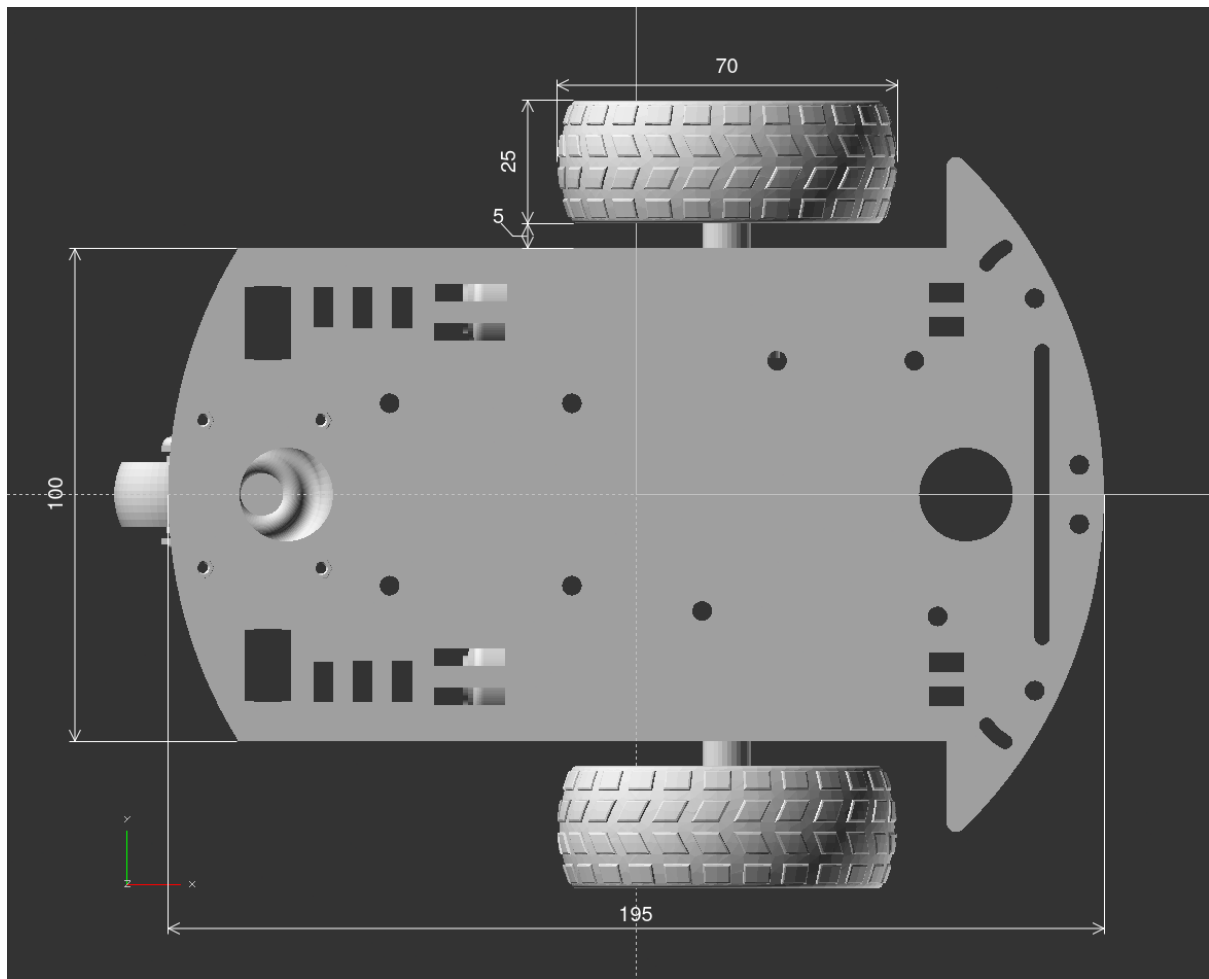
- **(Opción A)** Crear un nodo que publique la transformación entre los *frames* `odom` y `base_link` a partir de los mensajes del *topic* `/odom`. Agregar la ejecución del mismo al *launch* del ejercicio anterior.
- **(Opción B)** Modificar el nodo del ejercicio 9 para que que publique la transformación entre los *frames* `odom` y `base_link`. Agregar un parámetro para que cuando no se requiera esta transformación, no se publique.

Ejercicio 12

Cree un archivo *launch* en el paquete `(*)_bringup` que extienda (inclusión o copia) al del ejercicio 10 y añada la ejecución de *RViz* junto con su respectivo archivo de configuración, el cual muestre el robot en el *frame* `odom` y las transformaciones de todos los *links* definidos en el *URDF*.

Anexo A





| Componente | Masa [g] | Largo [mm] | Ancho [mm] | Alto [mm] | Mesh |
|-----------------|-------------|---------------|---------------|--------------|------------------------------|
| Chasis | 800 | 195 | 100 | 5 | chassis.stl |
| Motor | 100 | 70 | 188 | 225 | motor.stl |
| Ruedas | 150 | 70 | 25 | 70 | wheel.stl |
| Base rueda | 20 | 32 | 38 | 15 | caster_base.stl |
| giratoria | | | | | |
| Base giratoria | 20 | 33 | 25 | 25 | caster_wheel_ support.stl |
| Rueda giratoria | 10 | 15 | 15 | 15 | caster_wheel.stl |