## 世界观：

邪恶魔王企图统计世界，冒险家启程寻找最强英雄、最强力量对抗击败魔王。

## 英雄召唤

1. 用A英雄召唤出B英雄，A英雄不会消失
2. 可以直接召唤出B，直接召唤的成本高一些

## 体力用来做什么

推普通关卡，普通关卡掉落金币，经验药水，无次数限制

推精英关卡，获取英雄碎片、升级品质材料，有次数限制

推公会关卡，为公会做贡献，有次数限制

## 商店

金币商店：经验药水、突破胶囊、力之石、扫荡卷轴

竞技商店：突破胶囊、力之石、英雄碎片

试炼商店：英雄碎片

公会商店：英雄碎片

## 玩家每天上线要做的事情

每日登陆奖励

签到

每日任务：送战队经验

爬塔：爬塔死亡英雄不能复活，可以重试最新关卡

竞技场

公会任务：佣兵

副本：伤害排行

## 英雄碎片的作用

1. 召唤英雄主材料
2. 召唤英雄副材料
3. 升级英雄品质材料
4. 升级英雄天赋力量材料

## 多出来的英雄碎片怎么办：

可以换成其他英雄碎片，前提是该英雄天赋和队长技能已经满级

## 推图顺序：

金币、经验药水、英雄升品质材料、力之石、体力

## 刚开始玩家如何获得经验药水、突破胶囊、力之石之类的？

1. 在商店可以用金币购买一些低阶的药水和石头
2. 新注册7天每天送一些材料

## 推图关卡：

寻找金矿（金矿、宝石，用于购买物品，直接加玩家金币）

寻找经验泉水（生产经验药水，用于升级英雄，药水分为小、中、大、超大）

寻找突破胶囊（突破药水用于提升英雄品质，比如从白色到绿色到蓝色，药水分为白、绿、蓝、紫、金5种）

寻找力之石（用于提升英雄的火之力、水之力、风之力等，石头分为白、绿、蓝、紫、金5种）

寻找食物（苹果、葡萄之类魔法果实，用于补充玩家的体力，直接加玩家体力）

## 竞技场：

玩家之间pvp，按名次获得钻石、竞技币

## 争霸赛

每天早上10-18点报名，19点开始，随机匹配打淘汰赛，决出最后的冠军，32强的对战录像大家都可以观看

## 爬塔：

玩家爬塔获得奖励，爬得越高，奖励越丰富。随机奖励各种药水、材料。

如果5回合赢得战斗得3星，下次可以直接跳过

## 副本：

获得万能碎片、升级品质材料、升级天赋力量材料