

UML par vous

Introduction à UML

- Un peu d'histoire?
- Comment est-il utilisé?
- Partagez votre expérience
 - En entreprise? En Discussion?

UML par l'exemple

Vue fonctionnelle

Diagramme de cas d'utilisation

- A nous : <https://git-iutinfo.unice.fr/blay/quizzfordisabledpeople/blob/master/extensions.md>

Vue fonctionnelle

Diagramme de Séquence

- <https://git-iutinfo.unice.fr/blay/quizzfordisabledpeople/blob/master/extensions.md>

Vue Structurelle

Diagramme de Classes

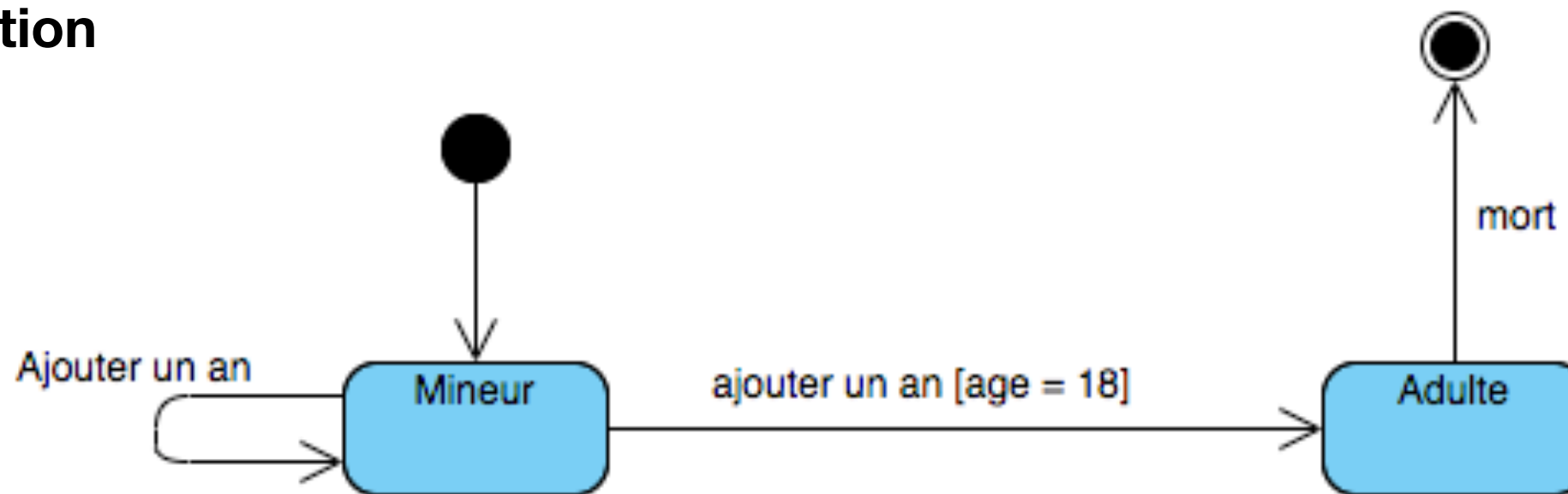
- <https://git-iutinfo.unice.fr/blay/quizzfordisabledpeople/blob/master/extensions.md>

Vue Comportementale

Diagramme d'états

Etat : initial, final, intermédiaires

Transition



- Décrit le comportement d'un objet tout au long de son cycle de vie
- Décrit tous les états possibles d'un **unique** objet à travers l'**ensemble** des cas d'utilisation dans lequel il est impliqué

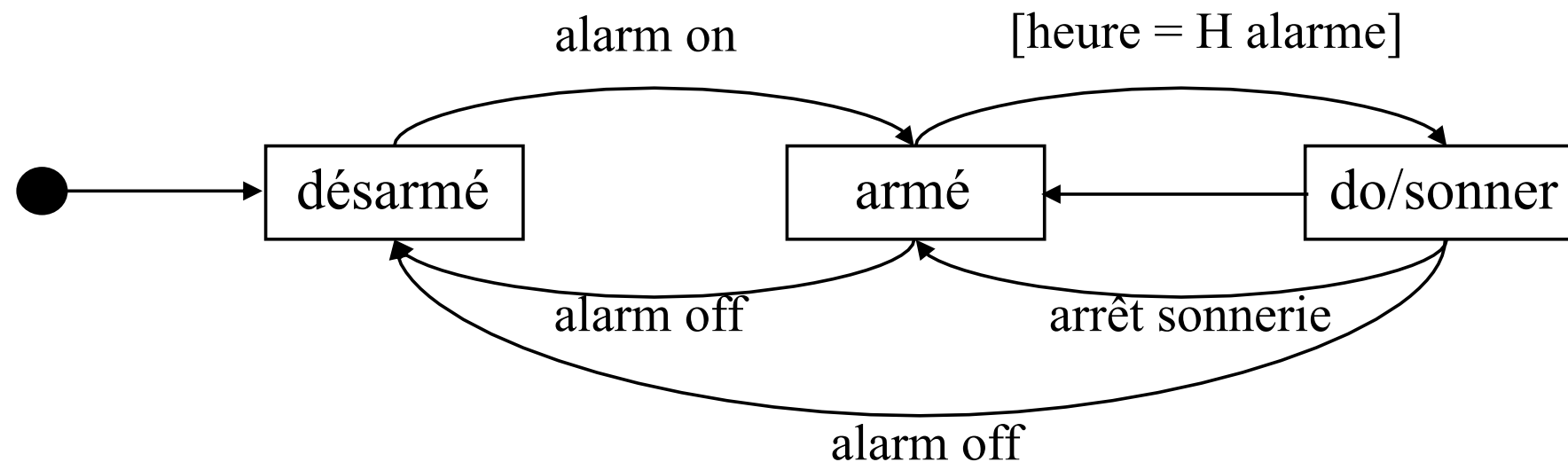
Vue Comportementale

Diagramme d'états

- Réveil

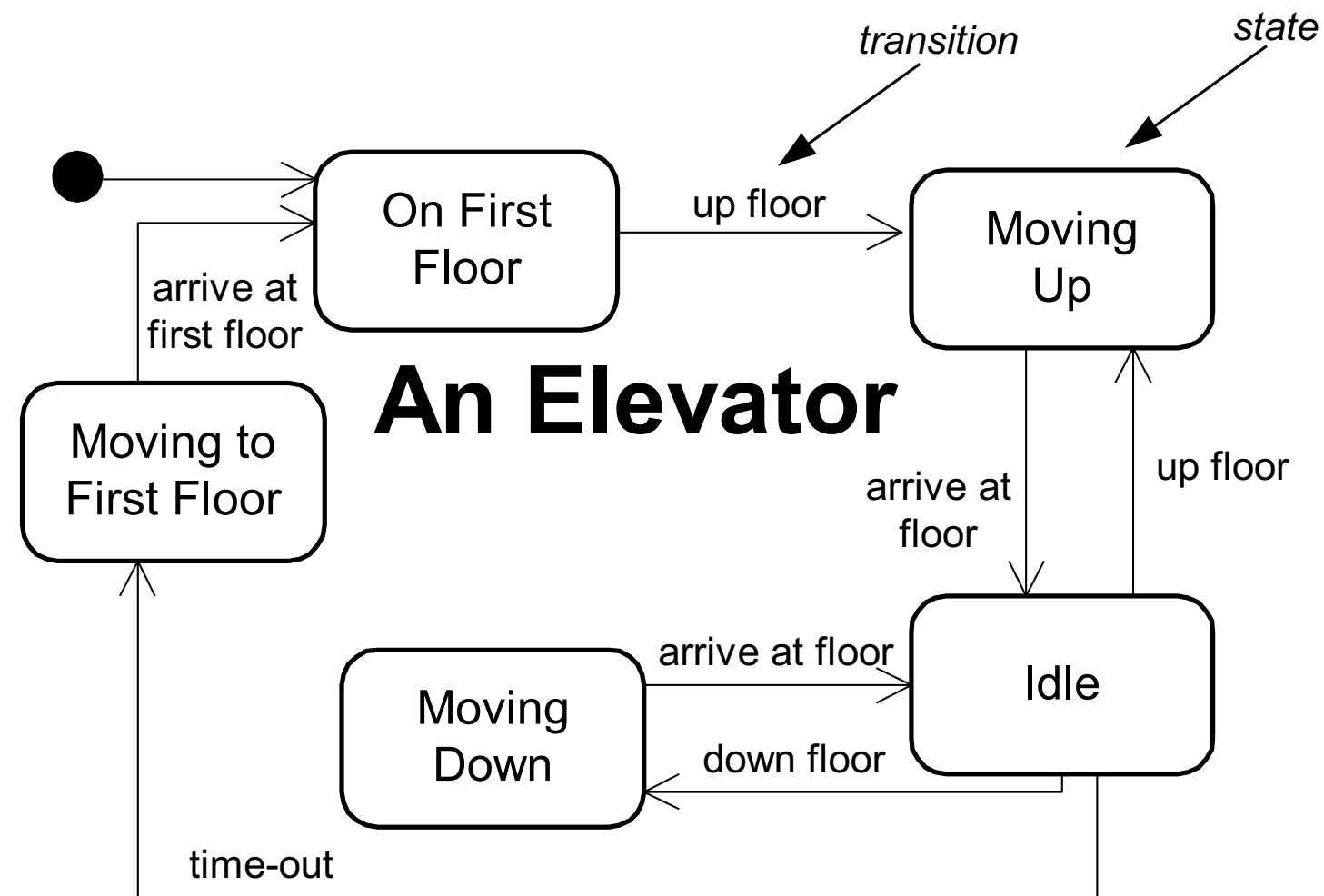
- Heure d'alarme : on suppose que l'heure est fixée quand on met l'alarme sur on
- Trois boutons : alarm on/off, arrêt sonnerie, réglage alarme (événement interne)

- Événements : Appuis sur un bouton



Vue Comportementale

Diagramme d'états

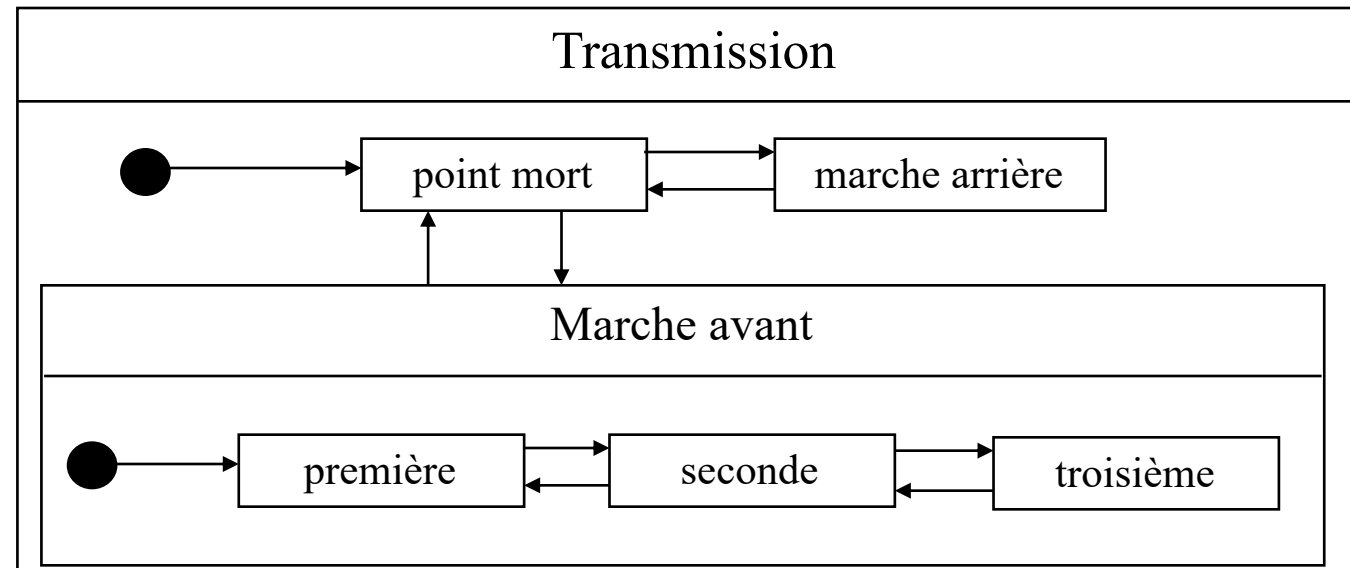


Vue Comportementale

Diagramme d'états

- Diagrammes hiérarchisés

Factorisation des actions et activités



Vue Comportementale

Diagramme d'états

Etat :

- le nom
- l'activité attachée à cet état
- les actions réalisées pendant cet état

En alerte

entry/allumer lampe alerte

do/sonnerie toutes les 5 "

4ème sonnerie/appel poste de garde

exit/éteindre lampe alerte

Beaucoup d'autres éléments : parallélisme, événement, ...

Vue Comportementale

Diagramme d'états

- <https://git-iutinfo.unice.fr/blay/quizzfordisabledpeople/blob/master/extensions.md>