

Agile Toulouse Atelier XP Game

Riadh Layouni

et

Anthony Cassaigne

Former
les équipes
de 5 à 8 personnes

GO 2 mn GO

pour former

les équipes !!

Il faut une personne par équipe qui joue
le rôle :

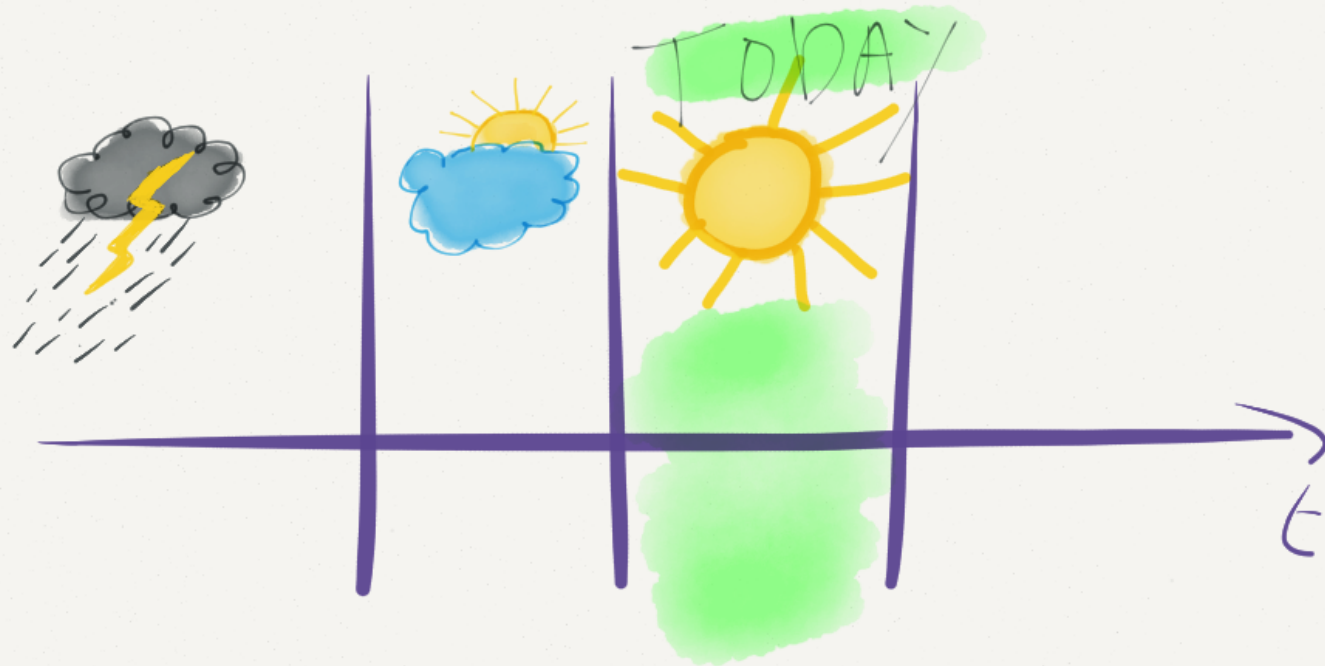
- de client (Product Owner)
- et
- de gardien du temps

Les notions abordées au cours de
l'atelier !!!

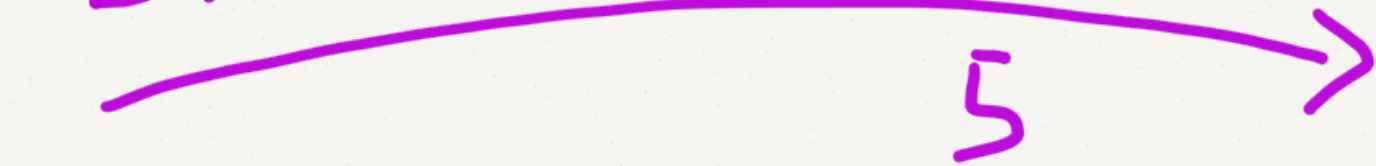
La vitesse



Utiliser la météo de la veille



Estimation relative



Un peu de planification

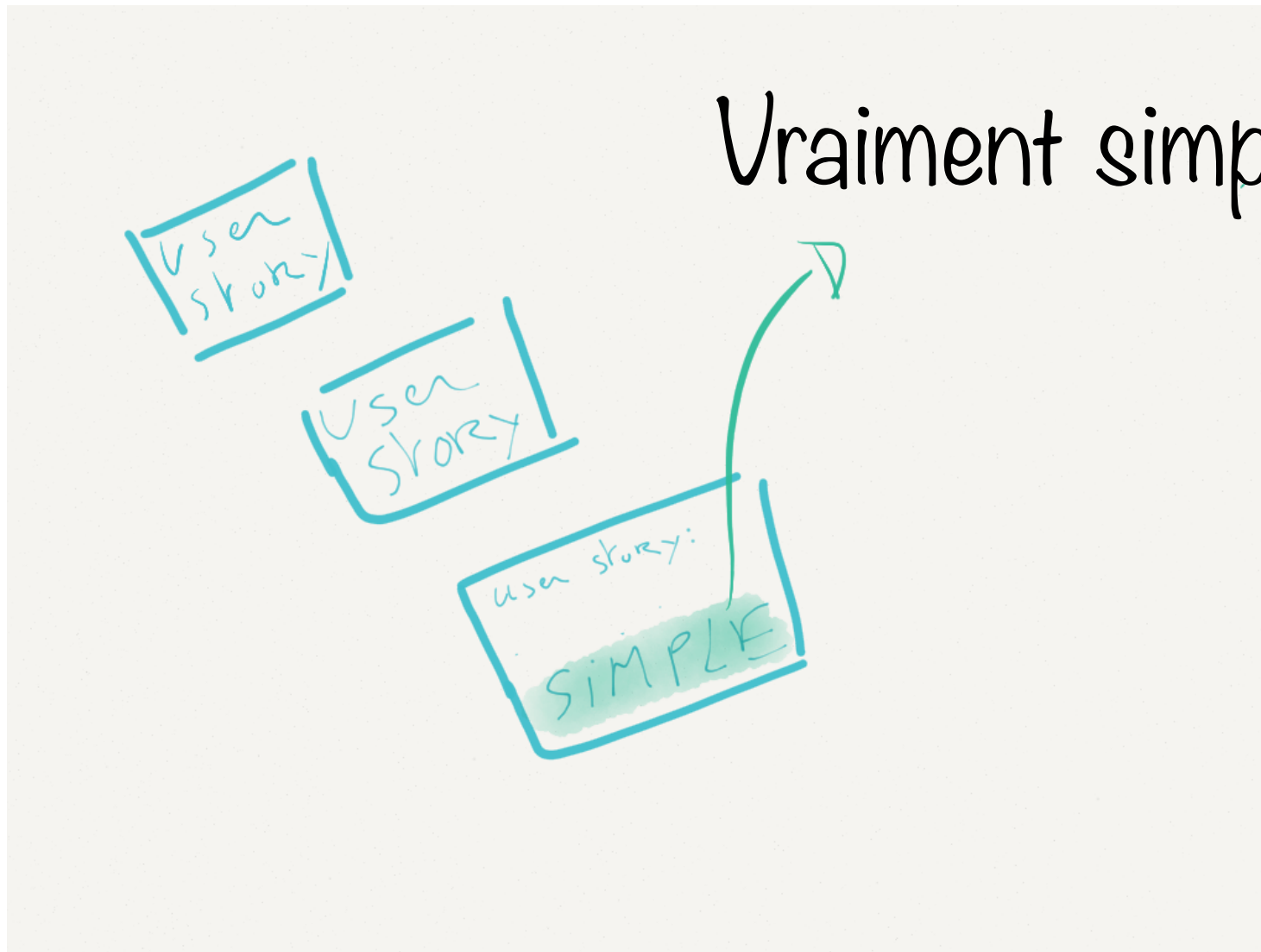


XP Game pour qui ?

Ce jeu est ouvert à toute personne !

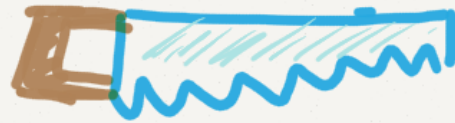
- Client
- Métier, ...
- Développeur, ...

Des User Stories pour tous...



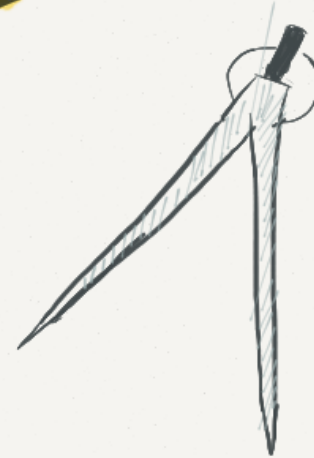
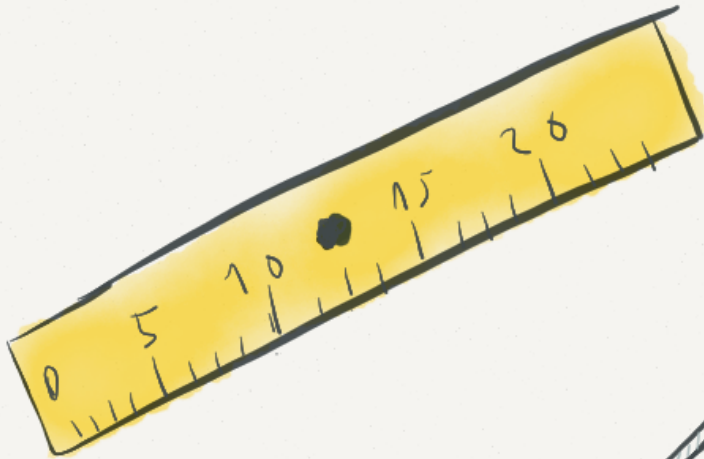
Vraiment simple !!!

Avec...



Implémentation concrète !

Avec des tests d'acceptance...



Une petite dose de compétition...





? ? ?
COMMENT

? ? ? ? ?

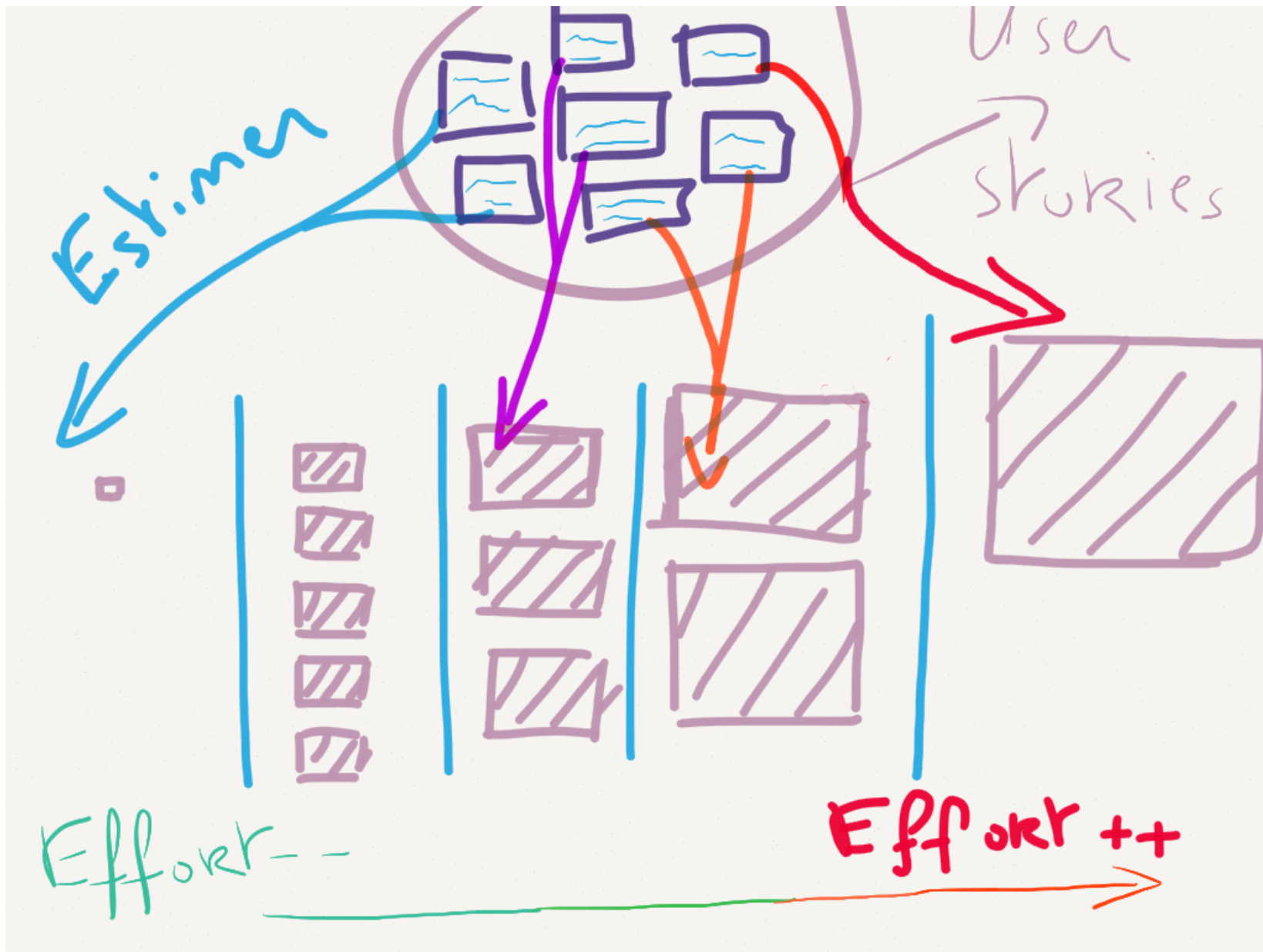
Première Itération

Première itération !

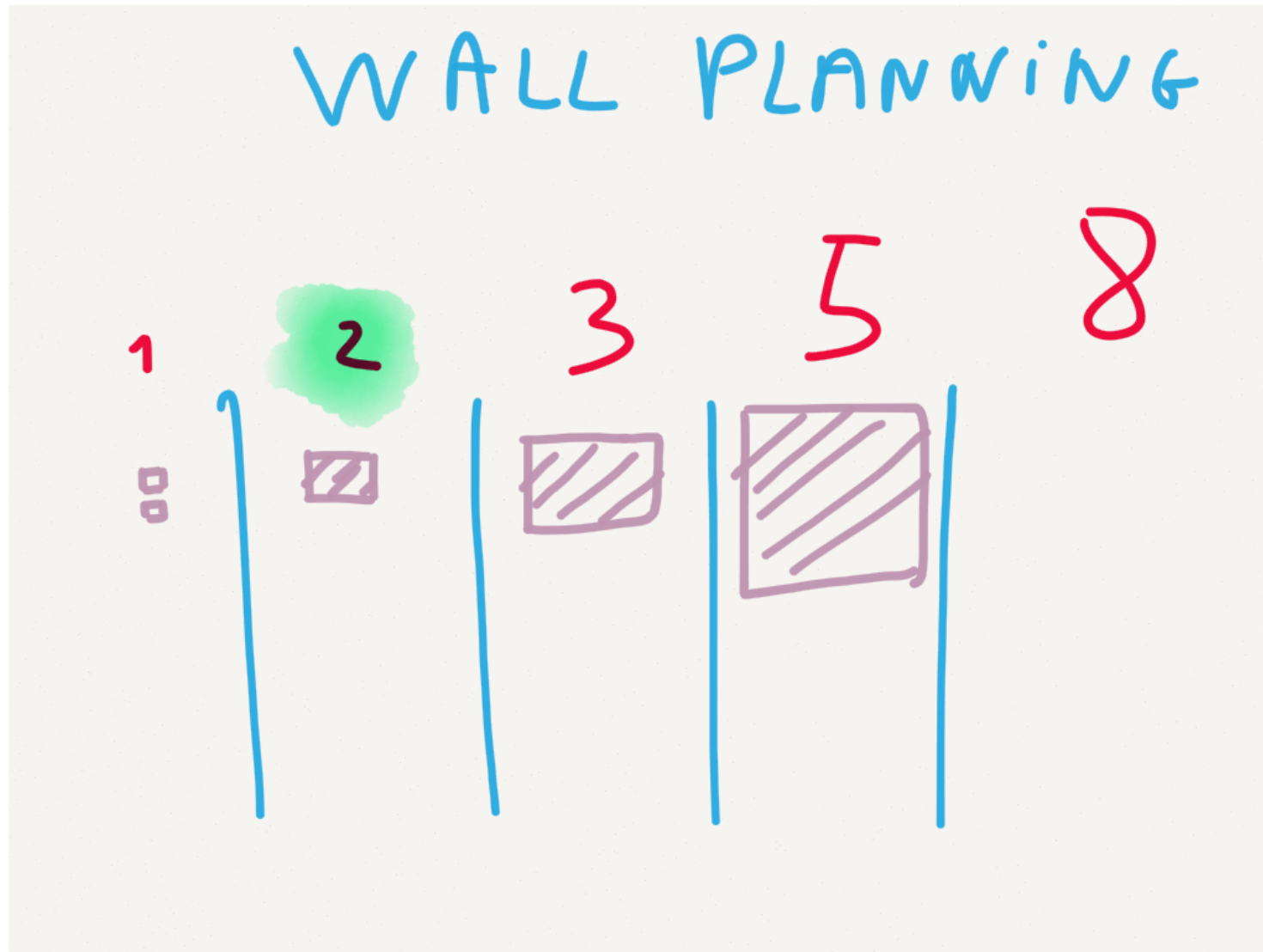
- Votre équipe reçoit onze user stories
- Chaque User Storie a une valeur \$\$\$...
- Vous allez estimer l'effort pour ces User Stories
- Vous devez maximiser la valeur au cours de cette itération

Estimation des User Story par les développeurs





Choisir la colonne ayant pour valeur
2



Go !

Estimation du Product Backlog

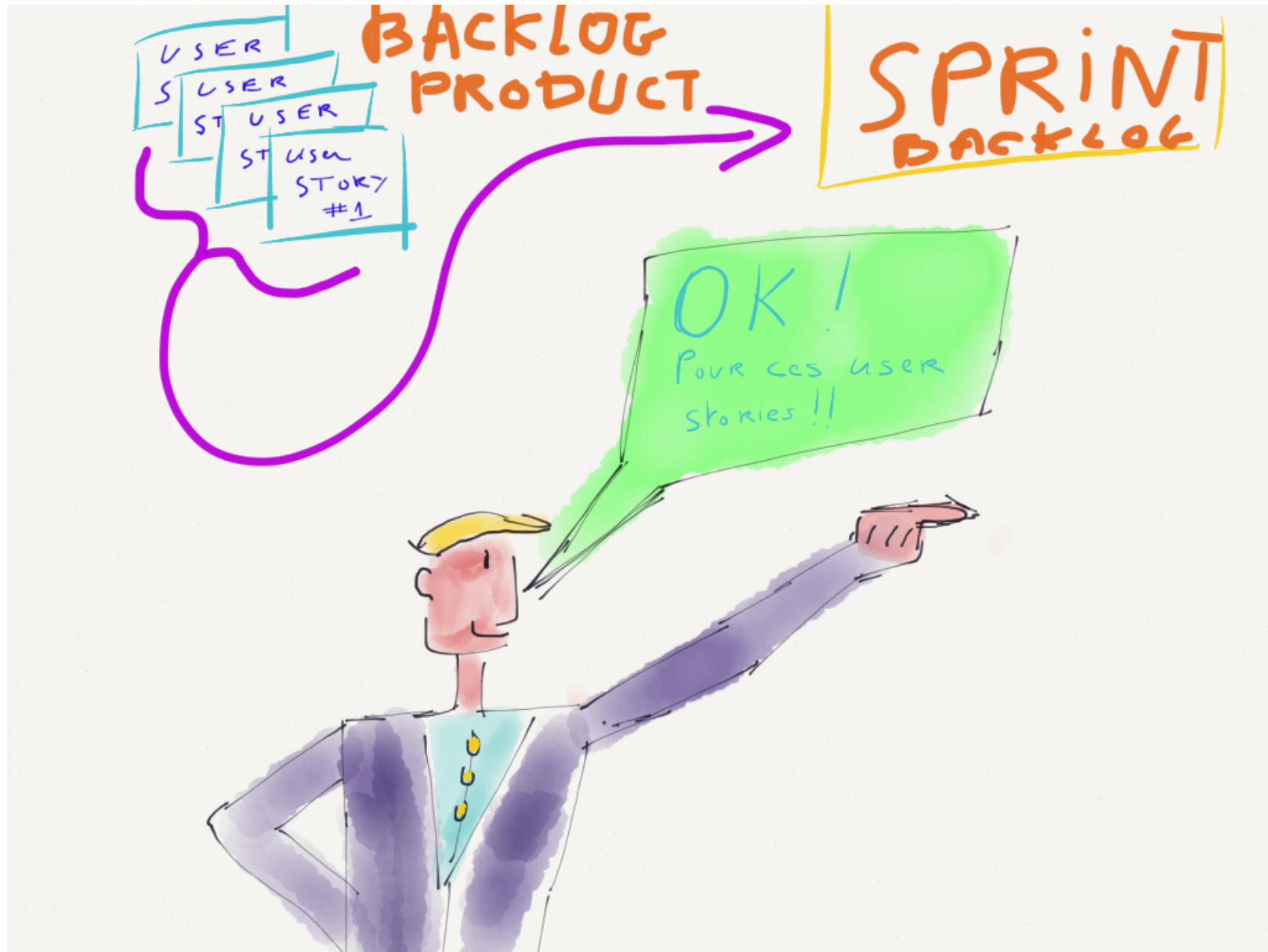
Vous avez 5 mn !

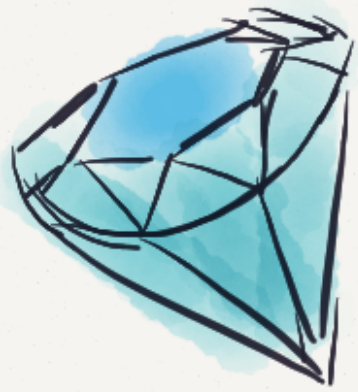
Félicitation
votre backlog est estimé !!!

Durée du sprint 180 secondes

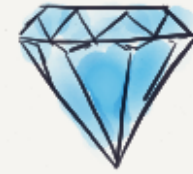
Qu'allez-vous embarquer dans cette
itération (sprint) ?

Préparation du sprint backlog





Go !
Vous avez 5 mn !



Pour choisir les User Stories afin de
Maximiser la valeur !



Go !
première itération.

180 secondes

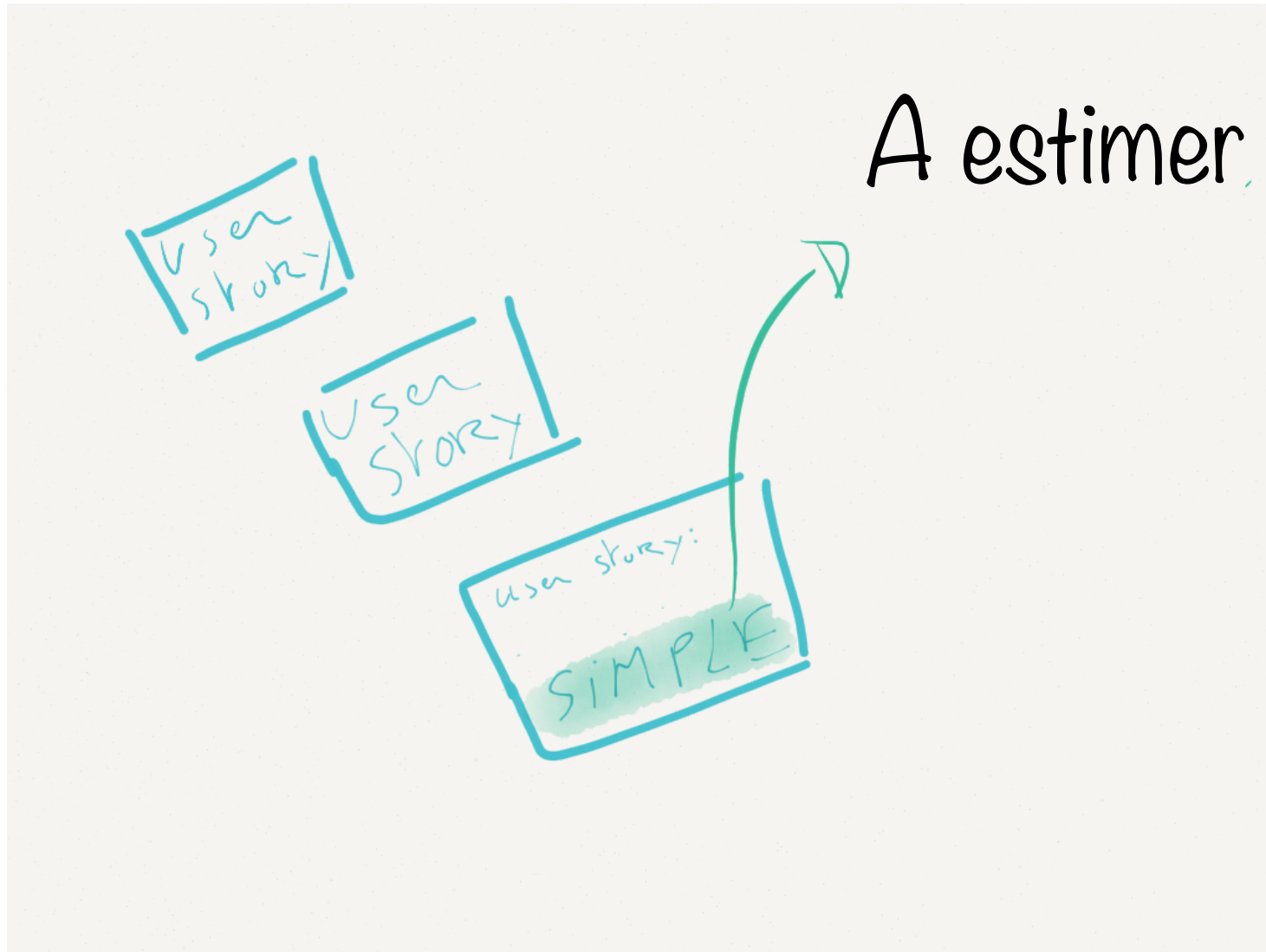


Bilan (revue)
de la première itération !

Quelle valeur ?
Quelle vélocité ?

Itération 2

Huit nouvelles user stories ...



Estimation des User Story par les développeurs

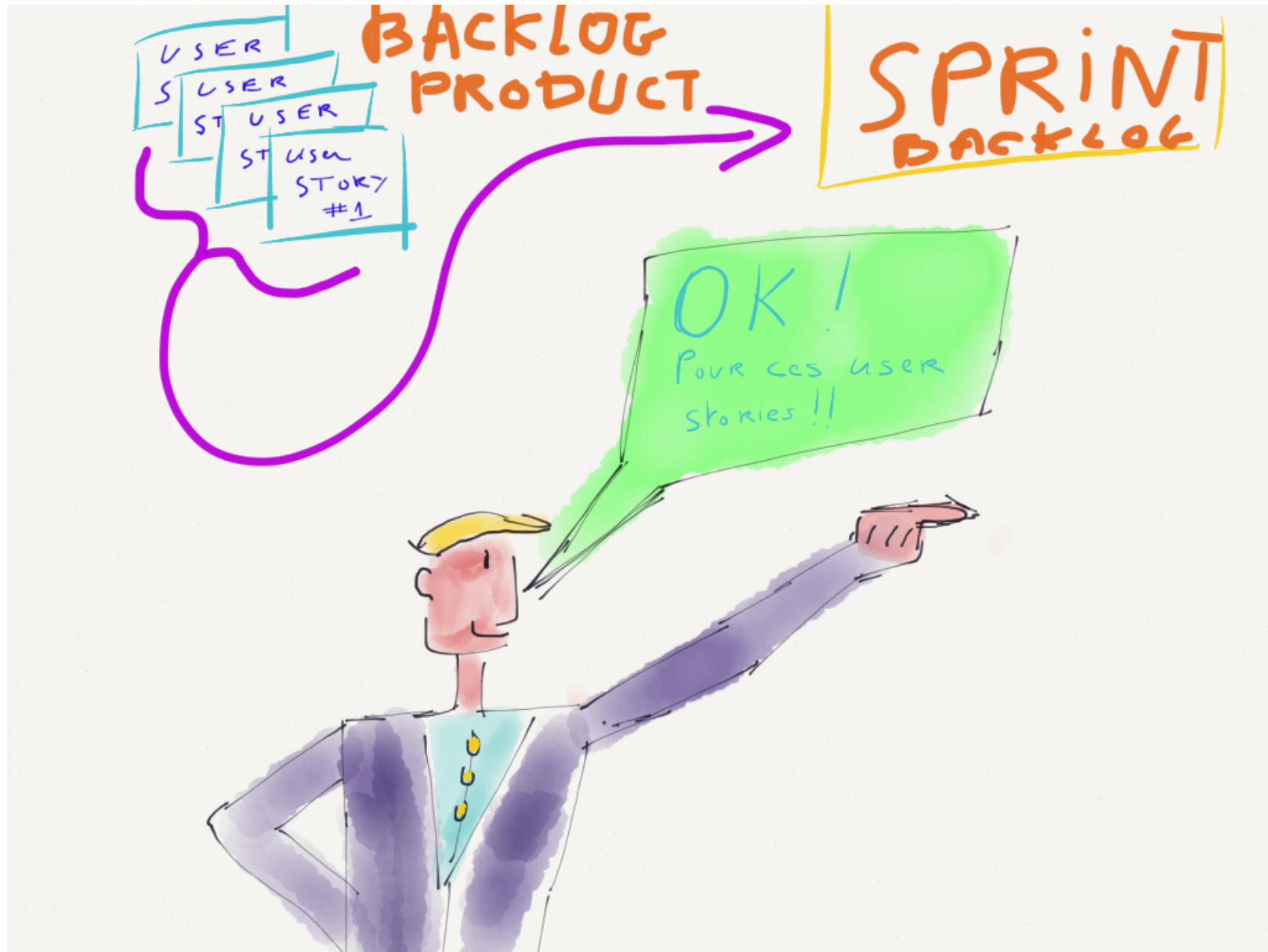


Go !

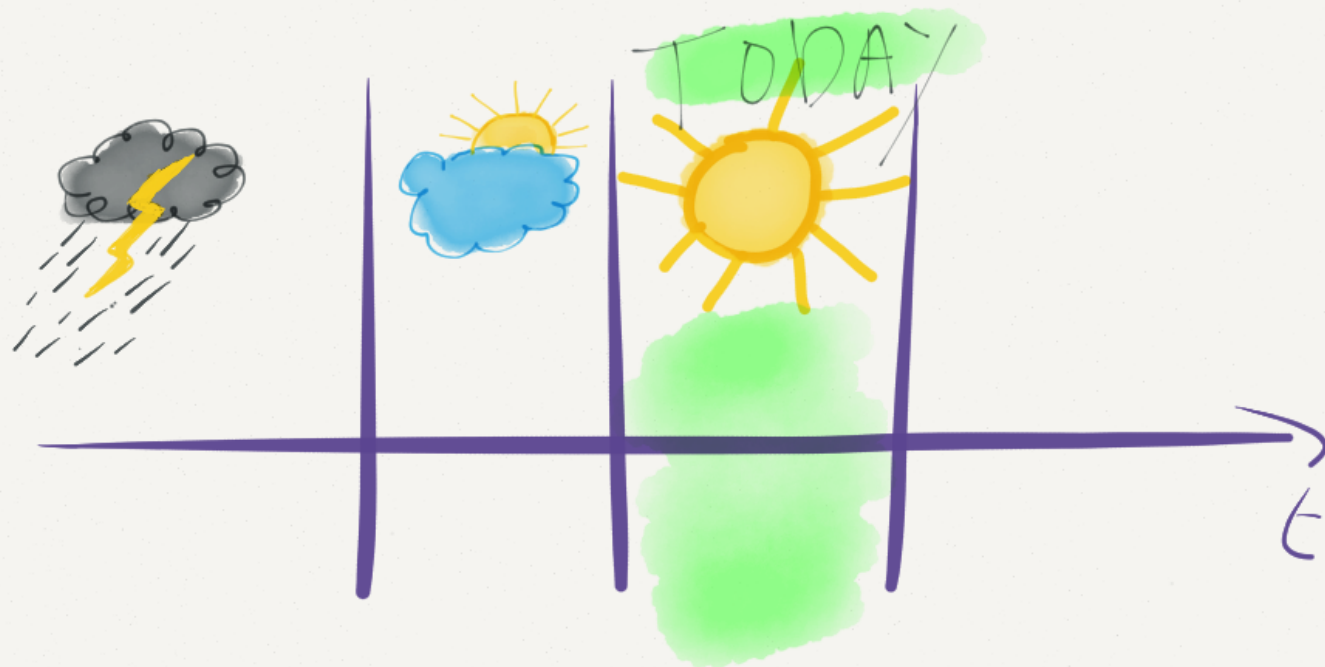
Estimation des nouvelles user stories

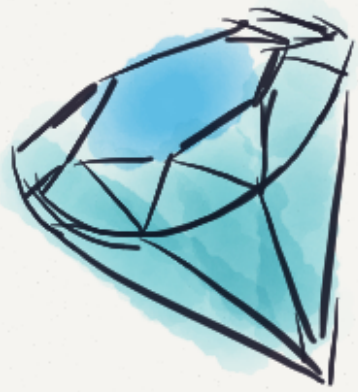
Vous avez 3 mn !

Préparation du sprint backlog

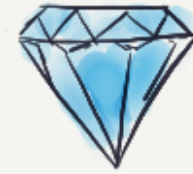


Pensez à utiliser
la météo de la veille !





Go !
Vous avez 5 mn !



Pour choisir les User Stories afin de
Maximiser la valeur !



Go !
Seconde itération.

180 secondes

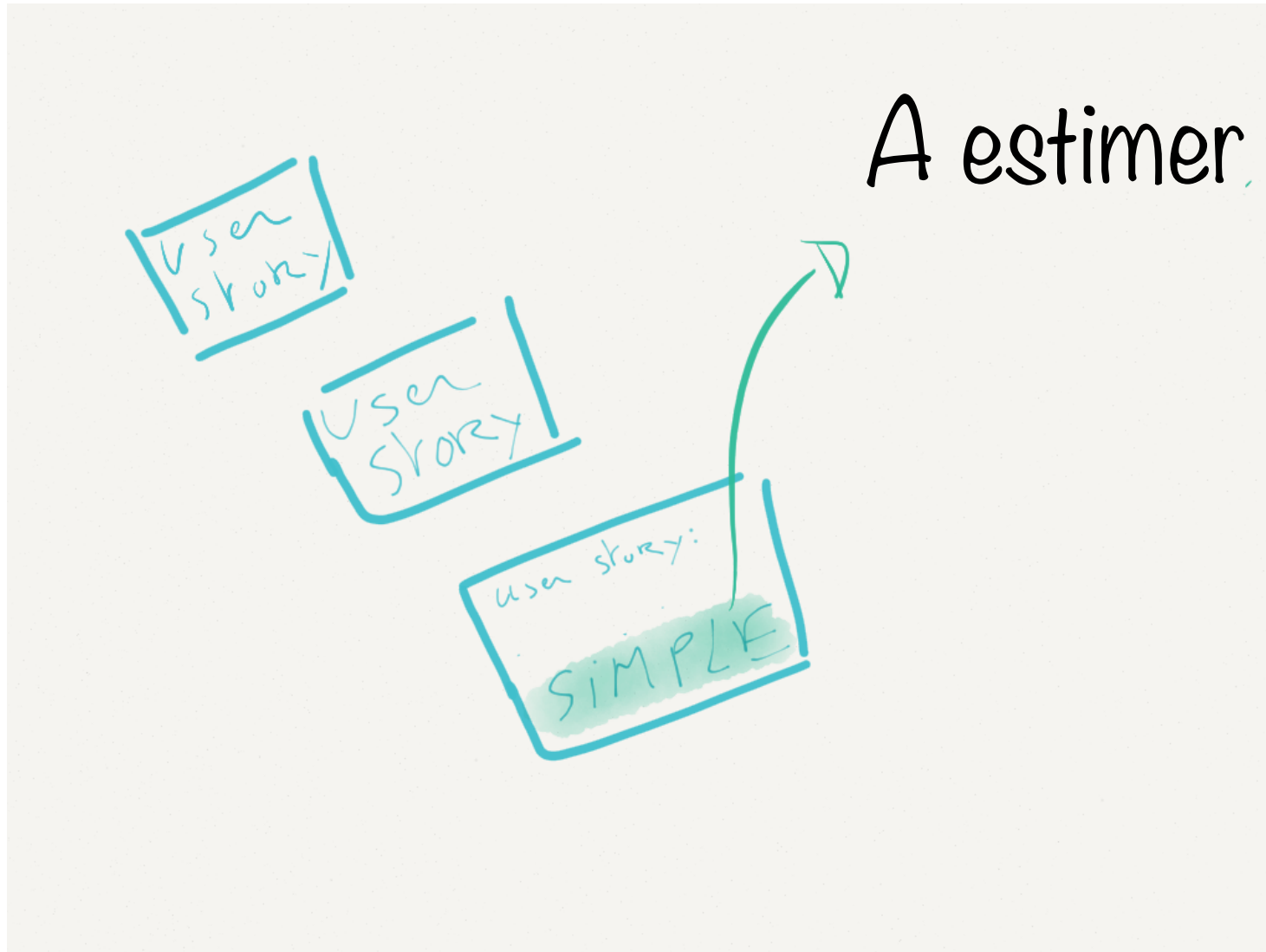


Bilan (revue)
de la seconde itération !

Quelle valeur ?
Quelle vitesse ?

Itération 3

Huit nouvelles user stories ...



Estimation des User Story par les développeurs

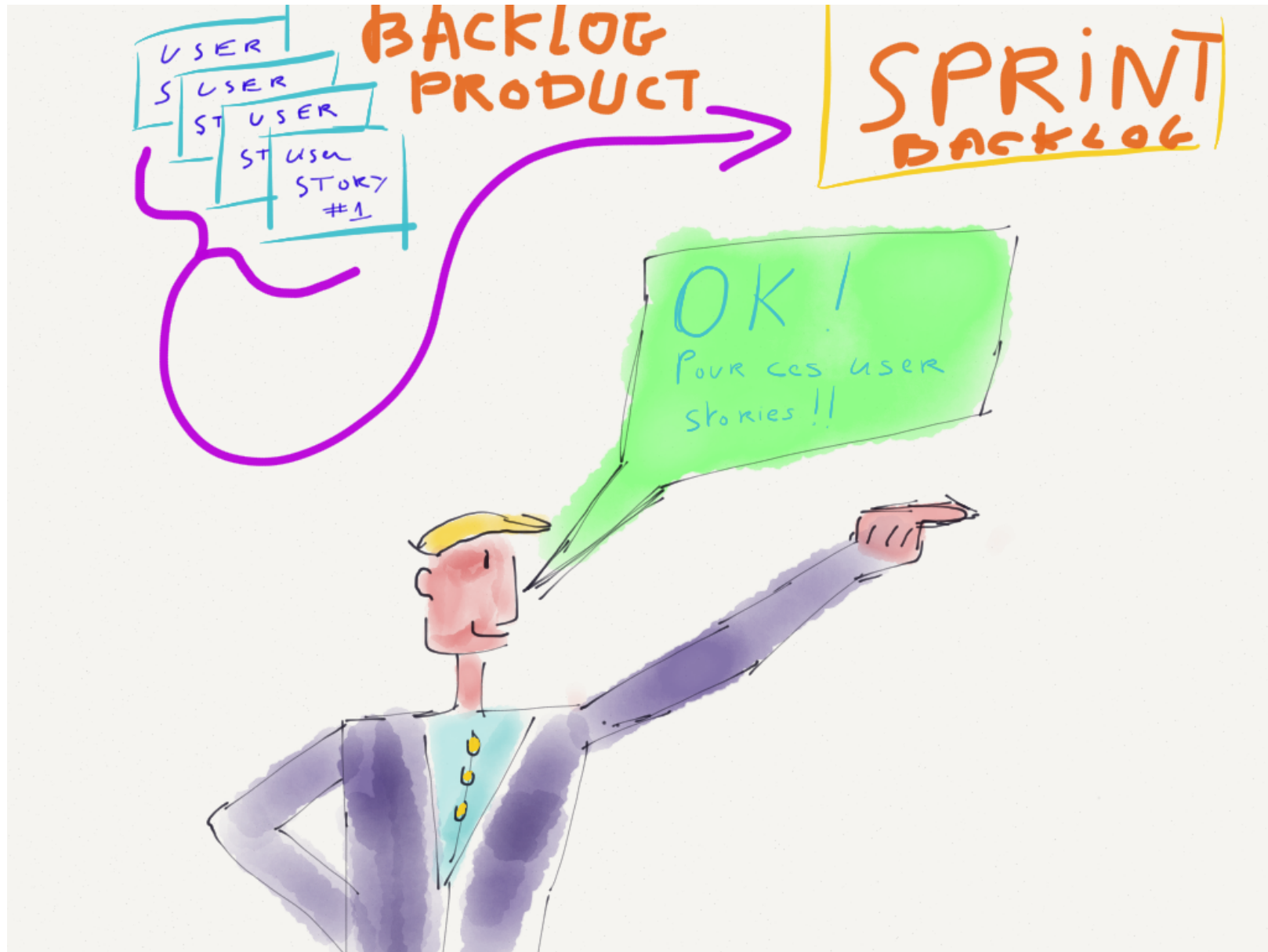


Go !

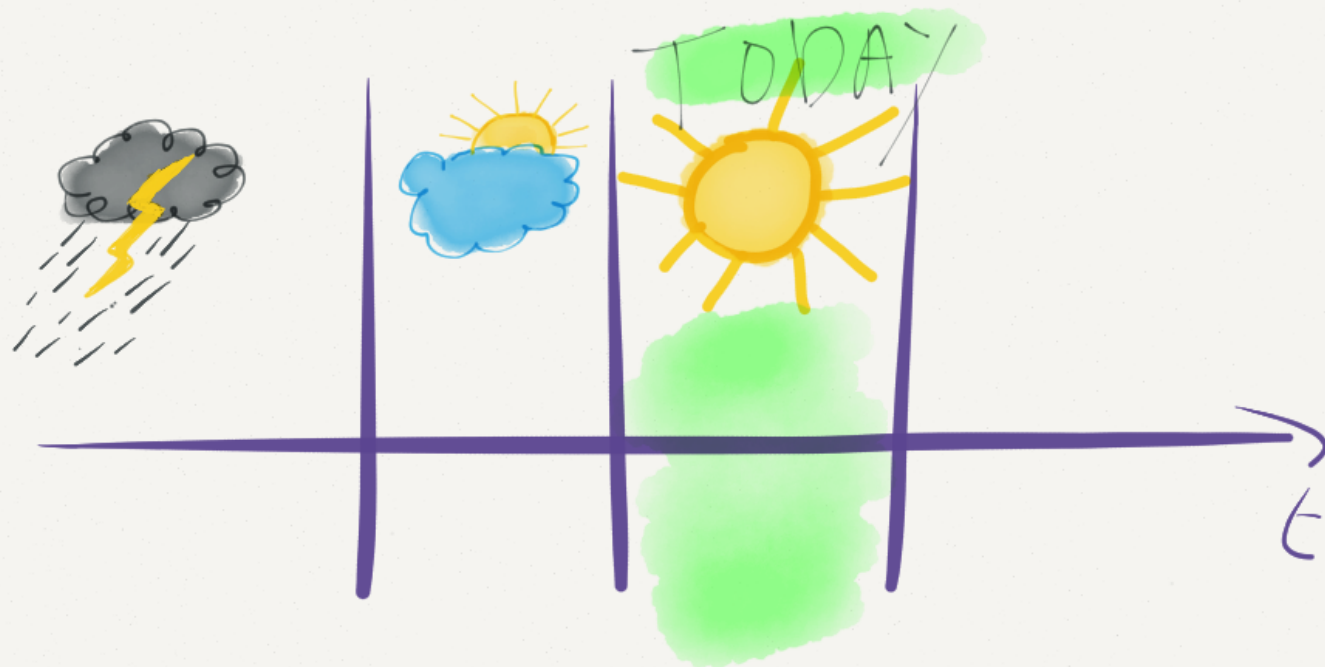
Estimation des nouvelles user stories

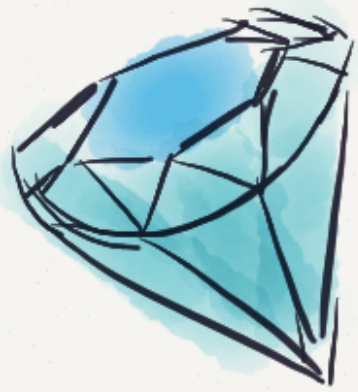
Vous avez 3 mn !

Préparation du sprint backlog



Pensez à utiliser
la météo de la veille !





Go !
Vous avez 5 mn !



Pour choisir les User Stories afin de
Maximiser la valeur !



Go !
Troisième itération.

180 secondes



Bilan (revue)
de la seconde itération !

Quelle valeur ?
Quelle vélocité ?

Débriefing.

Première itération puis seconde...
vos impressions ?

Les estimations...
Vos impressions...

L'amélioration continue ?

Félicitations !!!

Merci d'avoir participé à cet atelier.

Organisé par Agile Toulouse.

Matériel disponible sur

Merci d'avoir participé à cet atelier.

Organisé par Agile Toulouse.

