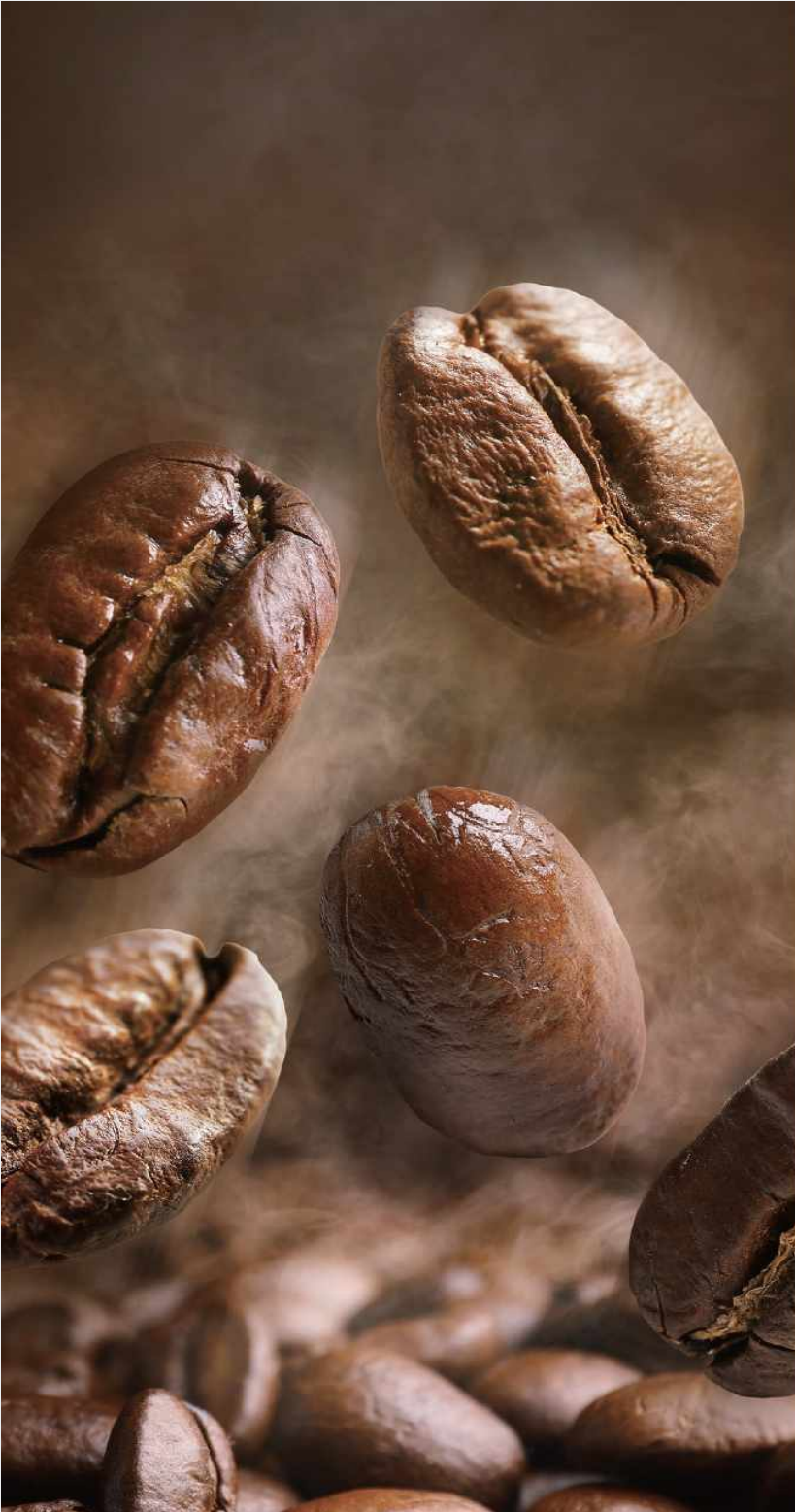


01

자바 시작

Objectives

- 컴퓨터 프로그래밍과 프로그래밍 언어가 왜 필요한지를 이해한다.
- 자바의 출현 배경을 안다.
- 자바의 종류를 알고 발전 과정을 이해한다.
- 자바 언어의 **WORA** 특징과 다른 언어와의 차이점을 이해한다.
- 자바 개발 환경 — **JDK**, **이클립스** — 을 이해한다.
- 이클립스를 이용하여 자바 프로그램을 개발하는 과정을 이해한다.
- 자바 응용프로그램의 종류를 안다.
- 자바의 특징을 이해한다.



프로그래밍 언어

2

□ 프로그래밍 언어

▣ 기계어(machine language)

- 0, 1의 이진수로 구성된 언어
- 컴퓨터의 CPU는 기계어만 이해하고 처리가능

▣ 어셈블리어

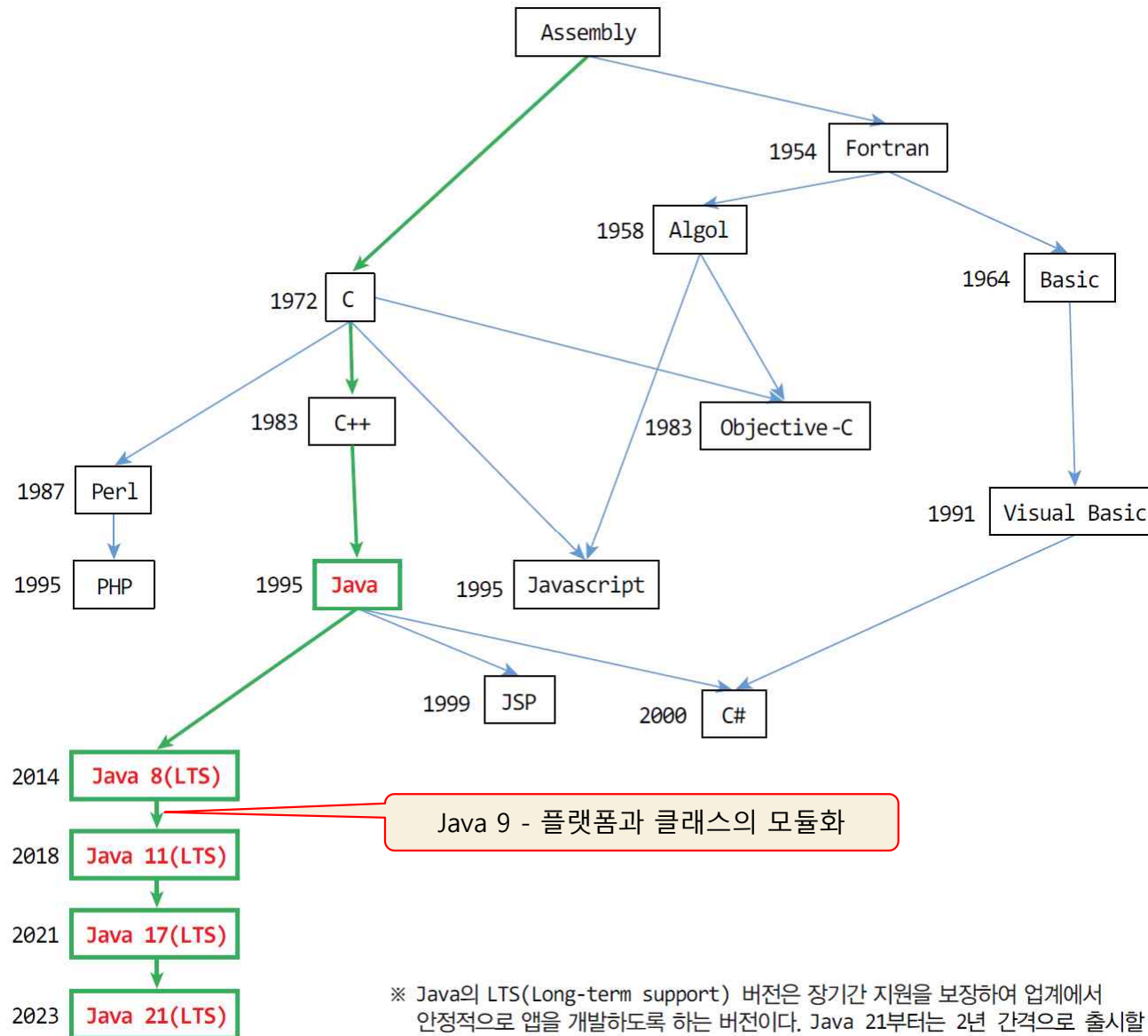
- 기계어 명령을 ADD, SUB, MOVE 등과 같은 표현하기 쉬운 상징적인 단어인 니모닉 기호(mnemonic symbol)로 일대일 대응시킨 언어

▣ 고급언어

- 사람이 이해하기 쉽고, 복잡한 작업, 자료 구조, 알고리즘을 표현하기 위해 고안된 언어
- Pascal, Basic, C/C++, Java, C#
- 절차 지향 언어와 객체 지향 언어

프로그래밍 언어의 진화

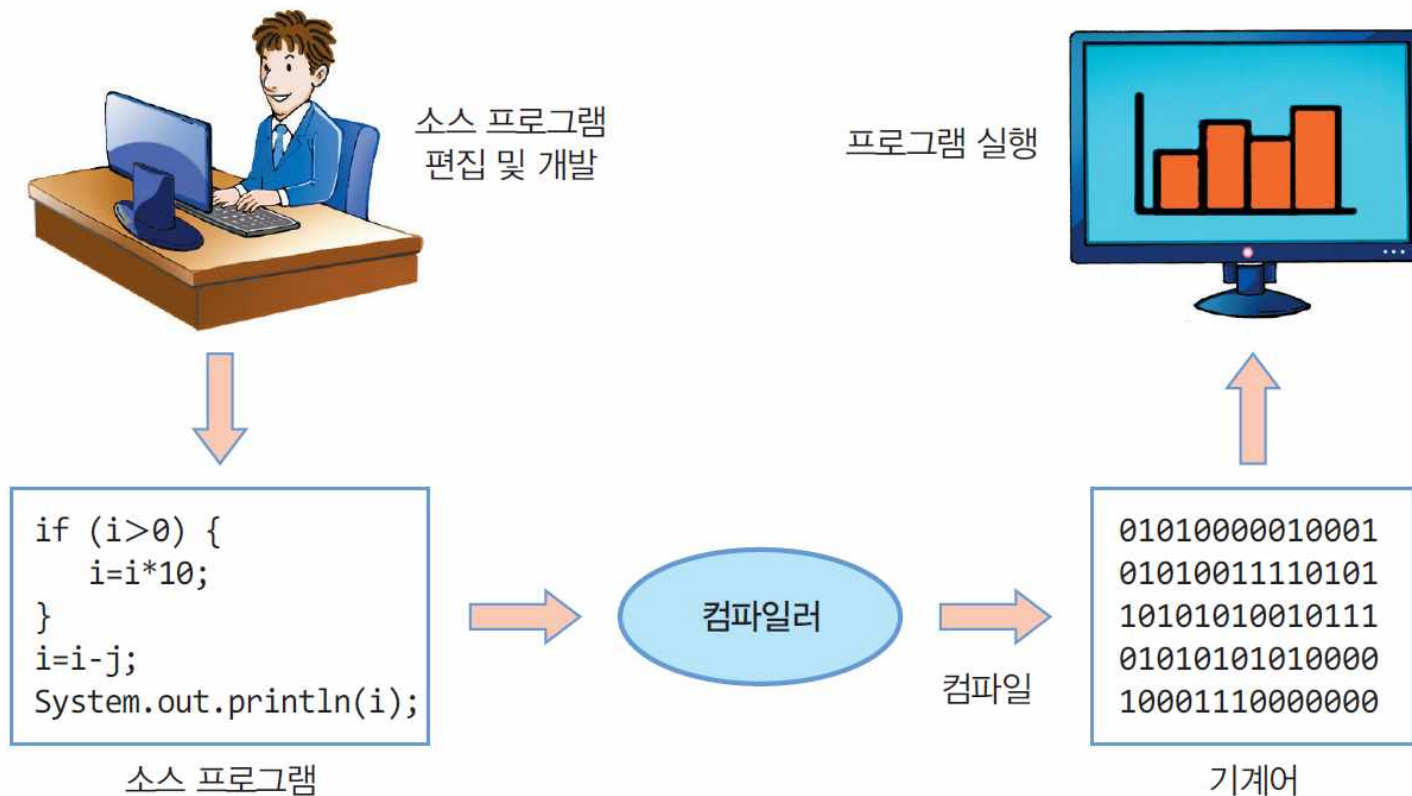
3



컴파일

4

- 소스 : 프로그래밍 언어로 작성된 텍스트 파일
- 컴파일 : 소스 파일을 컴퓨터가 이해할 수 있는 기계어로 만드는 과정
 - ▣ 소스 파일 확장자와 컴파일 된 파일의 확장자
 - 자바 : **.java** -> **.class**
 - C : **.c** -> **.obj**-> **.exe**
 - C++ : **.cpp** -> **.obj** -> **.exe**



자바의 태동

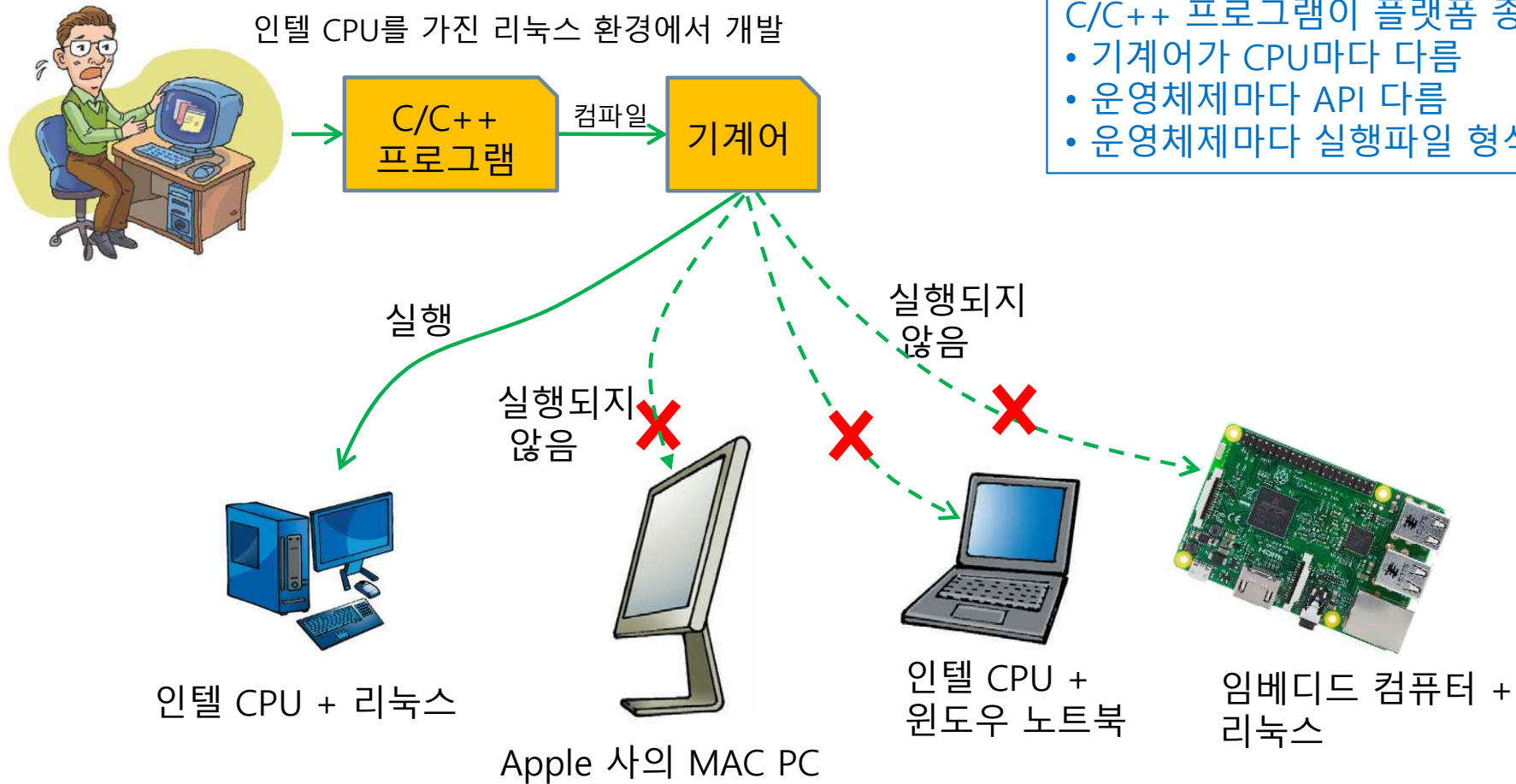
5

- 1991년 그린 프로젝트(Green Project)
 - ▣ 선마이크로시스템즈의 제임스 고슬링(James Gosling)에 의해 시작
 - 가전 제품에 들어갈 소프트웨어를 위해 개발
 - ▣ 1995년에 자바 발표
- 목적
 - ▣ 플랫폼 호환성 문제 해결
 - 기존 언어로 작성된 프로그램은 PC, 유닉스, 메인 프레임 등 플랫폼 간에 호환성 없음
 - 소스를 다시 컴파일하거나 프로그램을 재 작성해야 하는 단점
 - ▣ 플랫폼 독립적인 언어 개발
 - 모든 플랫폼에서 호환성을 갖는 프로그래밍 언어 필요
 - 네트워크, 특히 웹에 최적화된 프로그래밍 언어의 필요성 대두
 - ▣ 메모리 사용량이 적고 다양한 플랫폼을 가지는 가전 제품에 적용
 - 가전 제품 : 작은 량의 메모리를 가지는 제어 장치
 - 내장형 시스템 요구 충족
- 초기 이름 : 오크(OAK)
 - ▣ 인터넷과 웹의 엄청난 발전에 힘입어 퍼지게 됨
 - ▣ 웹 브라우저 Netscape에서 실행
- 2009년에 선마이크로시스템즈를 오라클에서 인수

플랫폼 종속성(platform dependency)

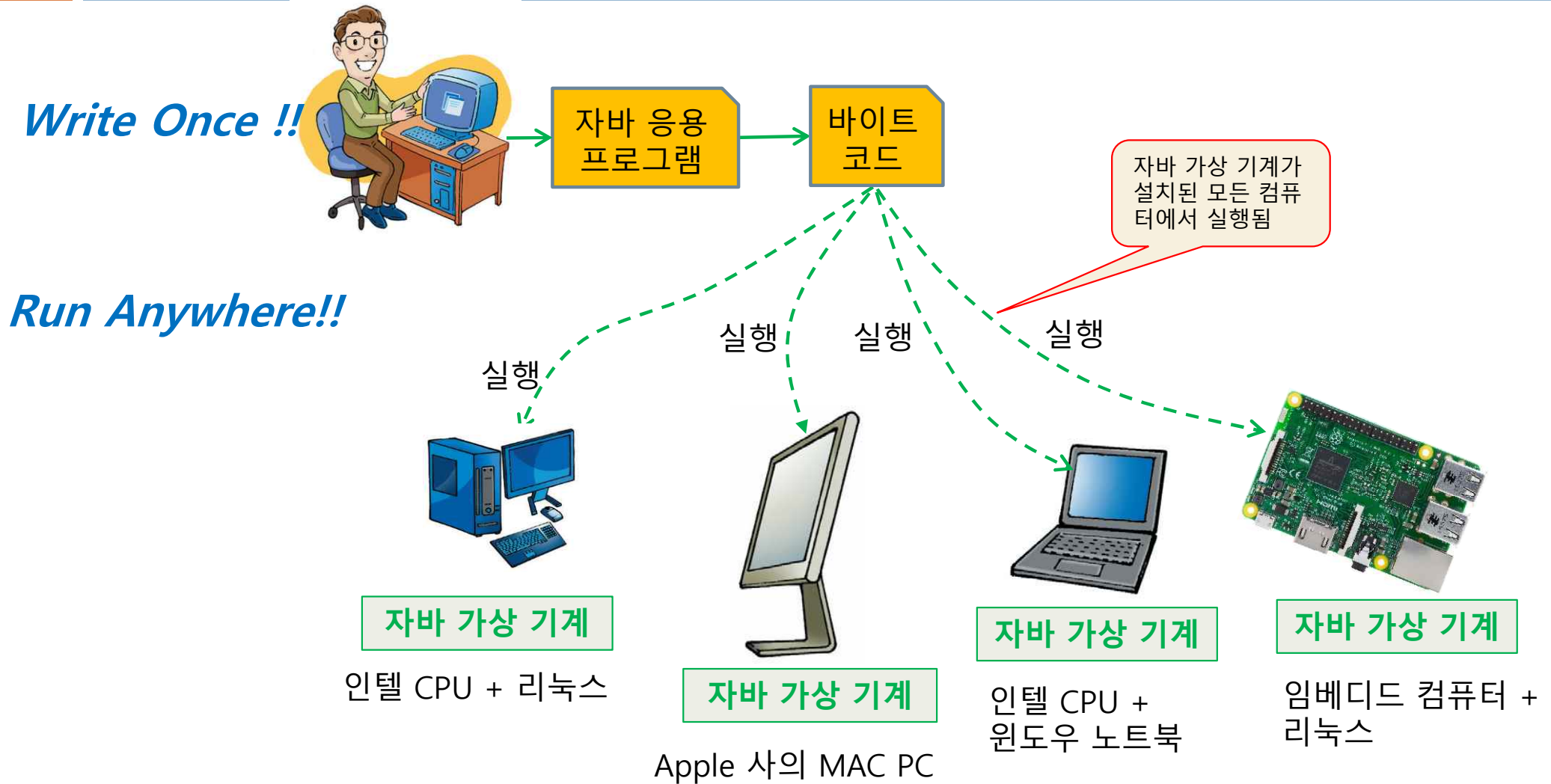
6

플랫폼 = 하드웨어 플랫폼(CPU 등) + 운영체제 플랫폼



자바의 플랫폼 독립성, WORA

7



바이트 코드와 자바 가상 기계

8

□ 바이트 코드

▣ 자바 가상 기계에서 실행 가능한 바이너리 코드

- 바이트 코드는 컴퓨터 CPU에 의해 직접 실행되지 않음
- 자바 가상 기계가 작동 중인 플랫폼에서 실행
- 자바 가상 기계가 인터프리터 방식으로 바이트 코드 해석

▣ 클래스 파일(.class)에 저장

□ 자바 가상 기계(JVM : Java Virtual Machine)

▣ 동일한 자바 실행 환경 제공

- 각기 다른 플랫폼에 설치

▣ 자바 가상 기계 자체는 플랫폼에 종속적

- 자바 가상 기계는 플랫폼마다 각각 작성됨
- 예) 리눅스에서 작동하는 자바 가상 기계는 윈도우에서 작동하지 않음

▣ 자바 가상 기계 개발 및 공급

- 자바 개발사인 오라클, IBM 등

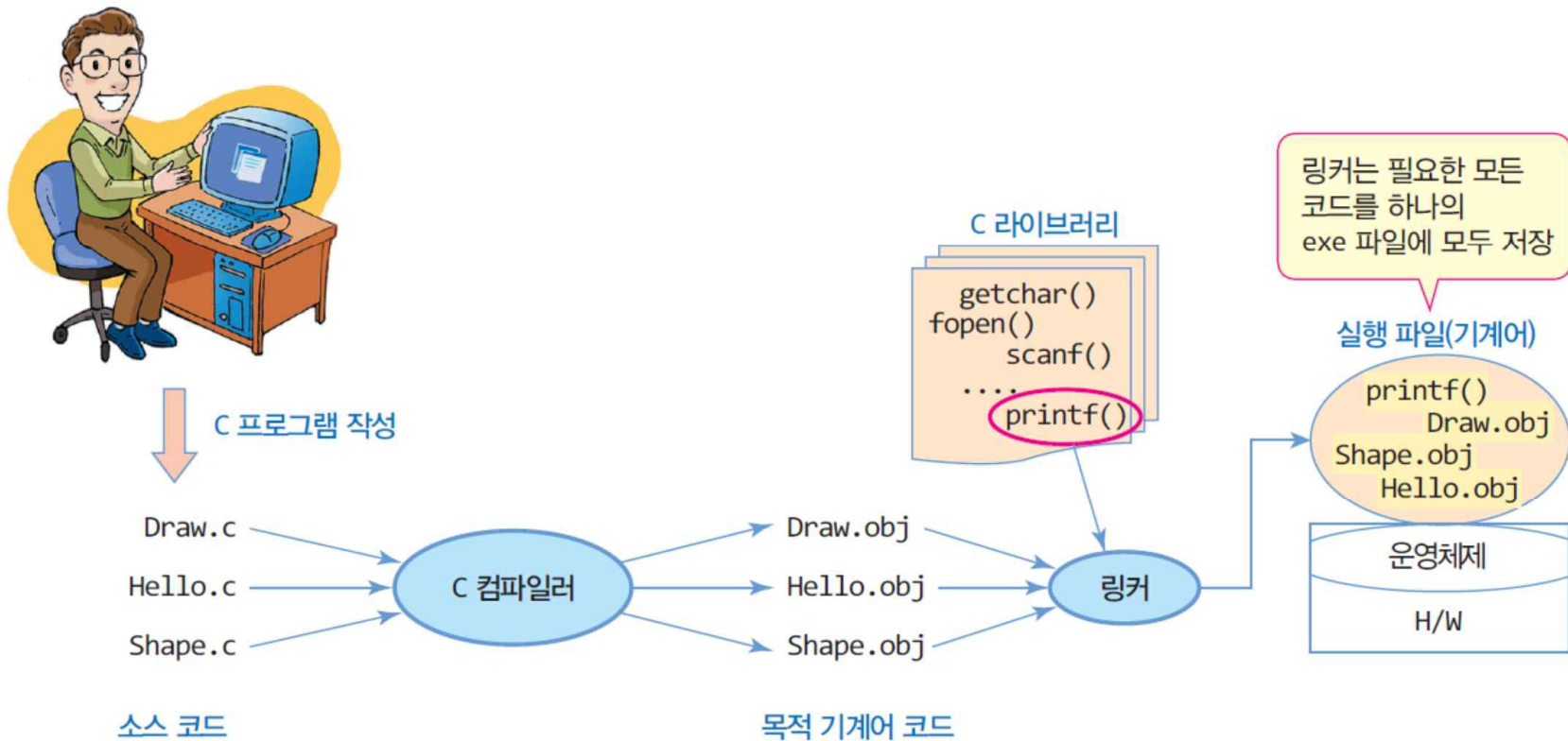
□ 자바 응용프로그램 실행

▣ 자바 가상 기계가 응용프로그램을 구성하는 클래스 파일(.class)의 바이트 코드 실행

C/C++ 프로그램의 개발 및 실행 환경

9

- C/C++ 프로그램의 개발
 - ▣ 여러 소스(.c) 파일로 나누어 개발
 - ▣ 링크 과정을 통해, 실행에 필요한 모든 코드(컴파일된 코드)를 하나의 실행 파일(.exe)로 생성
- 실행
 - ▣ 실행 파일(exe)이 큰 경우, 메모리가 적은 임베디드 컴퓨터(가전)의 경우 낭패

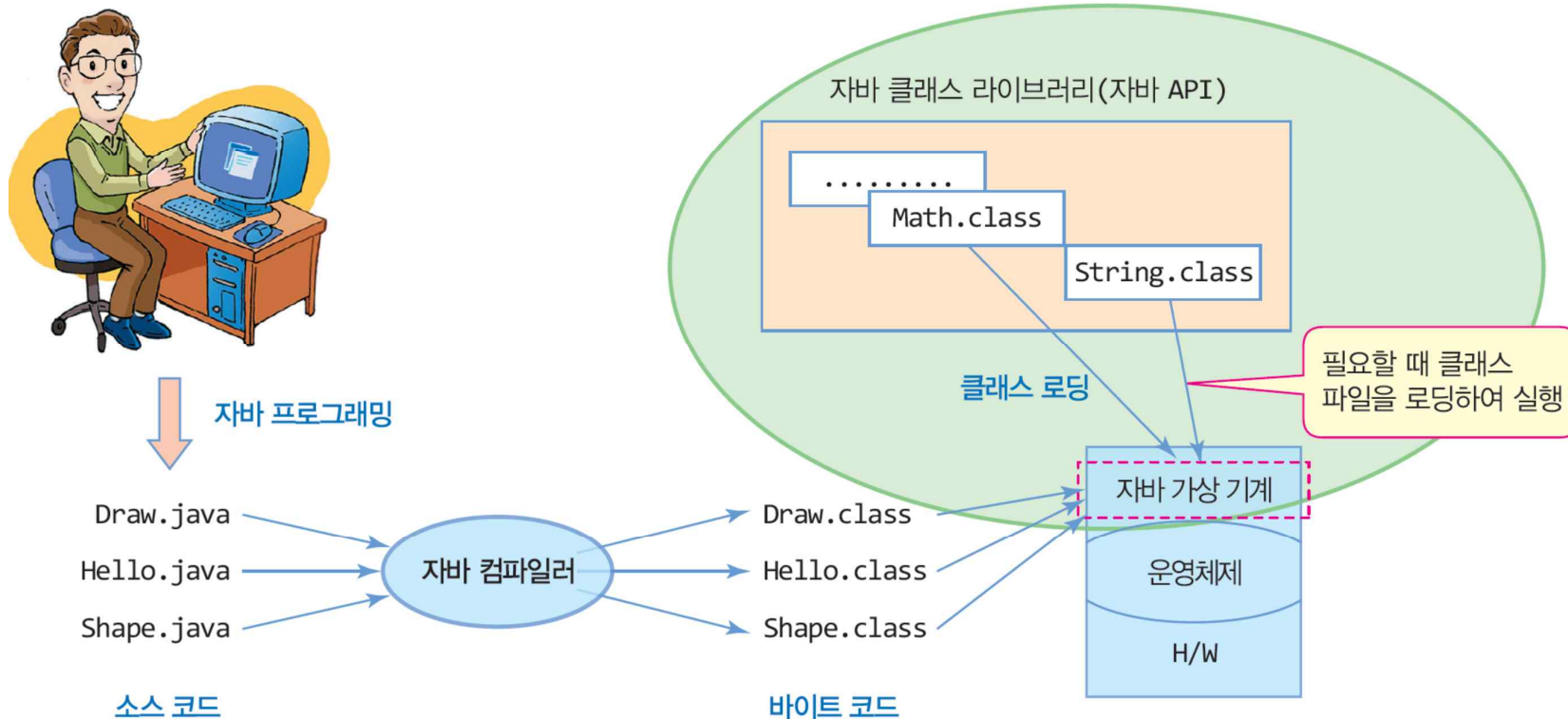


자바의 개발 및 실행 환경

10

- 자바 프로그램의 개발
 - ▣ 여러 소스(.java)로 나누어 개발
 - ▣ 바이트 코드(.class)를 하나의 실행 파일(exe)로 만드는 링크 과정 없음
- 실행
 - ▣ main() 메소드를 가진 클래스에서 부터 실행 시작
 - ▣ 자바 가상 기계는 필요할 때, 클래스 파일 로딩, 적은 메모리로 실행 가능

자바 실행 환경(JRE)

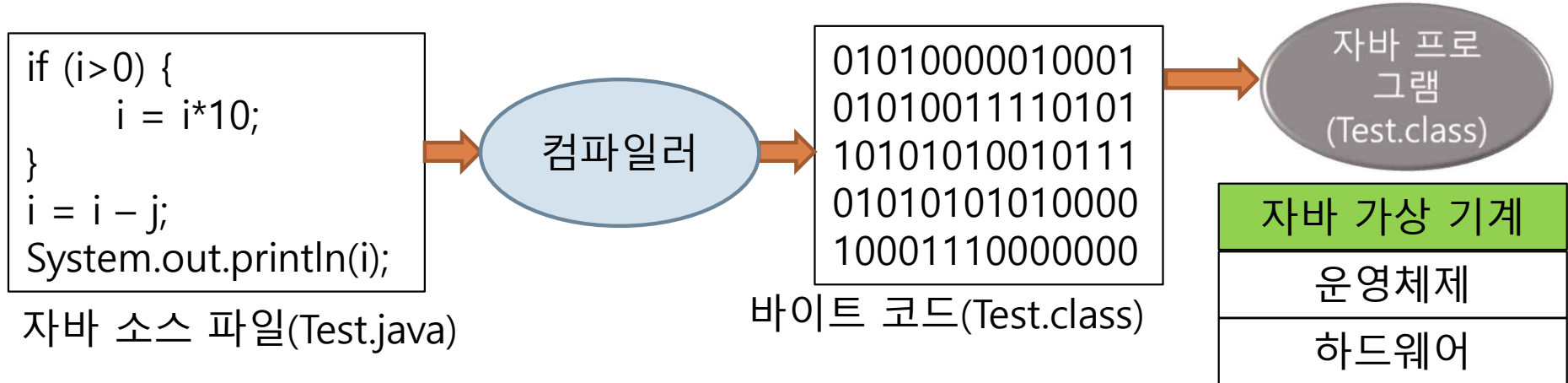


* 자바는 하나의 실행 파일(exe)로 만드는 링크 과정 없음

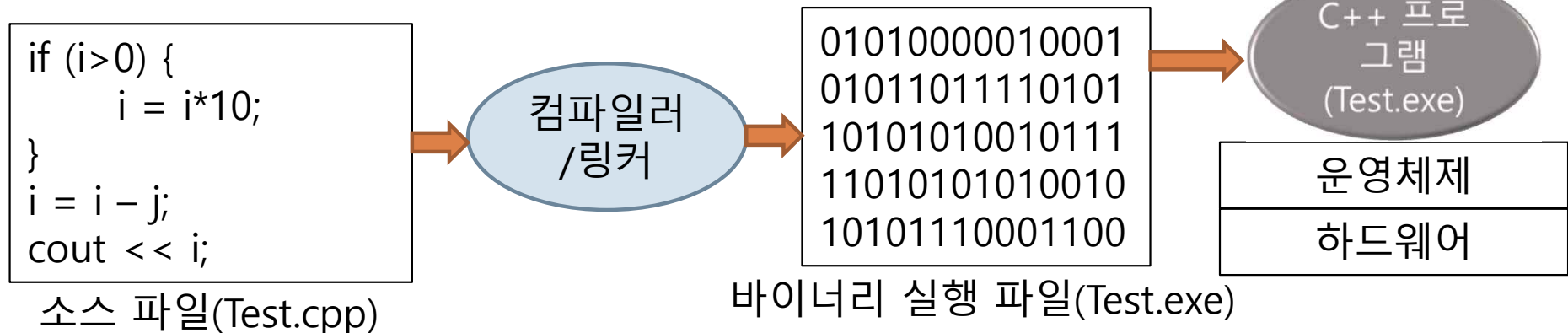
자바와 C/C++의 실행 환경 차이

11

□ 자바



□ C/C++



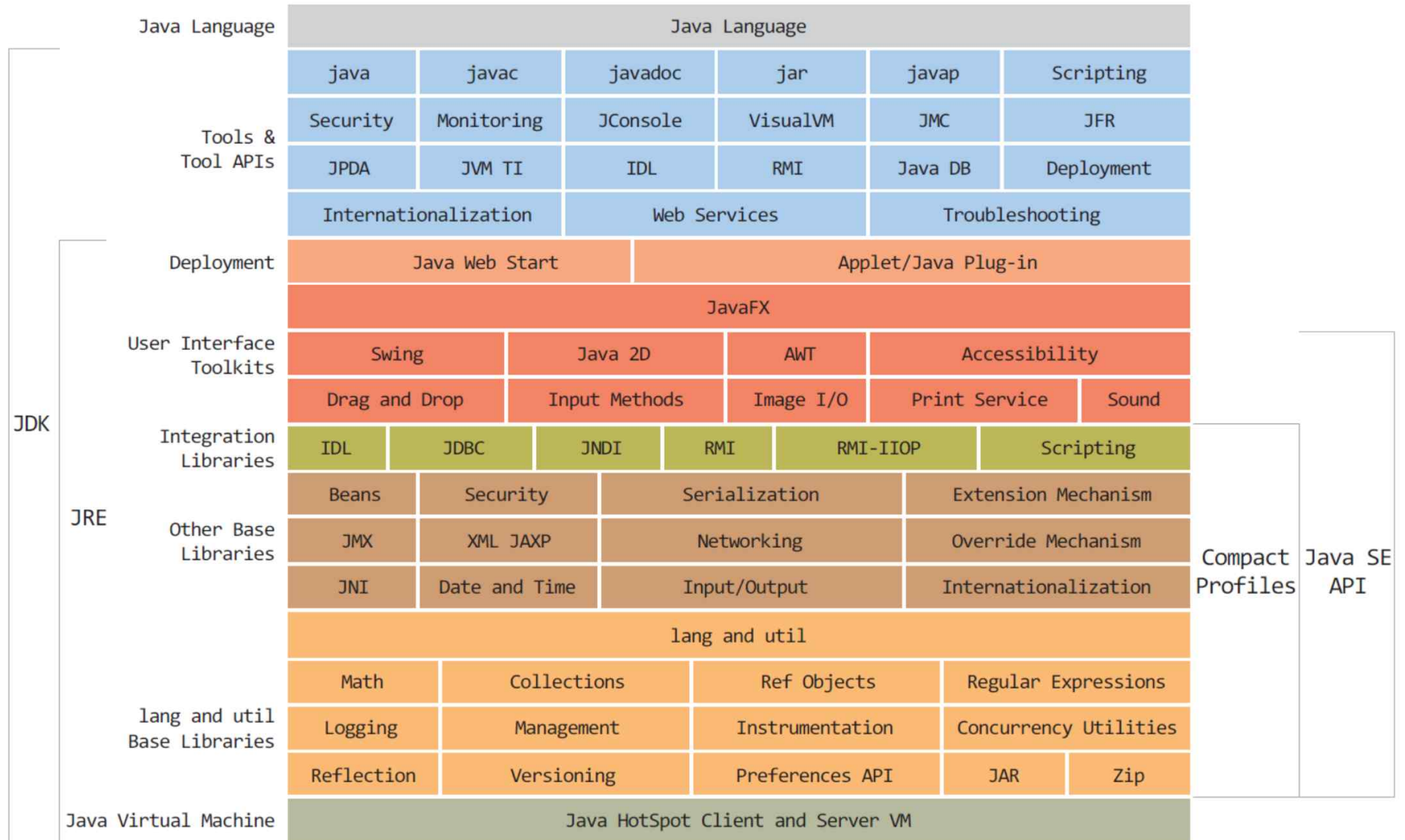
JDK와 JRE

12

- **JDK(Java Development Kit)**
 - ▣ 자바 응용 개발 환경. 개발에 필요한 도구 포함
 - 컴파일러 등 개발 도구 + JRE
- **JRE(Java Runtime Environment)**
 - ▣ 자바 응용프로그램이 실행될 때 필요한 제반 환경
 - JVM 포함
 - 오라클에서 제공하는 모든 자바 라이브러리(다른 말로 자바 API)
 - ▣ 개발자가 아닌 경우 JRE만 따로 다운 가능
- **JDK와 JRE의 개발 및 배포**
 - ▣ 오라클의 Technology Network의 자바 사이트에서 다운로드
 - <https://www.oracle.com/java/technologies/>
- **JDK의 bin 디렉터리에 포함된 주요 개발 도구**
 - ▣ javac - 자바 소스를 바이트 코드로 변환하는 컴파일러
 - ▣ java - 자바 응용프로그램 실행기. 자바 가상 기계를 작동시켜 자바프로그램 실행
 - ▣ javadoc - 자바 소스로부터 HTML 형식의 API 문서 생성
 - ▣ jar - 자바 클래스들(패키지포함)을 압축한 자바 아카이브 파일(jar) 생성 관리
 - ▣ jmod: 자바의 모듈 파일(jmod)을 만들거나 모듈 파일의 내용 출력
 - ▣ jlink: 응용프로그램에 맞춘 맞춤형(custom) JRE 제공
 - ▣ jdb - 자바 응용프로그램의 실행 중 오류를 찾는 데 사용하는 디버거
 - ▣ javap - 클래스 파일의 바이트 코드를 소스와 함께 보여주는 디어셈블러

JDK 구성

13



Java SE의 구성(출처: 오라클)

JDK 설치 후 디렉터리 구조

14



Microsoft OpenJDK를 설치한 경우

자바의 배포판 종류

15

- 오라클은 개발 환경에 따라 다양한 자바 배포판 제공
- **Java SE**
 - ▣ 자바 표준 배포판(Standard Edition)
 - ▣ 데스크탑과 서버 응용 개발 플랫폼
- **Java ME**
 - ▣ 자바 마이크로 배포판
 - 휴대 전화 등 제한된 리소스를 갖는 하드웨어에서 응용 개발
 - ▣ Java SE의 서브셋 + 임베디드 및 가전 제품을 위한 API 정의
- **Java EE**
 - ▣ 자바 기업용 배포판
 - 기업용 응용 개발을 위한 플랫폼
 - ▣ Java SE + 인터넷 기반의 서버사이드 컴퓨팅 관련 API 추가

□ 자바 API(Application Programming Interface)

- JDK에 포함된 클래스 라이브러리
 - 주요한 기능들을 미리 구현한 클래스 라이브러리의 집합
- 개발자는 API를 이용하여 쉽고 빠르게 자바 프로그램 개발

□ 자바 패키지(package)

- 서로 관련된 클래스들을 분류하여 묶어 놓은 것
- 계층구조로 되어 있음
- 자바 API(클래스 라이브러리)는 JDK내에 패키지 형태로 제공됨
 - 필요한 클래스가 속한 패키지만 import하여 사용
- 개발자 자신의 패키지 생성 가능

Java 9부터 시작된 모듈 프로그래밍

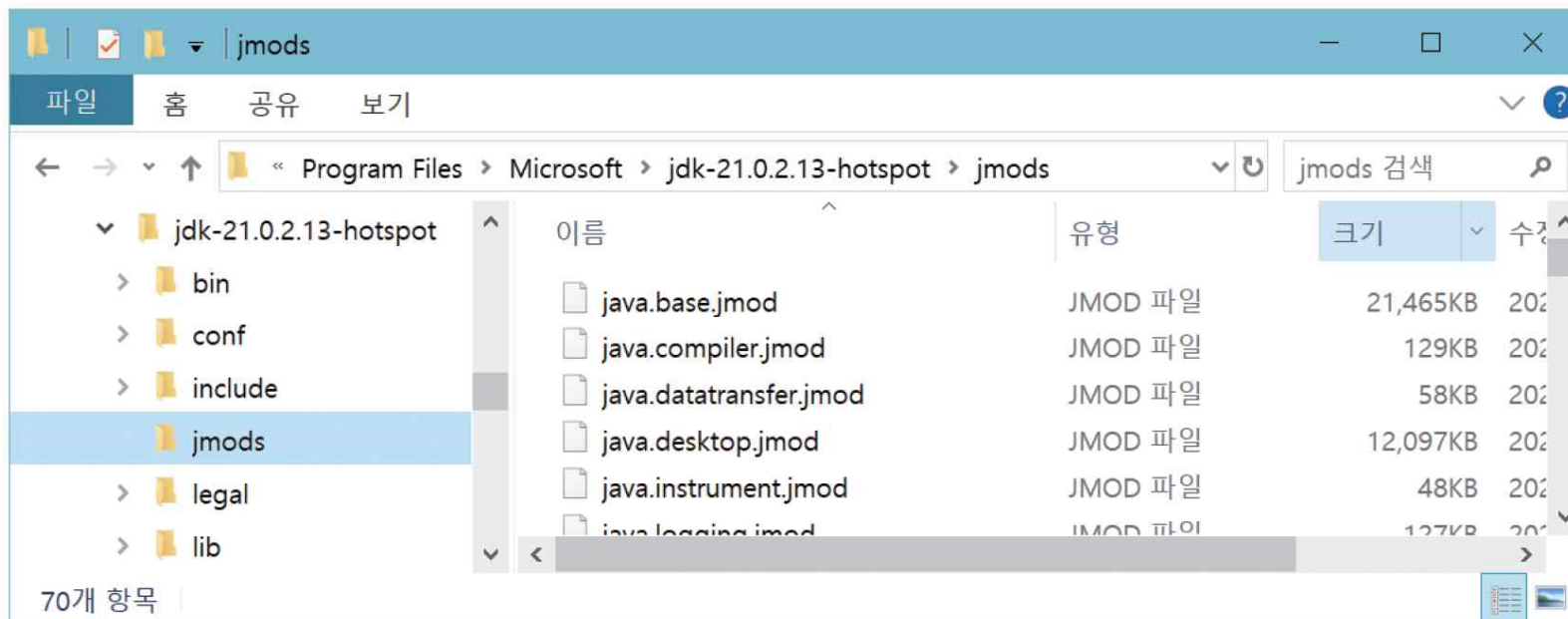
17

- 모듈화(modularity)
 - ▣ Java 9에서 정의된 새로운 기능, 2017년 9월 21일 출시
 - ▣ 모듈: 자바 패키지들과 이미지, XML 파일 등의 자원들을 묶은 단위
 - ▣ 모듈 프로그래밍
 - 자바 응용프로그램을 마치 직소 퍼즐(jigsaw)을 연결하듯이 필요한 모듈을 연결하는 방식으로 작성
- 자바 플랫폼의 모듈화
 - ▣ 실행 시간에 사용되는 자바 API의 모든 클래스들을 모듈들로 분할
 - ▣ 모듈화의 목적
 - 세밀한 모듈화, 자바 응용프로그램이 실행되는데 필요없는 모듈 배제
 - 작은 크기의 실행 환경 구성
 - 하드웨어가 열악한 소형 IoT 장치 지원
- 모듈 방식이 아닌, 기존 방식으로 자바 프로그래밍 해도 무관

자바에서 제공하는 전체 모듈 리스트(Java SE)

18

- Java 9부터 플랫폼을 모듈화함
 - ▣ Java SE의 모든 클래스들을 모듈들로 재구성
 - ▣ JDK가 설치된 디렉터리 밑의 jmods 디렉터리에 있음



IDE - 자바 통합 개발 환경

19

- IDE(Integrated Development Environment)란?
 - ▣ 프로그램의 편집, 컴파일, 디버깅을 한번에 할 수 있는 통합된 개발 환경

- 대표적인 자바 IDE
 - ▣ 이클립스(Eclipse)
 - IBM에 의해 개발된 오픈 소스 프로젝트
 - <https://www.eclipse.org/downloads/> 에서 다운로드
 - ▣ IntelliJ IDEA
 - JetBrains사에서 제작
 - 무료 버전 다운 받아 활용 가능

자바 프로그램 개발

20

- `public class Hello2030`
 - ▣ 클래스 선언문
 - ▣ `Hello2030` 은 클래스 이름
 - ▣ 클래스는 {와 } 사이에 정의
 - ▣ 자바는 하나 이상의 클래스로 구성
- `public static void main(String[] args)`
 - ▣ 자바 프로그램은 `main()` 메소드에서 실행 시작
 - 실행을 시작하는 클래스에 `main()` 메소드가 반드시 하나 존재
- `int n = 2030;`
 - ▣ 지역 변수 선언
- `System.out.println("헬로"+n);`
 - ▣ 화면에 "헬로2030" 출력
 - ▣ `System.out` 객체는 JDK에서 제공됨

자바 소스 편집

21

□ 어떤 편집기를 사용해도 무관

▣ 메모장으로 작성한 샘플

```
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
// Hello2030.java  파일에 저장

public class Hello2030 {
    public static void main(String [] args) {
        int n = 2030;
        System.out.println("헬로" + n);
    }
}
```

파일 이름 주석
클래스 이름 주석

// Hello2030 이름의 클래스 선언
// 자바 프로그램의 실행 시작 메소드(함수)
// 정수형 변수 n을 선언하고 2030 정수값으로 초기화
// "헬로"+n의 결과로 "헬로2030"을 출력

Ln 8, Col 2 100% Windows (CRLF) UTF-8

□ 작성 후 Hello2030.java로 저장

▣ 반드시 클래스와 동일한 이름으로 파일 저장

■ C:\Temp에 저장

▣ 확장자 .java

자바 소스 컴파일 및 실행

22

Hello2030.java
는 C:\Temp에
저장되어 있음

```
명령 프롬프트
C:\Users\황기태>cd WTemp
C:\Temp>javac Hello2030.java
C:\Temp>dir Hello2030.*
C 드라이브의 볼륨: BOOTCAMP
볼륨 일련 번호: 0246-9FF7

C:\Temp 디렉터리

2024-03-26 오후 05:25      854 Hello2030.class
2024-03-26 오후 05:22      394 Hello2030.java
                2개 파일              1,248 바이트
                0개 디렉터리 286,913,327,104 바이트 남음

C:\Temp>
```

Hello2030.class
실행

실행 결과

```
명령 프롬프트
C:\Temp>java Hello2030
헬로2030
C:\Temp>
```

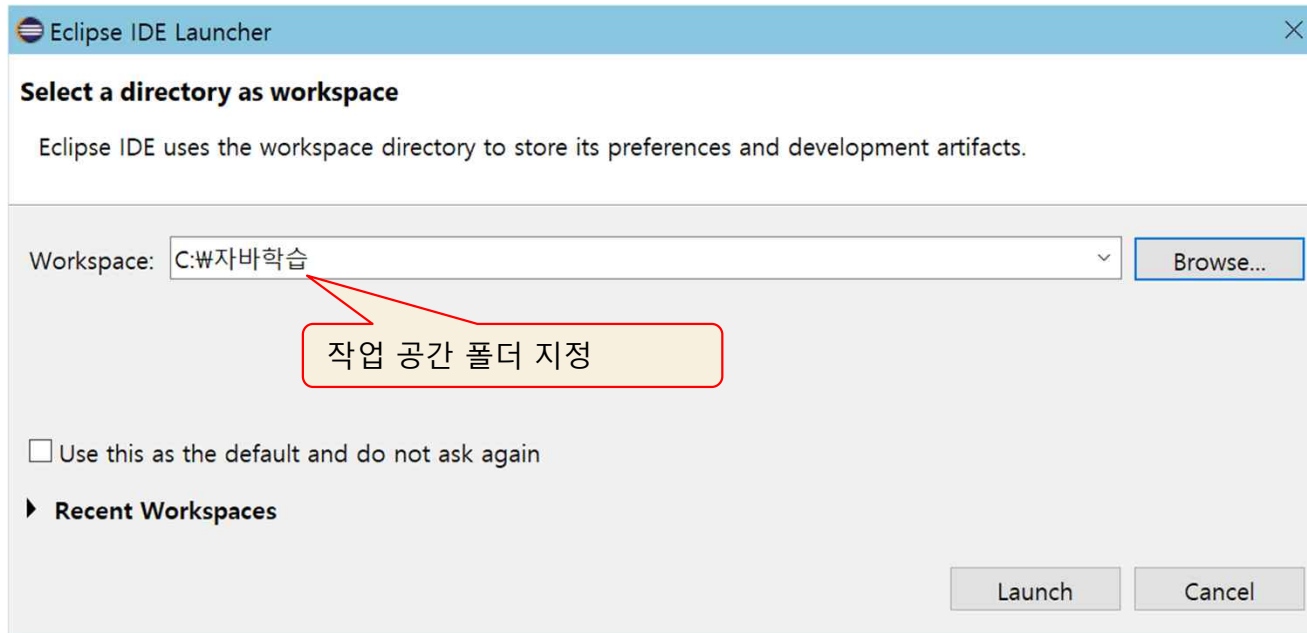
.class 확장자를 붙이지 않는다.

이클립스 실행

23

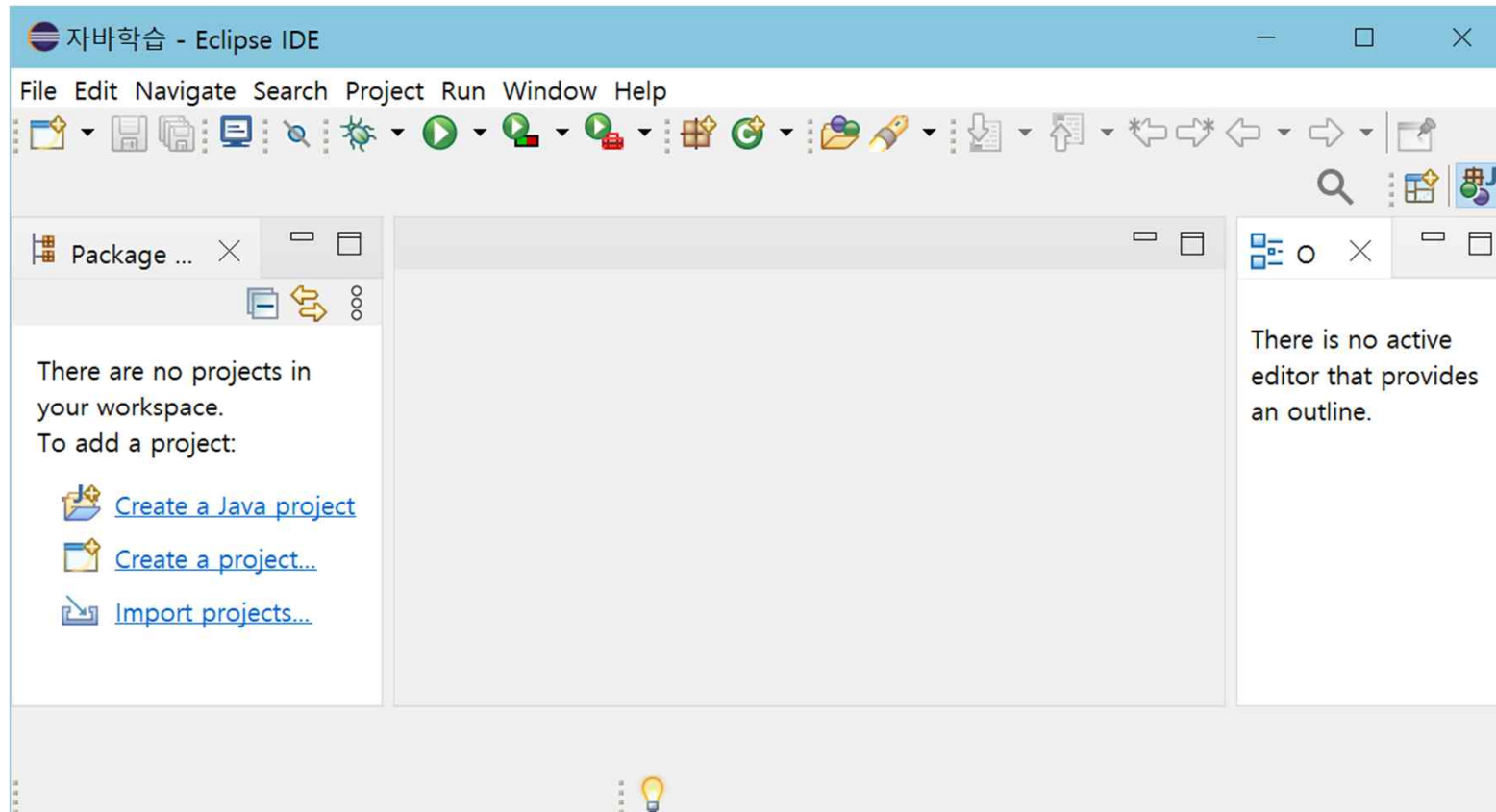


이클립스 시작 화면



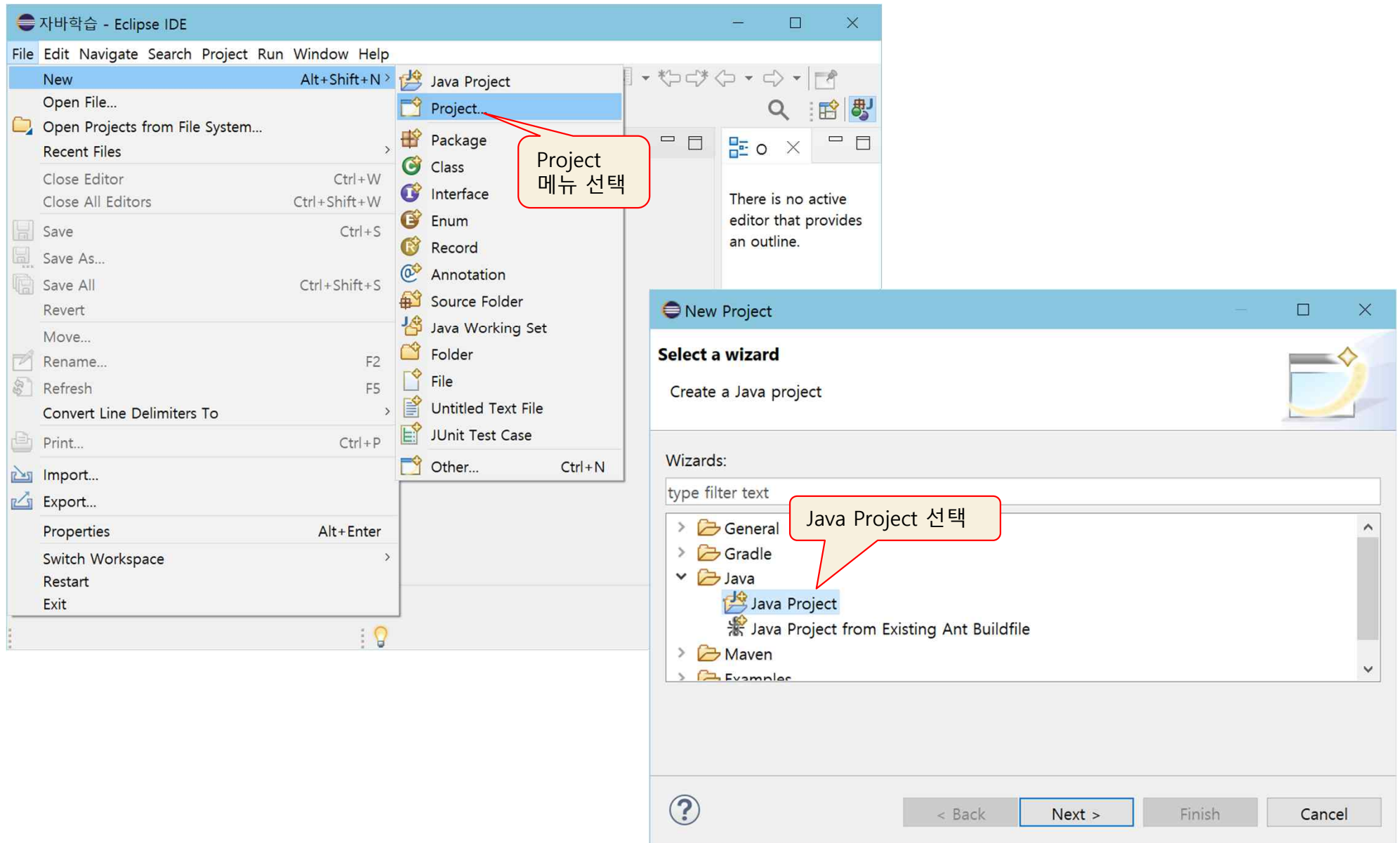
이클립스의 사용자 인터페이스

24



프로젝트 생성

25



프로젝트 생성

26

The screenshot shows the 'New Java Project' dialog box in the Eclipse IDE. The dialog is titled 'New Java Project' and has a subtitle 'Create a Java Project'. Below the subtitle, it says 'Create a Java project in the workspace or in an external location.'.

The dialog is divided into several sections:

- Project name:** A text field containing 'SampleProject'. A red callout bubble points to this field with the text '프로젝트 이름 지정' (Specify project name).
- Location:** A text field containing 'C:\자바학습\SampleProject'. A 'Browse...' button is to the right.
- JRE:** A section with three radio buttons:
 - ☒ Use an execution environment JRE: A dropdown menu shows 'JavaSE-17'. A red callout bubble points to this dropdown with the text '이 컴퓨터에 JDK 17이 설치되어 있음. 자동' (JDK 17 is installed on this computer. Automatic).
 - ☐ Use a project specific JRE: A dropdown menu shows 'jre'.
 - ☐ Use default JRE 'jre' and workspace compiler preferences. A link 'Configure JREs...' is to the right.
- Project layout:** A section with two radio buttons:
 - ☐ Use project folder as root for sources and class files.
 - ☒ Create separate folders for sources and class files. A link 'Configure default...' is to the right.
- Working sets:** A section with a checkbox 'Add project to working sets' (unchecked) and a 'New...' button. Below it, a 'Working sets:' dropdown and a 'Select...' button.
- Module:** A section with a checkbox 'Create module-info.java file' (unchecked). A red callout bubble points to this checkbox with the text '모듈 프로그래밍 안하기 위해 체크 해제 상태 그대로' (Keep the checkbox unchecked to avoid module programming).

At the bottom of the dialog, there are four buttons: '?', '< Back', 'Next >', and 'Finish'. A red callout bubble points to the 'Finish' button with the text 'Finish 선택' (Select Finish).

클래스 생성

27

File->New->Class 메뉴 선택

New Java Class

Java Class

⚠ The use of the default package is discouraged.

Source folder: SampleProject/src **주목** Browse...

Package: (default) Browse...

☐ Enclosing type: Browse...

Name: Hello2030 **클래스 이름 입력**

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass: java.lang.Object Browse...

Interfaces: Add... Remove

Which method stubs would you like to create?

☐ public static void main(String[] args)
☐ Constructors from superclass
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))
☐ Generate comments

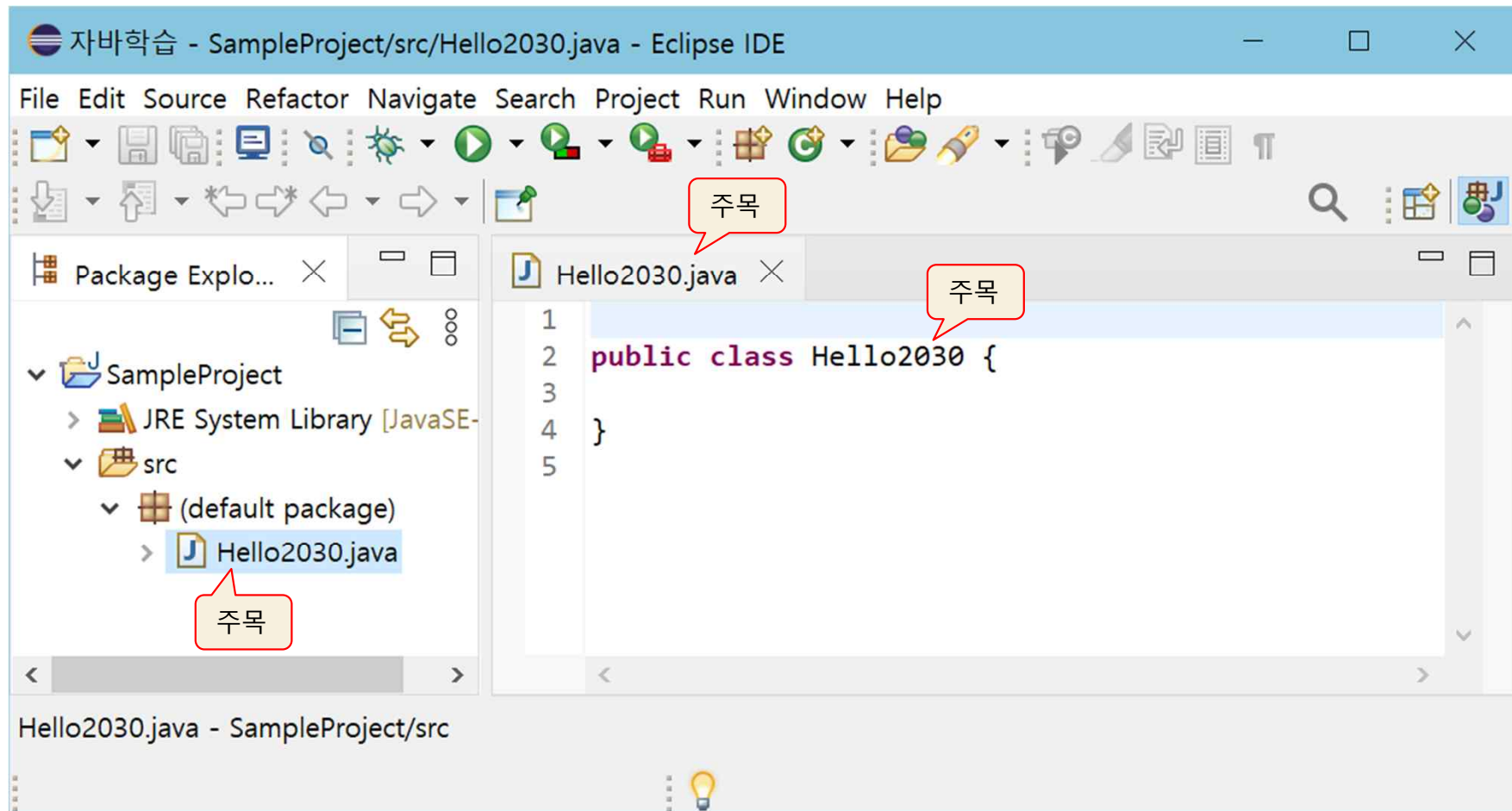
main()을 체크하면 자동으로 main() 메소드 생성

Finish 선택

Finish Cancel

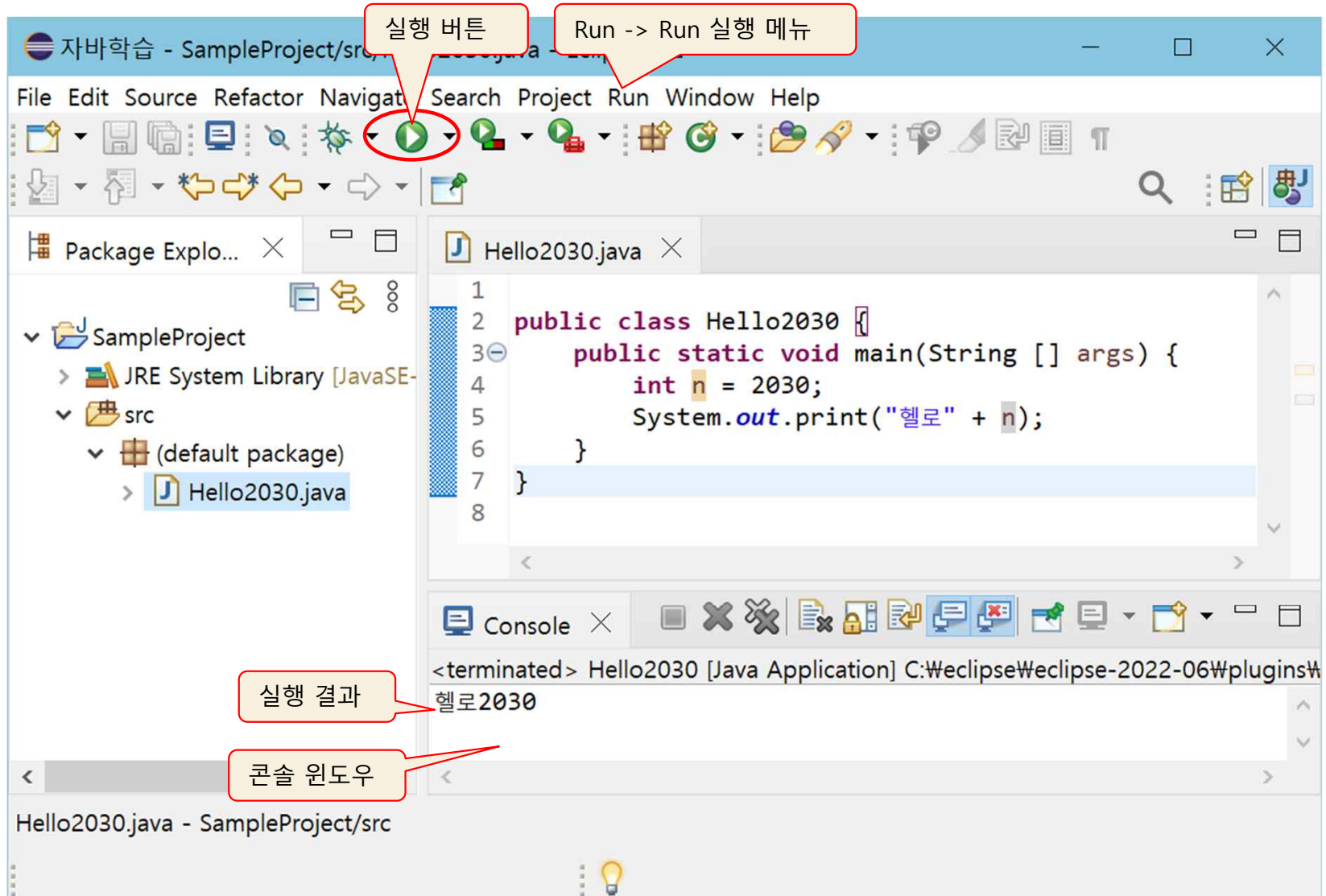
생성된 자바 소스

28



소스 편집과 컴파일 및 실행

29



자바 응용의 종류 : 데스크톱 응용프로그램

30

- 가장 전형적인 자바 응용프로그램
 - ▣ PC 등의 데스크톱 컴퓨터에 설치되어 실행
 - ▣ 자바 실행 환경(JRE)이 설치된 어떤 컴퓨터에서도 실행
 - 다른 응용프로그램의 도움 필요 없이 단독으로 실행



자바 응용의 종류 : 백엔드 웹 응용프로그램

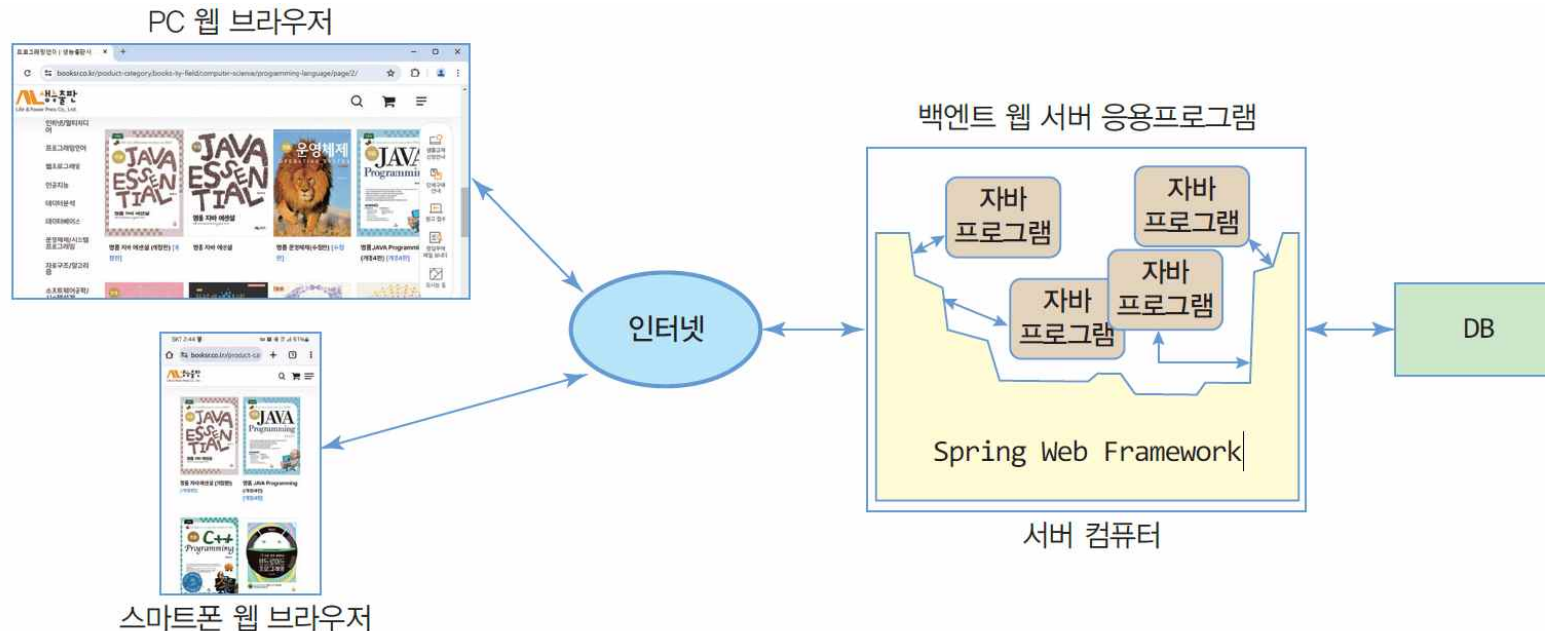
31

□ 백엔드

- 웹 사이트에서 실행되는 웹 응용프로그램
- 웹 서버에 저장된 데이터베이스를 관리
- 웹 프론트엔드(사용자와 대화하는 웹 브라우저나 모바일 앱) 응용프로그램으로부터의 요청 처리

□ 백엔드의 전형적인 형태 - 웹 프레임워크의 틀 속에 실행

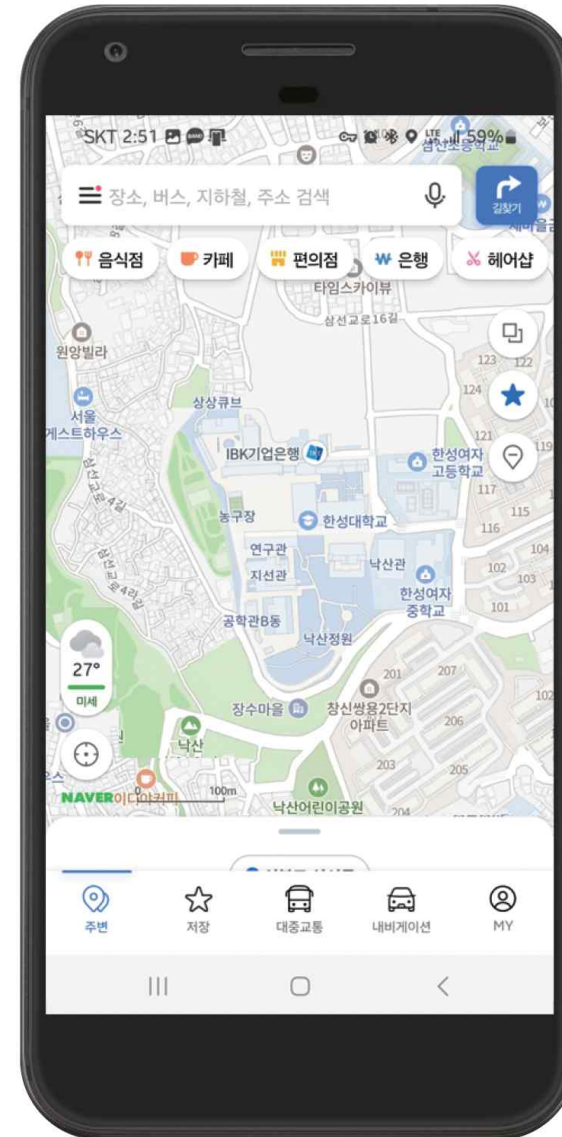
- 가장 많이 사용되는 웹 프레임워크 - 스프링 프레임워크(Spring Framework)
- 스프링 활용 사례
 - Amazon, Aliexpress 등의 온라인 쇼핑몰, Netflix 등의 온라인 스트리밍, SNS 서비스를 위한 LinkedIn 등



모바일/임베디드 응용프로그램

32

- 안드로이드 앱 개발에 활용
- 스마트폰, 태블릿, 스마트 TV 등 다양한 모바일 기기의 응용프로그램 작성에 활용
- SIM 카드, 블루레이 플레이어 등 다양한 임베디드 시스템에서 활용



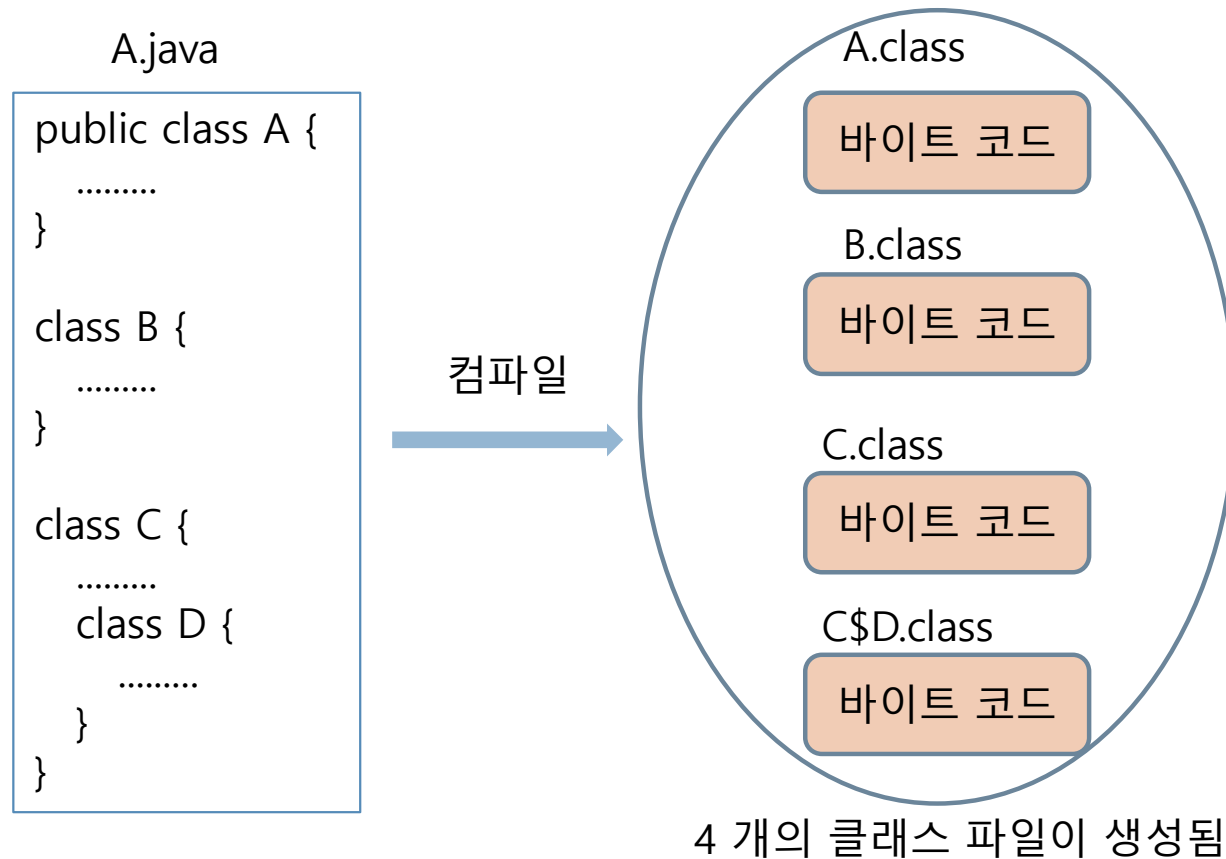
자바의 특성(1)

33

- 플랫폼 독립성
 - ▣ 자바 프로그램은 플랫폼에 상관없이 어디서든지 실행
- 객체지향
 - ▣ 상속성, 다형성, 캡슐화
- 클래스로 캡슐화
 - ▣ 클래스 내에 모든 변수(필드), 함수(메소드) 구현해야 함
 - ▣ 클래스 안에서 새로운 클래스(내부 클래스) 작성 가능
- 소스(.java)와 클래스(.class) 파일
 - ▣ 하나의 소스 파일에 여러 클래스 작성 가능
 - public 클래스는 하나만 가능
 - 소스 파일의 이름과 public으로 선언된 클래스 이름은 같아야 함
 - ▣ 컴파일된 클래스 파일(.class)에는 클래스는 하나만 존재
 - 다수의 클래스를 가진 자바 소스(.java)를 컴파일하면 클래스마다 별도 클래스 파일(.class) 생성

소스 파일과 클래스, 클래스 파일의 관계

34



자바의 특징(2)

35

- 실행 코드 배포
 - ▣ 실행 코드 : 한 개의 class 파일 또는 다수의 class 파일로 구성
 - ▣ 여러 폴더에 걸쳐 다수의 클래스 파일로 구성된 경우
 - jar 파일 형태로 배포 가능
 - ▣ main() 메소드
 - 자바 응용프로그램의 실행은 main() 메소드에서 시작
 - ▣ 하나의 클래스 파일에 하나 이상의 main() 메소드가 있을 수 없음
 - ▣ 각 클래스 파일이 main() 메소드를 포함하는 것은 상관없음
- 패키지
 - ▣ 관련된 여러 클래스를 묶어 관리하는 단위
 - ▣ 패키지는 폴더 개념
 - 예) java.lang.System은 java\lang 디렉터리의 System.class 파일
- 멀티스레드
 - ▣ 자바는 운영체제의 도움 없이 자체적으로 멀티스레드 지원
 - 반면, C/C++ 등에서는 멀티스레드 운영체제 API를 호출

자바의 특징(3)

36

- 가비지 컬렉션
 - ▣ 자바는 응용 프로그램에서 메모리 반환 기능 없음, 메모리 할당 기능(new)만 있음
 - ▣ 가비지 : 할당 후 사용되지 않는 메모리
 - ▣ 자바 가상 기계가 자동으로 가비지 회수
- 실시간 응용 시스템에 부적합
 - ▣ 자바 응용프로그램은 실행 도중 예측할 수 없는 시점에 가비지 컬렉션 실행
 - ▣ 일정 시간(deadline) 내에 반드시 실행 결과를 내야만 하는 실시간 시스템에는 부적합
- 자바 프로그램은 안전
 - ▣ 타입 체크가 매우 엄격
 - ▣ 포인터의 개념 없음
- 프로그램 작성이 쉬움
 - ▣ 포인터 개념이 없어 부담 적음
 - ▣ 다양하고 강력한 라이브러리가 많음
- 실행 속도를 개선하기 위해 JIT 컴파일러 사용
 - ▣ 자바의 느린 실행 요인 : 인터프리터 방식으로 바이트 코드 실행
 - ▣ JIT(Just in Time) 컴파일링 기법으로 개선
 - 실행 도중 바이트 코드를 해당 CPU의 기계어 코드로 컴파일, 해당 CPU가 기계어를 실행