						10	A Grado e	n Informá	itica				
							1er. cuat	trimestre					
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves		Viernes
8:30-9:30													
9:30-10:30	FP (A1) 3.1	FFT (A3) 3.6	FS (A2)	FP (A3)	FFT (A2) 3.6	ALEM(A1) 2.3	FFT(A1) 3.6	FP (A2) 2.1	CA (A3) -1.1	FS(A1) 3.1	FS (A3)	ALEM(A2) 2.7	FFT 0.2
10:30-11:30	FP (A1) 3.1	FFT (A3) 3.6	FS (A2)	FP (A3) 2.8	FFT (A2) 3.6	CA (A1)	FFT(A1) 3.6	FP (A2)	ALEM(A3) 2.7	FS(A1) 3.1	FS (A3)	CA (A2) -1.1	FFT 0.2
11:30-12:30		FS 0.2			FS 0.2			CA 0.2			ALEM 0.2		CA 0.2
12:30-13:30		ALEM 0.2			ALEM 0.2			FP 0.2			FP 0.2		CA 0.2
13:30-14:30													
15:30-16:30													
16:30-17:30													
17:30-18:30													
18:30-19:30													
19:30-20:30													
20:30-21:30													

FP. Fundamentos de Programación
FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos
FS. Fundamentos del Software
CA Cálculo
ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

						1º	A Grado en Informática 2º cuatrimestre				
		Lunes		Martes			Miércoles		Jueves		Viernes
8:30-9:30											
9:30-10:30		LMD 0.2		MP(A1) 3.1	ES(A2) 2.1	TOC(A3) 3.8	MP 0.2	TOC (A1) 3.8	MP(A2) 3.1	LMD(A3) 2.1	ES 0.2
10:30-11:30		ES 0.2		MP(A1) 3.1	LMD(A2) 2.1	TOC(A3) 3.8	MP 0.2	TOC (A1) 3.8	MP(A2) 3.1	ES(A3)	ES 0.2
11:30-12:30	LMD(A1) 2.1	TOC(A2)	MP(A3) 3.1		TOC 0.2		LMD 0.2		IES 0.2		IES 0.2
12:30-13:30	ES(A1) 2.1	TOC(A2) 3.8	MP(A3) 3.1		TOC 0.2		LMD 0.2		IES 0.2		IES 0.2
13:30-14:30											
15:30-16:30											
16:30-17:30											
17:30-18:30											
18:30-19:30											
19:30-20:30											
20:30-21:30											

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

ES. Estadística

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP Metodología de la Programación.

							rado en In r. cuatrim		а				
		Lunes			Martes			Miércoles		Jueves		Viernes	
8:30-9:30													
9:30-10:30		CA 0.3			FFT 0.3			ALEM 0.3		CA 0.3		ALEM 0.3	
10:30-11:30		FP 0.3			FFT 0.3			ALEM 0.3		CA 0.3		FP 0.3	
11:30-12:30	FP (B3) 2.9	FFT (B1) 3.6	CA(B2)	FFT (B2) 3.6	FS (B3)	CA (B1)	FP (B1)	FS (B2)	ALEM(B3) 2.9	FS 0.3	FP (B2) 3.1	FFT (B3) 3.6	FS (B1)
12:30-13:30	FP (B3) 2.9	FFT (B1) 3.6	ALEM(B2) 2.1	FFT (B2) 3.6	FS (B3)	ALEM(B1) 2.3	FP (B1)	FS (B2)	CA (B3) 2.9	FS 0.3	FP (B2)	FFT (B3) 3.6	FS (B1)
13:30-14:30													
15:30-16:30													
16:30-17:30													
17:30-18:30													
18:30-19:30													
19:30-20:30													
20:30-21:30													

	ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas
-	
\exists	
\dashv	
-	
_	

FP. Fundamentos de Programación

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

FS. Fundamentos del Software

CA Cálculo

			rado en In º cuatrime		а						
	Lunes	Martes		Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30											
9:30-10:30	IES 0.3	LMD 0.3		ES 0.3			LMD 0.3			IES 0.3	
10:30-11:30	IES 0.3	MP 0.3		ES 0.3			LMD 0.3			IES 0.3	
11:30-12:30	ES 0.3	TOC 0.3	TOC (B1)	MP (B2)	LMD (B3)	MP (B1) 3.1	LMD (B2) 2.1	TOC (B3)	ES (B1)	TOC (B2)	MP (B3) 3.1
12:30-13:30	MP 0.3	TOC 0.3	TOC (B1)	MP (B2) 3.1	ES (B3)	MP (B1) 3.1	ES (B2)	TOC (B3)	LMD (B1) 2.1	TOC (B2)	MP (B3) 3.1
13:30-14:30											
15:30-16:30											
16:30-17:30											
17:30-18:30											
18:30-19:30											
19:30-20:30											
20:30-21:30											

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

ES. Estadística

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP Metodología de la Programación.

		1º (Grado en Informática 1er. cuatrimestre			
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes]
8:30-9:30						FP. Fundamentos de Programación
9:30-10:30	FS 0.4	FP (C1) ALEM (C2) 3.5 2.7	CA 0.4	FP 0.4	FP (C2) FFT (C1) 2.1 3.6	FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológic
10:30-11:30	CA 0.4	FP (C1) CA (C2) 3.5 2.7	CA 0.4	ALEM 0.4	FP (C2) FFT (C1) 2.1 3.6	FS. Fundamentos del Software
11:30-12:30	ALEM 0.4	FP 0.4	FS (C2) CA (C1) 3.9 -1.1	FS (C1) FFT (C2) 2.1 3.6	FS 0.4	CA Cálculo
12:30-13:30	FFT 0.4	ALEM 0.4	FS (C2) ALEM(C1) 3.9 -1.1	FS (C1) FFT (C2) 2.1 3.6	FFT 0.4	ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matem
13:30-14:30						
		I	1	I		
15:30-16:30						
16:30-17:30						
17:30-18:30						
18:30-19:30						
19:30-20:30						
20:30-21:30						

П	FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos
П	FS. Fundamentos del Software
Ī	CA Cálculo

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

		1º C	Grado en Informática 2º cuatrimestre		
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30				jestise	
9:30-10:30	TOC(C1) MP(C2) 3.8 3.1	TOC 0.4	MP(C1) ES(C2) 3.1 2.1	IES 0.4	ES(C1) TOC(C2) 2.1 3.8
10:30-11:30	TOC(C1) MP(C2) 3.8 3.1	TOC 0.4	MP(C1) LMD(C2) 3.1 2.1	IES 0.4	LMD(C1) TOC(C2) 2.1 3.8
11:30-12:30	LMD 0.4	IES 0.4	LMD 0.4	ES 0.4	MP 0.4
12:30-13:30	MP 0.4	IES 0.4	ES 0.4	ES 0.4	LMD 0.4
13:30-14:30					
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

ES. Estadística

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP Metodología de la Programación.

				Grado en Info					
				Ler. cuatrimes					
	Lunes	М	artes	Miéi	rcoles	Jue	ves	Vie	ernes
8:30-9:30									
9:30-10:30	FS 0,7	FS (D2) 3.2	ALEM (D1) 2.1		DA 0.7	FS (D1) 2.9	FFT (D2) 3.6	FP (D1) 3.1	ALEM (D2) 2.7
10:30-11:30	CA 0.7	FS (D2)	CA (D1)	(DA 0.7	FS (D1)	FFT (D2) 3.6	FP (D1) 3.1	CA (D2) 2.7
11:30-12:30	0.7 FFT 0.7	А	2.1 ILEM 0.7	FP (D2) 3.5	FFT (D1) 3.6		S	ı	2.7 FFT 0.7
12:30-13:30	ALEM 0.7		FP 0.7	FP (D2) 3.5	FFT (D1) 3.6	AL			FP 0.7
13:30-14:30									
				,					
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

FP. F	und	amentos	de	F	rogra	mació	n		

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

FS. Fundamentos del Software

CA Cálculo

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

				Grado en Info 2º cuatrimest	re			
	Lunes	Mar	tes	Miéro	oles	Jueves	Vie	rnes
8:30-9:30								
9:30-10:30	LMD 0.7	E\$ 0.*		TOC (D2) 3.8	MP (D1) 2.2	TOC 0.7	LMD(D1) 2,2	MP(D2) 3.1
10:30-11:30	LMD 0.7	E:	S	TOC (D2)	MP (D1)	TOC 0.7	ES(D1)	MP(D2) 3,1
11:30-12:30	MP 0.7	TOC(D1) 3.8	ES (D2)	IE:	S	IES 0.7	LI	MD 0.7
12:30-13:30	MP 0.7	TOC(D1)	LMD(D2) 2.1	IE:	S	IES 0.7	E	:S 1.7
13:30-14:30								
15:30-16:30								
16:30-17:30								
17:30-18:30								
18:30-19:30								
19:30-20:30								
20:30-21:30								

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

ES. Estadística

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP: Metodología de la Programación.

				1 º l		en Informá trimestre	tica						
	Lunes	Ι	Martes		Tel. Cua	Miércoles		I	Jueves		I	Viernes	
8:30-9:30									,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,				
9:30-10:30													
10:30-11:30													
11:30-12:30													
12:30-13:30													
13:30-14:30													
15:30-16:30	FS 0.3	FP (E1) 3.5	FS (E2) 2.1	ALEM (E3) 3.1		ALEM 0.3			FS 0.3		FP (E2) 3.1	FS (E3) 2.1	FFT (E1) 3.6
16:30-17:30	FFT 0.3	FP (E1) 3.5	FS (E2) 2.1	CA (E3) 3.1		CA 0.3			ALEM 0.3		FP (E2) 3.1	FS (E3) 2.1	FFT (E1) 3.6
17:30-18:30	CA 0.3		ALEM 0.3	3.2	FP (E3) 2.8	FFT (E2) 3.6	CA (E1) -1.1	FS (E1) 2.1	FFT (E3) 3.6	ALEM(E2) -1.1	<u> </u>	FP 0.3	
18:30-19:30	CA 0.3		FFT 0.3		FP (E3) 2.8	FFT (E2) 3.6	ALEM(E1) 2.7	FS (E1) 2.1	FFT (E3) 3.6	CA (E2) -1.1		FP 0.3	
19:30-20:30													
20:30-21:30													

FP. Fundamentos de Programación

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

FS. Fundamentos del Software

CA Cálculo

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

				1 º	E Grado en Informática 2º cuatrimestre						
	Lunes		Martes		Miércoles		Jueves			Viernes	
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	LMD 0.3		IES 0.3		LMD 0.3		IES 0.3			ES 0.3	
16:30-17:30	ES 0.3		IES 0.3		LMD 0.3		IES 0.3			ES 0.3	
17:30-18:30	MP 0.3	TOC (E1) 3.8	MP (E2) 3.1	LMD (E3) 2.1	TOC 0.3	MP (E1) 3.1	ES (E2) 2.1	TOC (E3) 3.8	ES (E1) 2.1	TOC (E2) 3.8	MP (E3) 3.1
18:30-19:30	MP 0.3	TOC (E1) 3.8	MP (E2) 3.1	ES (E3) 2.1	TOC 0.3	MP (E1) 3.1	LMD (E2) 2.1	TOC (E3) 3.8	LMD (E1) 2.1	TOC (E2) 3.8	MP (E3) 3.1
19:30-20:30											
20:30-21:30											

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

ES. Estadística

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP: Metodología de la Programación.

						19		n Informá	tica				
		Lunes			Martes		ter. cua	trimestre Miércoles		Jueves		Viernes	
8:30-9:30		Lunes			Martes			Miercoles		jueves		vierries	
9:30-10:30													
10:30-11:30													
11:30-12:30													
12:30-13:30													
13:30-14:30													
15:30-16:30		CA 0.4			CA 0.4			FFT 0.4		FP 0.4		FS 0.4	
16 20 17 20		FS			ALEM			FFT		FP		CA	
16:30-17:30		0.4			0.4			0.4		0.4		0.4	
17:30-18:30	CA(F1) 2.7	FFT (F2) 3.6	FS (F3) 2.1	FFT (F1) 3.6	ALEM(F2) 2.7	FP(F3) 3.1	FP (F1) 3.5	FS (F2) 2.1	ALEM(F3) 2.7	ALEM 0.4	FS(F1) 2.1	FP(F2) 3.1	FFT (F3) 3.6
18:30-19:30	ALEM(F1) 2.7	FFT (F2) 3.6	FS (F3) 2.1	FFT (F1) 3.6	CA(F2) 2.7	FP(F3) 3.1	FP (F1) 3.5	FS (F2) 2.1	CA(F3) -1.1	ALEM 0.4	FS(F1) 2.1	FP(F2) 3.1	FFT (F3) 3.6
19:30-20:30													
20:30-21:30													

FP. Fundamentos de Programación

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

FS. Fundamentos del Software

CA Cálculo

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

				19	F Grado e 2º cuati	n Informá rimestre	tica				
		Lunes		Martes		Miércoles			Jueves		Viernes
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	MP(F1)	TOC(F2)	ES (F3)	ES	LMD(F1)	MP(F2)	TOC(F3)	TOC(F1)	LMD(F2)	MP(F3)	тос
	3.1	3.8	2.1	0.4	2.1	3.1	3.8	3.8	2.1	3.1	0.4
16:30-17:30	MP(F1) 3.1	TOC(F2) 3.8	LMD (F3) 2.1	ES 0.4	ES(F1) 2.1	MP(F2) 3.1	TOC(F3) 3.8	TOC(F1) 3.8	ES(F2) 2.1	MP(F3) 3.1	TOC 0.4
	3.1	IES	2.1	MP	2.1	ES	3.0	3.0	LMD	3.1	IES
17:30-18:30		0.4		0.4		0.4			0.4		0.4
18:30-19:30		IES		LMD		LMD			MP		IES
10:30-19:30		0.4		0.4		0.4			0.4		0.4
19:30-20:30											
20:30-21:30											

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

ES. Estadística

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP: Metodología de la Programación.

			Grado en Informática Ler. cuatrimestre		
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30					
9:30-10:30					
10:30-11:30					
11:30-12:30					
12:30-13:30					
13:30-14:30					
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30	CA 0.2	ALEM 0.2	ALEM 0.2	CA 0.2	
20:30-21:30	ALEM (G2) CA (G1) 2.1 2.2	ALEM (G1) CA (G2) 2.1 2.2	CA 0.2	ALEM 0.2	

CA Cálculo

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

			1º G	Grado en Info 2º cuatrimes			
	Lune	es	Martes	Mié	ércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30							
9:30-10:30							
10:30-11:30							
11:30-12:30							
12:30-13:30							
13:30-14:30							
15:30-16:30							
16:30-17:30							
17:30-18:30							
18:30-19:30							
19:30-20:30	LMD(G2) 2.2	MP(G1) 3.2	LMD 0.2	MP(G2) 3.2	LMD(G1) 2.2	MP 0.2	LMD 0.2
20:30-21:30		MP(G1) 3.2	MP 0.2	MP(G2) 3.2		LMD 0.2	

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP: Metodología de la Programación.

						2º		n Informáti	ca						
							1er. cuat	trimestre							
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30					ED 0.1										
9:30-10:30		PDOO 0.1			SCD 0.1			EC 0.1			ED 0.1			EC 0.1	
10:30-11:30		PDOO 0.1			SCD 0.1			SO 0.1			ED 0.1			SO 0.1	
11:30-12:30	SCD (A3) 2.4	EC(A2) 3.7	ED (A1) 3.1	EC (A3)	PDOO(A1) 2.4	SO (A2)	SCD (A1)	PDOO(A2) 2.4	SO (A3)	SCD (A2)	SO (A1)	ED (A3) 3.1	EC (A1)	PDOO(A3) 2.4	ED (A2)
12:30-13:30	SCD (A3) 2.4	EC(A2) 3.7		EC (A3) 2.9	PDOO(A1) 2.4	SO (A2)	SCD (A1) 2.2	PDOO(A2) 2.4	SO (A3) 2.3	SCD (A2) 2.2	SO (A1) 2.3		EC (A1) 2.3	PDOO(A3) 2.4	
13:30-14:30															
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

						2º		n Informáti	ica						
							2º cuat	rimestre							
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30	FIS (A1) 2.7	IA (A2) 3.7	FBD (A3) 2.6	FBD (A2) 2.6	FBD (A1) 3.7	IA (A3) 2.7	IA (A1) 2.7	FBD (A2) 2.6	AC (A3) 3.7	ALG (A3) 2.6	AC (A1) 3.7	FIS (A2) 2.7	AC (A2) 3.7	FIS (A3) 2.7	FBD (A1) 2.6
10:30-11:30	FIS (A1) 2.7	IA (A2) 3.7	FBD (A3) 2.6	FBD (A2) 2.6	ALG (A1) 3.7	IA (A3) 2.7	IA (A1) 2.7	ALG (A2) 2.6	AC (A3) 3.7	FBD (A3) 2.2	AC (A1) 3.7	FIS (A2) 2.7	AC (A2) 3.7	FIS (A3) 2.7	FBD (A1) 2.6
11:30-12:30		ALG 0.1			FIS 0.1			AC 0.1			FBD 0.1			IA 0.1	
12:30-13:30		ALG 0.1			FIS 0.1			ALG 0.1			AC 0.1			IA 0.1	
13:30-14:30															
							1			1					
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

ED. Estructura de Datos.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.

SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.

SO. Sistemas Operativos.

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

IA. Inteligencia Artificial

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

						2 º	B Grado e	n Informáti	ca						
							1er. cua	trimestre							
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30	EC (B3) 2.9	PDOO(B1) 2.4	SO (B2) 3.2	SCD (B3)	EC(B2) 2.4		EC (B1) 2.9	PDOO(B3) 2.4		SCD (B1) 2.2	PDOO(B2) 2.4	SO (B3) 2.3	SCD (B2) 2.2	SO (B1) 2.3	
10:30-11:30	EC (B3)	PDOO(B1) 2.4	SO (B2)	SCD (B3)	EC(B2)	ED (B1) 3.9	EC (B1)	PDOO(B3)	ED (B2) 3.2	SCD (B1)	PDOO(B2) 2.4	SO (B3)	SCD (B2)	SO (B1)	ED (B3) 3.3
11:30-12:30		SO 0.1			SO 0.1			PD00 0.1			EC 0.1			SCD 0.1	
12:30-13:30		ED 0.1			ED 0.1			PD00 0.1			EC 0.1			SCD 0.1	
13:30-14:30					ED 0.1										
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

						2 º		n Informáti	ca						
							2º cuati	rimestre							
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30		ALG 0.1			FIS 0.1			ALG 0.1			FBD 0.1			IA 0.1	
10:30-11:30		ALG 0.1			FIS 0.1			AC 0.1			AC 0.1			IA 0.1	
11:30-12:30	ALG (B1) 3.7	IA (B2) 2.7	FBD (B3) 2.6	FBD (B2) 2.6	FIS (B1) 3.7	IA (B3) 2.7	IA (B1) 2.7	ALG (B2) 2.6	AC (B3) 3.7	ALG (B3) 2.2	AC (B1) 3.7	FIS (B2) 2.7	AC (B2) 3.7	FIS (B3) 2.7	FBD (B1) 2.6
12:30-13:30		IA (B2) 2.7	FBD (B3) 2.6	FBD (B2) 2.6	FIS (B1) 3.7	IA (B3) 2.7	IA (B1) 2.7	FBD (B2) 2.6	AC (B3) 3.7	FBD (B3) 2.6	AC (B1) 3.7	FIS (B2) 2.7	AC (B2) 3.7	FIS (B3) 2.7	FBD (B1) 2.6
13:30-14:30							FBD (B1) 0.1								
	_						1			_			1		
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

ED. Estructura de Datos.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.

SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.

SO. Sistemas Operativos.

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

IA. Inteligencia Artificial

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

						2 º	C Grado e								
							1er. cuat	trimestre							
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30		SCD 0.7			EC 0.7			ED 0.7			SO 0.7			ED 0.7	
16:30-17:30		SCD 0.7			EC 0.7			PDOO 0.7			SO 0.7			ED 0.7	
17:30-18:30	EC (C3) 2.9	PDOO(C1) 2.6	ED (C2) 2.3	PDOO(C2) 3.2	ED (C3) 2.2	SO (C1) 2.1		PDOO 0.7		EC (C2) 2.9	SCD (C3) 2.6	ED (C1) 3.3	EC (C1) 2.9	SCD (C2) 2.6	SO (C3)
18:30-19:30	EC (C3) 2.9	PDOO(C1) 2.6		PDOO(C2) 3.2		SO (C1) 2.1	SCD (C1) 2.3	SO (C2) 2.9	PDOO(C3) 3.1	EC (C2) 2.9	SCD (C3) 2.6		EC (C1) 2.9	SCD (C2) 2.6	SO (C3) 2.3
19:30-20:30							SCD (C1) 2.3	SO (C2) 2.9	PDOO(C3) 3.1						
20:30-21:30															

ED. Estructura de Datos.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.

SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.

SO. Sistemas Operativos.

						2 º		en Informá rimestre	tica						
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	FIS (C3) 3.5	IA (C2) 2.7	FBD (C1) 2.6	FBD (C2) 2.6	FBD (C1) 3.7	IA (C3) 2.7	FIS (C1) 2.7	FBD (C2) 2.6	AC (C3) 3.7	ALG (C3) 2.6/1.3	AC (C1) 2.3	FIS (C2) 2.9	AC (C2)	IA (C1) 2.7	FBD (C3) 2.6
16:30-17:30	FIS (C3) 3.5	IA (C2) 2.7	FBD (C1) 2.6	FBD (C2) 2.6	ALG (C1) 3.7/1.3	IA (C3) 2.7	FIS (C1)	ALG (C2) 2.6/1.3	AC (C3) 3.7	FBD (C3) 2.6	AC (C1)	FIS (C2) 2.9	AC (C2)	IA (C1) 2.7	FBD (C3) 2.6
17:30-18:30		ALG 0.1			FIS 0.1			ALG 0.1	·		AC 0.1	·		IA 0.1	
18:30-19:30		ALG 0.1			FIS 0.1			AC 0.1			FBD 0.1			IA 0.1	
19:30-20:30								·							
20:30-21:30															

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

IA. Inteligencia Artificial

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

	2º D Grado en Informática 1er. cuatrimestre										
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes						
8:30-9:30	Eures	Marces	Mercoles	jueves	vietnes						
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	SO(D1) PDOO(D2) 2.7 2.6	PDOO(D1) SO (D2) 2.6 3.3	EC (D2) 2.9	SCD (D1) 2.2	EC (D1) SCD(D2) 2.9 2.7						
16:30-17:30	SO(D1) PDOO(D2) 2.7 2.6	PDOO(D1) SO (D2) 2.6 3.3	EC (D2) ED (D1) 2.9 3.3	SCD (D1) ED(D2) 2.2 3.5	EC (D1) SCD(D2) 2.9 2.7						
17:30-18:30	ED 0.1	ED 0.1	PDOO 0.1	SO 0.1	EC 0.1						
18:30-19:30	ED 0.1	SO 0.1	PD00 0.1	SCD 0.1	EC 0.1						
19:30-20:30				SCD 0.1							
20:30-21:30											

ED. Estructura de Datos.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.

SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.

SO. Sistemas Operativos.

	2º D Grado en Informática 2º cuatrimestre										
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes						
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	ALG 0.1	FIS 0.1	AC 0.1	ALG 0.1	IA 0.1						
16:30-17:30	ALG 0.1	FIS 0.1	FBD 0.1	AC 0.1	1A 0.1						
17:30-18:30	IA (D1) FBD (D2) 2.7 2.6	FBD (D1) IA(D2) 2.6 2.7	ALG (D1) AC (D2) 2.6 2.4	AC (D1) FIS (D2) 2.3 2.6	FIS (D1) ALG (D2) 2.7 2.6						
18:30-19:30	IA (D1) FBD (D2) 2.7 2.6	FBD (D1) IA(D2) 2.6 2.7	FBD (D1) AC (D2) 2.6 2.4	AC (D1) FIS (D2) 2.3 2.6	FIS (D1) FBD (D2) 2.7 2.6						
19:30-20:30											
20:30-21:30											

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

IA. Inteligencia Artificial

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

	3ºA Grado en Informática 1er. cuatrimestre														
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30		1.2			MC 1.2			IG 1.2			FR 1.2			DDSI(A2) 3.3	
16:30-17:30		ISE 1.2			MC 1.2			IG 1.2			FR 1.2			DDSI 1.2	
17:30-18:30	DDSI(A1) 3.3	FR(A2) 3.7	IG(A3) 3.5	ISE(A1) 2.4	DDSI(A2) 3.3	FR(A3) 3.7	MC(A1) 3.2	ISE(A2) 2.4	DDSI(A3) 3.3	IG(A1) 3.5	MC(A2) 3.2	ISE(A3) 2.4	FR(A1) 3.7	IG(A2) 3.5	MC(A3) 3.2
18:30-19:30	DDSI(A1) 3.3	FR(A2) 3.7	IG(A3) 3.5	ISE(A1) 2.4	DDSI(A2) 3.3	FR(A3) 3.7	MC(A1) 3.2	ISE(A2) 2.4	DDSI(A3) 3.3	IG(A1) 3.5	MC(A2) 3.2	ISE(A3) 2.4	FR(A1) 3.7	IG(A2) 3.5	MC(A3) 3.2
19:30-20:30		DDSI(A1) 3.3			DDSI(A3) 3.3										
20:30-21:30															

ISE. Ingeniería de Servidores

FR. Fundamentos de Redes

MC. Modelos de Computación

IG. Informática Gráfica

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

	3ºB Grado en Informática 1er. cuatrimestre														
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	DDSI(B1) 2.4	IG(B2) 3.5	MC(B3) 3.2/1.8	ISE(B3) 2.3	DDSI(B2) 3.2	IG(B1) 2.7	ISE(B1) 2.4	FR(B2) 3.7	DDSI(B3) 3.2	MC(B1) 3.2/1.8	ISE(B2) 2.4	FR(B3) 3.7	IG(B3) 2.4	MC(B2) 3.2/1.8	FR(B1) 3.7
16:30-17:30	DDSI(B1) 2.4	IG(B2) 3.5	MC(B3) 3.2/1.8	ISE(B3) 2.3	DDSI(B2) 3.2	IG(B1) 2.7	ISE(B1) 2.4	FR(B2) 3.7	DDSI(B3) 3.2	MC(B1) 3.2/1.8	ISE(B2) 2.4	FR(B3) 3.7	IG(B3) 2.4	MC(B2) 3.2/1.8	FR(B1) 3.7
17:30-18:30		FR 1.2			ISE 1.2			MC 1.2			IG 1.2			DDSI 1.2	
18:30-19:30		FR 1.2			ISE 1.2			MC 1.2			IG 1.2			DDSI(B2) 3.3	
19:30-20:30		DDSI(B3) 3.2						DDSI(B1)							
20:30-21:30															

ISE. Ingeniería de Servidores

FR. Fundamentos de Redes

MC. Modelos de Computación

IG. Informática Gráfica

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

	3ºC Grado en Informática 1er. cuatrimestre										
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes						
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	FR(C1) IG(C2) 3.7 2.3	ISE(C1) FR(C2) 2.4 3.7	DDSI(C1) ISE(C2) 3.5 2.3	MC(C1) DDSI(C2) 2.6 3.3	DDSI(C2) 3.5						
	FR(C1) IG(C2)	ISE(C1) FR(C2)	DDSI(C1) ISE(C2)	MC(C1) DDSI(C2)	DDSI						
16:30-17:30	3.7 2.3	2.4 3.7	3.5 2.3	2.6 3.3	1.1						
17:30-18:30	MC	IG	FR	ISE	IG(C1) MC(C2)						
17.50-10.50	1.1	1.1	1.1	1.1	2.7 2.2						
18:30-19:30	MC 1.1	IG 1.1	FR 1.1	ISE 1.1	IG(C1) MC(C2) 2.7 2.2						
19:30-20:30	1.1	DDSI(C1) 3.5	2.1	4.1	L.1 Z.Z						
20:30-21:30											

ISE. Ingeniería de Servidores

FR. Fundamentos de Redes

MC. Modelos de Computación

IG. Informática Gráfica

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

	3º Grado en Informática (Ingeniería de computadores) 2º cuatrimestre										
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes						
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	ACAP 2.3	AS 2.9	SMP 2.9	DHD 2.2	DSE 3.10						
16:30-17:30	ACAP 2.3	AS 2.9	SMP 2.9	DHD 2.2	DSE 3.10						
17:30-18:30	ACAP 1.1	AS 1.1/2.9	SMP 1.1/2.9	DHD 1.1/2.2	DSE 1.1/3.10						
18:30-19:30	ACAP 1.1	AS 1.1/2.9	SMP 1.1/2.9	DHD 1.1/2.2	DSE 1.1/3.10						
19:30-20:30											
20:30-21:30											

DHD. Desarrollo de Hardware digital

SMP. Sistemas con Microprocesadores.

AS. Arquitectura de Sistemas.

ACAP. Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones.

DSE. Diseño de Sistemas Electrónicos.

					3º Gra	ado en Inf		(Ingenier rimestre	ía del Sof	tware)					
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	DSD(1) 2.4	SIBW(3) 3.3	DIU(2) 3.2	SG(1) 3.3	DS(3) 3.2	DSD(2) 3.5	DS(2) 3.2	DIU(3) 3.3	SIBW(1) 2.3	SG(3) 2.7	SIBW(2) 3.2	DIU(1) 3.3	DS(1) 2.3	DSD(3) 2.1	SG(2) 3.2
16:30-17:30	DSD(1) 2.4	SIBW(3) 3.3	DIU(2) 3.2	SG(1) 3.3	DS(3) 3.2	DSD(2) 3.5	DS(2) 3.2	DIU(3) 3.3	SIBW(1) 2.3	SG(3) 2.7	SIBW(2) 3.2	DIU(1) 3.3	DS(1) 2.3	DSD(3) 2.1	SG(2) 3.2
17:30-18:30		SIBW 1.2			DS 1.2			DSD 1.2			DIU 1.2			SG 1.2	
18:30-19:30		SIBW 1.2			DS 1.2			DSD 1.2			DIU 1.2			SG 1.2	
19:30-20:30						-									
20:30-21:30															

DS. Desarrollo de Software.

SG. Sistemas Gráficos.

DSD. Desarrollo de Sistemas Distribuidos.

DIU. Diseño de Interfaces de Usuario.

SIBW. Sistemas de Información Basados en Web.

		3₀ (Grado en In		Computació ² cuatrimest		as Ingeligen	tes)		
	Lu	nes	Ma	irtes	Miéro	oles	Jue	ves	Vie	rnes
8:30-9:30										
9:30-10:30										
10:30-11:30										
11:30-12:30										
12:30-13:30										
13:30-14:30										
15:30-16:30		IC 1.1		\A 1.1	TS 1.		MC			1 H 1
16:30-17:30		IC 1.1		\A 1.1	TS 1.		MC 1.			IH 1
17:30-18:30	IC1	TSI2	TSI1	IC2	MCA1	AA2	MCA2	MH1	MH2	AA1
17.30-16.30	3.2	3.3	3.3	3.2	3.2	3.3	3.2	3.3	3.2	3.3
18:30-19:30	IC1 3.2	TSI2 3.3	TSI1 3.3	IC2 3.2	MCA1 3.2	AA2 3.3	MCA2 3.2	MH2 3.3	MH2 3.2	AA1 3.3
19:30-20:30										
20:30-21:30										

MCA. Modelos de Computación Avanzada.

MH. Metaheurísticas.

TSI. Técnicas de los Sistemas Inteligentes.

IC. Ingeniería del Conocimiento.

AA. Aprendizaje Automático.

3º Grado en Informática (Sistemas de Información) 2º cuatrimestre										
	Lunes	Martes	Miéro	oles	Jue	ves	Viernes			
8:30-9:30										
9:30-10:30										
10:30-11:30										
11:30-12:30										
12:30-13:30										
13:30-14:30										
15:30-16:30	ABD 1.3	PW2 2.4	PW1 2.2	SIE 2.4	ABD 3.7	PW3 2.4	ISI 1.3			
16:30-17:30	ABD	PW2	PW1	SIE	ABD	PW3	ISI			
10:30-17:30	1.3	2.4	2.2	2.4	3.7	2.4	1.3			
17:30-18:30	SMD	PW	SI			IE	ISI			
17.50 10.50	2.2	1.3	1.		1		3.9			
18:30-19:30	SMD	PW	SM			ИD	ISI			
	2.2	1.3	1.	3	1	.3	3.9			
19:30-20:30										
20:30-21:30										

SIE. Sistemas de Información para Empresas.

PW. Programación Web.

SMD. Sistemas Multidimensionales.

ISI. Ingeniería de Sistemas de Información.

ABD. Administración de Bases de Datos.

				3₀ (Grado er	Informá	tica (Tecı 2º cuatri:		de la Inf	ormación	1)				
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30		SMM 1.2			SWAP 1.2			TW 1.2			TDRC 1.2			TW 1.2	
16:30-17:30		SMM			SWAP			CUIA			TDRC			CUIA	
10:30 17:30		1.2			1.2			1.2			1.2			1.2	
17:30-18:30	SMM3 2.4	2.3	TDRC1 3.4	TDRC2	SMM1 2.2	SWAP3 2.3	SMM2 2.2	TW1 2.3	CUIA3 2.7	TDRC3	2.4	TW2 2.7	SWAP1 2.2	TW3 2.8	2.4
18:30-19:30	SMM3 2.4	SWAP2 2.3	TDRC1 3.4	TDRC2	SMM1 2.2	SWAP3 2.3	SMM2 2.2	TW1 2.3	CUIA3 2.7	TDRC3	CUIA1 2.4	TW2	SWAP1 2.2	TW3	CUIA2 2.4
19:30-20:30															
20:30-21:30															

TDRC. Transmisión de Datos y Redes de Computadores.

SWAP. Servidores Web de Altas Prestaciones.

TW. Tecnologías Web.

SMM. Sistemas Multimedia.

CUIA. Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental.

	4º Grado en Informática (Ingeniería de computadores)											
	1er cuatrimestre											
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes							
8:30-9:30	 1.1			TE 1.1								
9:30-10:30	II 1.1	TR 3.4	CPD 3.7	TE 1.1	SE 1.1/3.7							
10:30-11:30	IAH 2.2	TR 3.4	CPD 3.7	IAH 1.1	SE 1.1/3.7							
11:30-12:30	IAH 2.2	CPD 1.1	TR 1.1	IAH 1.1	SE 3.7							
12:30-13:30	TE 2.6	CPD 1.1	TR 1.1	II 3.9	SE 3.7							
13:30-14:30	TE 2.6			II 3.9								
15:30-16:30												
16:30-17:30												
17:30-18:30												
18:30-19:30												
19:30-20:30												
20:30-21:30												

	4º Grado en Informática (Ingeniería de computadores) ∠≃ cuatrimestre											
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes							
8:30-9:30	CII 3.9											
9:30-10:30	CII 3.9	DI 1.1	CLP 1.1	CII 1.1	MEI 2.8/3.6							
10:30-11:30	CEGE 1.1	DI 1.1	CLP 1.1	CLP 3.9	MEI 2.8/3.6							
11:30-12:30	CEGE 1.1	EISI 2.2	MEI 1.1	CLP 3.9	EISI 1.1							
12:30-13:30	DI 1.1	EISI 2.2	MEI 1.1	CEGE 1.1	EISI 1.1							
13:30-14:30	DI 1.1		CII 1.1	CEGE 1.1								
15:30-16:30												
16:30-17:30												
17:30-18:30												
18:30-19:30												
19:30-20:30												
20:30-21:30												

SE. Sistemas Empotrados
TR. Tecnologías de Red
CPD. Centros de Procesamiento de Datos
IAH. Implementación de Algoritmos en Hardware.
TE. Tecnologías Emergentes.
II. Informática Industrial.

- CLP. Controladores Lógicos Programables.
- CII. Circuitos Integrados e Impresos.
- MEI. Mantenimiento de Equipos Informáticos.
- EISI. Ética, Informática y Sociedad de la Información.
- CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.
- DI. Derecho Informático.

	4º Grado en Informática (Ingeniería del Software) 1er cuatrimestre									
	Lunes	Mai	rtes	Miéro	coles	Jueves	Vien	nes		
8:30-9:30	LP	DE	ЗА	DC	SP .	SSO				
8.30-9.30	1.2		.2	1.		1.2				
9:30-10:30	LP	DE		DC		SSO	ME			
9.30-10.30	1.2		.2	1.		1.2	1.			
10:30-11:30	PGV	DIU(1)	MDA(2)	Di		PGV	ME			
10.50 11.50	2.3	3.1	-1.1	1.		1.2	1.:			
11:30-12:30	PGV	DIU(1)	MDA(2)	Di		PGV	DBA(1)	DIU(2)		
11.50 12.50	2.3	3.1	-1.1	1.		1.2	2.6	3.3		
12:30-13:30	SSO	DGP		MDA(1)	DBA(2)	LP	DBA(1)	DIU(2)		
12.50 15.50	3.2	-1.1		3.3	2.8	3.2	2.6	3.3		
13:30-14:30	SSO	DO		MDA(1)	DBA(2)	LP				
	3.2	-1	.1	3.3	2.8	3.2				
15:30-16:30										
16:30-17:30										
17:30-18:30										
18:30-19:30										
19:30-20:30										
20:30-21:30										

	4º Grado en Informática (Ingeniería del Software)										
	2º cuatrimestre										
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes						
8:30-9:30	NTP			AO							
0.50-9.50	1.2			2.2							
9:30-10:30	NTP	DI	PPR	AO	NTP						
	1.2	1.1	2.3	2.2	2.4						
10:30-11:30	CEGE	DI	PPR	PPR	NTP						
	1.1	1.1	2.3	1.2	2.4						
11:30-12:30	CEGE	EISI	AO	PPR	EISI						
	1.1	2.2	1.2	1.2	1.1						
12:30-13:30	DI	EISI	AO	CEGE	EISI						
	1.1	2.2	1.2	1.1	1.1						
13:30-14:30	DI 1.1			CEGE 1.1							
	1.1			1.1							
15:30-16:30											
16:30-17:30											
17:30-18:30											
17:30-18:30											
18:30-19:30											
19:30-20:30											
20:30-21:30											

DIU Diseño de Interfaces de Usuario.

MDA. Metodologías de Desarrollo Ágil.

DBA. Desarrollo Basado en Agentes.

DGP. Dirección y Gestión de Proyectos.

PGV. Programación Gráfica de Videojuegos.

SSO. Seguridad en Sistemas Operativos.

LP. Lógica y Programación.

AO. Animación por Ordenador.

PPR. Programaciones Paralelas.

NTP. Nuevas Tecnologías de la Programación.

EISI. Ética, Informática y Sociedad de la Información.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

	4º Grado en Informática (Computación y Sistemas Inteligentes) 1er cuatrimestre									
	Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes									
8:30-9:30	TIC 2.2									
9:30-10:30	TIC 2.2	P 1	L .3		'C 3	SS 1.3	NI 1.			
10:30-11:30	PTC 1.3	P 1			C 3	PTC 2.6	NI 1.			
11:30-12:30	PTC 1.3	VC(1) 2.6	NPI(2) 3.2	NPI(1) 3.2	PL(2) 2.7	PTC 2.6	PL(1) 2.7	VC(2) 3.2		
12:30-13:30	SS 3.5	VC(1) 2.6	NPI(2) 3.2	NPI(1) 3.2	PL(2) 2.7	TIC 1.3	PL(1) 2.7	VC(2) 3.2		
13:30-14:30	SS 3.5	S				TIC 1.3				
15:30-16:30										
16:30-17:30										
17:30-18:30										
18:30-19:30										
19:30-20:30										
20:30-21:30										

	4º Grado en Informática (Computación y Sistemas Inteligentes) 2º cuatrimestre									
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes					
8:30-9:30	RI 1.3			PLD 2.3						
9:30-10:30	RI 1.3	DI 1.1	CRIP 2.4	PLD 2.3	RI 3.11/2.3					
10:30-11:30	CEGE 1.1	DI 1.1	CRIP 2.4	CRIP 1.3	RI 3.11/2.3					
11:30-12:30	CEGE 1.1	EISI 2.2	PLD 1.3	CRIP 1.3	EISI 1.1					
12:30-13:30	DI 1.1	EISI 2.2	PLD 1.3	CEGE 1.1	EISI 1.1					
13:30-14:30	DI 1.1			CEGE 1.1						
15:30-16:30										
16:30-17:30										
17:30-18:30										
18:30-19:30										
19:30-20:30										
20:30-21:30										

- VC. Visión por Computador.
- NPI. Nuevos Paradigmas de Interacción.
- PL. Procesadores de Lenguajes.
- TIC. Teoría de la Información y la Codificación.
- SS. Simulación de Sistemas.
- PTC. Programación Técnica y Científica.

- PLD. Programación Lúdica.
- CRIP. Criptografía y Computación.
- RI. Robótica Industrial.
- EISI. Ética, Informática y Sociedad de la Información.
- CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.
- DI. Derecho Informático.

	4º Grado en Informática (Sistemas de Información) 1er cuatrimestre									
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes					
8:30-9:30	GRD			SIG						
0.50 5.50	1.4			1.4						
9:30-10:30	GRD	BDD	RI	SIG	IN					
9.50-10.50	1.4	2.6	1.4	1.4	3.2					
10:30-11:30	GRD	BDD	RI	RSC	IN					
10.50 11.50	3.3	2.6	1.4	1.4	3.2					
11:30-12:30	GRD	RI	IN	RSC	BDD					
11.50 12.50	3.3	2.7	1.4	1.4	1.4					
12:30-13:30	SIG	RI	IN	RSC	BDD					
12.50 15.50	3.3	2.7	1.4	3.3	1.4					
13:30-14:30	SIG			RSC						
15.50 1 1.50	3.3			3.3						
15:30-16:30										
16:30-17:30										
17:30-18:30										
18:30-19:30										
19:30-20:30										
20:30-21:30										

	4º Grado en Informática (Sistemas de Información) 2º cuatrimestre										
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes						
8:30-9:30											
9:30-10:30		DI 1.1	PDIH 1.2		SCGC 1.2/3.2						
10:30-11:30	CEGE 1.1	DI 1.1	PDIH 1.2	PDIH 2.6	SCGC 1.2/3.2						
11:30-12:30	CEGE 1.1	EISI 2.2	SCGC 3.2	PDIH 2.6	EISI 1.1						
12:30-13:30	DI 1.1	EISI 2.2	SCGC 3.2	CEGE 1.1	EISI 1.1						
13:30-14:30	DI 1.1			CEGE 1.1							
15:30-16:30											
16:30-17:30											
17:30-18:30											
18:30-19:30											
19:30-20:30											
20:30-21:30											

IN. Inteligencia del Negocio.

BDD. Bases de Datos Distribuidas.

RI. Recuperación de Información.

SIG. Sistemas de Información Geográficos.

GRD. Gestión de Recursos Digitales.

RSC. Redes y Sistemas Complejos.

SCGC. Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos.

PDIH: Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana.

EISI. Ética, Informática y Sociedad de la Información.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

	4º Grado en Informática (Tecnologías de la Información) 1er cuatrimestre										
	Lunes Martes Miércoles Jueves Viernes										
8:30-9:30	TID 3.3			DAI(1) 3.4	IV(3) -1.2	SPSI(2) 2.6					
9:30-10:30	TID 3.3	IV(1) -1.2	DAI(2) 3.7	DAI(1) 3.4	IV(3) -1.2	SPSI(2) 2.6		SPSI(1) 2.6	DAI(3) 2.4	IV(2) -1.2	
10:30-11:30	CRIM 1.5	IV(1) -1.2	DAI(2) 3.7		IV 1.5		TID 1.5	SPSI(1) 2.6	DAI(3) 2.4	IV(2) -1.2	
11:30-12:30	CRIM 1.5	SI	PSI 5		IV 1.5		TID 1.5	2.0	DAI 1.5	-1.2	
12:30-13:30			PSI 5				CRIM 2.7		DAI 1.5		
13:30-14:30							CRIM 2.7				
15:30-16:30											
16:30-17:30											
17:30-18:30											
18:30-19:30											
19:30-20:30											
20:30-21:30											

	4º Grado en Informática (Tecnologías de la Información) 2º cuatrimestre										
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes						
8:30-9:30	RMS 3.4			PDS 1.3							
9:30-10:30	RMS 3.4	DI 1.1	PDM 1.3/3.3	PDS 1.3	RMS 1.3						
10:30-11:30	CEGE	DI 1.1	PDM 1.3/3.3	PDS 2.3	RMS 1.3						
11:30-12:30	CEGE 1.1	EISI 2.2	PDM 3.3	PDS 2.3	EISI 1.1						
12:30-13:30	DI 1.1	EISI 2.2	PDM 3.3	EISI 1.1	EISI 1.1						
13:30-14:30	DI 1.1			EISI 1.1							
15:30-16:30											
16:30-17:30											
17:30-18:30											
18:30-19:30											
19:30-20:30											
20:30-21:30											

DAI. Desarrollo de Aplicaciones para Internet.

IV. Infraestructura Virtual.

SPSI. Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos.

TID. Tratamiento de Imágenes Digitales.

CRIM. Compresión y Recuperación de Información Multimedia.

PDM. Programación de Dispositivos Móviles.

PDS. Procesamiento Digital de Señales.

RMS. Redes Multiservicio.

EISI. Ética, Informática y Sociedad de la Información.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

	4º Grado en Informática (Formación Complementaria) 1er cuatrimestre										
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes						
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30											
16:30-17:30											
17:30-18:30											
18:30-19:30											
19:30-20:30											
20:30-21:30											

	4º Grado en Informática (Formación Complementaria) 2º cuatrimestre										
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes						
8:30-9:30											
9:30-10:30		DI 1.1									
10:30-11:30	CEGE 1.1	DI 1.1									
11:30-12:30	CEGE 1.1	EISI 2.2			EISI 1.1						
12:30-13:30	DI 1.1	EISI 2.2		CEGE 1.1	EISI 1.1						
13:30-14:30	DI 1.1			CEGE 1.1							
15:30-16:30											
16:30-17:30											
17:30-18:30											
18:30-19:30											
19:30-20:30											
20:30-21:30											

RPC. Resolución de Problemas Científicos.

FADI. Física Aplicada a Dispositivos Informáticos.

MNI. Métodos Numéricos en Ingeniería.

EISI. Ética, Informática y Sociedad de la Información.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.