

USERFLOW

Karena aplikasi ini akan digunakan oleh dua jenis user yang berbeda yakni guru dan wali murid maka akan dibagi menjadi dua cara dalam penggunaan aplikasi ini. Guru memiliki cara penggunaan yang lebih banyak dibandingkan wali murid karena disini gurulah yang harus mengkoordinir proses penjemputan, sedangkan wali murid cukup menekan satu tombol dan menunggu hingga giliran penjemputan untuk anaknya.

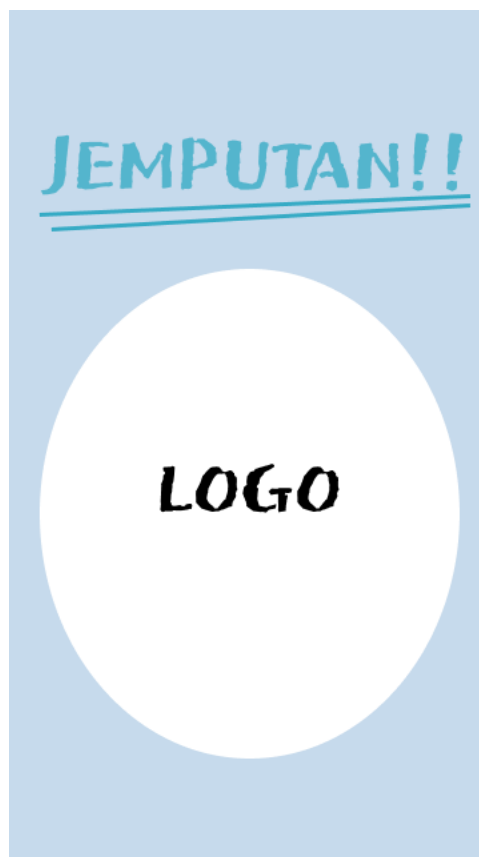
A. Penggunaan berdasarkan sudut pandang guru

1. Membuka aplikasi
2. Melihat antrian dari wali murid yang sudah datang di area sekolah
3. Memanggil siswa/i yang wali murid yang terdaftar sesuai dengan data wali murid yang datang
4. Menandai siswa/i yang sudah di jemput
5. Selesai

B. Penggunaan berdasarkan sudut pandang wali murid

1. Mendapatkan notifikasi bahwa sudah waktunya untuk menjemput siswa/i
2. Menuju area sekolah
3. Membuka aplikasi
4. Mengaktifkan lokasi
5. Menunggu giliran untuk menjemput siswa/i
6. Menjemput siswa/i
7. Selesai

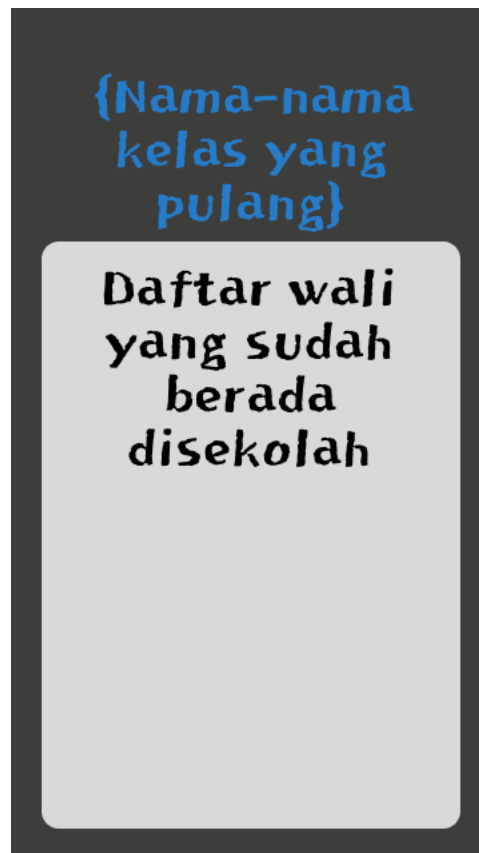
Welcome screen (Guru dan Wali murid)



Register screem (Guru dan Wali murid)



Main feature screen (Guru)



Main feature screen (Wali murid)

