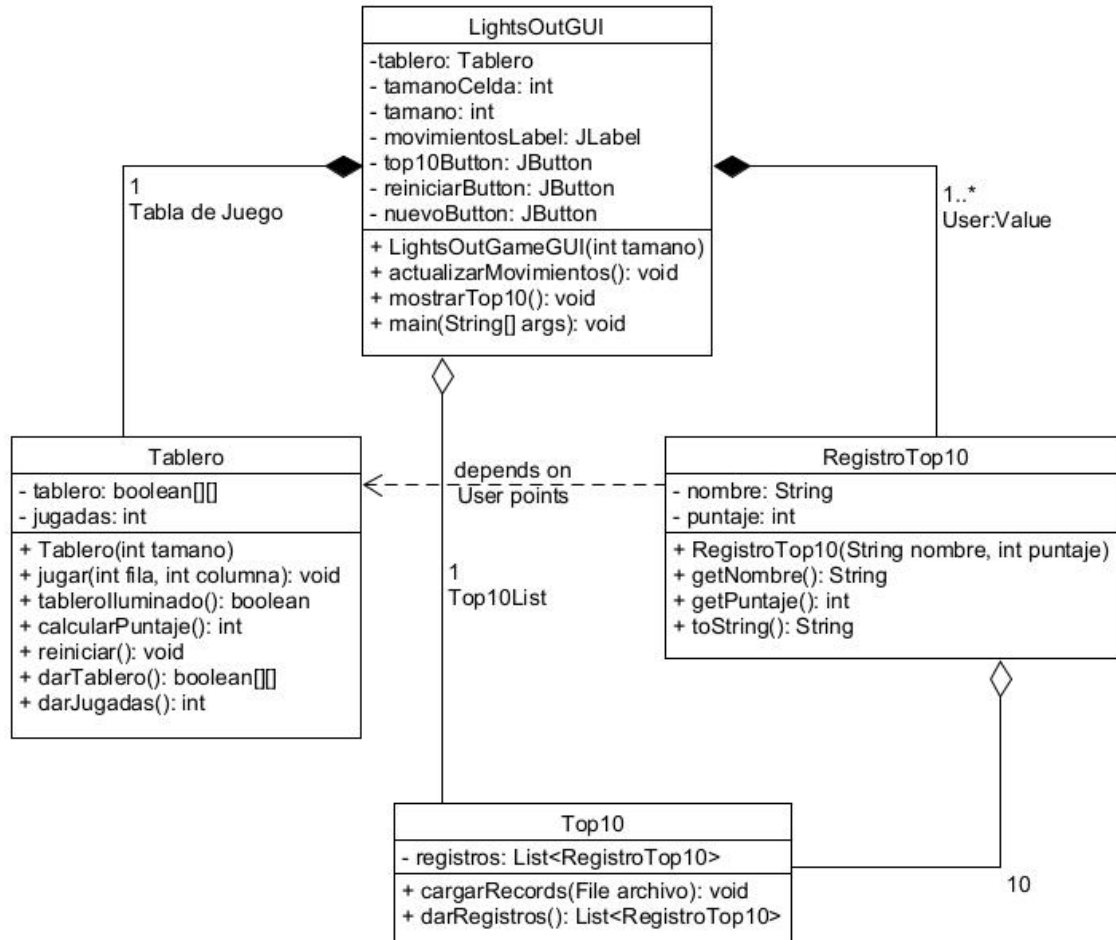


Diseño:

Diagrama de Clases



- **LightsOutGameGUI:**
Representa la interfaz gráfica del juego "Lights Out". Controla la ventana principal y los elementos de la interfaz, como el tablero, botones y etiquetas. También proporciona métodos para actualizar los movimientos y mostrar la tabla Top 10.
- **Tablero:** Representa el tablero del juego. Contiene la matriz de booleanos que representa el estado de las celdas. Gestiona las jugadas, el cálculo del puntaje y proporciona métodos para interactuar con el tablero.
- **RegistroTop10:** Representa un registro en la tabla Top 10. Contiene el nombre del jugador y su puntaje.
- **Top10:** Administra la tabla Top 10, que almacena los registros de los mejores puntajes. Tiene métodos para cargar registros desde un archivo CSV y proporcionar una lista de registros.