

## Variáveis e Tipos de Dados:

Declarar uma variável e atribuir-lhe um valor de String.

Declarar uma variável e atribuir-lhe um valor numérico.

Declarar uma variável sem atribuir nenhum valor;

Declarar e inicializar uma variável com o tipo de dados boolean.

Declarar duas variáveis e concatená-las numa String.

Declarar duas variáveis e somá-las.

Declarar uma variável e verificar o seu tipo de dados usando typeof.

Declarar uma variável com as palavras-chave let e const.

## If ... Else / Switch Case:

Escrever uma instrução if para verificar se um número é positivo ou negativo.

Escrever uma instrução if-else para verificar se um número é par ou ímpar.

Desenvolve um programa que recebe um número, e depois indica se é um dia útil ou um dia de fim de semana.

Cria um programa que compara três números e indica o maior dos três, considerando todas as possibilidades (números iguais, números negativos).

## While e For Loop:

Escrever um ciclo while para imprimir números de 1 a 10.

Escrever um ciclo for para imprimir números pares de 2 a 20.

Escrever um ciclo for para iterar através de um Array e imprimir cada elemento.

Escrever um ciclo for para iterar através de um Array e imprimir apenas os números ímpares.

Escrever um ciclo for para iterar através de um Array e imprimir a soma de todos os elementos.

## Arrays:

Declarar um array vazio e adicionar elementos nele.

Aceder e imprimir um elemento de um array.

Atualizar o valor de um elemento num array.

Remover um elemento de um array.

Iterar através de um array e imprimir cada elemento.

Encontrar o valor máximo e mínimo num array.