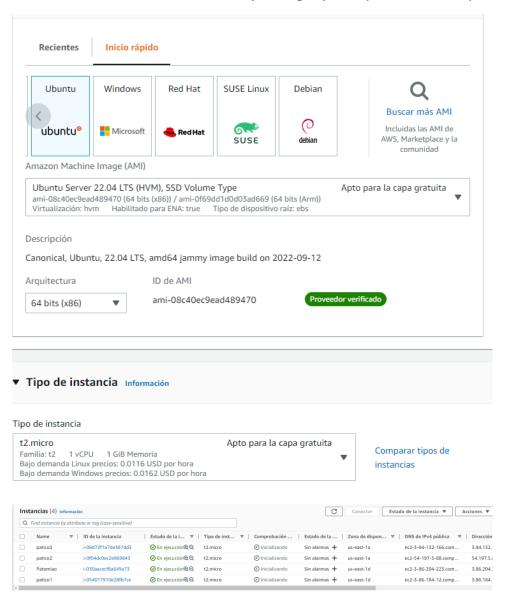
Documentación proyecto 1

1. Cree 4 instancias de aws y la regla para que escuchen por el puerto 8080



- 2. Una vez creadas las instancias y nombradas para diferenciarlas se procede a crear el codigo del proxy utilizando python
 - a. En el habran 4 archivos primero constantes.py el cual esta encargado de mantener las constantes

```
constants.py X
constants.py

constants.py

privadas = open('/home/ubuntu/pibl/proxy/privadas.txt')
priv= privadas.read().split(",")

publicas = open('/home/ubuntu/pibl/proxy/publicas.txt')
publ= publicas.read().split(",")

IP_SERVER=str(priv[0])

IP_SERVERS=[publ[1],publ[2],publ[3]]

PORT = 8080
ENCONDING_FORMAT = "utf-8"
RECY_BUFFER_SIZE = 2048
QUIT = 'QUIT'
print(IP_SERVERS)
print(IP_SERVER)
```

b. Pb.py encargado de hacer el proxy y el balanceador de carga

```
pb.py
 pb.py
         import logging import time
         host , port = constants.IP_SERVER, constants.PORT
         serversocket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
logging.basicConfig(filename = 'Register.log', format="%(asctime)s %(levelname)s %(message)s", level = 'INFO')
              serversocket.setsockopt(socket.SOL\_SOCKET\ ,\ socket.SO\_REUSEADDR\ ,\ 1)\\ serversocket.bind((host\ ,\ port))
               print('servidor en el puerto',port)
                   connection , address = serversocket.accept()
                    print(address)
                  print(request)
logging.info('Consulta: %r\n recibida en el puerto: %r\n',request, port)
data_received = send(request, ip_index)
                   print(data_received)
                   response = data_received
response = str(data_received.decode(constants.ENCONDING_FORMAT))
connection.send(response.encode(constants.ENCONDING_FORMAT))
                   print(response)
logging.info('respuesta: %r\n enviada por el puerto: %r\n', response, port)
if ip_index <= len(constants.IP_SERVERS)-1:</pre>
                          ip_index+=1
         def send(command_to_send, ip_index):
    clientsocket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
               clientsocket.connect((constants.IP_SERVERS[0],constants.PORT))
              if command_to_send == '':
    print('Please input a valid command...')
               clientsocket.send(bytes(command_to_send,constants.ENCONDING_FORMAT))
data_received = clientsocket.recv(constants.RECV_BUFFER_SIZE)
                    return data_received
                name == ' main ':
               main()
```

c. Y por ultimo dos archivos txt llamados privadas.txt y publicas.txt Siendo el publicas el único que se modifica ya que las ips privadas nunca cambian



- 3. Procedemos a crear los archivos que irán en cada uno de los servidores
 - a. Constantes.py para manejar las que siempre quedan concretas

```
PORT = 8080

ENCONDING_FORMAT = "utf-8"

RECV_BUFFER_SIZE = 2048

privadas = open('/home/ubuntu/patico2/privadas.txt')

priv= privadas.read().split(",")

IP_SERVER=str(priv[1])
```

b. Pato.py que será el server el cual correrá el framework en este caso un HTML

```
* Postary

* Sports Socket

| Import Constants
| Im
```

c. El index.html el cual sera el framework utilizado para la mostrar la pagina

d. Y por último privadas.txt el cual se encargar de almacenar todas las ips privadas