LABDSOFT

ISEP - Mestrado em Engenharia Informática

Especificação Requisitos de Software

Banco de Gâmetas - GAM

Histórico de Revisão

Versão	Autores	Descrição	Data
1.0	Grupo 1		2017-10-22
	Ana Barros		
	Daniel Bento		
	Manuel Correia		
	Maria Almeida		
	Tiago Gonçalves		

ESPECIFICAÇÃO REQUISITOS DE SOFTWARE - VERSÃO 1.0 GRUPO 1

Índice

1	Introdução	7
1.1	Propósito	7
1.2	Convenções	7
1.3	Scope do Produto	7
1.4	Referências	7
2	Descrição Geral	8
2.1	Perspetiva do Produto	8
2.2	Casos de Uso	8
2.2.	1 Caso de uso - Processo 1	8
2.2.	2 Caso de uso - Processo 2	9
2.2.	3 - Caso de Uso CEO	9
2.3	BPMN Processo 1	10
2.4	BPMN Processo 2	10
2.5	Ambiente de Execução	11
2.6	Restrições de Design e Implementação	11
2.7	Pressupostos e Dependências	11
3	Requisitos do Sistema	12
3.1	Requisito REQ-1	12
3.1.	1 Descrição	12
3.1.	2 Simulação/Sequência de Respostas	12
3.2	Requisito REQ-2	12
3.2.	1 Descrição	12
3.2.	2 Simulação/Sequência de Respostas	13
3.3	Requisito REQ-3	13
3.3.	1 Descrição	13
3.3.	2 Simulação/Sequência de Respostas	13
4	Requisitos de Dados	14
4.1	Modelo de Dados	14
4.2	Dicionário de Dados	14
4.3	Relatórios	14
5	Requisitos de Interfaces Externas	15
5.1	User Interfaces	15

5.2	Interfaces de Software
5.3	Interfaces de Hardware
5.4	Interfaces de Comunicação
6	Requisitos Não Funcionais
6.1	Usabilidade
6.2	Performance
6.3	Segurança
7	Processos Adoptados para a Elicitação
7.1	Stakeholders
7.2	Técnicas Aplicadas
7.3	Esforço Envolvido
7.4	Restrições e Limitações
8	Anexos
8.1	Atas
8.2	Formulários

Índice de Ilustrações

Ilustração 1 - Diagrama de casos de uso (Processo 1)	8
Ilustração 2 - Diagrama de casos de uso (Processo 2)	
Ilustração 3 - Diagrama de casos de uso CEO	
Ilustração 4 - BPMN Ciclo de Dádiva	
Ilustração 5 - BPMN Pedido de Gâmetas	10

Aprovação Documento

Name	Title	Date	Signature

Histórico de revisão

Versão	Autores	Descrição	Data
1.0	Grupo 1 Ana Barros Daniel Bento Manuel Correia Maria Almeida Tiago Gonçalves		2017/10/22

1 Introdução

1.1 Propósito

Este documento tem como objetivo especificar e descrever o sistema de software a desenvolver. Estabelece-se requisitos funcionais e não funcionais de acordo com os requisitos do cliente, bem como uma breve análise da aplicação.

1.2 Convenções

Não aplicável.

1.3 Scope do Produto

A GAM pretende uma solução de software que consiga monitorizar os dois grandes processos que neste momento existem apenas em formato papel. A gestão do conjunto de etapas que constituem os processos é outro grande foco.

O primeiro processo denomina-se por "Ciclo de Dádiva", é muito rigoroso e constitui várias etapas. Existem dadores anónimos que realizam amostras no banco. Após verificação e validação de critérios bem definidos, o dador é considerado um dador "válido". As amostras de espermatozoides ficam crio preservadas para mais tarde puderem ser usadas por casais inférteis.

O segundo processo denomina-se por "Resposta a Pedidos de gâmetas". Existem clínicas/hospitais que nas suas consultas de procriação recomendam técnicas de fertilidade como exemplo, a fertilização in vitro com dadores anónimos. Estas clínicas solicitam amostras para puderem ser usadas nestes casais. O pedido é feito ao banco (formato papel), a respetiva clínica envia o conjunto de caraterísticas do casal e o banco é responsável por selecionar o dador que melhor obedece aos requisitos.

Em suma, o objetivo principal desta solução é automatizar estes dois processos, mas também ser capaz de apresentar ao cliente dados estatísticos relativos a ambos os processos.

1.4 Referências

EM FALTA

2 Descrição Geral

2.1 Perspetiva do Produto

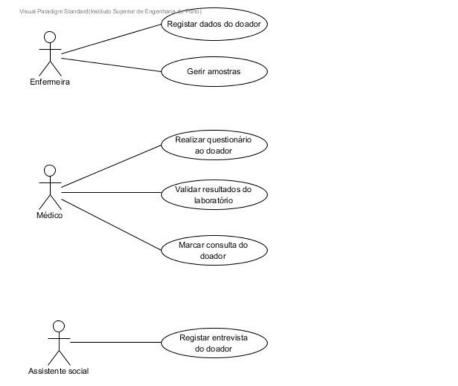
EM FALTA

<Describe the context and origin of the product being specified in this SRS. For example, state whether this product is a follow-on member of a product family, a replacement for certain existing systems, or a new, self-contained product.</p>

It is important one or more diagrams that shows the major components of the overall system and interconnections.>

2.2 Casos de Uso

2.2.1 Caso de uso - Processo 1



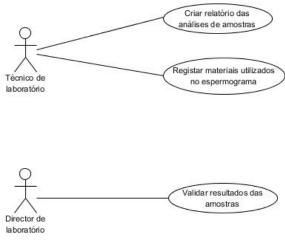


Ilustração 1 - Diagrama de casos de uso (Processo 1)

2.2.2 Caso de uso - Processo 2

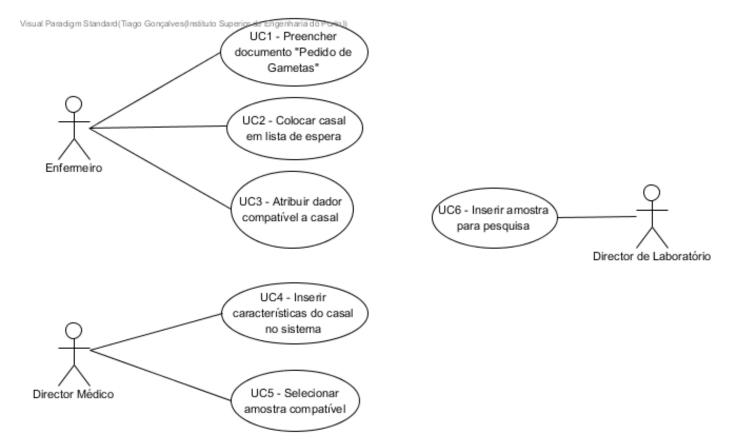


Ilustração 2 - Diagrama de casos de uso (Processo 2)

2.2.3 - Caso de Uso CEO

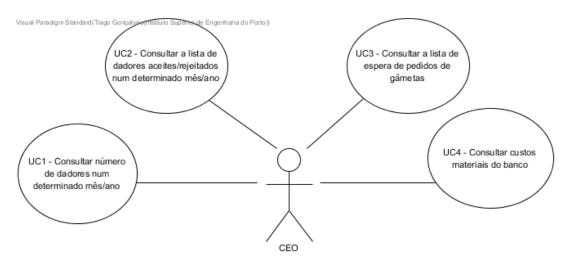


Ilustração 3 - Diagrama de casos de uso CEO

2.3 BPMN Processo 1

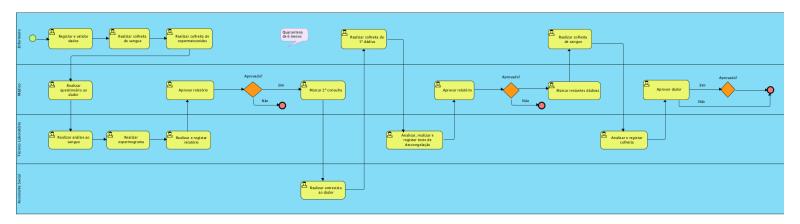


Ilustração 4 - BPMN Ciclo de Dádiva

2.4 BPMN Processo 2

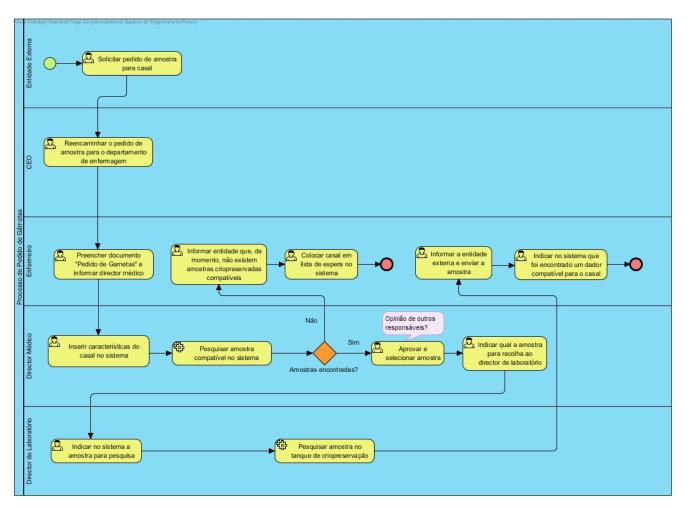


Ilustração 5 - BPMN Pedido de Gâmetas

2.5 Ambiente de Execução

EM FALTA

<Describe the environment in which the software will operate, including the hardware platform, operating system and versions; geographical locations of users, servers, and databases, and any other software components or applications with which it must peacefully coexist.>

2.6 Restrições de Design e Implementação

EM FALTA

<Describe any items or issues that will limit the options available to the developers. These might include: corporate or regulatory policies; hardware limitations (timing requirements, memory requirements); interfaces to other applications; specific technologies, tools, and databases to be used; parallel operations; language requirements; communications protocols; security considerations; design conventions or programming standards (for example, if the customer's organization will be responsible for maintaining the delivered software).>

2.7 Pressupostos e Dependências

EM FALTA

<List any assumed factors (as opposed to known facts) that could affect the requirements stated in the SRS. These could include third-party or commercial components that you plan to use, issues around the development or operating environment, or constraints. The project could be affected if these assumptions are incorrect, are not shared, or change.>

3 Requisitos do Sistema

EM FALTA

<This template illustrates organizing the functional requirements for the product by system features, the major services provided by the product. You may prefer to organize this section by use case, mode of operation, user class, object class, functional hierarchy, or combinations of these, whatever makes the most logical sense for your product.>

3.1 Requisito REQ-1

State the name of the feature in just a few words, such as "3.1 Spell Check". Repeat section 3.x for each system feature. You can also group the features by area.

3.1.1 Descrição

<Provide a short description of the feature and indicate whether it is of High, Medium, or Low priority. You could also include specific priority component ratings, such as benefit, penalty, cost, and risk (each rated on a relative scale from a low of 1 to a high of 9).>

3.1.2 Simulação/Sequência de Respostas

<List the sequences of user actions and system responses that stimulate the behavior defined for this feature. These will correspond to the dialog elements associated with use cases.>

Pré-Condições

Pós-Condições

Validações

3.2 Requisito REQ-2

3.2.1 Descrição

<Provide a short description of the feature and indicate whether it is of High, Medium, or Low priority. You could also include specific priority component ratings, such as benefit, penalty, cost, and risk (each rated on a relative scale from a low of 1 to a high of 9).>

3.2.2 Simulação/Sequência de Respostas

<List the sequences of user actions and system responses that stimulate the behavior defined for this feature. These will correspond to the dialog elements associated with use cases.>

Pré-Condições

Pós-Condições

Validações

3.3 Requisito REQ-3

3.3.1 Descrição

<Provide a short description of the feature and indicate whether it is of High, Medium, or Low priority. You could also include specific priority component ratings, such as benefit, penalty, cost, and risk (each rated on a relative scale from a low of 1 to a high of 9).>

3.3.2 Simulação/Sequência de Respostas

<List the sequences of user actions and system responses that stimulate the behavior defined for this feature. These will correspond to the dialog elements associated with use cases.>

Pré-Condições

Pós-Condições

Validações

4 Requisitos de Dados

Não sei se é aplicável para esta entrega

<Optionally, use this section of the template to describe various aspects of the data that the system will consume as inputs, process is some fashion, or create as outputs.>

4.1 Modelo de Dados

<You might include a data model for the business operations being addressed by the system, or a logical representation for the data that the system will manipulate. This is not the same thing as the database design.>

4.2 Dicionário de Dados

<You can define the composition of data structures and the meaning of the data elements. >

4.3 Relatórios

<If your application will generate any reports, identify them here and describe their characteristics. You can specify an example.>

5 Requisitos de Interfaces Externas

Não sei se é aplicável para esta entrega

5.1 User Interfaces

<Describe the logical characteristics of each user interface the system needs. This may include sample screen images, any GUI standards or product family style guides that are to be followed, screen layout constraints, standard buttons and functions (e.g., help) that will appear on every screen, keyboard shortcuts, error message display standards, and so on. Details of the user interface design should be documented in a separate user interface specification.>

5.2 Interfaces de Software

<Describe the connections between this product and other specific software components (name and version), including databases, operating systems, tools, libraries, and integrated commercial components. Identify the data items or messages coming into the system and going out and describe the purpose of each. Describe the services needed and the nature of communications.>

5.3 Interfaces de Hardware

<Describe the logical and physical characteristics of each interface between the software product and the hardware components of the system. This may include the supported device types, the nature of the data and control interactions between the software and the hardware, and communication protocols to be used.>

5.4 Interfaces de Comunicação

<Describe the requirements associated with any communications functions required by this product, including e-mail, web browser, network server communications protocols, electronic forms, and so on. Define any pertinent message formatting. Identify any communication standards that will be used, such as FTP or HTTP. Specify any communication security or encryption issues, data transfer rates, and synchronization mechanisms.>

6 Requisitos Não Funcionais

EM FALTA

This section specifies other nonfunctional requirements. These quality requirements should be specific, quantitative and verifiable.

6.1 Usabilidade

Usability requirements deal with ease of learning, ease of use, efficiency and accessibility.

6.2 Performance

<If there are performance requirements for the product under various circumstances, state them here and explain their rationale, to help the developers understand the intent and make suitable design choices.>

6.3 Segurança

<Specify any requirements regarding security or privacy issues surrounding use of the product or protection of the data used or created by the product. Define any user identity authentication requirements. Refer to any external policies or regulations containing security issues that affect the product. Define any security or privacy certifications that must be satisfied.>

7 Processos Adoptados para a Elicitação

EM FALTA

< Describe the methodology used to reach the requirements of this document>

7.1 Stakeholders

< Identify and describe stakeholders >

7.2 Técnicas Aplicadas

<Describe the techniques used in gathering requirements (detail should be in the appendix)>

7.3 Esforço Envolvido

Describe in detail the total effort, and per business analyst, involved in the production of this work.

Tarefa	Descrição	Nome	Horas
1	<>	<jorge Lopes></jorge 	2
2			
3			
4			
5			
6			

Total hours: XXX

7.4 Restrições e Limitações

Describe, if any, constraints, limitations or other problem that occurred in the production of this work.

- Banco de Gâmetas GAM
- 8 Anexos
 - **EM FALTA**
 - **8.1** Atas
 - 8.2 Formulários