**Running++  
Android aplikacija** **za trčanje i praćenje statistike**

**Predlog projekta**

**Verzija 1.0**

**Pregled izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autori** |
| 2.3.2019 | 1.0 | Inicijalna verzija | Aleksandar Stoiljkovic  Nikola Gocic  Lazar Stoiljkovic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Opis projekta 5

5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5

6. Cilj i motivacija tima 6

7. Vođa tima 6

8. Komunikacija 6

9.Planiranje vremena 6

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj android aplikacije za trčanje i praćenje statistike-Running++

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | Running++ |
| Naziv tima | AMG |
| Članovi tima | Nikola Gocić,16039  Lazar Stoiljković,16381  Aleksandar Stoiljković,16380 vođa tima |
| Problem je | što nepostoji aplikacija za trčanje gde kornisnici mogu međusobno da interaguju, da dele svoje aktivnosti i da poseduju uvid u statistiku korisnika koje prate |
| Pogađa | ljubitelje trčanja koji žele da imaju uvid u svoje fizičke aktivnosti(trčanje i brzo hodanje) |
| Posledice su | da postojeće aplikacije ne pružaju interakciju između korisnika |
| Uspešno rešenje će | biti aplikacija koja će korisnika da podstiče na bolje rezultate motivisan uvidom u rezultate ostalih korinika |
| Proizvod je namenjen | onima koji žele da povećaju nivo fizičke aktivnosti (da povećaju kondiciju) |
| Koji | će imati mogućnost praćenja svoje statistike i statistike korisnika koje prate |
| Proizvod je | Android aplikacija |
| Koja | ima mogućnost razmene podataka između kosrinika |
| Za razliku od | postojećih rešenja datog problema (prati se samo lična statistika) |
| Naš proizvod će |  |

# Tema i svrha projekta

Tema ovog projekta je mobilna Android aplikacija koja služi kao alat za praćenje fizičke atkivnosti (trčanja) i interakciju između korisnika.

Aplikacija treba da omogući:

* Logovanje korisnika (kreiranje korisničkog profila ako već nema kreiran)
* Startuje funkciju za praćenje aktivnosti (prati se putanja,brzina kretanja i broj potrošenih kalorija)
* Funkcionalnost prikaza rute kretanja na mapi
* Grafički prikaz statistike za određeni vremenski period (dnevni,nedeljni, mesečni prikaz)
* Deljenje svoje statistike sa ostalim korisnicima
* Pretragu i sortiranje statistike ostalih korisnika

Svrha projekta je unapredjenje postojećeg softvera dodavanjem novih funkcionalnosti i izradom jednostavnijeg korisničkog interfejsa.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Neophodno je poznavanje objektno orijentisanog programiranja, rada sa bazama podataka, osnovno poznavanje potrebno za pravljenje korisničkog interfejsa(grafički dizajn).

Poželjno je imati iskustva za razvoj mobilnih Android aplikacija

Znanje i veštine članova tima:

Svi članovi poseduju neophodno znanje objektno orijentisanog programiranja(Java programiranja) i osnovno poznavanje koncepta relacionih baza podataka.

1. Aleksandar(vođa tima)
   * Vešt programer
   * Poseduje iskustvo u razvoju softvera kao i konkretno iskustvo u razvoju Android aplikacija
2. Lazar
   * Dobro poznavanje baza podataka
   * Osnovno znanje o razvoju softvera
3. Nikola
   * Iskustvo za razvoj Java aplikacija
   * Poznavanje grafičkog dizajna

# Cilj i motivacija tima

Cilj tima je razvijanje uspešne aplikacije,učenje novih tehnologija i sticanje iskustva kad je u pitanju timski rad prilikom razvijanja softvera.

Ciljevi i motivacije tima

1. Aleksandar - ličnost koja se sama motiviše
2. Lazar -ličnost motivisana zadatkom
3. Nikola- ličnost motivisana zadatkom

# Vođa tima

Aleksandar – vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe tima:

1. Iskustvo
2. Sposobnost da motiviše ostale članove tima
3. Sposobnost da sasluša i razume ostale članove tima
4. Da poseduje autoritet

Ima najviše iskustva u razvoju softvera , najviše autoriteta kod ostalih članova tima i najviše praktičnog rada.

# Komunikacija

Komuniciranje putem slack-a,viber-a, skype-a, teamviewer-a ...

Pored toga organizuju se sastanci za rad na projektu minimalno 3 puta nedeljno i po potrebi organizuju se dodatni termini.

Na sastanku se definišu sledeće stavke:

1. Analiza stanja projekta
2. Definisanje i dodela zadataka članovima tima
3. Plan za nastavak razvoja softvera

Razmena podataka će se obavljati korišćenjem GIT-a.

# Planiranje vremena

U početnoj fazi razvoja projekta prosečan broj sati na izradi projekta je 6-10 sati nedeljno,a u završnoj fazi 8-12 sati nedeljno.

Neće biti planiranih odsustva članova