# Ambiente de execução

A solução do produto devera funcionar corretamente em todos os sistemas operativos, recorrendo a uma linguagem universal como HTML, implementada numa infraestrutura em nuvem.

# Requisitos de interfaces externas

Esta secção irá conter descrições detalhadas das entradas e saídas do sistema. Ainda irá conter uma descrição relativa ao hardware, software, interfaces de comunicação e interfaces com o utilizador.

1. User interfaces

As interfaces do sistema deverão ser elaboradas segundo uma metodologia adaptativa de forma a manter a consistência, variando o tamanho dos ecrãs.

1. Hardware

A nossa aplicação, não ira ter requisitos relativos a hardware, pois não existe nenhuma interação direta ao hardware.

1. Software

A interação entre a solução proposta e o utilizador terá como base uma plataforma web, deste modo, a nossa solução não implica a existência de qualquer requisito relativamente a software, já que todos os acessos serão utilizando um browser, que por sua vez acede a um endereço, criando deste modo uma conexão com uma base de dados.

1. Interfaces de comunicação

A comunicação entre o sistema e o utilizador, tal como referido no ponto anterior ira ocorrer utilizando uma aplicação web, que implementará protocolos standard como HTTP.

# Pressupostos e dependências

Umas das dependências do sistema é relativamente as organizações externas, que deverão colocar no sistema, informações relativas aos produtos e preços de materiais que possam ser consumíveis pelos atores do sistema.