# 系统介绍

## 英雄系统

一个玩家有多个英雄，每个英雄最高可以升到80级，需要展示英雄列表。

## 英雄召唤系统（抽卡）

花费一定的金币可以召唤英雄，召唤分为普通召唤、高级召唤、超级召唤，有一定概率召唤出1星-4星的英雄

## 英雄属性查看系统

能够查看自己拥有的英雄的详细属性和信息。

## 英雄碎片系统

英雄通过碎片召唤

## 英雄布置阵容系统

可以调整上阵的英雄、上阵的位置。

## 英雄升级系统

英雄喝经验药水可以升级。

## 英雄进阶品质系统

英雄可以升级品质，分别为：白，绿0-绿2，蓝0-蓝3，紫0-紫4，金0

升品质的方法是合成对应的材料，然后进阶品质

## 英雄能力提升系统

每个英雄体内蕴藏着 火之力、水之力、风之力、空之力、地之力，升级对应的能力可以提高英雄的实力。

## 英雄技能系统

每个英雄有4个技能，2个主动技能，2个被动技能，每个技能都可以升级。

## 英雄配合系统

上阵特定的几个英雄能增加这些英雄的能力，所有英雄都有自己特殊的阵容。

## 战斗系统

pve、pvp之间的战斗，最高可以5v5.

## 大招释放系统

上阵的英雄一个一个的释放大招，可以编辑释放大招的英雄顺序。

## 充值系统

玩家可以充值钻石

## 商店系统

商店里面售卖各种物品。商店里会随机出现一些稀有物品，可以用金币购买。

## 背包系统

背包里可以存放各种物品。

## 任务系统

玩家完成任务获得奖励

## 推图系统

玩家pve，就是常规的打关卡，越到后面的关卡获得奖励越丰富。

关卡的ui需要清洗，选择关卡的时候能看到关卡的敌人是哪些，打赢能获得什么东西。

## 竞技场系统

玩家之间pk，每天结算一次，排名越靠前，获得奖励越丰富。

## 排行系统

玩家之间进行排名，包括战斗力，金币，等级等等都会有排行。

## 试炼系统

玩家每天进行一次试炼，就是一直闯关，看谁能闯过的关卡最多，闯过关卡越多奖励越丰富。

## 活动系统

不定期更新一些活动，玩家参加活动能获得特定的奖励。

## 充值系统

包括一个首次充值翻倍之类的充值吸引策略。

## 签到系统

玩家每个月签到的天数越多奖励越丰富。

## 登陆奖励

玩家每天登陆游戏有奖励。

## 聊天系统

玩家聊天

## 邮箱系统

玩家能收到邮件，可以从邮件中获取物品和奖励。

## 公会系统

玩家可以创建公会，第一次可以打公会副本，暂时不开放公会战

## 好友系统

好友之间可以互相切磋、互相送一顶体力。

## 设置系统

玩家可以设置语言、音乐、音效等。

## 登陆系统

玩家通过Facebook、游客、腾讯平台之类的渠道登陆