

MENU MAKER by  
**Qwenta**



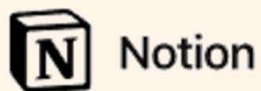
# Planification du projet

## Contexte

Nous souhaitons planifier notre projet de développement *Menu Maker by Qwenta* en utilisant la méthode agile :

- en axant le développement sur les besoins fonctionnels
- en découpant le projet en petites parties (sprints et tâches)
- en valorisant le travail en équipe
- en maintenant une communication régulière avec le client tout au long du développement
- en gardant la capacité à s'adapter au changement et aux demandes de modification du client





### **Pourquoi utiliser Notion ?**

Car c'est un outil de gestion de projet en ligne permettant facilement de :

- définir et planifier des projets, des sprints et des tâches
- suivre en continu la réalisation des projets
- partager un espace de travail avec différents membres d'équipe

### **Lien à Notion paramétré pour notre projet :**

<https://www.notion.so/invite/e96e492d2df0e44eaaf3291e04c1bef29495e1d8>

(Accès à l'espace d'équipe avec son adresse mail personnelle)

Contexte



Equipe

Sprint

Tâche

Tableau Kanban

Conclusion

## Présentation de l'équipe de développement



UX Designer



Développeur back-end



Développeur front-end 1



Développeur front-end 2

Contexte



Equipe

Sprint

Tâche

Tableau Kanban

Conclusion

## Définition des sprints

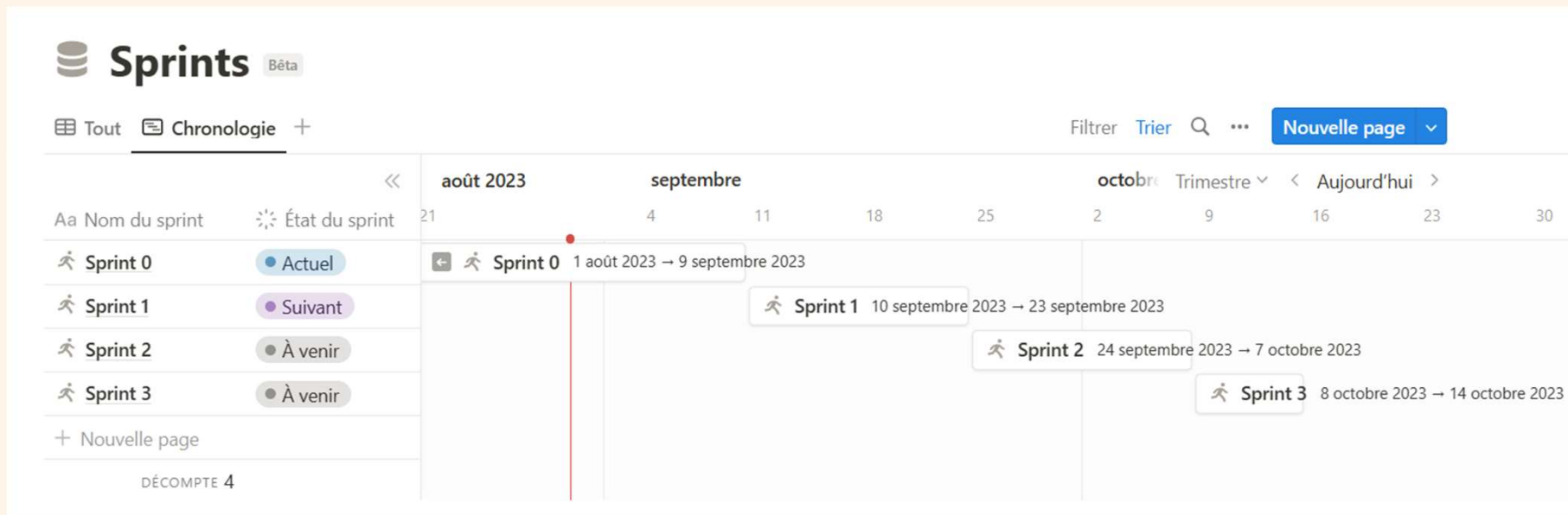
Définition des besoins fonctionnels et techniques → *Sprint 0*

Développement des besoins fonctionnels de priorité : **P1** → *Sprint 1*

**P2** → *Sprint 2*

**P3** → *Sprint 3*

Vue chronologique des sprints :



Contexte



Equipe

Sprint

Tâche

Tableau Kanban

Conclusion

## Définition des tâches

Aa Nom de la tâche
Conception de la maquette desktop
Planification de la réunion de validation du projet
Mise en place d'une veille technologique
Définition des spécifications techniques
Découpage et prévision des tâches à réaliser
Réunion de validation du projet
Affichage d'un descriptif de l'application
Mise en place du serveur
Création d'une base de données
Gestion du cryptage des données
Création des pages de connexion
Authentification de l'utilisateur
<b>Création d'une catégorie de plat</b>
Ajout d'un plat / des plats dans un menu
Personnalisation du style du menu
Exportation du menu en PDF
Accès à une vue regroupant les menus précédemment créés
Commande d'impression d'un menu

## Création d'une catégorie de plat

Responsable	Développeur front-end 2
État	<b>A faire</b>
Résumé IA	En tant que restaurateur inscrit, je veux renseigner une catégorie de plat (par exemple, "Entrées", "Plats", etc.).
Spécifications tech...	Utilisation de react-modal.
Critères de validati...	L'utilisateur doit pouvoir : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Créer une nouvelle catégorie</li> <li>• La création de catégorie s'ouvre dans une modale spécifique, et doit pouvoir être validée</li> <li>• Sélectionner une catégorie créée précédemment</li> </ul>
Maquette	<a href="https://www.figma.com/file/Q6NEUPq wz1U3HFaCaVoF7N/Desktop?node-id=0%3A1">https://www.figma.com/file/Q6NEUPq wz1U3HFaCaVoF7N/Desktop?node-id=0%3A1</a>
Documentation	<a href="https://reactcommunity.org/react-modal">https://reactcommunity.org/react-modal</a>
# Complexité	2
Échéance	23 septembre 2023
Cycle	<b>Sprint 1</b> <b>Suivant</b> 10 septembre 2023 → 23 septembre 2023
Epic	<b>Création de menu</b>















## Estimation de la durée / complexité des tâches

Estimation de la durée / complexité de chaque tâche en se basant sur le principe suivant :  
**une tâche de complexité 1 peut être faite approximativement en 1 jour**



1 sprint de 2 semaines (soit 10 jours de travail) devrait permettre à un développeur de faire approximativement des tâches d'une complexité totale de 10.

Exemple : Sprint 1

 Cycle	 Responsable	Aa Nom de la tâche	# Complexité	+	...
 Sprint 1	Développeur back-end	Mise en place du serveur	5		
 Sprint 1	Développeur back-end	Gestion du cryptage des données	2	10	
 Sprint 1	Développeur back-end	Création d'une base de données	3		
 Sprint 1	Développeur front-end 1	Commande d'impression d'un menu	2		
 Sprint 1	Développeur front-end 1	Authentification de l'utilisateur	3		10
 Sprint 1	Développeur front-end 1	Création des pages de connexion	3		
 Sprint 1	Développeur front-end 1	Affichage d'un descriptif de l'application	2		
 Sprint 1	Développeur front-end 2	Exportation du menu en PDF	2		
 Sprint 1	Développeur front-end 2	Création d'une catégorie de plat	2		
 Sprint 1	Développeur front-end 2	Ajout d'un plat / des plats dans un menu	2		10
 Sprint 1	Développeur front-end 2	Personnalisation du style du menu	2		
 Sprint 1	Développeur front-end 2	Accès à une vue regroupant les menus précédemment créés	2		

Contexte



Equipe

Sprint

Tâche

Tableau Kanban

Conclusion

## Tableau Kanban

Sprint 0

● A faire 1

Réunion de validation du projet

Product Owner, Soufiane

+ Nouvelle page

● En cours 0

+ Nouvelle page

● A valider 0

+ Nouvelle page

● Terminé 7

Définition des user stories

UI designer

Définition des spécifications  
fonctionnelles

Product Owner, Soufiane

Conception de la maquette desktop

UI designer

Planification de la réunion de  
validation du projet

Product Owner, Soufiane

Mise en place d'une veille  
technologique

Développeur front-end, Amandine

Définition des spécifications  
techniques

Développeur front-end, Amandine

Découpage et prévision des tâches à  
réaliser

Développeur front-end, Amandine



Contexte



Equipe

Sprint

Tâche

Tableau Kanban

Conclusion



## Tableau Kanban

Sprint 1

● A faire 12

**Affichage d'un descriptif de l'application**

Développeur front-end 1

**Mise en place du serveur**

Développeur back-end

**Création d'une base de données**

Développeur back-end

**Gestion du cryptage des données**

Développeur back-end

**Création des pages de connexion**

Développeur front-end 1

**Authentification de l'utilisateur**

Développeur front-end 1

**Création d'une catégorie de plat**

Développeur front-end 2

**Ajout d'un plat / des plats dans un menu**

Développeur front-end 2

● En cours 0

+ Nouvelle page

● A valider 0

+ Nouvelle page

● Terminé 0

+ Nouvelle page

Contexte



Equipe

Sprint

Tâche

Tableau Kanban

Conclusion

## Tableau Kanban

Sprint 1 (suite)

● A faire 12

Personnalisation du style du menu

Développeur front-end 2

Exportation du menu en PDF

Développeur front-end 2

Accès à une vue regroupant les  
menus précédemment créés

Développeur front-end 2

Commande d'impression d'un menu

Développeur front-end 1

● En cours 0

● A valider 0

● Terminé 0

Contexte



Equipe

Sprint

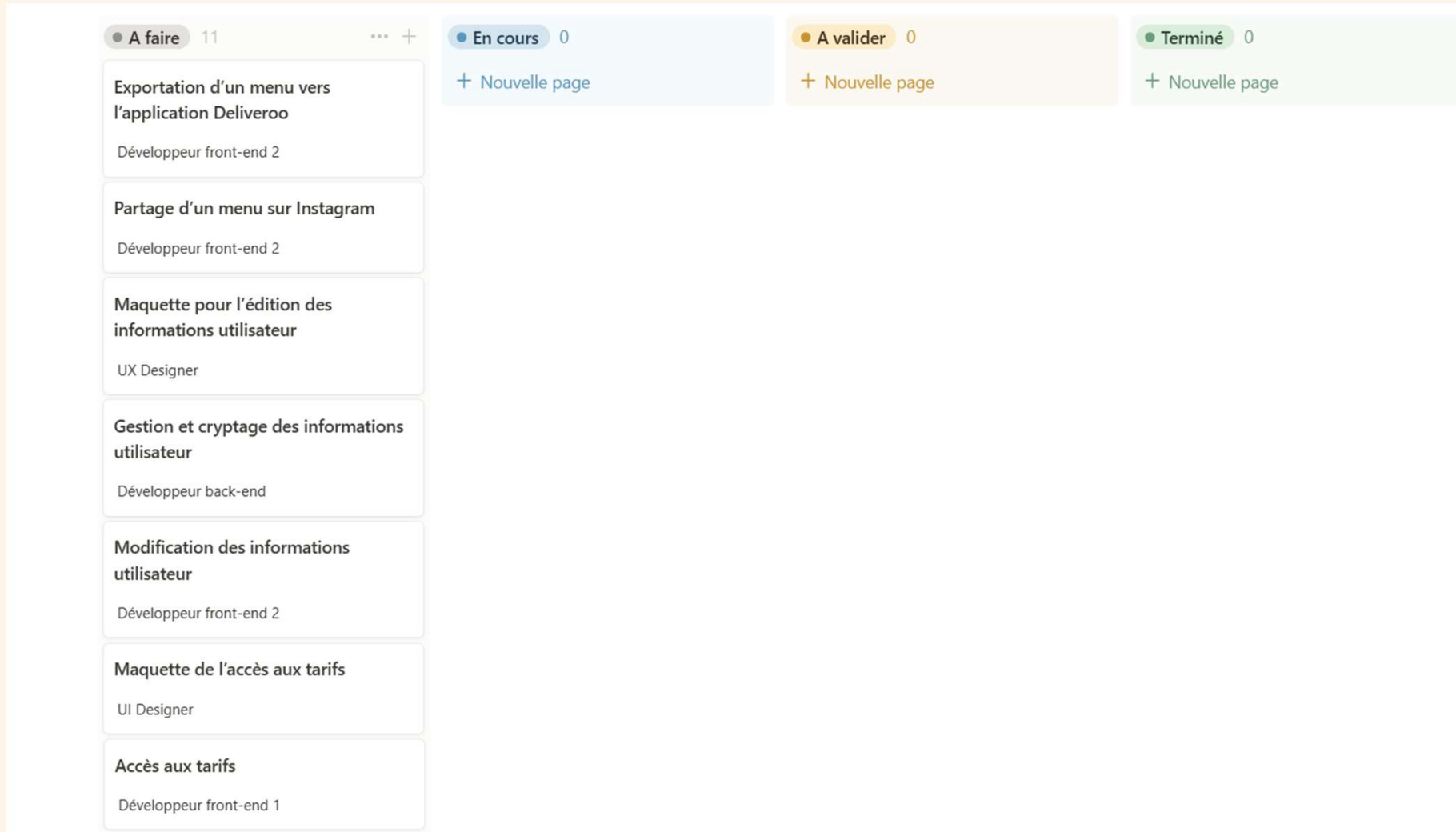
Tâche

Tableau Kanban

Conclusion

## Tableau Kanban

Sprint 2



Contexte



Equipe

Sprint

Tâche

Tableau Kanban

Conclusion

## Tableau Kanban

Sprint 2 (suite)



Contexte



Equipe

Sprint

Tâche

Tableau Kanban

Conclusion

## Tableau Kanban

Sprint 3

● A faire 2

Maquette de l'édition des branding

UI designer

Création d'un Branding

Développeur front-end

● En cours 0

+ Nouvelle page

● A valider 0

+ Nouvelle page

● Terminé 0

+ Nouvelle page

## Conclusion

- Découpage et planification agile du projet
- Travail en équipe
- Développement efficace et flexible

