PLANTILLA DE PERSONAJE		
Nombre	César	
Edad	24	
Sexo	Masculino	
Educación	Estudiante de 4° de Grado en Derecho	
Contexto de uso		
Cuándo	César es un estudiante universitario que vive en un piso alquilado. Los fines de semana se suele reunir con sus amigos. suele invitar a gente a su piso.	
Dónde	César suele ofrecer su piso para sus amigos y conocidos.	
Misión		
Objetivo	El objetivo es conocer gente nueva y pasar un rato agradable y divertido junto a sus amigos.	
Expectativas	Hacer nuevos amigos y divertirse.	
Motivación		
Deseo	Huir de la monotonía y no coincidir siempre con la misma gente en las reuniones de ocio.	
Actitud hacia la tecnología		
Al estar acostumbrado a recibir reuniones de amigos en su piso, incluso a veces gente que no conoce, no le resulta embarazoso invitar a desconocidos a su piso.		

PLANTILLA DE ESCENARIO		
Nombre persona	César	
Objetivo persona	Conocer gente nueva y pasar un rato agradable y divertido junto a sus amigos.	

Escenario

Es viernes por la tarde, César acaba de salir de la facultad de Derecho y esta noche solo salen él y sus 2 amigos. Ha invitado a varias personas a ir a su piso esta noche a reunirse con él y sus amigos, pero todos han declinado la invitación. De repente mientras va en el autobús se acuerda de aquella aplicación que instalo para salir con gente nueva. Al abrirla descubre que puede ofrecer su piso para reunir y así conocer gente nueva. No confía en que esto le da una solución pero ofrece su piso por probar. Cuando llega a su piso descubre que hay una nueva petición, un grupo de tres chicas ha solicitado reunirse con César(el guapo) y sus amigos esta noche. César no da crédito, esta aplicación ha encontrado automáticamente gente con la que se reunirá esta noche. César acepta la petición, una hora después recibe la confirmación de asistencia de este grupo de amigas. Llegada la hora del encuentro, César y sus amigos no confían en que nadie venga, pero pasados cinco minutos suena el timbre y llegan las tres chicas. César, sus amigos y las chicas pasan una estupenda y descubren la utilidad de esta aplicación.

PLANTILLA DE PERSONAJE		
Nombre	María	
Edad	21	
Sexo	Femenino	
Educación	Estudiante Erasmus de 3º de Grado en Enfermería	
Contexto de uso		
Cuándo	María es una estudiante universitaria de erasmus, los fines de semana suele salir con sus amigas.	
Dónde	Suelen reunirse en el piso de algún conocido con gente nueva.	
Misión		
Objetivo	El objetivo es tener un sitio donde pasar un rato agradable y divertido	-
Expectativas	Encontrar un lugar de reunión para hacer nuevos amigos y divertirse.	
Motivación		
Deseo	Huir de la monotonía y no coincidir siempre con la misma gente en las reuniones de ocio.	
Actitud hacia la tecnología		
María está acostumbrada a las redes sociales para conocer gente nueva, y al ser en grupo le cuesta aún menos reunirse a pesar de ser en la vivienda de		

un desconocido.

PLANTILLA DE ESCENARIO		
Nombre persona	Maria	
Objetivo persona	El objetivo es tener un sitio donde conocer gente nueva y pasar un rato agradable y divertido junto a sus amigas.	

Escenario

Tras una semana de estudio intenso Maria decide que quiere salir para despejarse y desconectar el fin de semana. Llama a sus amigas y se ponen de acuerdo para ir su local favorito. A la hora acordada parten hacia dicho lugar pero al llegar se encuentran con que está cerrado por diversos motivos. En ese momento María y sus amigas, que al ser estudiantes de Erasmus, no saben a qué otro local ir. Las chicas utilizan sus teléfonos móviles para buscar a donde ir, entonces María encuentra la aplicación que se descargó para salir y conocer gente nueva. Aunque en un principio se muestra reacia a utilizarla, decide probar suerte. Tras unos minutos buscando encuentra una oferta de piso de otro grupo de chicas, y envía una petición de reserva. Cuando esta petición es aceptada María y sus amigas confirman su asistencia y se ponen rumbo al piso de las otras chicas para pasar una noche divertida y a su vez, conocer gente nueva y hacer amistades.

PLANTILLA DE PERSONAJE		
Nombre	Manuel	
Edad	18	
Sexo	Masculino	
Educación	Estudiante de 1° de Grado en Ingeniería Informática	
Contexto de uso		
Cuándo	Manuel es un chico muy timido que tiene muy pocos amigos y no suele salir mucho.	
Dónde	Los fines de semana se suele quedar en su piso alquilado.	
Misión		
Objetivo	El objetivo de Manuel es abrirse un poco más y lograr ser mas sociable.	
Expectativas	Hacer nuevos amigos y mejorar su comunicación social.	
Motivación		
Deseo	Dejar atrás su timidez	
Actitud hacia la tecnología		
Manuel es tímido en persona pero suele usar las redes sociales asiduamente. No le importaría ofrecer su casa junto a su amigo si esto le ayuda a mejorar sociabilidad.		

PLANTILLA DE ESCENARIO		
Nombre persona	Manuel	Foto
Objetivo persona	Ser más sociable y hacer amigos.	

Escenario

Manuel es un estudiante de Grado en ingeniería informática. Es un poco tímido y le cuesta mucho relacionarse con la gente. Conoce una aplicación mediante la que puede reunirse en un piso con gente nueva pero le da vergüenza utilizarla solo. El viernes por la noche cuando llega a su casa de clase, le llama su amigo y le pregunta que si van esta noche a dar una vuelta (esperando este la respuesta negativa de Manuel). Cuando le dice esto, a Manuel se le enciende la bombilla y se atreve a contarle lo de la aplicación a su amigo. Cuando se lo dice, este le dice que no se lo piense y que busque un sitio donde ir esta noche, tomar algo y conocer gente nueva. Manuel entra en la aplicación y solicita para que acepten a él y a su amigo en un piso que ha encontrado al que van 3 chicos y 4 chicas, y hay hueco todavía para dos más en esa reunión. Tras aceptar su invitación Manuel se lo dice a su amigo, y por la noche fueron al lugar de encuentro. Manuel estaba muy nervioso pero conforme fue avanzando la noche, se abrió a la gente que allí había. Se lo paso genial e hizo 7 amigos nuevos, de los cuales guardó su número para posibles encuentros posteriores.