《AI 时代十大生存策略》之一: AI 和成长

万维钢今天晚上我和罗振宇老师在北京直播发布了《AI 时代十大生存策略》。以下是这些策略更详尽的版本,我们专栏会在本周分五期发表。

1.关于 AI: 先试着用 AI 替代你自己。去探索 AI 的边界, 把你工作中的所有事, 都用 AI 先做一遍。

我在美国接触的主要都是硅谷的人,那真是人人都在谈论 AI,而且人人都用过 AI。其中很多人是 AI的研发者,或者正在用 AI创业,而且有的人已经从中赚到了钱。所以我认为 AI 是真正的产业革命。

我上周在上海参加了一个国际学术会议,AI 是那个会议的主题之一。会议本身质量很高,与会者在各自的领域都很厉害。大家几乎都谈论了 AI。我印象特别深的是有两个外国学者做的报告,完全是讲 AI 的,但完全是至少十年前的东西,对生成式人工智能可以说是只字未提!其中一个报告认为 AI 将在"2062年"改变世界。我一边听一边在心里呐喊:难道不应该是 2026 年吗?

后来我才想明白,他那个 PPT 应该是 2012 年做的 —— 他长效乐观 地预测自己的行业会在*五十年*后改变世界。而你要知道我们以前搞 受控核聚变,明知道很难搞,也一般会给个*三十年*的承诺。 看来 AI 革命还没有全面展开。但你从这个会议也能看出来,中国其实还算好的。中国懂 AI 的人虽然不如美国多,但比其他国家多多了,绝对是世界第二大 AI 强国。

但既然是科技革命,那就是哪怕你不知道、不理解或者不喜欢,你还是会从中受益。比如我在那个会上遇到一位来自欧洲的哲学教授,私下聊天中,他说他的立场是 AI 应该被彻底禁止!因为他认为 AI 是个"bullshitter",也就是只会胡说八道的东西。但就是这位老兄,旁听了我们两天后的一场纯中文的 AI 思想碰撞会,而他之所以能听懂那个会议是因为主办者给他买了个 AI 翻译耳机。

自己用着 AI,同时主张禁止 AI,大概只有哲学家才能做出来这样的事情……

米

面对 AI, 我们曾经判断体力劳动比办公室工作更安全一点 —— 但现实是自动驾驶出租车早已上路,自动送货机器人整装待发,家庭服务机器人曙光在前,医疗护理机器人不只是梦。我们最好老实地假定,所有"工具性"的劳动都有可能被 AI 取代 —— 而且*应该*被 AI 取代。

所以局面已经非常紧迫。仅仅停留在跟 AI 聊聊天、让 AI 画个画玩玩那个层面是不行的,你最好能严肃地参与。

我们提出的策略是先试着用 AI 替代你自己。去探索 AI 的边界,把你工作中所有的事,都用 AI 先做一遍。

一开始, 你会严重低估 AI。比如你要写个调查报告, 直接给 AI 一个题目让他写, 他写得肯定很差。但你不能说一句"你看 AI 不行吧"就完事, 你需要帮他改进工作。

最重要的方法是把你的工作分解成若干个决策步骤,一步一步各自交给 AI 去做,你结合 AI 做的结果分别决策。比如写报告可以分四步 —

第一步是充分理解问题,确定调研方向。这可以通过跟 AI 对话完成,它会给你启发,帮你查缺补漏。

第二步是搜集相关资料。有了第一步中你的现场决策,第二步才有意义。这一步几乎可以完全交给 AI, Perplexity 是个非常好的工具,它甚至对第一步也做得很好。AI 不但应该给你提供相关信息,而且应该帮你整理好摘要,供你取舍。

第三步是形成逻辑大纲。这里你应该发挥更多的主动性。

第四步是形成报告。有了第三步的大纲,第四步可以让 AI 分段写,你从中协调。

这样做下来,结果不但比 AI 独自做得好,而且应该比你自己做得好。 在此过程中你需要做很多协调和调试,你需要摸索着掌握各种调教 AI 的技巧,比如让 AI 扮演不同的角色,从多个角度考虑问题,甚至定制 你常用的「智能体」。

这会让你做自己原本的工作做得又快又好 —— 而因为你本人高度参与,你确保了自己不会被 AI 替代。但因为你的效率大大提高了,你和 AI 这个组合可能替代掉了几个同事。

大多数人还在观望,而我听说有个社会科学方面的教授,借助 AI,一年发了三十篇 C 刊论文。这就是拐点时刻的样子:先下手的人有巨大的发挥余地。

这个要点是,「AI 能不能做 X」,是一句有着巨大的灰度空间的话,现在那里是一个动态的边界线:你应该去推那条线,而不要等着被那条线推过。

2.关于成长: 有个自己的"秘密项目", 做个maker, 持续创造, 才是这个时代的成长策略。

AI 时代,学知识好像没啥用了,该工作、该创业还是该自由职业,必须由个人根据自身的特点和特定环境决定。但我认为无论什么状况,这个时代好的成长策略,都必须是让你能独自主持一项工作。

科研领域有个角色叫「Principal Investigator」,可以勉强的翻译成"主要调查者",但没有人这么说话,一般都是跟美国一样,直接说英文缩写,叫「PI」。PI 是科研团队的负责人。但他不是对人负责,而是对任务负责。

科研经费来了,是都划到 PI 的名下。然后 PI 用这笔钱去招兵买马,能招几个博士后,大家怎么分工,都是 PI 说了算。PI 决定研究的方向和方法,随时协调和审核各个成员的工作,并且在最后为研究结果负责。业界人士看论文都是先看 PI 是谁,将来政府部门要对项目考核,考核的也是 PI。

我觉得 PI 负责制是一个特别好的制度。PI 不是一个职称,也不仅仅是一个分工,而是一个临时项目的总负责人。它相当于探险队的队长,社团的带头大哥,手术室里的主刀医生,专案组的组长和电影的导演。事情总的来说是 PI 做成的,其他人在一定程度上是接受 PI 调用的工具。

传统上,人们经受职业训练都是学着扮演一个特定角色,而不是学怎么做 PI。掌握一项具体的技能当然可以给团队贡献一份力量,但 PI 思维是反方向的:是我需要什么技能就去调用什么技能,甚至临时去学习什么技能。

AI 时代,最能被放大的职场人将是 PI。

比如现在有个看法认为程序员和产品经理应该合并。可能有的程序员比产品经理收入高,但工作的逻辑链条一定是产品经理指挥程序员:产品经理是 PI,是有决策权并且承担决策责任的人。AI 接管了程序员的相当一部分工作,这对产品经理来说简直太好了,因为调用 AI 比调用程序员方便太多了。程序员的对策,则是学一点产品经理的塑造和调用思维,向上争取做自己的项目,向下尽量多用 AI 干活儿。

AI 永远都不会取代 PI,因为它既没有人的主动意识,也无法承担失败责任。但 AI 可以通过扮演团队中很多成员的角色,来支持 PI。

我认为未来会有更多的 PI,每个人领着一两个人加一大堆 AI 工具,就能做一个很大的项目。现成的 AI 工具已经能让你做个「一人创业企业家(Solopreneur)」。

当然现在还没有很多工作机会能让每个人都成为 PI, 但是我们立即就可以主持一个项目。

我们的策略是有个自己的"秘密项目",做个 maker,设法创造一个什么东西。

「秘密项目」是我们专栏以前发明的说法,我们认为每个人都可以在业余时间搞一个自己的秘密项目,就好像刘慈欣上班摸鱼写小说一样。

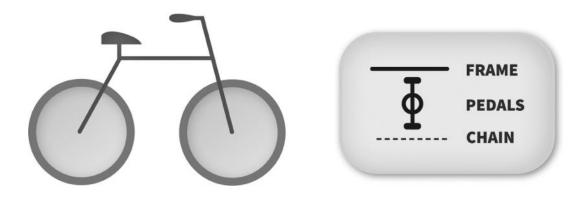
如果你在上班,可以在家里搞这么一个项目;或者如果你在上学,你是否自己做成过一个什么东西;如果你是老师,你能不能把一部分课程考核改成让学生动手做个项目。这个项目必须做出来一个东西:一个应用软件,一本书,一部短片,一件服装,什么东西都可以。

你对这个东西的要求应该是,除你之外,至少还有一个人很愿意用它。这会让你很有成就感。

我今年的秘密项目是在 OpenAI 的应用商店做了几个 GPTs。现在已经有几千人用过,而且我自己几乎每天都用。我的感触是做一个通用小工具出来让人能用,似乎比写篇文章让人读更有成就感。

有人愿意用,这就对你提出了一种检验,让你必须达到某种标准。这个秘密项目会检验你之前学的是真技能还是假套路,是知识还是"知识点"。应对考试容易,直面真实世界你必须有真功夫。

有个效应叫「解释深度错觉 (The Illusion of Explanatory Depth) 」,意思是你以为你理解的东西,其实往往你并不真的理解:只要让你稍微多解释一步你就露馅了。比如你知道自行车是什么样的吗?请看下面这张图,你知道脚蹬子和车链子应该画在哪里吗?



可能你原本以为自己知道,上手一画才意识到自己不知道。做个 Maker 能让你克服这种解释深度幻觉。

秘密项目能让你知道你知道的有多么少 —— 但更重要的是,它能让你知道,你可以知道的有多么多。这里缺个啥那里差个啥,这个去哪弄那个跟谁学,你只要见招拆招现学现用,很快就能掌握一系列真技能。

如果项目足够大, 你就不得不请朋友帮忙、调用现成的工具, 寻找对某个步骤的现成解决方案。这些都是「调用力」。调用力是对工具的领导力。

哪怕你一开始,只是模仿别人的项目,只有能从头到尾把它真做下来,克服现场所有的困难,掌握所有的环节,这也很好。

哪怕是做个木匠活儿都行。你最起码可以做两个板凳送人。你有一种强烈的"给世界添砖加瓦"之感。

自行车问题的正确答案:

