

# 真心话大冒险

---

一个基于 uni-app 框架开发的真心话大冒险小游戏，支持多平台部署（微信小程序、H5、App等）。

## 项目简介

这是一个有趣的聚会游戏应用，玩家可以通过转动轮盘随机选择真心话或大冒险任务。应用提供了丰富的自定义功能，让每次聚会都充满乐趣和惊喜。

## 主要功能

### 游戏模式

- **真心话模式**：回答各种有趣的问题
- **大冒险模式**：完成各种有趣的挑战任务
- **模式切换**：一键切换游戏模式，自动保存每个模式的上次选择

### 内容管理

- **自定义添加**：手动添加真心话问题或大冒险任务
- **重复检测**：自动检测并阻止重复内容的添加
- **批量导入**：一键导入预设的默认内容（每个模式10个选项）
- **分类显示**：清晰区分真心话和大冒险内容
- **删除管理**：支持单个删除不需要的内容

### 转盘功能

- **随机抽选**：公平的随机算法确保每次选择的随机性
- **动画效果**：流畅的转盘旋转动画
- **手动控制**：支持手动停止转盘
- **最少限制**：每个模式至少需要3个选项才能开始游戏

### 历史记录

- **完整记录**：保存所有游戏历史，包括内容、类型和时间
- **智能限制**：最多保留20条历史记录
- **时间排序**：按时间倒序显示，最新记录在前

### 数据管理

- **本地存储**：所有数据保存在本地，无需网络连接
- **多级清理**：
  - 清空历史记录（保留选项）
  - 清除所有选项（保留历史）
  - 重置所有数据（完全重置）

## 使用方法

## 1. 选择游戏模式

- 在顶部点击"真心话"或"大冒险"按钮选择游戏模式
- 切换模式时会自动显示该模式的上次选择结果

## 2. 添加游戏内容

### 方法一：手动添加

1. 在输入框中输入真心话问题或大冒险任务
2. 点击"添加"按钮或按回车键确认
3. 内容会自动分类到当前选择的模式下

### 方法二：导入默认内容

1. 点击"导入默认内容"按钮
2. 系统会自动导入10个预设内容
3. 不会重复导入已存在的内容

## 3. 开始游戏

1. 确保当前模式下至少有3个选项
2. 点击"开始旋转"按钮启动轮盘
3. 等待转盘自动停止，或点击"停止旋转"手动停止
4. 查看选中的结果并执行相应任务

## 4. 查看历史记录

- 在页面底部可以查看所有游戏历史
- 历史记录按时间倒序排列
- 显示任务类型、内容和执行时间

## 5. 数据管理

- **清除选项**：删除当前所有选项，保留历史记录
- **清空历史记录**：删除所有历史记录，保留选项
- **重置所有数据**：完全重置应用到初始状态

## 技术栈

- **框架**：uni-app (Vue 3 Composition API)
- **开发语言**：Vue.js + JavaScript
- **样式**：CSS3 + Flexbox布局
- **数据存储**：uni-app本地存储API

## 项目结构

```
truth-or-dare/
├── components/      # 组件目录
│   └── uni-popup/   # 弹窗组件
```

```
|   |   | uni-transition/    # 过渡动画组件
|   |   | | wheel/         # 转盘组件
|   |   | |   wheel.vue    # 主要的转盘组件
|   | pages/              # 页面目录
|   | | index/            # 主页面
|   | |   index.vue        # 游戏主界面
|   static/              # 静态资源
|   | logo.png            # 应用图标
|   | js/                 # JavaScript文件
| App.vue                # 应用入口组件
| main.js                # 应用入口文件
| manifest.json          # 应用配置文件
| pages.json             # 页面路由配置
| uni.scss                # 全局样式
```

## 开发部署

### 环境要求

- Node.js 14.0+
- HBuilderX 或 VS Code + uni-app插件
- 微信开发者工具（用于小程序调试）

### 开发步骤

#### 1. 克隆项目到本地

```
git clone https://github.com/accelerator115/truth-or-dare.git
```

#### 2. 安装依赖

```
npm install
```

3. 使用HBuilderX打开项目
4. 选择运行平台进行调试
5. 根据需要修改配置文件

## 界面特色

- **卡片式设计**：采用现代化的卡片布局
- **渐变背景**：美观的渐变色彩搭配
- **响应式交互**：流畅的点击反馈和动画效果
- **色彩主题**:
  - 主题色：#FF6B6B（珊瑚红）
  - 辅助色：#4ECDC4（青绿色）
  - 文字色：#333（深灰）

- 背景色：#F8F8F8（浅灰）

## 自定义配置

### 修改默认内容

在 `pages/index/index.vue` 中找到 `defaultTruth` 和 `defaultDare` 数组，可以修改预设的真心话和大冒险内容。

### 修改主题色彩

在 `pages.json` 中可以修改导航栏颜色，在组件的style部分可以修改具体的色彩搭配。

### 调整历史记录数量

在 `onSpinEnd` 方法中修改 `history.value.length > 20` 的数值来调整保留的历史记录数量。