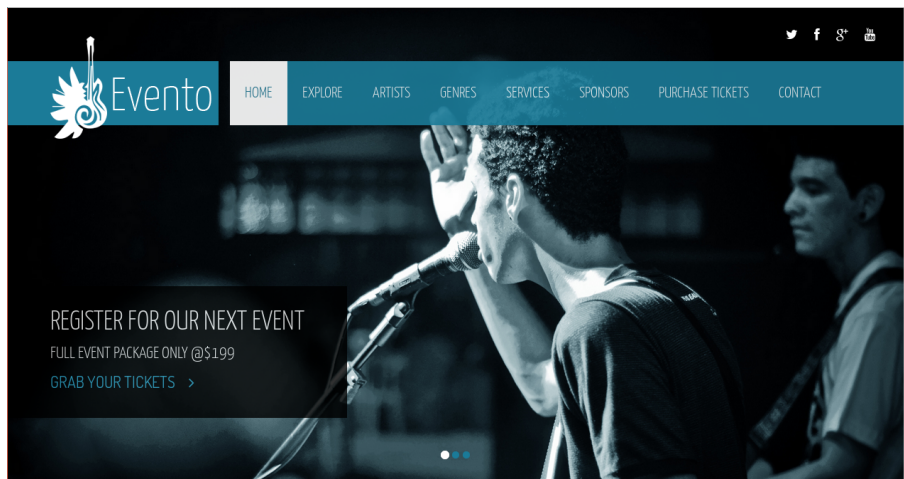


Segundo Parcial Laboratorio Web

Raúl Moras Acuña

Alexandro Cebrian Mancera

March 29, 2017



1 Introduction

Este es un administrador multiempresa orientado a la industria musical. El principal enfoque es para los grandes eventos, en donde tocan una gran variedad de artistas de diferentes generos. Las principales funciones es agregar, editar y eliminar artistas, patrocinadores, géneros y servicios.

2 Tecnologías y Lenguajes Utilizadas

2.1 Google App Engine

Es un servicio de alojamiento web de Google que puede ser de manera gratuita hasta ciertos límites, si es necesario algo con más recursos entonces puedes pagar. Google te puede dar un dominio gratuito con XXX.appspot.com o puedes usar el tuyo.

En Google App Engine puedes desarrollar en Python, Java, PHP y GO.

2.2 Python

Es un lenguaje de programación interpretado que funciona mediante indentación haciendo que todo el código sea mucho más legible. Es multiparadigma que puede ser orientado a objetos, programación imperativa y también en programación funcional. Es muy utilizado de igual manera para el scripting.

2.3 HTML, CSS, JS y AJAX

Todos estos son lenguajes orientados a la programación web. HTML es utilizado para hacer el esqueleto de la página. CSS se utiliza para hacer la página con un mejor diseño, para definir la presentación de los documentos HTML.

Por otro lado, Javascript se implementa del lado del cliente aún cuando existe una manera de acceder al servidor mediante este mismo.

Finalmente Ajax nos permite crear aplicaciones interactivas manteniendo una comunicación asíncrona, realizando cambios sin necesidad de recargarlas.

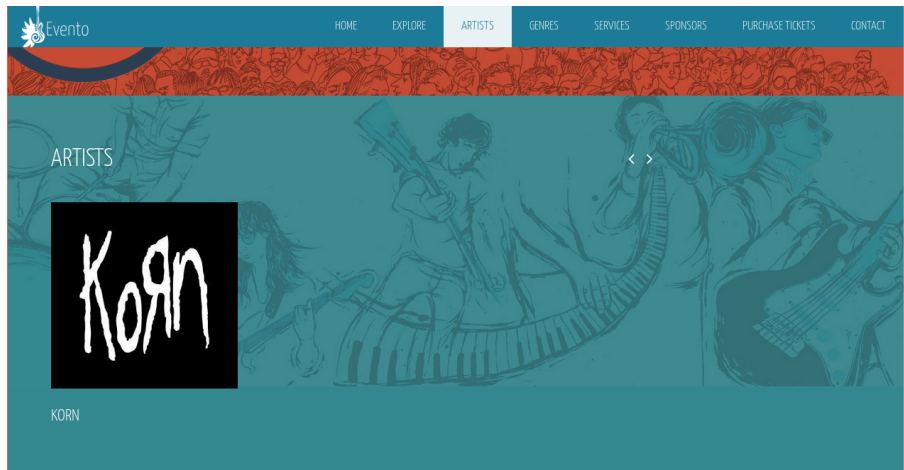


Figure 1:

2.4 Tasks y Jobs

2.4.1 Tasks

Es una función de Google App Engine que es capaz de llamar tareas de manera asíncrona, si una aplicación necesita ejecutar algo en el fondo entonces lo puedes añadir a una tarea a una cola y será ejecutada después.

En la aplicación la manera en la que lo utilizamos es cuando un usuario manda un correo se agrega a una cola y después se manda.

2.4.2 Jobs

Es una función de Google App Engine que se llama cada determinado tiempo, puede ser el equivalente de un Cron Job en Linux. Tú decides cada cuando, si es cada día a determinada hora o cada semana.

En la aplicación la manera en la que lo utilizamos es hacer una función en la cual se obtienen todos los artistas de todas las empresas y las guarda en un archivo de texto, puede funcionar como un backup o para después hacer una lista del lineup.

2.5 REST API

Es cualquier interfaz entre sistemas que usa HTTP para obtener datos o generar operaciones sobre los datos en varios formatos, incluidos XML y JSON.

Los servicios principales de crear, editar, borrar y loggear son llamados a la REST API. Con ellos se verifica el token, el usuario tiene que estar loggeado para poder usar cualquiera de los servicios, excepto en el caso de Login que al hacer un login te crea un token.

3 Modelos

Para los modelos utilizamos las entidades Artist, Empresa, Genero, Sponsor, Servicio y Usuarios.

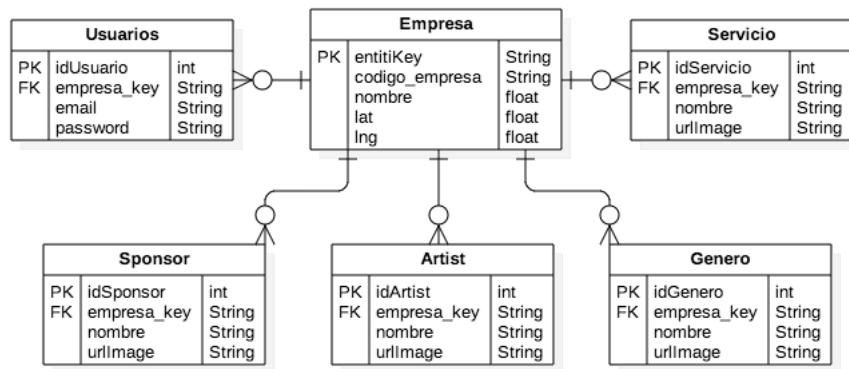


Figure 2: