# 美术需求

## 人物角色

50个英雄，每个人物动作包括：站立呼吸，挨打，普通攻击，小技能，大技能

10个小兵，每个小兵动作包括：站立呼吸，挨打，普通攻击，小技能

## 推图地图

前期6个大图，每个大图10小关

## UI包括：

首页，