



Génie Logiciel : Conception UML Pictionary

Sébastien Mosser
INF-5153, Hiver 2019, Cours #2.2



Images: Pixabay













Adaptation du Pictionary

Faire deviner des phrases

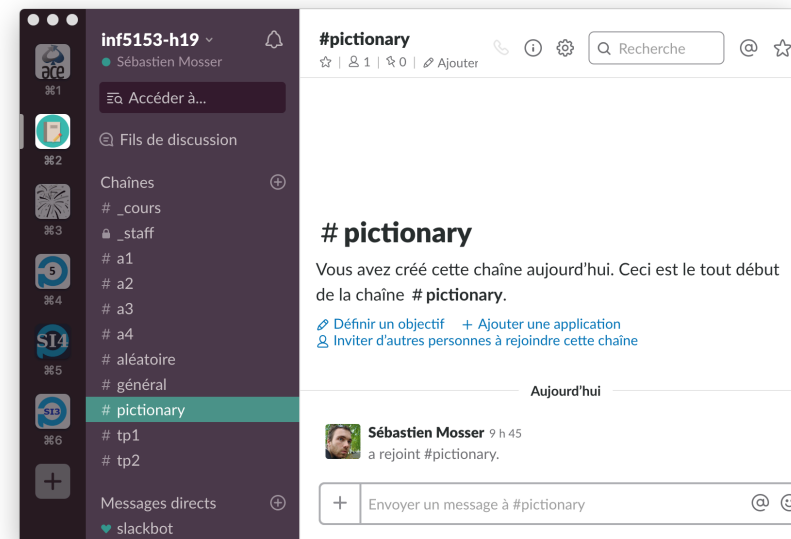
Langage autorisé : UML



Crédits : Équipe Diverse (Univ. Rennes)

 Mathieu Acher Associate Professor ISTIC, Université de Rennes 1 f t in	 Olivier Barais Professor, acting head of the team ISTIC, Université de Rennes 1 f t in	 Benoît Baudry Senior Researcher INRIA, Professor at KTH, Head of the team KTH, Sweden f t in	 Arnaud Blouin Associate Professor INRIA Rennes f t in	 Johann Bourcier Associate Professor ENSI, Université de Rennes 1 f in	 Benoît Combemale Professor UFR, Toulouse f t in
 Fanny Banor Administrative Assistant CNRS f t in	 Jean-Marc Jézéquel Professor, head of the INRIA lab ISTIC, Université de Rennes 1 f t in	 Noël Plouzeau Associate Professor ISTIC, Université de Rennes 1 t in	 Didier Vojtiseh Research Engineer INRIA Rennes f in	 Caroline Landry Research Engineer INRIA f in	 Amine Benellalam Post-doctoral researcher INRIA t in f

3



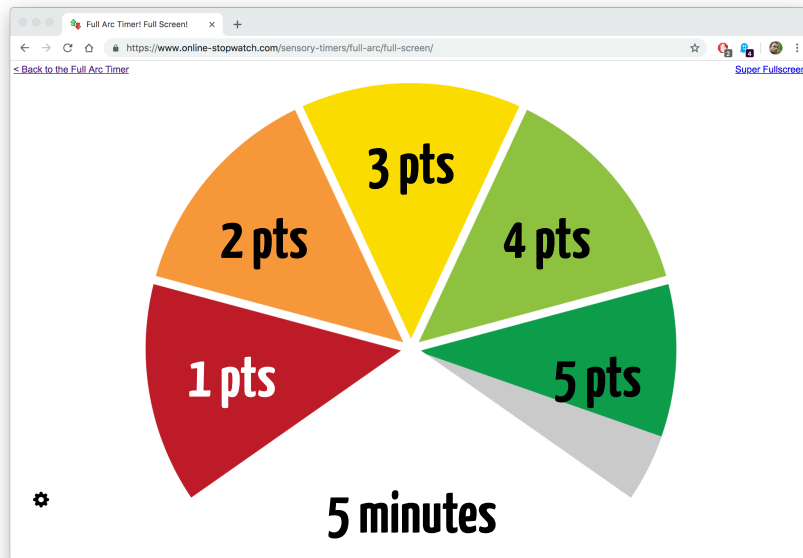
Règles du jeu (adaptation)

- Faire 5 équipes
- Récupérer une nouvelle carte
 - Répartir les 3 dessins dans l'équipe
 - Quand vous avez un dessin prêt, l'envoyer sur Slack, avec le #CARTE
 - Le chronomètre s'arrête alors.
- Les autres équipes essayent de deviner la phrase
 - Si la phrase est devinée, on répartit les points entre les deux équipes
 - Sinon, le chronomètre repart

Exemples de cartes (questions d'exam)

<p>Les animaux sont soit des herbivores soit des carnivores soit des omnivores</p> <p>x1</p>	<p>Dans une vente immobilière, il y a un vendeur et un acheteur.</p> <p>x1</p>
<p>Un usager se déplace grâce à un ascenseur; l'exploitant configure l'ascenseur; le réparateur effectue la maintenance</p> <p>x2</p>	<p>Qui vole un oeuf vole un boeuf.</p> <p>x2</p>
<p>Dans un restaurant on trouve des clients, des serveurs, un maitre d'hotel, des cuisiniers et un sommelier.</p> <p>x3</p>	<p>Le chat est un mammifère quadrupède sachant marcher et courir.</p> <p>x3</p>
#1	#2

6



5 points!

<p>Les animaux sont soit des herbivores soit des carnivores soit des omnivores</p> <p>x1</p>
<p>Un usager se déplace grâce à un ascenseur; l'exploitant configure l'ascenseur; le réparateur effectue la maintenance</p> <p>x2</p>
<p>Dans un restaurant on trouve des clients, des serveurs, un maitre d'hotel, des cuisiniers et un sommelier.</p> <p>x3</p>
#1

