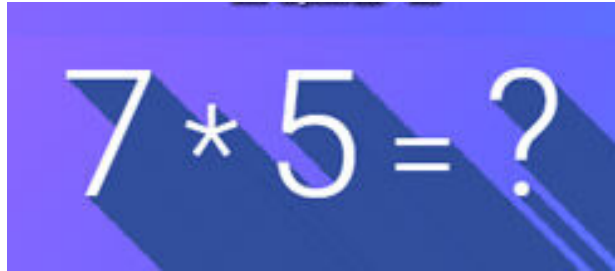


Game Design Document Simplificado

Título do Jogo: MathWorld

Tipo: O jogo que será desenvolvido tem um formato arcade no estilo Mario World onde para conseguir acessar as demais fases, terá de resolver alguns problemas matemáticos como soma, subtração e multiplicação.



Plataforma: Windows, extensão para mobile

Público alvo: Infanto-juvenil, crianças que estão aprendendo a matemática básica e gostam de se divertir nos celulares dos pais.

Classificação indicativa: Livre para todos os públicos

Resumo da História do jogo: Diferentemente do Mario onde tem uma história por trás do jogo. Esse seria mais simplificado, somente focando em aprendizado matemático com mais diversão.

Destaque da jogabilidade: O jogador controla o boneco pelo mapa, desviando de obstáculos, ao se chocar com um obstáculo específico, é preciso resolver um problema matemático para continuar a diversão.

Características que atraem atenção ao jogo: Um jogo divertido e animado onde o foco está no aprimoramento matemático do aluno. Podendo ser utilizado para material complementar nas escolas.

Concorrência: Não há muitos jogos básicos, que ajudem as crianças em ambiente escolar e familiar.