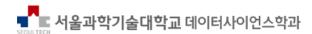
L02. R Basics

Sim, Min Kyu, Ph.D., mksim@seoultech.ac.kr



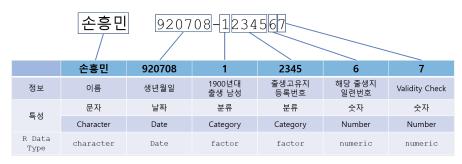
- Data Type
- 2 Data Structure
- Control Statement
- Base Cheatsheet

Section 1

Data Type

Motivation

주민등록번호



- 하나의 문자열로 보이는 주민등록번호에도 많은 정보가 담겨 있다.
- Data Type(문자, 날짜, 분류, 숫자)에 따라
- ② 필요한 처리의 종류가 다르며,
- ◎ 그에 맞는 함수를 사용해야 한다.

Data Types

- character (string)
- 0 numeric
- 1 logical
- factor
- Date
- and many others…

1. character (string)

```
greeting <- "R says \"Hello World!\""
nchar(greeting) # number of characters
## [1] 21
substr(greeting, 3, 6) # substring from 3 to 6
## [1] "says"
greeting # show
## [1] "R says \"Hello World!\""
cat(greeting) # show cleanly
## R says "Hello World!"</pre>
```

- 따옴표를 입력할때는 backslash를 앞에 붙여줍니다.
- substr은 SUBset of STRing, 즉, 문자열 변수의 부분 집합을 추출합니다.
- cat함수를 사용하면 backslash를 빼고 출력해줍니다.

```
paste0(string1, string2)
paste(string1, string2, sep)
nchar(string)
substr(string, start, end)
cat(string)
```

Strings	Also see the stringr package.	•	stringr 패키지는 다른 여러 관련 함수가 있습니다.			
paste(x, y, sep = ' ')	Join multiple vectors together.	•	String 변수들을 합칩니다. (vector 포함)			
<pre>paste(x, collapse = ' ')</pre>	Join elements of a vector together.	•	String으로 된 벡터의 원소 들을 합칩니다. (나중에)			
grep(pattern, x)	Find regular expression matches in x.	•	문자열 x에 pattern이라는 문자열이 속해 있는가?			
gsub(pattern, replace, x)	Replace matches in x with a string.		문자열 x의 pattern이라는 문자열을 replace로 교체			
toupper(x)	Convert to uppercase.					
tolower(x)	Convert to lowercase.	•	문자열 x의 모든 소문자를 대문자로 교체			
nchar(x)	Number of characters in a string.		문자열 x의 모든 문자의 개수를 세는 함수			

Figure 1: String에 관련된 주요 함수

- 위의 함수들은 base 패키지의 함수들이고…
- stringr, stringi와 같은 패키지들이 더 빠른 속도로 string을 처리하는 함수를 제공한다.
- stringr, stringi는 tidyverse 패키지의 일부

2. numeric

• 그냥 계산기 처럼 사용할 수 있다.

```
10^2 + 36
## [1] 136
a <- 4
a
## [1] 4
a*5
## [1] 20
a <- a + 10 # assign a+10 to a
a
## [1] 14
```

3. logical

- 참과 거짓 (TRUE와 FALSE)
- TRUE는 수치형의 1, FALSE는 수치형의 0에 대응된다.

```
2==3
## [1] FALSE
5>3
## [1] TRUE
as.numeric(2==3)
## [1] 0
```

a == b	Are equal	a > b	Greater than	a >= b	Greater than or equal to	is.na(a)	Is missing
a != b	Not equal	a < b	Less than	a <= b	Less than or equal to	is.null(a)	Is null

Figure 2: logical 값을 반환하는 수치 비교 함수

Data Type의 확인과 변환

- is.DATATYPE() 함수
 - ▶ 해당 DATATYPE이 맞으면 TRUE
 - ▶ 아니면 FALSE값을 반환한다.
- as.DATETYPE() 함수
 - ▶ 인수를 DATATYPE으로 변환하여 반환한다.
- is.character(5)
 ## [1] FALSE
 is.character("5")
 ## [1] TRUE
 a <- as.character(5)
 is.character(a)
 ## [1] TRUE
 b <- as.numeric(a)
 is.numeric(b)
 ## [1] TRUE</pre>
- as.numeric(2==3) ## [1] 0

- class()함수
 - ▶ 인수의 Data Type을 반환한다.

class(5)

- ## [1] "numeric"
 class("TRUE")
- ## [1] "character"
- class(TRUE)
- ## [1] "logical"
 - 3줄의 코드에서 인수의 색이 다른 것이 보이시나요?
 - 이 노트는 R문법을 이해하고 실행할 수 있는 rmarkdown을 이용해서 작성되었다.
 - 강의 노트에서 문법이 틀린곳이 없다. (틀렸으면 컴파일이 안된다.)

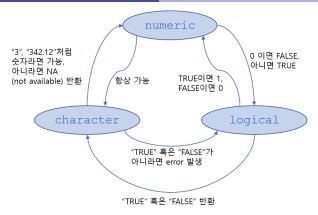


Figure 3: string-numeric-logical간의 변환

- 함수들 마다 제각각
 - ▶ 입력(input)에 해당하는 인수(argument)의 지정된 data type이 있다.
 - ▶ 출력(output)값도 지정된 data type으로 반환된다.
- 그렇기에 data type을 확인하고 변환할 수 있어야 한다.

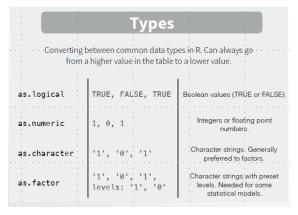


Figure 4: Base Cheatsheet의 data type관련 부분

- 위에서 아래 방향으로는 언제나 변환이 가능하다.
- 데이터 타입의 개수는 매우 많습니다.
- 새로운 응용프로그램 (패키지)마다 적합한 타입을 정의하기도 합니다.
- 마주칠때마다 검색하고 필요한 만큼 알아보고 사용한다.

4. factor (Categorical, 범주형 변수)

- 데이터가 소속된 group을 나타내는 변수
 - ▶ 숫자 vs Categorical
 - 더하고 뺄 수 있다면 numeric
 - 1,2,3을 A,B,C로 바꿔도 무리가 없다면 Categorical
 - ▶ 문자 vs Categorical
 - Exclusive (배타적) 집합이고, 각 개체가 1개 그룹에 속한다면 Categorical
 - ► Keywords
 - 'Partition', 'Classification', '분류', '집단', 'Group', '범주'
 - ▶ 예시
 - 성인남자, 성인여자, 미성년자
 - 표준 산업 분류 (제조업, 금융업, 광공업등)
 - 날씨 (맑음, 흐림, 비가 옴)
 - 생성
 - data.frame생성시에 stringsAsFactors = TRUE를 사용하면 모든 문자 객체가 factor가 됨
 - 다른 data type에서 as.factor()를 이용해서 변환

Section 2

Data Structure

자료형 (data type) vs 자료구조 (data structure)

Data type

- 변수에 입력된 하나의 값의 특성
- 0차원, 하나의 점, 하나의 값, singleton

Data Structure

- 묶어서 보관/처리하기 위해서 필요
- 각각의 값(singleton)들이 모여 있는 구조
- 대용량 데이터도 한 번에 포함할 수 있기에 데이터 분석에서 중요
- 엑셀에서 1개의 컬럼, 1개의 네모 블럭, 1개의 워크시트, 1개의 파일 모두 자료 구조에 해당

자료 구조의 이해

- 길다란가? 네모난가? 삐뚤빼뚤한다?
- ② 몇 개의 관찰값이 있는가?
- 어떤 규칙을 가지고 있는가?

Data Structure의 종류

- vector
- array (matrix)
- data.frame
- 1 list

1. vector

- 길다랗게 저장되어 있는 데이터 구조
- c()함수를 이용해서 벡터를 만들 수 있음
- paste함수는 string으로 된 vector에도 적용이 가능!
- seq() 함수는 등차 수열을 만듬
- a:b는 a부터 b까지의 정수 벡터를 만듬

```
strVec1 <- c("Hello", "Hi", "What's up")</pre>
strVec1
## [1] "Hello" "Hi" "What's up"
strVec2 <- c("Ma'am", "Sir", "Your Honor")</pre>
strVec3 <- paste(strVec1, strVec2, sep = ", ")</pre>
strVec3
```

"What's up. Your Honor"

```
numVec1 <- c(30,50,70)
                                                  • min vs pmin?
numVec1
                                                min(numVec1) # by all
## [1] 30 50 70
numVec2 <- seq(30,70,20)
                                                ## [1] 30
numVec2
                                                min(numVec1, numVec3) # by all
## [1] 30 50 70
                                                ## [1] 25
numVec3 <- c(25.55.80)
                                                pmin(numVec1, numVec3) # by element
numVec3
                                                ## [1] 25 50 70
## [1] 25 55 80
                                                numVec1 > numVec3 # by element
numVec4 \leftarrow seq(from=20, to=1, by=-3)
numVec4
                                                ## [1] TRUE FALSE FALSE
## [1] 20 17 14 11 8 5 2
                                                  • subsetting (부분 선택)
2:6
## [1] 2 3 4 5 6
                                                numVec1[2]
                                                ## [1] 50
                                                numVec1[-2]
                                                ## [1] 30 70
                                                numVec1[1:2]
                                                ## [1] 30 50
```

numVec1[c(1,3)] ## [1] 30 70

2. array (matrix)

구조, 생성, subsetting

- (2D) 직각사각형의 데이터 구조
- (3D) 직육면체의 데이터 구조
- matrix() 또는 array()함수로 생성
 - ▶ data = c(9,2,3,4,5,6)로 element들을 나열
 - ncol = 3으로 3개의 컬럼을 가진 matrix 생성 (Number of COLumn)
 - ▶ nrow로도 만들 수 있음 (Number of ROW)

```
mat <- matrix(data = c(9,2,3,4,5,6), ncol = 3)
mat

## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 9 3 5
## [2,] 2 4 6
```

• vector와 유사하게 subsetting

```
mat[1, 2] # first row, second column
## [1] 3
mat[2, ] # second row
## [1] 2 4 6
```

여러가지 방식으로 연산이 가능 (원소단위, 행 단위, 열단위)

- mean()은 전체 element들에 대해서 평균을 구함
- apply(MATRIX, 2, FUNCTION)
 - ▶ MATRIX의 각 column에 FUNCTION을 apply (적용)
- apply(MATRIX, 1, FUNCTION)

mat

▶ MATRIX의 각 row에 FUNCTION을 apply (적용)

```
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 9 3 5
## [2,] 2 4 6
mean(mat)

## [1] 4.833333
apply(mat, 2, mean) # colMeans(mat)
## [1] 5.5 3.5 5.5
apply(mat, 1, mean) # rowMeans(mat)

## [1] 5.666667 4.000000
```

- apply() 함수는 왜 어렵게 느껴질까요?
 - ▶ 함수의 argument로 함수가 들어가서 어렵게 느껴짐
 - ▶ 과거에는 apply()계열의 함수를 편리하게 사용할 수 있다면 중급사용자로 판단한다라는 이야기도 있었으나…
 - dplyr, tidyr 등의 패키지의 함수를 이용하면 보다 간편한 방식으로 데이터 처리가 가능해짐

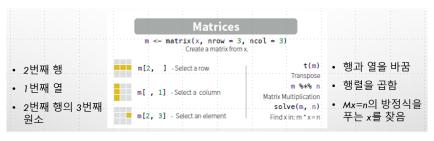


Figure 5: Base Cheatsheet의 matrix관련 부분

3. data.frame

- vector를 모아서 네모낳게 만든 것이 data.frame
 - data.frame() 함수를 이용
 - ▶ date, sky, temp, dust vector가 weather라는 data.frame의 column이 됨
 - ▶ data.frame을 생성할 때는 stringsAsFactors = FALSE 옵션을 넣어줌
 - ▶ (그렇지 않으면 string이 factor로 저장됨)

```
weather <-
  data.frame(date = c("2017-8-31", "2017-9-1", "2017-9-2"),
             sky = c("Sunny", "Cloudy", "Rainy"),
             temp = c(20, 15, 18),
             dust = c(24, 50, 23).
             stringsAsFactors = FALSE)
weather
```

```
##
   date sky temp dust
## 1 2017-8-31 Sunny 20 24
## 2 2017-9-1 Cloudy 15 50
## 3 2017-9-2 Rainv 18 23
```

- 엑셀화면이랑 비슷하죠? 어떤 차이점이 있나요?
 - Column name과 Row name이 지정된다!
 - ▶ 즉. weather의 첫 번째 행. 첫 번째 열의 원소는 2017-08-31이다.

- 각 column은 변수에 해당하고 이름도 보존된다.
- colnames()로 data.frame의 각 column의 이름을 확인할 수 있다.
- weather\$sky와 같이 특정 column을 이름을 사용해서 선택 가능
- weather[,2]와 같이 matrix의 subsetting 방법도 적용이 가능하다. 물론 weather\$sky로 적는 것이 좋은 코딩이다.

```
colnames(weather)
## [1] "date" "sky" "temp" "dust"
weather$sky
## [1] "Sunny" "Cloudy" "Rainy"
weather$sky==weather[,2]
```

- ## [1] TRUE TRUE TRUE
 - 엑셀에서는 A열, B열, 2행, 3행 이렇게 column과 row를 정의했었지만…
 - R의 colnames()과 rownames()는 2차원 데이터 구조에 이름을 부여한다.

- class()함수는 앞에서 다룬 data type뿐 아니라 data structure를 확인하는 데에도 쓰인다.
- class(VECTOR)의 경우에는 vector내의 각 element들의 data type을 확인할 수 있는데…
- sapply()를 data.frame에 적용하면 각 column에 같은 함수를 적용
- sapply()는 apply계열 함수중에서 'simple apply'를 의미한다.

```
class(weather)
## [1] "data.frame"
class(weather$date)
## [1] "character"
sapply(weather, class)
## date sky temp dust
## "character" "numeric" "numeric"
```

• date 벡터의 data type이 character이므로 Date로 변환해보자.

```
weather$date <- as.Date(weather$date)</pre>
```

• str()함수는 데이터의 구조를 보여주므로 자주 사용

```
str(weather)
```

```
## 'data.frame': 3 obs. of 4 variables:
## $ date: Date, format: "2017-08-31" "2017-09-01" ...
## $ sky : chr "Sunny" "Cloudy" "Rainy"
## $ temp: num 20 15 18
## $ dust: num 24 50 23
```

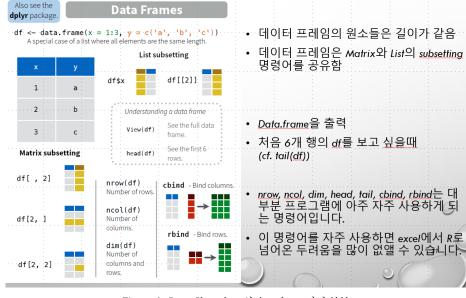


Figure 6: Base Cheatsheet의 data.frame관련 부분

4. list

\$goals ## team goals ## 1 U-17 4 ## 2 U-23 2

- list()로 다양한 데이터 구조를 함께 묶을 수 있다.
- 사용하기 어렵지만, 때로는 불가피하고 유용하다.

• str()로 tree형 구조를 파악할 수 있다.

str(HMSon)

```
## List of 3
## $ team : chr [1:2] "Korea" "Tottenham"
## $ birth: Date[1:1], format: "1992-07-08"
## $ goals:'data.frame': 3 obs. of 2 variables:
## ..$ team : chr [1:3] "U-17" "U-23" "A"
## ..$ goals: num [1:3] 4 2 7
```

- 이런 데이터 구조가 야근의 주범
- list형으로 데이터를 만들어야 한다면, 다시 한 번 잘 생각해본다. 정말로 불가피 하지…

• names()로 level-1 객체(바로 하위 레벨)의 이름 파악

names(HMSon) ## [1] "team" "birth" "goals"

• sapply()로 level-1 객체(바로 하위 레벨)에 동시에 함수 적용

sapply(HMSon, class)

```
## team birth goals
## "character" "Date" "data.frame"
```

- []로 subsetting 하면 여전히 list
- [[]]로 subsetting 하면 level-1 객체를 반환

```
HMSon[3]
                                            HMSon[[3]]
## $goals
                                            ## team goals
## team goals
                                            ## 1 U-17
## 1 U-17
                                            ## 2 U-23
## 3 A
## 2 U-23 2
## 3 A
                                            HMSon[["goals"]]
class(HMSon[3])
                                            ## team goals
## [1] "list"
                                            ## 1 U-17
                                            ## 2 U-23
                                            ## 3 A
                                            class(HMSon[[3]])
                                            ## [1] "data.frame"
```

- sapply(): 'simple' apply
 - ▶ 바로 하위 구조에 함수를 apply합니다.
 - ▶ data.frame → 데이터프레임의 level-I 객체인 각 컬럼에 적용
 - ▶ list → 리스트의 level-I 객체인 각 원소에 적용
 - ▶ vector → 벡터의 level-I 객체인 각 원소에 적용



• List의 element는 서로 다른 type과 길이일 수 있습니다.

- I의 두번째 element (y가 벡터로 반환됨)
- I의 첫번째 element (x가 list로 반환됨)
- <u>/\$x 원소중</u> x라는 이름을 가진 것을 반환 (x가 vector로 반환됨)
- I중에서 이름이 y인 것을 반환 (y가 list로 반환됨)

Figure 7: Base Cheatsheet의 list관련 부분

자료 구조 Summary

- Dimension: 점(0D), 선(1D), 면(2D)
- Homogeneous (동질성): level-I의 길이와 type이 같으면 동질적이다.
- Heterogenous (이질성): 동질적이지 않으면 이질적이다.

Dimension	Homogenous	Heterogenous		
0D	element	N/A		
1D	vector	list		
>= 2D	array	data.frame		

• vector와 data.frame가 데이터 분석에서 흔히 자주 사용되는 구조이다.

Section 3

Control Statement

For Loop

```
for (variable in sequence){
   Do something
}
```

Example

If Statements

```
if (condition){
  Do something
} else {
  Do something different
}
```

Example

```
if (i > 3){
    print('Yes')
} else {
    print('No')
}
```

While Loop

```
while (condition){
  Do something
}
```

Example

```
while (i < 5){
   print(i)
   i <- i + 1
}</pre>
```

Functions

```
function_name <- function(var){
   Do something
   return(new_variable)
}</pre>
```

Example

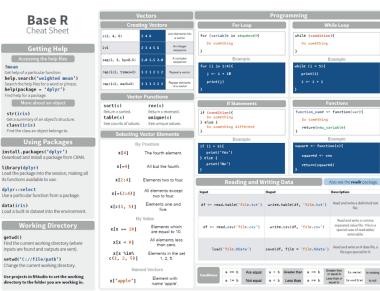
```
square <- function(x){

squared <- x*x

return(squared)
}
```

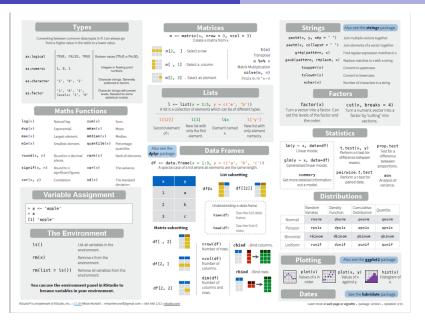
Section 4

Base Cheatsheet



RStudio* is a trademark of RStudio, Inc. • CC By Mhairi McNeill • mhairithmoneil@gmail.com

Learn more at web page or vignette - package version - Updated: 3/15



"Data Visualization"

[1] "Data Visualization"