



SVELTE

INDICE

- **Historia y origen del framework**
- **Licencia de uso y mantenimiento del mismo**
- **Principales ventajas y posibles inconvenientes**
- **Clientes y productos conocidos que lo usan**
- **Curiosidades**



ORIGEN

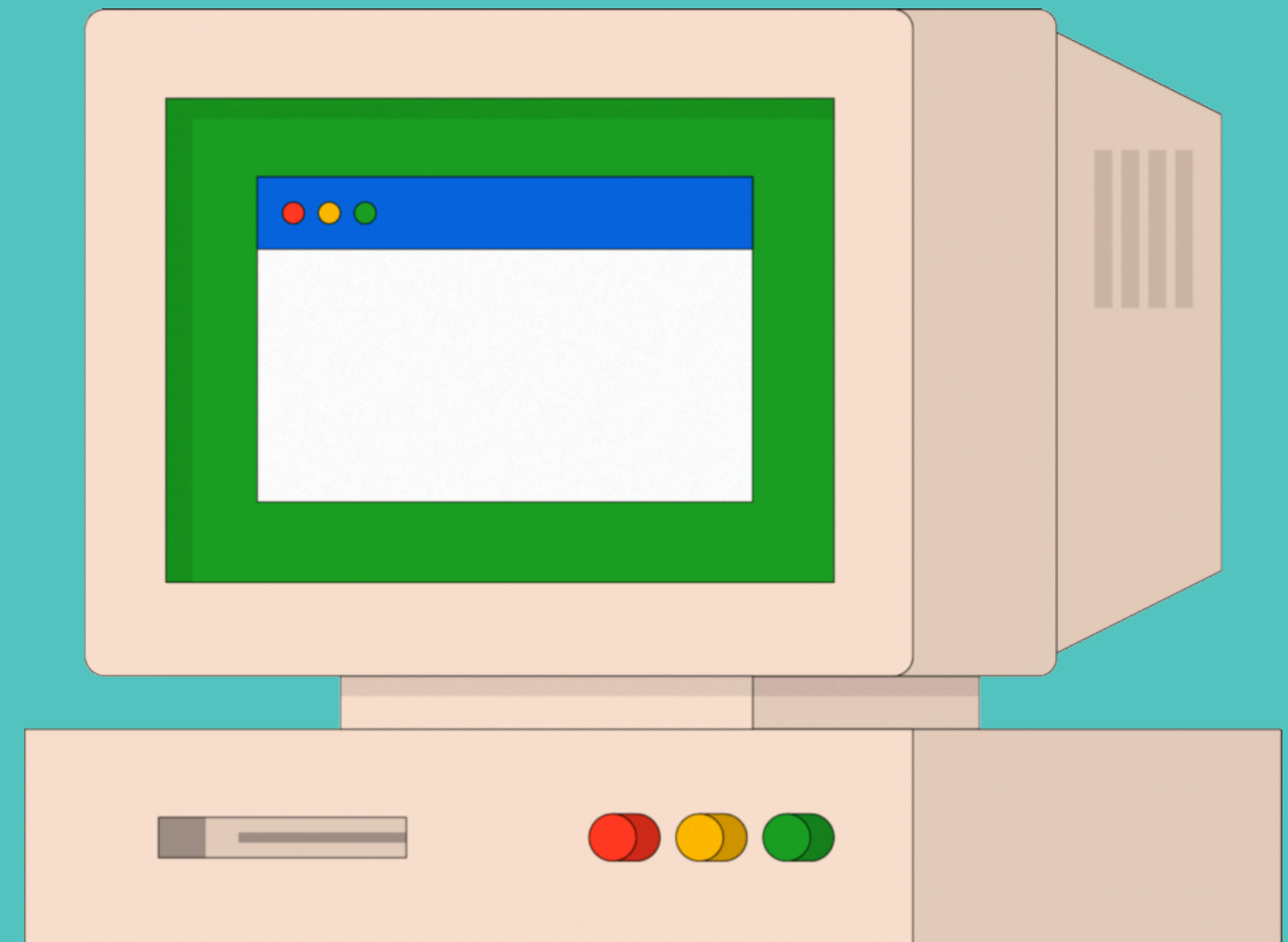
Svelte fue creado por Rich Harris, quien es desarrollador y que por mucho tiempo buscaba una forma de mejorar el desempeño de las aplicaciones que desarrollaba, él trabaja cumpliendo ciertas características:



- **Entregar productos con un excelente rendimiento y fácil desarrollo.**
- **Que la librería o framework fuera fácil de aprender para que otras personas puedan integrarlo en sus proyectos sin mucha complicación.**
- **Hacer más liviano el trabajo del navegador del lado cliente y reducir lo más posible la carga de código de librerías o frameworks por código JavaScript puro.**

HISTORIA

- **El predecesor de Svelte es Reactive.js, que Rich Harris había desarrollado anteriormente.**
- **La versión 1 de Svelte se escribió en JavaScript y se lanzó el 29 de noviembre de 2016.**
- **La versión 2 de Svelte se lanzó el 19 de abril de 2018.**
- **La versión 3 de Svelte está escrita en TypeScript y se lanzó el 21 de abril de 2019.**



LICENCIA DE USO



Svelte utiliza una licencia de código abierto llamada MIT que es muy popular en el mundo de software libre y código abierto.



MANTENIMIENTO



Svelte es mantenido por un equipo de desarrolladores y una comunidad activa de GitHub. Este mantenimiento incluye corrección de errores, mejora de estabilidad, implementación de nuevas características y actualización de dependencias.

Los desarrolladores publican nuevas versiones regularmente para mejorar lo anteriormente hablado.

Además, la comunidad de Svelte también contribuye a mantener el framework mediante la creación de complementos, herramientas y bibliotecas para la integración de Svelte en diferentes entornos y aplicaciones.

En resumen, Svelte tiene un mantenimiento activo por parte de un equipo de desarrolladores y una comunidad de usuarios comprometidos, lo que significa que se pueden esperar actualizaciones y mejoras regulares en el futuro.

VENTAJAS

- **Fácil de aprender:** ya que utiliza un enfoque muy intuitivo y minimalista.
- **Modularidad:** se integra fácilmente con otras bibliotecas y frameworks.
- **Optimización:** Svelte incluye varias herramientas para la optimización del código.



VENTAJAS

- **Rendimiento:** el código generado es muy eficiente y se ejecuta más rápido que otros frameworks de JavaScript.
- **Tamaño reducido:** genera un tamaño de archivo más pequeño que otros frameworks, lo que reduce el tiempo de carga de la aplicación.
- **Compatibilidad:** es compatible con diferentes navegadores y plataformas.

YES

- **Curva de aprendizaje:** tiene una curva de aprendizaje más empinada que otros frameworks populares.
- **Menor adopción:** hay menos documentación y menos soporte de la comunidad ya que lleva menos tiempo que otros frameworks.
- **Falta de madurez:** Como Svelte es relativamente nuevo, es posible que no esté completamente maduro y no tenga todas las características que los desarrolladores necesitan para proyectos complejos y personalizados.
- **Menos flexibilidad:** Svelte es muy eficiente para la creación de componentes UI, pero puede ser menos flexible que otros frameworks, especialmente para proyectos complejos o personalizados.

DESVENTAJAS



MARCAS USUARIAS



CURIOSIDADES

- El creador de Svelte anteriormente mencionado también es el creador de Rollup, un popular bundler de JavaScript.
- El nombre "Svelte" se refiere a la capacidad del framework para generar código compacto y liviano, lo que permite que las aplicaciones carguen y se ejecuten más rápido.
- La sintaxis de Svelte se asemeja a la sintaxis de HTML y CSS, lo que hace que sea fácil de aprender para los desarrolladores web que están familiarizados con estas tecnologías.

