

GRanaDrink

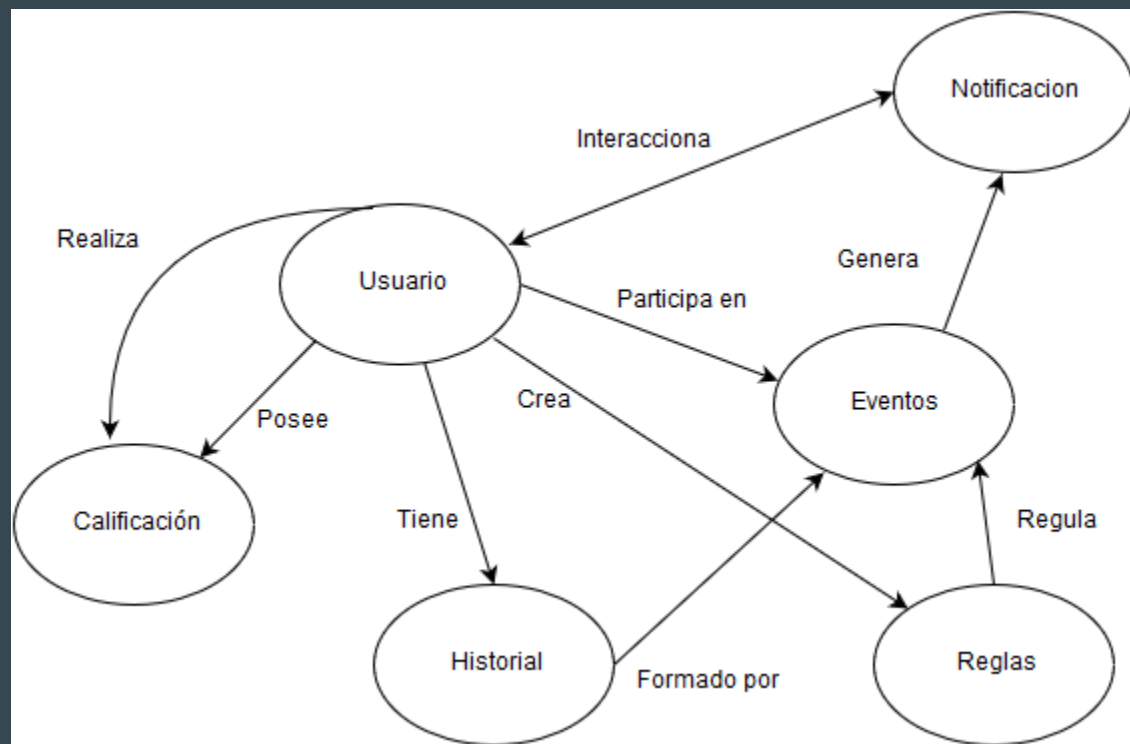


Presentación práctica 3
Iteración 1

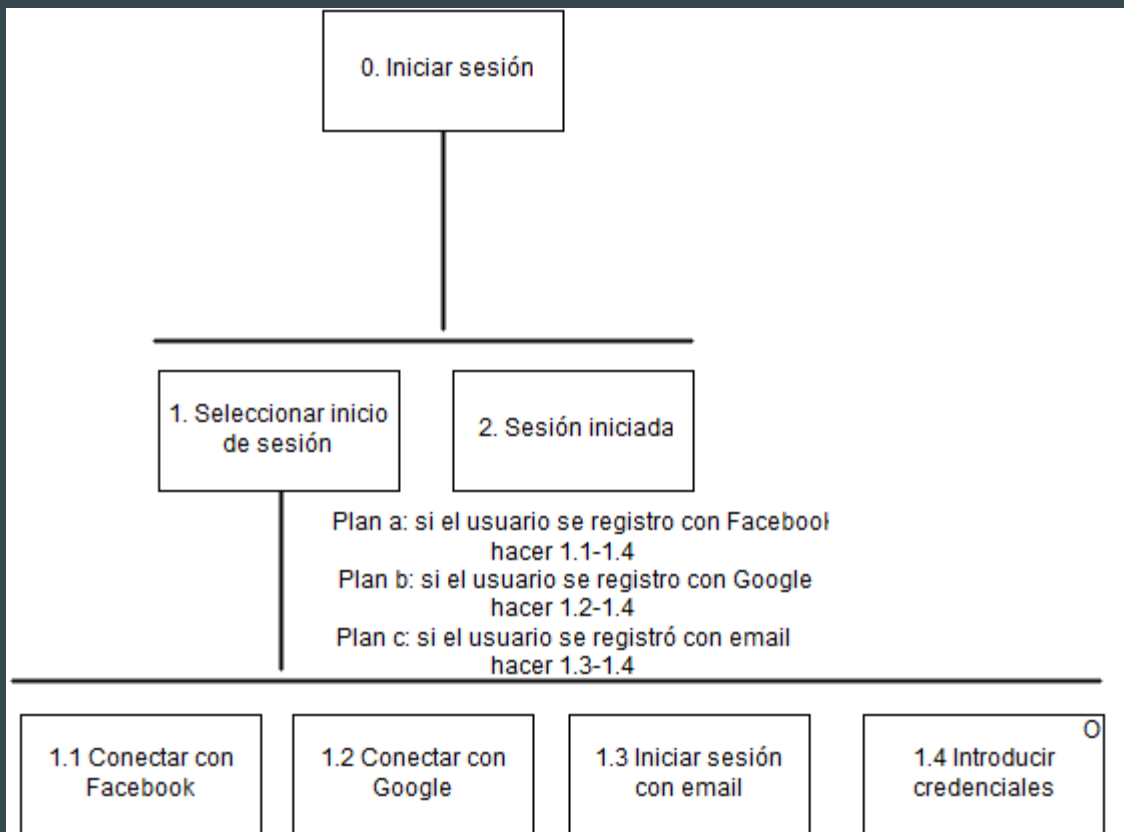
Índice

1. Diagrama de conceptos
2. Diagramas HTA
3. Diagrama Wireflow
4. Evaluación heurística
5. Bocetos Justinmind

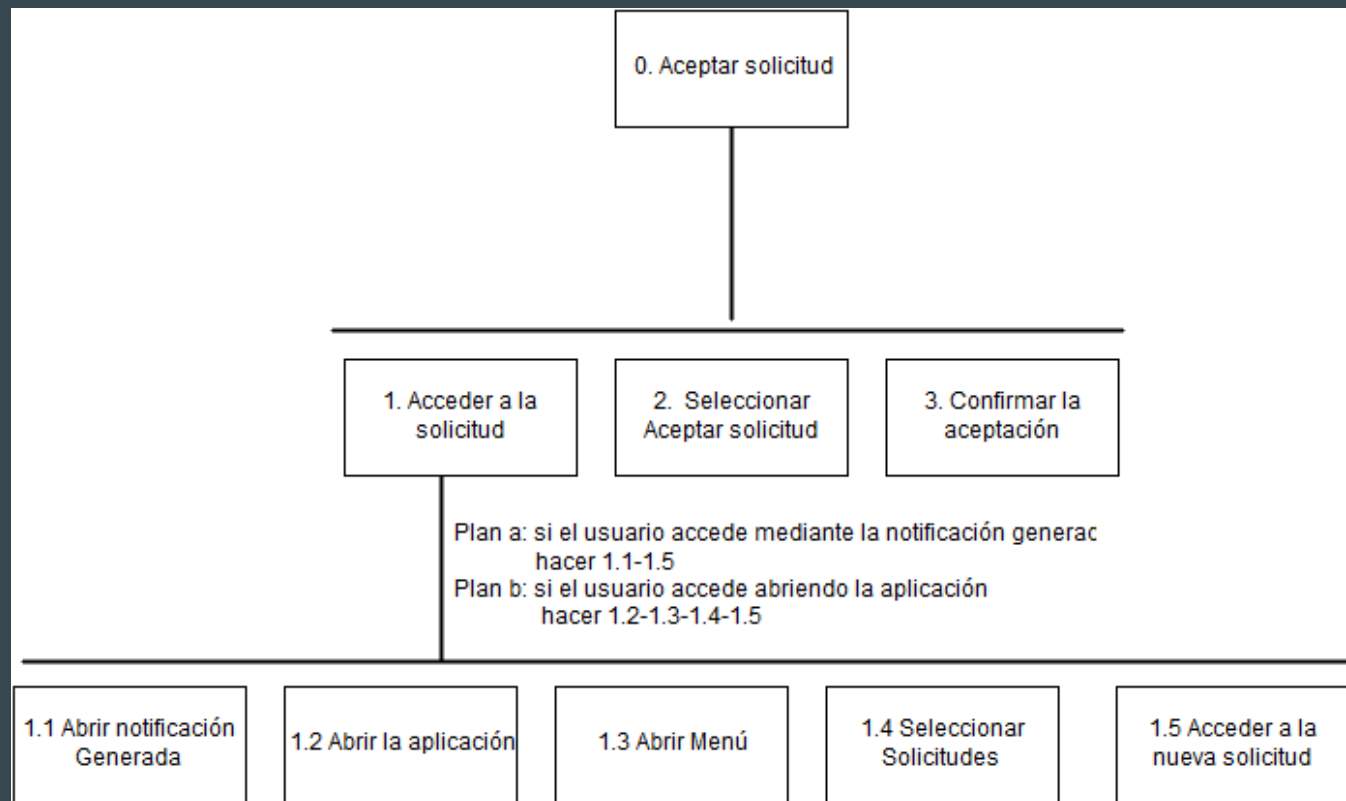
Diagrama de conceptos



HTA - Iniciar sesión



HTA - aceptar solicitud



HTA - editar perfil

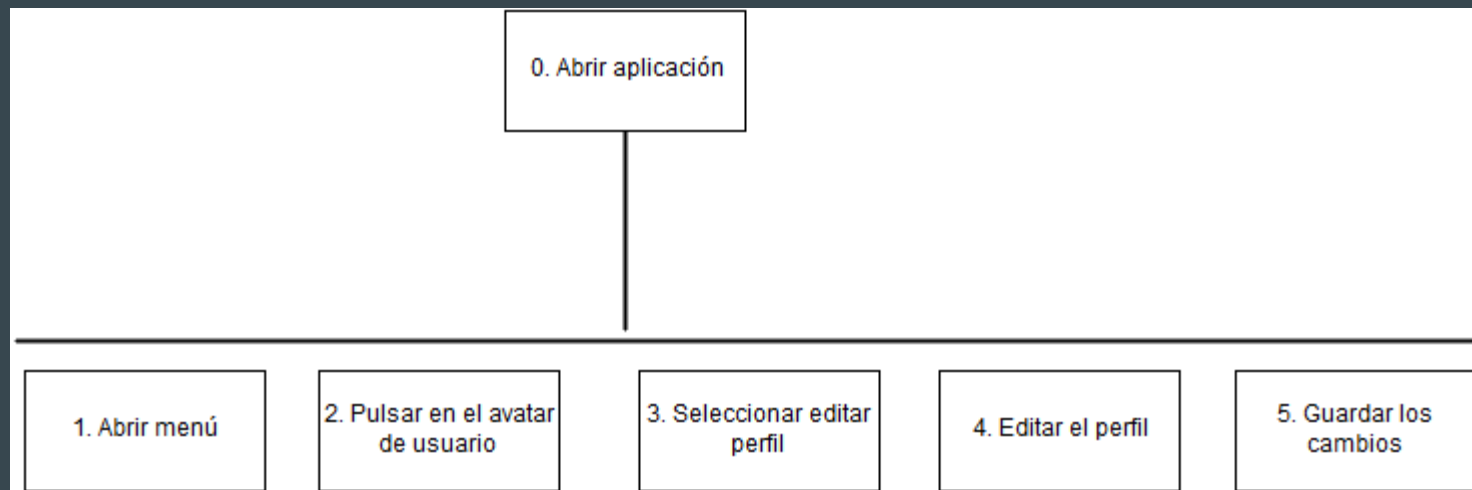
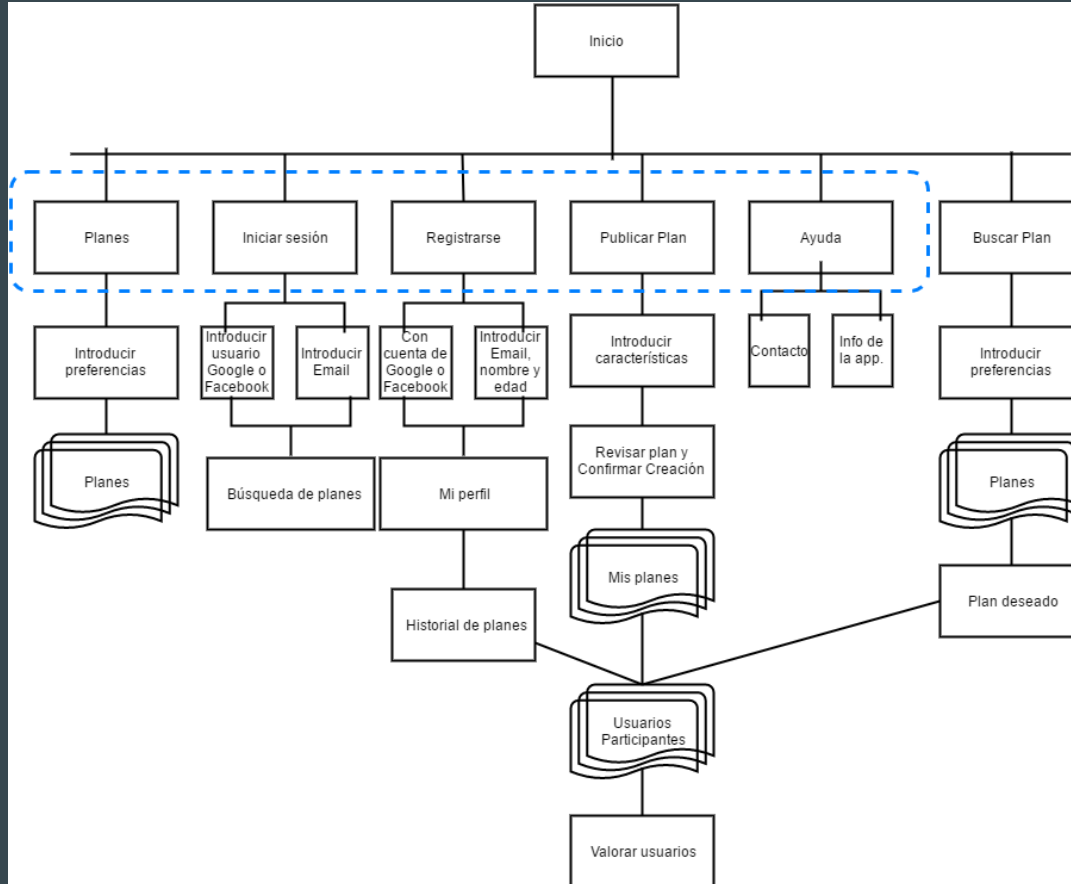


Diagrama Wireflow



Evaluación Heurística

- Bueno: El resultado es el correcto y esperado
- Regular: El resultado no es el esperado pero aún así es válido.
- Malo: El resultado no es el esperado ni puede ser considerado válido.

E.H. Principio 2 - Relación entre el sistema y el mundo real

- La información mostrada en la aplicación sigue un lenguaje sencillo y simple, lo que hace que el usuario puede entender sin molestias dicha información. Por otro lado también se muestran imágenes de los usuarios a modo de “avatar”.
- Calificación: Bueno

E.H. Principio 7 - Flexibilidad y eficiencia de uso

- En esta aplicación el usuario no puede personalizar ninguna pantalla para colocar en ella sus acciones frecuente por ejemplo. Por lo que los usuarios novatos y expertos deberán realizar la misma interacción.
- Calificación: Mala

E.H. Principio 3 - Control y libertad del usuario

- Para cancelar acciones esta aplicación se apoya fuertemente en el botón atrás que proporciona android por defecto, aunque considero que se puede mejorar en este aspecto.
- Calificación: Media

Bocetos en Justinmind

