PictureAcc

1. 感悟
   1. 降低耦合，尽量通过参数传递值。降低类内函数的互相依赖。
   2. 环境变量的启发：将启动参数统一保存到一个类里（或许叫首选项更合适<preference>）
   3. 维护一致性：操作与数据更改的一致，数据与显示的一致性，数据之间的一致性
   4. 释放资源
   5. 清空窗口
2. 思路机理
   1. 操作→数据→表现
3. 常见Bug及应对
   1. 注意null：查找时结果为0
   2. Foreach的限制：必须要实现IEnumerator，所以null不行，必须要new才行。
4. 运行模式
   1. 分层
      1. 视图
      2. 支持
      3. 数据
         1. 内部数据（xdoucument）
            1. Tree，tags，pieces
         2. 文件数据（xml）
   2. 一致性的维护
      1. 内部数据与文件数据的一致性：每次操作都要做出保存
      2. 表现与数据的一致性：每次操作都要重新刷新相关显示
      3. 内部数据之间的一致性：还是与每次操作有关
      4. 清除冗余数据