

TRABAJS DEL CURSO

PROYECTO WEB I



- ➔ Todos los trabajos del curso deben ser presentados en un repositorio personal GITHUB. El link se debe enviar al docente.
- ➔ Respalidar los trabajos es una responsabilidad total del estudiante.
- ➔ Las carpetas del repositorio deben ser las siguientes tarea1, tarea2, tarea3, examen, proyecto.

TAREA #1

CUESTIONARIO

(10 puntos)

COMPETENCIA

Crear un documento para contestar las siguientes 10 preguntas planteadas.

El documento debe tener la siguiente estructura:

1. Portada
2. Índice general
3. Desarrollo (preguntas y respuestas)
4. Agregar imágenes alusivas en el documento.
5. Conclusión del aprendizaje obtenido.

INSTRUCCIONES

- ✓ El trabajo se realiza de manera individual.
- ✓ Usando la siguiente aplicación <https://heyzine.com/> generar el link y ubicarlo en la carpeta llamada TAREA1 en un archivo de texto.

- 1-)¿Cuál es la diferencia entre los términos: Front-End, Back-End, Full-Stack?
- 2-)¿Cuál es la funcionalidad de los siguientes términos: (sistema-sitio web-aplicaciones-redes sociales)? Piense en el objetivo de cada uno.
- 3-)¿Qué es la programación al lado cliente. Cite 3 ejemplos?
- 4-)¿Qué es la programación al lado servidor. Cite 3 ejemplos?
- 5-)¿Qué es un protocolo HTTP-HTTPS y que tipos existen?
- 6-)¿A qué se le llama un prototipo de una aplicación web?
- 7-)¿Describir la historia del lenguaje HTML hasta llegar al HTML5?
- 8-)¿Qué es el HTML5 y cuál es su función principal?
- 9-)¿Qué es el CSS y cuál es su función principal?
- 10-)¿Qué es Java Script y cuál es su función principal?

¿Qué enseñanza le brindo la tarea. Escribir un párrafo de 5 renglones?. Si el trabajo es en grupo, la opinión debe ser de cada uno de los integrantes escribiendo su nombre respectivo.

La evaluación será de acuerdo a los siguientes puntos:

Aspecto a evaluar	Valor en puntos	Puntos obtenidos	Observaciones
1. Estructura del documento	2		
2. Preguntas y respuestas efectivas	2		
3. Uso de imágenes en el documento	2		
4. Conclusión del aprendizaje obtenido	2		
5. Envío del link generado	2		
TOTAL			

TAREA #2

INTERFACE WEB

(10 puntos)

COMPETENCIA

Diseñar una interface web que permita presentar los trabajos finales del curso sitio y aplicación web de acuerdo al tema aprobado del docente.

INSTRUCCIONES

Las páginas web deben estar listas 100% para la calificación respectiva.
Agregar un favicon que tenga relación con la temática a desarrollar.

- 1- Pantalla inicial para presentar el nombre del proyecto. La página web debe llamarse **index.html**



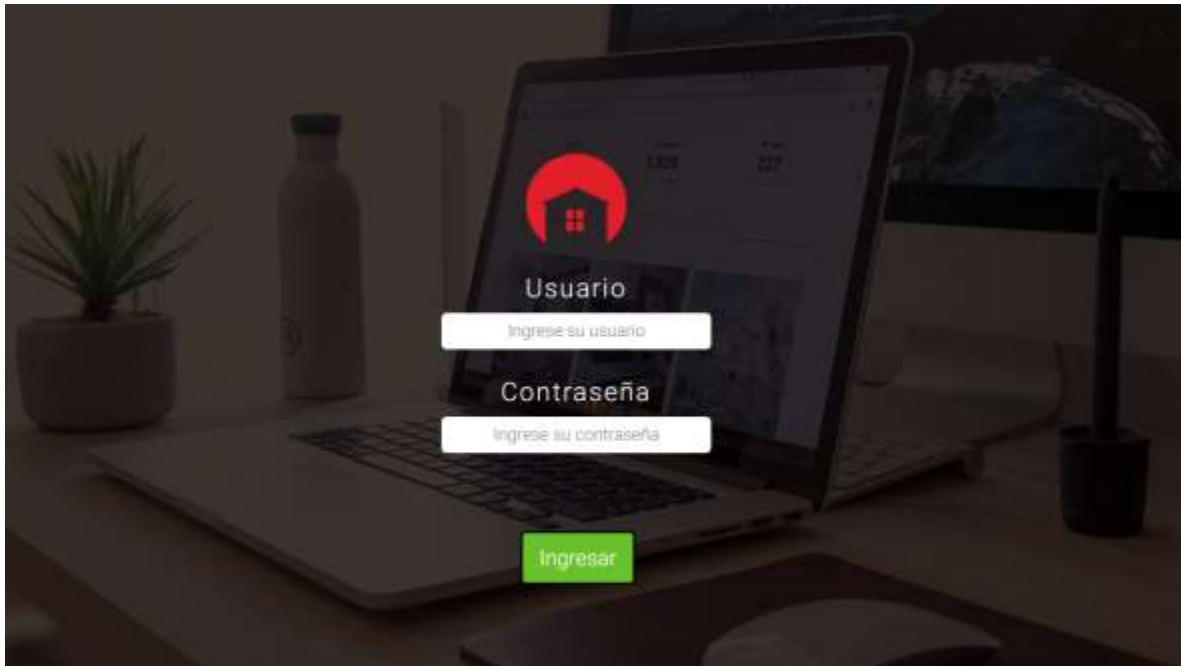
- 2- Pantalla para loguearse con validación. La página web debe llamarse **login.html**

El acceso debe ser el siguiente:

Usuario: cenfo

Clave: 123

El campo clave debe ponerse en tipo password para que no se miren los dígitos escritos. **NO** cambiar el usuario y clave que se brinda. Agregar micro interacción en la validación programada.



3- Pantalla para ingresar a los trabajos finales del curso: sitio y aplicación web. La página web debe llamarse **landing.html**



4- Pantalla del homepage cumpliendo los siguientes puntos. La página web debe llamarse **inicio.html**

- Encabezado
- Menú de navegación
- Contenido
- Secciones
- Pie de página

El contenido del homepage debe estar 100% completo.

ATENCION

En este momento ya pueden iniciar el desarrollo del sitio y apps web respectivamente para ir avanzando con los trabajos finales.



La evaluación será de acuerdo a la siguiente escala, tomando en cuenta los siguientes aspectos: orden de elementos en la diagramación, favicon, programación, y una buena experiencia de usuario (UX).

Aspecto a evaluar	Valor en puntos	Puntos obtenidos	Observaciones
1. Pantalla #1 (portada)	2		
2. Pantalla #2 (login)	2		
3. Pantalla #3 (landing)	2		
4. Pantalla #4 (homepage del sitio web)	2		
5. Opinión exclusiva del docente	2		
TOTAL			

TAREA #3

INVESTIGACION

(20 puntos)

COMPETENCIA

Investigar un tema relacionado con el curso que será asignado por el docente a cada estudiante.

Los temas posibles son los siguientes:

1. Ingeniería y etapas del desarrollo del software
2. Arquitectura por capas en software
3. Prototipos de una aplicación web
4. Modelado Unificado UML
5. Diseño de interfaces de usuario (UX/UI)
6. Frameworks CSS responsivos (Bootstrap-Materialize-Foundation-Bulma)
7. Lenguajes de programación web (Java Script-PHP-Python-Java)
8. Administradores de contenido CMS (Wordpress-Joomla-Drupal)
9. Tecnologías de Java Script (Node JS-React-Angular-Mongo DB)

INSTRUCCIONES

Crear una presentación en Powerpoint para cumplir con la siguiente estructura de documento.

1. Portada
2. Índice general
3. Desarrollo
 - 3.1. Título del tema
 - 3.2. Descripción del tema
 - 3.3. Subtemas
 - 3.4. Imágenes ilustrativas
4. Conclusión del tema

Notas importantes:

- Dominar el tema expuesto.
- El número de diapositivas debe ser entre 12 a 15 aproximadamente.
- Al finalizar la exposición se harán consultas.
- El archivo debe llamarse tarea3.pdf
- **NO** se van a exponer temas repetidos.
- La exposición va a durar entre 30 a 45 minutos para sacar el máximo provecho
- Usando la siguiente aplicación <https://heyzine.com/> generar el link y ubicarlo en la carpeta llamada TAREA1 en un archivo de texto.

La evaluación será de acuerdo a los siguientes puntos:

Aspecto a evaluar	Valor en puntos	Puntos obtenidos	Observaciones
1. Estructura del documento	4		
2. Análisis y dominio del tema	5		
3. Uso de imágenes representativas	3		
4. Cantidad de diapositivas	3		
5. Compartir el link del trabajo por chat de clase	2		
6. Conclusión del tema	2		
7. Entrega del link	1		
TOTAL			

El rubro de 5 puntos es exclusivamente opinión del docente, donde evaluara la exposición, estructura en calidad y dominio del tema por parte de los estudiantes. Respuestas correctas brindadas al docente.

- Excelente: 5 puntos
- Muy bueno: 4 puntos
- Bueno: 3 puntos
- Regular: 2 puntos
- Malo: 1 punto

EXAMEN

APLICACIÓN WEB

(20 puntos)



COMPETENCIA

Crear un tour virtual 360 usando la programación Java Script.

INSTRUCCIONES

Elegir uno de los siguientes tipos:

1. Tour interactivo 360
2. Tour paseo 360

Usar la tecnología más oportuna para lograr el objetivo:

- Framework A-Frame
- Librería Panolens.JS
- Componente Model Viewer Google

Puntos a cumplir en el trabajo:

- ✓ El trabajo es individual y será expuesto en clase.
- ✓ Crear una portada para presentar el tour al usuario.
- ✓ El tema es 100% libre o puede ser relacionado con el trabajo final.
- ✓ El recorrido se debe hacer en una página web, con los siguientes nombres de archivos portada.html, tour.html, tour.css, tour.js
- ✓ Deben existir 10 zonas interactivas en la foto 360.
- ✓ Buscar los recursos para lograr el objetivo del tour virtual.
- ✓ Utilizar cuadros de textos con imágenes, vídeos, audios, desplegables, interacciones dentro del recorrido.
- ✓ La opinión del docente es exclusiva evaluando el trabajo en general.
- ✓ Exponer el trabajo en el día asignado por el docente.
- ✓ Al finalizar el trabajo se debe agregar la carpeta quiz en el repositorio del curso.

La evaluación será la siguiente:

Aspecto para evaluar	Valor en puntos	Puntos obtenidos	Observaciones
1. Programación JS aplicada	2		
2. Portada inicial	2		
3. Zonas interactivas (10)	10		
4. Exposición del tour 360	2		
5. Publicación Live Server del tour 360	2		
6. Opinión exclusiva del docente	2		
TOTAL	20		

PROYECTO

SITIO WEB HTML5-CSS-JS

(30 puntos)

COMPETENCIA

Desarrollar un sitio web tradicional (NO responsive) utilizando las herramientas relevantes de los lenguajes: HTML5-CSS-JS aprendidas durante el curso. Elegir uno de los siguientes temas empresariales:

Agencia de carros	Agencia de motocicletas	Agencia de viajes
Agencia publicitaria	Juguetería	Hotel de montaña
Farmacia	Restaurante	Ferretería
Perfumería	Gimnasio	Catering Service
Mueblería	Clínica dental	Cine
Tienda virtual	Taller Mecánico	Residenciales
Supermercados	Tienda de compras virtual	Veterinaria

Academia de cursos virtuales	Agencia de tecnologia web	Boutique
Limpieza	Agencia 3D-360	Arquitectura-Ingeniería

INSTRUCCIONES

- ✓ El trabajo se hace en forma individual. **NO** habrá temas repetidos.
- ✓ Enviar el tema por correo al docente para que lo registre.
- ✓ La diagramación del sitio web es usando contenedor porcentual del 70% para que toda la información quede centrada y ordenada.
- ✓ Usar la programación web Java Script para crear páginas web dinámicas.
- ✓ Crear un menú de navegación de 5 opciones.
- ✓ El sitio se debe entregar y exponer en la fecha indicada por el docente.
- ✓ Utilizar la siguiente dirección web para descargar audios y vídeos para el trabajo: <https://mixkit.co/>

El sitio se evaluará de acuerdo a los siguientes puntos:

Aspecto a evaluar	Valor en puntos	Puntos obtenidos	Observaciones
1. Estructura y contenedor web porcentual	1		
2. Menú de navegación	1		
3. Activación de cada menú al cargar una página web	1		
4. Uso de hojas de estilo CSS	1		
5. Buscadores: a. Textual b. Fotográfico	4		
6. Iconografías web	1		
7. Uso de imágenes y botones	2		
8. Incorporación de video y mapa google	2		
9. Agregar un favicon en todas las páginas web	1		
10. Formularios programados: a. Contacto b. Suscripción	6		
11. Combos programados: a. Simples b. Dobles c. Interactivo	3		
12. Enlaces a redes sociales	1		
13. Encuesta programada	2		
14. Entrega y exposición del sitio web	1		
15. Elementos web avanzados (elegir 3)	3		
TOTAL			

PANTALLAS PDF

➔ Crear un documento en Word donde se observen las siguientes pantallas solicitadas de herramientas. Usando la siguiente aplicación <https://heyzine.com> generar el link y ubicarlo en la carpeta llamada PROYECTO en un archivo de texto.

1- Partes principales del sitio web:

- Menú principal de navegación
- Encabezado
- Pie de página

2- Formularios web programados:

- Contacto
- Suscripción
- Encuesta

3- Buscadores programados:

- Textual
- Fotográfico

4- Combos programados:

- Simple
- Doble
- Interactivo

5- Elementos web básicos:

- Favicon
- Imágenes
- Botones
- Vídeo Youtube
- Mapa Google

6- Elementos web avanzados:

Mostrar los 3 que utilizo en las páginas web del sitio.

NOTAS FINALES

- La experiencia de usuario UX debe ser efectiva.
- El diseño visual del sitio web debe ser uniforme y minimalista.
- La estructura del sitio web debe ser la siguiente (Encabezado, menú, contenido, pie de página).
- Las novedades incluidas en el sitio web será un plus.
- La exposición de los trabajos es obligatoria.
- Validar las páginas web y hojas de estilo CSS.
- **NO** utilizar ningún tipo de plantilla sino el trabajo será anulado 100%. Usar código web fuente desde cero.
- Respalidar el proyecto final, en caso de pérdida, se perderá todo el puntaje del mismo sin excusa alguna.