대학원 산업인공지능학과 '어프렌티스 프로젝트'

강의 소감문

이름 방창현	학번 20	21254011
--------	-------	----------

강연 제목	어프렌티스프로젝트
강사명	김미혜 교수님
강연 일자	2021년 9월 16일

1. 강의 요약 및 소감: (문장식으로 작성, 조리 있는 글쓰기 연습의 기회)

- 1. 가(+)감(-)승(X)제(/) 아이디어 도출하기
 - 가 : 컴퓨터에서 듀얼 모니터를 사용하는 등으로 더하지는 의미
 - 감 : 컴퓨터에서 크기를 뺌, 컴퓨터에서 선을 빼는 등의 의미
 - 승 : 서로 다른 제품이 합쳐져서 또 다른 제품이 나오는 것, 컴퓨터와 폰이 합쳐져서 스마트폰이 되는 등의 의미
 - 제 : 나누어서 서로 다른 제품이 만들어지는 것, 컴퓨터와 저장소(클라우드)의 분리 등의 의미
- 1) 패턴 찾기: 심리 테스트를 이용해 패턴을 찾는다. 호랑이,,소,말,양,원숭이 중에 버리는 순서로 심리 테스트를 실히함. 호랑이-권력, 양-아이, 소-돈, 원숭이-아내/남편, 말-부모를 의미하며 버리는 순서로 본인의 심리를 확인할 수 있음. 한 목적성에 맞는 데이터를 분석하기 위해서는 패턴분석도 중요함. 넓은 농장에 수박, 딸기, 토마토, 당근을 심는다면 본인은 어떤걸 심을 건지에 대한 심리 테스트 내용 확인. 당근은 무뚝뚝하고 기분을 잘드러내지 않는 사람으로 해석이 됨. 패턴을 찾는다는 것은 좋은 데이터를 수집하는 것과 같다.
- 2) 특징 추출하기 : 누구와 닮았다. 컴퓨터는 어떻게 닮은걸 찾을까? 생김새를 수치적으로 계산을 함. 사람의 특정, 자동차의 특징을 찾음. 함축적 의미와 그 의미를 가장 특징적으로 설명할 수 있는 것을 추출함.
- 3) 생각의 전환: 재미있는 발명품들을 설명. 이 세상에 존재하지 않는 것은 특허가 될 수 있다. 복잡하지는 않지만 생각을 다른 관점에서 보는 시간을 가지는 시간임.

고정관념을 버리고 유연한 생각으로 새로운 것을 생각하는 방법을 얻은 것 같습니다.

2. 개선사항: (강의실 환경, 강의 방법, 강사 음량, 강의 내용 구성, 기타 건의사항)

소규모 팀으로 나누어 가감승제 아이디어를 도출해 보면서 학생들간 얘기를 나눌 수 있어서 좋았습니다. 코로나라 오프라인 수업도 아니어서 만나서 얘기할 시간이 없었는데 얘기를 해 볼 수 있어서 좋았습니다.