《奇点更近》1:加速回报定律

万维钢·精英日课6(年度日更)

未来学家雷·库兹韦尔(Ray Kurzweil)在 2024 年 6 月 25 日刚刚出版了新书《奇点更近: 当我们与 AI 融合》(*The Singularity Is Nearer: When We Merge with AI*),咱们本周就用几期专栏连载解读一下这本书。



NEW YORK TIMES bestselling author

THE

SINGULARITY 18 NEARER

When We Merge

库兹韦尔你可能知道,他 2005 年出了本书叫《奇点临近》,引发了轰动。可以说是此后将近二十年间,人们一提到未来会怎样,就会提到他那本书。



当时库兹韦尔提出,AI 将会在 2029 年通过图灵测试,我们将会在 2045 年迎来奇点。人们一度认为他说的太乐观了,甚至过于离奇 —— 但是最

近的 AI 突破可能比他想的还要更乐观。图灵测试已经没什么意义了,现在任何一个主流大模型都比大部分人聪明,我们更关心的是 AGI —— 也就是比所有人都聪明的通用人工智能 —— 什么时候实现。时间点很可能早于 2029 年。

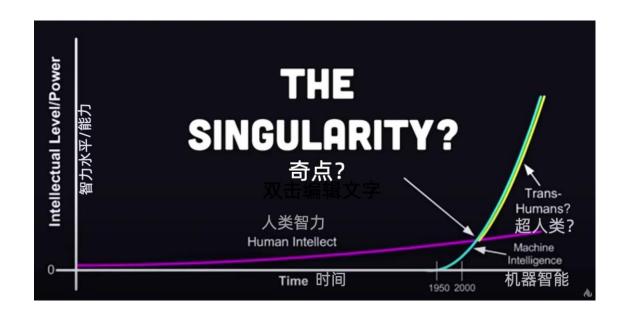
所以库兹韦尔的预测还是靠谱的。在这本新书中他坚持了自己的预测, 而且更坚定了。我们今天距离 2045 只剩下 21 年,奇点更近。我先说书 中一个最好的消息 ——

如果你能健康地再活 15 年左右,坚持到 2030 年代末,那么根据库兹韦尔的预测,到时候长寿科技已经取得决定性的突破,你将会继续健康地活很多很多年。你会见证到 2045 年的奇点时刻,享受我们现在难以想象的美好生活。

米

先说一下奇点的逻辑在哪里。

Singularity 这个词的中文,有人念 ji 点有人念 qi 点,我们根据汪诘老师的考证 [1],念 qi 点。简单说,「奇点」就是出现了数学公式中分母为 0的情形 —— 结果就是无穷大。我们经常说「指数增长」,但数学上的奇点是比指数更厉害的爆炸,是宇宙大爆炸那种不讲理的增长。



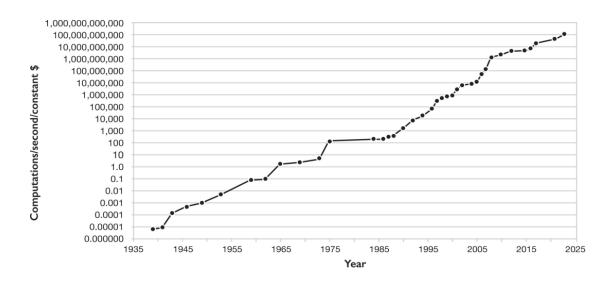
为啥能那么厉害呢?库兹韦尔认为到时候人脑会和 AI 融合,让我们的思维速度扩大几百万倍,从而实现超级突破。这个前景咱们暂且不论,先说路线。

比如你要运行一个公司,你得知道你们公司的钱从哪里来;你要给世界 指明方向,你得知道发展的根本动力是什么。你不能说我们大家只要一 起努力就能实现经济增长。

库兹韦尔的招牌学说叫做「加速回报定律(The Law of Accelerating Returns)」。

这是一个正反馈过程,意思是前进路上的每一步回报,都会让下一步前进变得更容易,从而让下一次回报变得更大、更快出现,于是再下一步的前进又更·更容易……这样的增长就绝对不是线性的,而是指数的。

下面这张图描写了从1930年代到现在,一美元所能购买的算力的大小



注意纵坐标是每上升一个小格子就扩大 10 倍......这是典型的指数增长。

这可不只是摩尔定律。摩尔定律说的是晶体管数目,而这张图中的趋势 早在晶体管发明之前就已经存在。我们可以预计,将来哪怕晶体管技术 到头了,还会有别的技术出来让趋势延续下去。

这是因为算力能自己帮助自己:有了更好的算力就有了更好的学习和开发工具,下一代人就学得更快,就可以用这些工具开发更高的算力——每一代的结果都是下一代的种子。

这就是算力技术的特殊之处: 任何创新都需要智能, 而算力, 它本身就是智能。这个过程是智能创造智能的正反馈。

按人均 GDP 计算,工业革命之前的世界是没有经济增长的。世间一切经济增长都是智能的增长,而算力的增长就是最快、最强劲、最根本的智能增长。

所以算力增长是其他一切增长的基础。

算力的指数增长,就是 20 世纪以来整个世界的指望,是走向奇点的根本动力。算力是第一生产力。

米

其他领域,往往没有这么好的正反馈机制。比如说交通技术在过去几百年间也有巨大的进步: 1620年五月花号帆船从英国到美国总共航行了66天,而同样的距离——

- 美国革命时的 1775 年, 因为航海技术进步, 只需要航行 40 天;
- 1838 年蒸汽轮船出来了, 只要 15 天;
- 1900年更好的蒸汽轮船只要5天15小时;
- 1939 年泛美航空公司的飞艇只用了 36 小时完成首航;
- 1958年,第一架喷气式飞机只要十个半小时;
- 1976年, 协和式超音速飞机把横跨大西洋的时间缩短到三个半小时......

......然后就没有然后了。此后五十年人类并没有继续发明更快的民用航空。**2003** 年协和飞机退役之后,一直到今天,从伦敦飞纽约都需要七个半小时以上,而且没有任何改善的迹象。

这就是因为航空业缺少算力那种正反馈回路: 你不可能用这一代发动机帮着设计下一代更快的发动机。

要想让一个领域快速增长,最好的办法是让它跟信息技术结合起来,脱实向虚,搭上算力增长的快车。

或者多少跟信息有点关系也行。比如说印刷术如果普及之后,信息变得便宜了,于是人们受教育的机会就增多,学校就会培养出更多的人才,这些人才会进一步让知识更普及,这里也有正反馈效应,只是没有那么快。

所有技术都可以加入到加速回报定律的循环之中。我们可以用信息技术帮助设计和发展家用电器,比如洗衣机,而洗衣机最大的作用是解放了女性:从此之后妈妈们不用每天花那么多时间做家务,她们可以辅导孩子读书,更可以自己出去工作,自己去学习......而这又进一步增强了人类的智能。

人的体能、奔跑速度、耐力等等的指标都有个很低的上限, 唯独智能似 平可以无限增长。所以我们还是那句话, 算力就是王道。

加速回报定律是当今世界唯一最重要的主题,其余都是细枝末节。加入这个大循环,你就是站在了历史的正确一侧,你就是顺之者昌。

米

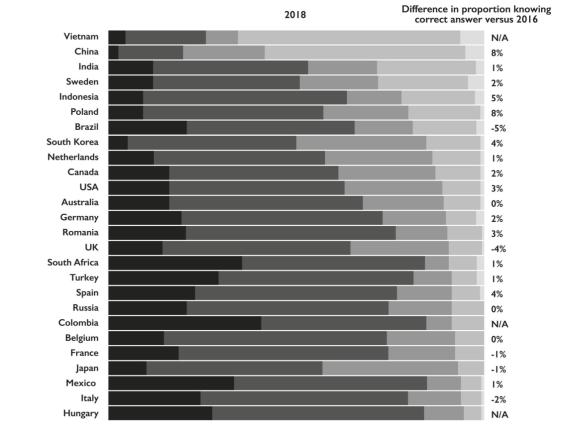
其实变革早就已经发生了,但人的认识会有一定的滞后。就拿中国来说,一百年前,1920年代,工业已经把美国改天换地了,可我们这边却几乎不理解工业是怎么创造财富的[2]。1970年代,电子技术正在改变社会结构,我们还在停留在对重工业的迷信上[3]。时至今日,信息技术

明显最能创造财富,我们却还有些人认为利润已经越来越薄的制造业是国家经济的命脉,是强国之基......

我不是说制造业会消亡,而是说制造业正在跟算力结合,在机器人和 **3D** 打印的改造下成为一个二级经济部门。

当然我们现在还没到奇点,变化还比较缓慢,所以有些趋势不容易看出来。

比如说,2018年有人从26个国家抽取了总共三万多人,做了一项问卷调查:请问你,在过去20年间,全世界范围内的贫困人口是增加了还是减少了?如果是减少的话,减少了多大比例?各国人给的答案是下面这样——



N/A

0%

Decreased

by 50%

除了越南人和中国人,其他国家大多数人都认为世界贫困人数*增加*了。即使是中国人和越南人,大多也只不过估计贫困人口减少了 25%......而事实是贫困人口减少了 50%。

Remained

the same

Decreased

by 25%

Increased

by 25%

26 COUNTRY AVG.

23 COUNTRY AVG.

Increased

by 50%

20年间贫困人口减少50%,这是一个天大的好消息!但是只有总共2%的人猜到了这个正确答案。

这可能是因为好事儿总是比坏事慢。比如说从 2016 到 2019 年间,全世界的极端贫困人口——也就是每天生活费不到 2.15 美元的人——从

7.87 亿下降到 6.97 亿,相当于每年下降 4%,每天下降 0.011%。这个事儿在任何一天都不会成为新闻,但是这个事儿很大。

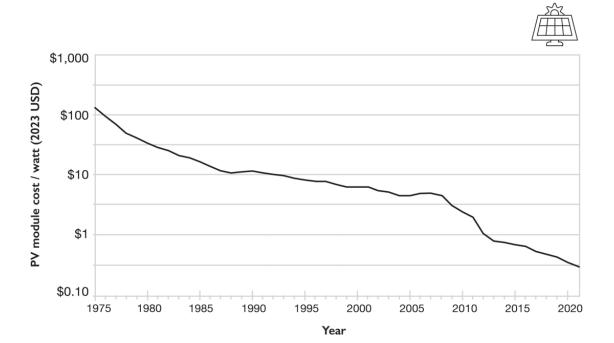
我们容易看到坏消息,因为坏消息总是更紧急。我们喜欢怀念过去,因为过去的事已经解决了,现在的麻烦还不知道怎么解决。这几个因素加起来,我们就容易低估当下的发展。

库兹韦尔列举一系列数据,证明不管是教育水平、犯罪率、使用冲水式 厕所的比例、电器的普及率、计算机资源的普及率等等,全世界范围内 都在迅速地变好。

库兹韦尔列举了几个领域的加速增长情况,像垂直农业、**3D**打印等等在我们专栏以前讲过的《未来呼啸而来》一书 [4] 中说过,这里我重点想强调两个领域。

米

一个是光伏发电。过去 50 年间,光伏发电的成本呈现指数下降 ——

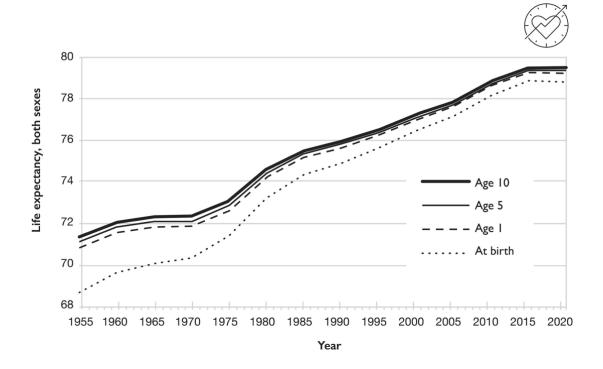


这是因为它搭上了算力的快车。人们正在使用超级计算机和 AI 来研发新光伏材料,比如纳米技术、量子点、石墨烯等等。

估计到 2041 年,可再生能源应该完全满足全球电力需求。而其中光伏的前景好于风能。这是因为单个风能发电装置的效率已经很高了,达到 50%,接近 59%的理论极限。而太阳能吸收的理论极限是 86%,我们现在才达到大约 20%,潜力巨大。我们只要把太阳照射到地球上的光用上一万分之一,就足够了。

当然晚上没太阳,所以你还需要储能。而好消息是储能也跟算力联系在一起了。储能涉及到的材料科学用上了 AI 设计,储能设备的制造用上了机器人。储能也将迎来可持续的指数增长。

所以能源没问题,非常乐观。



这张图让人很无奈,因为进入 **21** 世纪以后,人的寿命增长是很小的,现在还不到 **80** 岁就已经见顶了。那你说啥时候才能突破 **120** 岁呢?

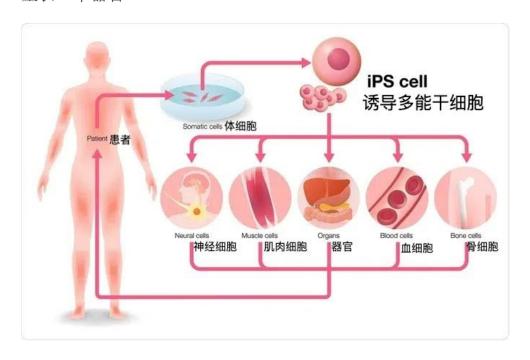
这个道理我们讲阿提亚的《超预期寿命》一书 [5] 的时候说过,现在真正的难点都是一些中年以后才容易发作的慢性病和老年病,像癌症、动脉粥样硬化、糖尿病和阿尔茨海默症。这些病基本可以说是人体的"设计缺陷"导致的:演化很重视你年轻时的健康,等老了既不生育也不用照顾小孩,演化就不在乎了。

从上世纪 **80** 年代开始,医学研究的重点就是这些慢性病和老年病,也取得了不少成果,但是对寿命的影响很小。

但库兹韦尔认为我们即将迎来突破。关键还是跟算力结合。

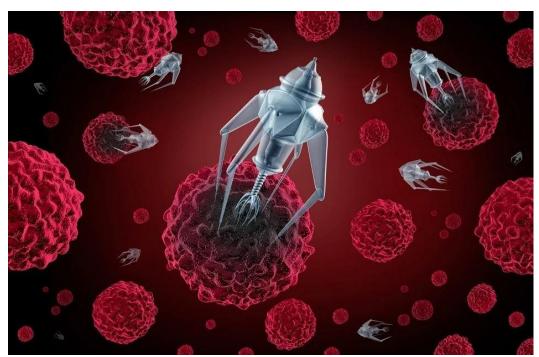
基因测序已经比过去便宜了几万倍,现在一百美元就能做。AI 找药已经取得了一定的成功。有了这两个东西,未来给每个人量身定制药物就会变得容易。再进一步,2020年代末,可能会出现一种叫做「生物模拟器(biological simulators)」的东西:它能模拟整个人体,有什么新药直接拿它试验就行,几个小时出结果——而不用像现在这样搞个临床实验得好几年。

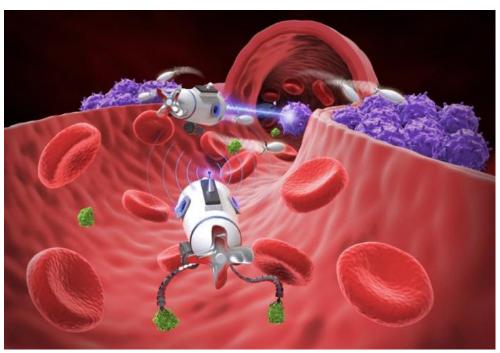
还有个技术叫「诱导多能干细胞, induced pluripotent stem (iPS) cells」。你可以用这个东西生成人体中的各种细胞, 乃至于长组织和器官。2023年这个技术已经被用来修补心脏了。未来也许它可以直接给你生长一个器官!



到那时,治病岂不是跟修车一样?哪个部件坏了、或者老化了,就换一个,完全用自身基因生长,绝无排异反应,更没有任何道德问题。

然后到 2030 年代,纳米机器人就出来了。这种东西是如此之小,可以在细胞层面直接操控人体,等于是给你新增一套免疫系统。什么动脉粥样硬化之类的问题,只要吃个胶囊或者打一针,里面有无数个纳米机器人,直接去帮你修复。





那时候疾病和衰老是不是就算解决了呢?

这一切所需要的算力是我们目前难以达到的。但我们现在的算力水平也是以前的人不敢指望的。只要算力还在增长,就一切都有可能。



注释

- [1] https://www.youtube.com/watch?v=uax-XfzV4no
- [2] 工业的秘密
- [3] 布热津斯基的洞见
- [4] 《未来比你想的快》1: 技术的融合
- [5] 《超预期寿命》1: 四骑士的威胁

刘重点

1.「加速回报定律」是一个正反馈过程, 意思是前进路上的每一步回报,都会让下一步前进变得更容易, 从而让下一次回报变得更大、更快出现,于是再下一步的前进又更·更容易...这样的增长就绝对不是线性的,而是指数的。

- 2 要想让一个领域快速增长,最好的办法是让它跟信息技术结合起来,脱实向虚,搭上算力增长的快车。
- 3.加速回报定律是当今世界唯一最重要的主题,其余都是细枝末节。