



이더리움 블록체인 위에서 구동되는 분산 포커 플랫폼

에이스버스터 백서

본 백서는 단일 법률 문서로 구성되어 있으며 에이스버스터 크라우드세일과 관련된 회사에의해 대중에 제공됨. 즉 본 백서는 회사, 취급 제품, 그리고 에이스버스터 토큰 구매에 관한 계약 조건에 대한 모든 정보를 포함하고 있음.



에이스버스터즈가 여러분들을 온라인 포커 혁명에 초대합니다!

온라인 포커의 강화된 수익성, 공정성, 안전성

투자자 공지

최종 결정을 내리기 전 본 문서를 전부 읽으십시오.

본 투자는 규제되지 않는 것을 숙지하십시오.

본 문서의 전향적인 내용을 신뢰할때 수반되는 높은 위험을 수용합니다.

본 문서의 내용에 의문이 발생할 경우 전문가의 조언을 구합니다.

본 문서의 목적은 제안된 크라우드세일과 관련하여 잠재적 투자자에게 에이스버스터 프로젝트를 소개하는 것입니다. 본 문서는 관련 정보를 제공하여 잠재적 투자자가 에이스버스터 토큰 구매에 대한 철저한 분석을 수행하고 결정할 수 있게 도와줍니다.



목차

소개		5
문제		6
해결방안		
	보안성	7
	접근성	7
	수익성	7
시장 평가		
이정표	<u> </u>	10
위험 요소		12
토큰 경제		13
	넛츠(NTZ)	13
	에이스버스터 파워 (ABP)	14
	역할	15
	암호경제적 인센티브	15
	초기 거버넌스	16
크라우드세일		
	이벤트 요점	18
	크라우드세일 세부사항	18
	크라우드세일 계약 조항	20
팀		21
계약 조건		25
연락처		29



용어

에이스버스터: 토큰 에이스버스터 댑은 두 개의 토큰(암호화폐), 넛츠(NTZ), 그리고 파워(ABP)를 발행합니다. 토큰은 에이스버스터 크라우드세일 때 제공될 것이며 본 조건에 따른 권리를 가집니다.

회사: 'CyFin Technologies OU'를 지칭하며 본 회사는 2016년 12월 12일자로 에스토니아 법에 따라 회사 번호 14167123에 등록되어 있으며 Narva maantee 5, 10117 Tallinn, Estonia에 위치합니다.

크라우드세일: 에이스버스터 토큰을 할인된 가격에 구매할 수 있는 크라우드 펀딩으로 2017년 9월 21(UTC 13:00)에서 2017년 10월 21일(UTC 12:59) 사이에 열립니다.

댑(Dapp): 회사에 의해 제작된 소프트웨어 제품(탈중앙화 어플리케이션)입니다. 에이스버스터 댑은 이더리움 블록체인에 적용된 것으로 쉽게 조작할 수 없는 공개형 스마트 계약입니다.

할인: 크라우드세일 동안 투자자가 에이스버스터 토큰을 구매할 수 있는 할인율입니다. 예탁 위원회: 네 개의 독립체로 다수결을 통해 크라우드세일 수익금의 사용에 관한 결정을 내릴 수 있습니다.

투자자: 크라우드세일에 참가하여 회사로부터 에이스버스터 토큰을 구매하는 당사자입니다.

계약 조건: 본 백서의 계약 조건 절에 해당하며 적절히 집행된 수정 사항도 포함합니다. 웹사이트 회사에 의해 관리되는 크라우드세일 랜딩 페이지 주소는 <u>www.acebusters.com/crowdsale</u> 입니다.

백서: 계약 조건 절을 포함한 본 문서의 전체를 지칭합니다.



소개

에이스버스터는 포커와 암호학 매니아가 제작한 탈중앙화 포커 플랫폼입니다. 에이스버스터는 탈중앙화 어플리케이션(댑)으로 카드 딜링과 벳팅 결산 서비스를 제공합니다. 블록체인의 개방적이고 국경 없는 특성은 전 세계 사용자를 연결시켜 사상 최대의 포커 유동성 풀(liquidity pool)을 만들 것입니다.

연구 개발에 수 많은 시간을 투자한 결과 2017년 5월 1일 <u>beta.acebusters.com</u>에 게임 머니의 공공 베타 공모(public beta offering)를 개시함으로써 댑의 기초를 세우는데 성공하였습니다.

이더리움 블록체인과의 상호작용 비용을 최소화 하기 위해 개발한 기술인 다자간 스테이트 채널(state channels)을 활용하여 이더리움 블록체인에 실시간 캐쉬 게임(cash game)을 선도하였습니다.

웹앱을 통해 약 1,500명의 방문자를 베타 서비스에 유치하였고 13.1%의 방문자-고객 전환율을 달성하였습니다. 베타 서비스 동안 10,000판의 게임이 진행되었습니다.

다음 목표는 이더리움 블록체인에 실가 토큰(real-value token) 게임을 출시하는 것입니다. 먼저 크라우드세일을 통해 충분한 자금을 유치하여 개발 로드맵을 완성하고 댑을 완전히 탈중앙화 시킬 것입니다. 누구나 에이스버스터 토큰을 구매함으로써 글로벌 확장의 초기 단계에 있는 혁신적인 댑 투자자가 될 수있습니다. 에이스버스터 토큰을 소유함으로써 댑 의사결정 과정에 참여하는 투자자는 댑 성장으로부터수익을 보장받을 수 있습니다.



문제

온라인 포커는 재미과 수익성, 그리고 보안성을 모두 갖추어야 합니다. 기존 포커 플랫폼은 이러한 요소를 보장하지 못하였고 결과적으로 온라인 포커 경제의 쇠락을 초래하였습니다.

전통적인 온라인 포커 플랫폼의 주요 문제점은 다음과 같습니다:

사용자 예치금 위험

2011년 당시 최대 규모의 포커룸이었던 PokerStars와 Full Tilt Poker가 은행 사기와 돈 세탁으로 폐쇄되었고 많은 사용자가 예치금을 손실하였습니다.

포커 사이트 플랫폼에 의한 사기

많은 사용자들이 플랫폼이 불공정하게 카드를 섞어 수익을 거둔다고 의심하고 있습니다. 또한 기존 서비스는 사용자 정보를 남용하거나 뛰어난 수익율을 보인 사용자의 계정을 임의로 폐쇄하여 이득을 볼 수 있었습니다.

"모바일 우선(Mobile-first)" 부재

활발한 사용자(players on the go)나 여가용으로 즐기는 사용자에 친화적인 인터페이스가 부족합니다.

유동성 분할

대부분 사용자는 하나의 관할구역(jurisdiction)에 제한되어 수 많은 게임과 사용자가 제공하는 풍부한 유동성을 누릴 수 없습니다.

모든 전통 플랫폼은 사용자를 대신하여 자금을 관리하고 은밀하게 카드를 섞고 보관하여 신뢰할 수 있는 제3자로 행세합니다. 이러한 신뢰 모델에 의존함으로써 높은 운용비용과 규제 준수 비용이 소요됩니다.



해결방안

에이스버스터 댑

에이스버스터 댑은 모든 사용자에게 시간과 장소를 불문하고 포커 특유의 짜릿함과 즐거움(물론 돈을 벌수 있는 기회까지)을 제공하며 더 이상 사용자가 자신의 돈을 담보로 제3자를 신뢰해야 할 필요가 사라집니다.

보안성

에이스버스터를 개발한 엔지니어들은 블록체인 분야에서 숙련된 베테랑입니다. 에이스버스터 댑은 사용 자의 돈을 항상 안전하게 보호할 수 있도록 업계 최고의 기술을 사용하여 개발되었습니다. 특히 다음과 같은 조치가 적용되었습니다:

- 뱅크롤은 사용자의 지갑에 사용자만 통제할 수 있게 보관됩니다.
- 계정과 뱅크롤을 안전하게 관리할 수 있는 지갑 소프트웨어의 사용을 사용자가 선택할 수 있습니다.
- 평판이 좋은 서비스 제공자에 의해 스마트 계약의 상호 검토가 가능합니다.

게임 실행을 위한 프로토콜로 안전한 다자간 계산을 시행할 계획입니다. 이 암호 프로토콜은 카드패가 공개될 때 까지 사용자가 패를 비밀로 유지하면서 집단적으로 패를 섞을 수 있게 합니다. 슈퍼 사용자의 접근과 임의 숫자 생성기를 이용한 카드패 조작을 입증 가능한 방법으로 예방할 수 있으며 이러한 기술 을 통해 사용자의 신뢰를 회복할 수 있습니다.

접근성

에이스버스터 댑은 웹 또는 모바일 기기로 접근할 수 있으며, 전통적인 방식과 달리 개별 소프트웨어를 설치할 필요가 없기 때문에 시간과 공간적 제약을 해소하였습니다.

에이스버스터 댑은 개인 정보나 사용자의 신원 확인을 요구하지 않습니다. 개인 지갑을 생성하고 에이스 버스터의 주 토큰인 NTZ를 획득함으로써 누구나 사용할 수 있습니다. 에이스버스터를 처음 접한 순간부 터 첫 게임을 시작할 때까지의 모든 과정을 2분만에 마칠 수 있습니다. 등록에 소요되는 정신적 비용을 해소함으로써 간헐적 이용자도 어디에서나 참여할 수 있습니다. 최초 접근에 소요되는 장벽을 크게 줄였 지만 미성년자와 중독 성향이 있는 사용자의 접근을 막기 위해 많은 노력을 쏟았습니다.

수익성

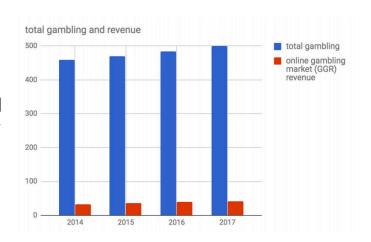
포커는 사용자가 수익을 달성할 수 있어야만 재밌습니다. 에이스버스터는 간단하고 낮은 레이크 구조(a simple low-rake structure)로 운영되어 전통적인 포커 게임의 레이크 구조에 비해 여가 및 프로 선수에 더 나은 수익을 제공합니다. 또한 에이스버스터는 이더리움 블록체인에 기반합니다. 이더리움의 글로벌특성은 단일 유동성 풀(liquidity pool)에서 다른 포커 게임에 비해 더 많은 플레이어의 참여를 가능하게합니다. 에이스버스터는 저(低) 레이크-고(高) 수익을 추구함으로써 온라인 포커가 다시 한 번 황금기를 맞을 수 있도록 노력하고 있으며, 이미 사용자에게 가치를 전달하고있습니다. 에이스버스터를 dapp.acebuters.com에서 직접 시험하여 확인해보시기 바랍니다!



시장 평가

글로벌 겜블링 시장

글로벌 겜블링 시장은 2016년 4,835억 달러의 수익을 올리고 2014년부터 연간 3.15 ~ 3.53% 의 성장률을 보이는 거대한 시장입니다. 플랫폼의 경우 글로벌 겜블링 시장은 오프라인 기반과 온라 인 기반으로 구분되며 온라인 시장은 2014년 기 준 8.25%의 점유율을 기록하였고 빠르게 성장 하여 2017년에 9.72%의 점유율을 이룰 것으로 예상됩니다.



온라인 포커 시장

글로벌 온라인 포커 시장은 글로벌 겜블링 시장에서 에이스버스터가 속해있는 틈새 시장입니다.

Online poker	3.37	0.70%
Non-poker online gambling	36.23	7.50%
offline gambling	443.4	91.80%
Total	483	100.00%



온라인 포커는 2003년 미국 테네시주 회계사인 Chris Moneymaker가 포커 월드시리즈 메인 이벤트에서 승리한 것을 계기로 큰 인기를 얻으며 급속시 성장하였습니다. 당시 상금은 250만 달러였는데 그는 PokerStars 온라인 위성 토너먼트에서 39달러의 바이인(buy-in)에서 승리한 것을 시작으로 메인 이벤트에서 승리하였습니다.

온라인 포커는 특히 2010년 유럽과 북미 지역에서 큰 인기와 성장을 이루었습니다. 2011년 온라인 포커의 양대산맥인 PokerStars와 Full Tilt는 매우 높은 점유율을 보이던 미국 시장에서 철수하여 글로벌 포커 플레이어 유동성에 큰 타격을 주었고 포커 시장이 수년 간 줄어드는 원인을 제공하였습니다.

글로벌 온라인 포커 시장은 시장 규모가 감퇴한다는 각종 보고와 여러 운영자 문제에도 2016년 33.7억 달러를 기록한 것으로 나타났고 앞으로도 성장할 것으로 예상됩니다.

오늘날 온라인 포커 시장은 다음과 같은 특성을 지니고 있습니다:

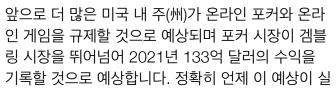
- 라이센싱과 홍보 비용이 높기 때문에 높은 시장 진입비용이 필요합니다.
- 포커는 많은 국가에서 불법 도박으로 분류되고 있습니다. 전체 포커 시장은 500억 달러가 넘는 것으로 추정되며 이 중 합법 온라인 포커는 전체 수익 중 10% 미만의 비중을 차지하고 있습니다.

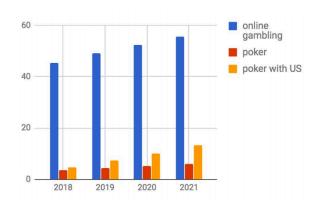


• 수 년간의 통합 과정을 거치며 잠재된 성장성이 실현될 준비가 되어있습니다. 특히 아시아 지역에서 온라인 포커 커뮤니티인 IDN Network의 성장은 이러한 잠재력을 보여주고 있습니다. 브라질 역시 온라인 포커가 크게 성장하는 시장 중 하나이며 새로운 입법안이 성장에 크게 기여하였습니다. 미국 의 경우 2006년 UIGEA 법안이 통과된 후 여러 주에서 온라인 겜블링이 허가되었습니다.

시장 전망

상대적으로 젊고 새로운 시장인 온라인 겜블링은 계속 성장중이며 판타지 스포츠와 e-스포츠 사이드 베트와 같은 새로운 부문을 만들고 있습니다. 온라인 겜블링의 총 게임 수익(GGR: 판돈 - 상금)은 2018년 453억 달러에서 2021년 555억 달러로 증가할 것으로 예상됩니다.





현될지 확신할 수는 없습니다. 규제가 완화되지 않는다면 온라인 포커는 시장과 같거나 더 낮은 속도로 성장하여 2021년 61억 달러의 수익을 달성할 것으로 예상됩니다.

광범위한 시장 조사를 한 결과 다음 다섯개 온라인 포커 시장이 2021년 글로벌 온라인 포커 시장의 48%를 차지할 것으로 예상됩니다. 규제가 우호적으로 변한다는 가정하에 에이스버스터는 이러한 시장의 성장에 대응할 계획입니다.

국가	2021년 온라인 포커 수익 예상	손익분기점까지 예상되는 진입 비용(포괄적인 금융 모델에 기반)
중국	23.40억 달러	1,720만 달러
미국	15.70억 달러	1,410만 달러
영국	9.70억 달러	1,010만 달러
인도네시아	7.50억 달러	520만 달러
브라질	7.30억 달러	430만 달러

9



이정표

2016년 9월 에이스버스터 프로젝트가 시작된 이후 우리 팀은 온라인 포커가 가진 매우 어려운 문제를 해결하기 위해 노력했습니다. 실시간 게임을 가능케 하는 확장성 기술인 다자간 스테이트 채널(state channel)을 개발하여 온라인 포커의 사업 모델을 블록체인에 옮겼습니다. 공정성에 대한 인센티브를 부여하고 네트워크 효과를 강화하는 정교한 경제학 모델을 적용하였습니다. 제품 가능성을 확인하였으며 현재 목표는 최초 탈중앙화 온라인 포커 플랫폼이 되는 것이며 선점자 우위를 활용하여 에이스버스터가 진정한 경쟁력을 갖추게 하는 것입니다.

주요 연혁

- 2016. 9 프로젝트 개시
- 2017. 3 블록체인 프로토타입 첫 적용
- 2017. 5. 1 이더리움 테스트넷에 beta.acebusters.com 출시
- 2017. 7. 1만번째 게임 달성
- 2017. 8 이더리움에 dapp.acebusters.com 출시
- 2017. 9. 1 크라우드세일 testimonial campaign 진행
- 2017. 9. 21 크라우드세일 개시
- 2017. 10. 21 크라우드세일 완료
- 2017. Q4 첫 Sit & Go 토너먼트 개최
- 2017 2018 개발/마케팅 팀 구축
- 2018. 1 크라우드세일 투자자의 첫 수익 달성
- 2018. Q1 2018 신뢰가 불필요한 스테이킹이 가능한 실시간 프로선수 토너먼트 진행
- 2018. Q3 Multi-table 토너먼트를 포함한 글로벌 마케팅 캠페인

개발 로드맵

크라우드세일을 통해 개발 로드맵을 완성하는 데 충분한 자금을 유치하기 위해 노력하고 있습니다. 로드맵의 이정표는 다음과 같습니다:

Sit-and-Go 토너먼트

SnG는 매우 인기있는 유형이며 최초 유형 중 하나입니다.

멘탈 포커 프로토콜

공정한 shuffle을 보장하고 카드의 비밀을 보호하기 위한 효율적인 프로토콜을 개발합니다.

Trustless Staking

스마트 계약을 통해 토너먼트 바이인(buy-in)을 예탁하고 게임 결과에 따라 지불금을 자율적으로 분배합니다.

멀티 테이블(Multi-table) 토너먼트

유명한 온라인 실시간 토너먼트 전문가와 토너먼트를 주최하고 이를 생중계합니다.

사이드 베팅(sidebets)

관람자에게 쏠쏠한 재미를 줄 수 있습니다!



마케팅 로드맵

기존의 온라인 포커 시장 참가자는 거대한 마케팅 예산과 정교한 사용자 확보 절차를 가지고 있습니다. 에이스버스터는 커뮤니티에 기반한 제휴 프로그램을 통해 기존 참가자를 무너뜨릴 것입니다. 회원에게 는 광대한 마케팅 자료에 대한 접근권이 주어질 것이며 추천한 플레이어에 대해 평생 수수료를 지급받을 수 있습니다. 개런티드 토너먼트 내 price pool과 프리롤에 많은 노력을 쏟을 것이며 수익성이 좋은 rakeback 프로그램도 제공할 것입니다.



위험 요소

모든 사업과 같이 에이스버스터 역시 위험에 맞서고 있습니다. 다음은 식별된 주요 위험 요소의 목록과 대응 방안입니다.

스마트 계약 보안

스마트 계약 기술은 아직 개발 초기 단계이며 적용 방안도 실험 단계에 있습니다.

대응 방안: 복잡함을 줄이고 핵심 논리만 스마트 계약에 적용할 것입니다. 업계 내 최고 전문가에게 검토를 받았습니다.

불안정한 규제

에이스버스터 프로젝트는 복잡하고 변화하는 법규에 영향을 받을 수 있습니다.

대응 방안: 공식 라이센싱을 위해 적극적으로 협상을 벌일 것입니다. 입법자에 강한 영향력을 지닌 지역 내 조직과 협력하여 블록체인 사업을 위한 새로운 형태의 규정을 만들 것입니다.

부족한 시장 장악력

단시간에 충분한 사용자 기반을 확보하지 못함으로써 해약률이 증가하고 수익성에 위협을 줄 수 있습니다. 지수적인 성장을 가능케 할 커뮤니티 기반 제휴 프로그램을 설계하였습니다. 대응 방안:

온라인 포커의 쇠퇴

온라인 포커 시장은 2011년 "검은 금요일(Black Friday)" 이후 수 년간 지속적으로 통합되어 왔습니다. 이러한 흐름은 재발할 수 있으며 더욱 심해질 수 있습니다.

대응 방안: "시장 평가" 절에 명시된 시장 부활 지표에 더하여 우리팀은 다수의 프로 선수로 구성되어 있습니다. 이들은 업계 내 광범위한 네트워크를 보유하고 있으며 시장에 대한 뚜렷한 지식을 갖추고 있습니다.



토큰 경제

다음은 에이스버스터 탭의 경제적 디자인에 관한 내용입니다. 에이스버스터 토큰은 토큰이 2 가지인 시스템으로 사용자와 투자자의 이해를 동일하게 만족시킵니다. 에이스버스터 토큰은 넛츠(NTZ)와 에이스 버스터 파워(ABP)로 구별될 수 있습니다. 넛츠는 플레이어 토큰으로 플레이어가 게임을 할 수 있게 하고 시장의 불안정성으로부터 플레이어의 뱅크롤을 보호해주는 토큰입니다. 에이스버스터 파워는 투자자와 회원 토큰으로 이들이 탭의 성장에서 수익을 실현하고 의사결정에 참여할 수 있게 합니다.

넛츠(NTZ)

넛츠 계약은 넛츠 토큰의 발행자이며 에이스버스터 경제의 관문입니다. 넛츠의 공급량은 한정되지 않았으며 이더로 구입할 수 있으며 언제든지 이더로 변환가능합니다. 플레이어는 지갑에 넛츠를 보유함으로써 게임에 참여할 수 있게됩니다. 참여 시 넛츠는 테이블 계약에 의해 관리되는 블록체인 지급 채널로 이전되어 여러 플레이어가 실시간으로 베트(bets)를 교환할 수 있습니다. 지급 채널은 플레이어들이 게임을 중단할 때 까지 모든 자금을 안전하게 보관합니다. 게임 중단 시 넛츠는 플레이어의 지갑으로 반환됩니다.

넛츠 토큰 공급은 다음과 같이 분류됩니다:

액티브 공급

사용자 계정에 보관된 모든 넛츠의 총 합.

파워 풀

ABP로 변환된 모든 넛츠를 보관하는 계정. 더 자세한 사항은 아래 "파워" 절에서 확인할 수 있습니다.

번 풀(Burn Pool)

넛츠가 영구적으로 비활성화될 수 있는 계정. 아래 "파워 이벤트" 절에서 본 계정의 목적을 설명합니다.

총 공급

액티브 공급, 파워 풀, 그리고 번 풀에 있는 넛츠의 총 합,

시장 생성자

넛츠 계약은 계약으로부터 토큰이 구매될 수 있는 구매 가격과 계약에 토큰을 판매할 수 있는 판매 가격을 적용합니다. 이러한 개념은 Vlad Zamfir의 안전 토큰 판매 메커니즘을 차용한 것입니다. 시장 생성자는 세 가지 다른 구성 형태로 구별됩니다:

구매 가격 = 판매 가격

이러한 구성으로 사용자는 비용 발생없이 토큰 경제에 드나들 수 있습니다.

구매가격 0 & 판매가격 무한대

넛츠 계약은 구매 가격을 0으로 설정하여 구매를 불가능하게 만들 수 있습니다. 이 경우 계약에서 이더가 발송자에게 반환됩니다. 또한 판매가격을 무한대로 설정하여 판매를 불가능하게 만들 수 있습니다.



특정 구간 내 구매 및 판매 가격(Purchase and Sale Price at a Specific Spread)

구매 가격과 판매 가격을 특정 구간 내로 설정함으로써 계약은 특정 가격 수준에 도달했을 때 최후의 수단으로서의 구매자와 판매자 역할을 합니다.

2차 시장이 구매 가격보다 높은 수준에서 거래한다면 계약 시 넛츠를 구매하고 시장에 판매하여 차익을 실현할 수 있는 기회가 생길 수 있습니다.

2차 시장이 판매 가격보다 낮은 수준에서 거래한다면 2차 시장 가격이 판매 가격에 도달할 때 까지 시장에서 토큰을 더 저렴한 가격에 구매하고 계약 시 판매하여 차익을 실현할 수 있는 기회가 생길수 있습니다.

이러한 기능으로 계약은 플레이어에게 항시 유동성을 보장할 수 있으며 투기자가 조성하고자 하는 시장 불안정에서 보호할 수 있습니다.

가격의 결정은 임의적인 것이 아니며 민주적 원칙에 따라 이루어집니다. 더 자세한 사항은 가격 설정 절차가 상세히 설명되어있는 최초 관리 부분을 참고하십시오.

투명한 준비금

넛츠가 구매될 시 이체된 이더는 계약에 남아있고 실시간으로 감사될 수 있습니다. 계약은 완전한 준비금을 강제하여 액비트 공급이 판매 가격에 cover되도록 합니다. 이것은 사용자에게 안전을 제공하고 계약 시 "뱅크런"을 피할 수 있게 해줍니다. 총 준비금과 필수 준비금 간 차이는 토큰 경제에 의해 성장 목표에 필요한 자금을 제공하는 데 사용될 것입니다. "파워 이벤트" 절에 성장 목표가 상세히 기술되어 있습니다.

에이스버스터 파워(ABP)

넛츠는 파워업 절차를 통해 ABP로 변환될 수 있으며 ABP는 다시 파워 다운을 통해 넛츠로 변환될 수 있습니다. 파워업은 순간적이지만 파워 다운은 3개월 간 여러 번에 나뉘어 지급됩니다. ABP는 에이스버스터 파워 계약 (ABP 계약)에 의해 발행됩니다.

ABP 공급은 고정되어 있으며 다음과 같이 분류될 수 있습니다:

미지불 ABP

사용자 계정에 보관된 모든 ABP의 합.

발행된 ABP

파워업에 사용 가능한 ABP의 총 합. 미지불 ABP가 발행된 ABP 수준에 이르면 새 파워 다운이 시작될 때 까지 더 이상 파워업을 할 수 없습니다.

파워업을 할 때 사용자의 넛츠는 파워풀로 이체됩니다. 대신 사용자는 파워 계약 시 ABP 잔액을 수령하게 됩니다. 파워 다운 수행 시 일정한 ABP가 미지불에서 발행으로 전환되며 상응하는 양의 넛츠가 사용자의 지갑에 추가됩니다.

ABP는 이체가 불가능하며 댑에 대한 보증이자 댑 내에서의 투표권(투표권 참조)을 나타냅니다. 이러한 채권은 trusted table로의 접근권 역할을 할 수 있고 플레이어가 사기 또는 결탁 행위를 하다 적발될 경우 삭감될 수 있습니다.

역할

피쉬(Fish) 계정



- 구매 및 판매로의 접근(ETH, NTZ)
- 미화 50달러로 제한된 계정
- untrusted tables로의 접근
- 토큰 경제에 의해 가스가 지급됨
- 샤크 계정으로 업그레이드할 수 있는 능력

ABP없는 샤크 계정

- 구매와 판매에 대한 접근(ETH, NTZ)
- 계좌 제한 없음
- untrusted tables로의 접근
- 개인 지갑에서 지불되는 가스(Metamask / Mist)
- 파워업으로의 접근 (ABP)

ABP있는 샤크 계정

- 구매와 판매에 대한 접근(ETH, NTZ)
- 계좌 제한 없음
- untrusted tables로의 접근
- 추천 사용자에 의해 생성된 레이크에 대한 보상
- 토큰 경제의 범위?(parameters)에 대한 투표권
- 사기 또는 결탁 행위 적발 시 파워가 삭감될 수 있음
- 가스가 자기 지갑에서 지급됨(Metamask / Mist)
- 파워 다운에 대한 접근

암호경제적 인센티브

실제 신분을 검증하거나 의심가는 계정을 차단하는 것과 같은 전통적인 사기 방지 방법은 공공 블록체인에 적절하지 않으며 이는 블록체인의 글로벌 및 익명성이라는 특성 때문입니다. 이러한 환경에서 작동하기 위해 암호학과 게임 이론을 혼합하여 경제적인 인센티브와 반(反) 인센티브를 나타내는 시스템을 생성하는 설계 원칙인 암호경제를 사용합니다.

다음의 구성 요소가 적용되었습니다:

신분 및 평판

등록 단계에서 사용자는 브라우저에 공공/비밀 키 한 쌍과 블록체인에 신분 계약을 생성합니다. 이 키를 이용하여 사용자는 게임 준수 서약서에 서명할 수 있으며(sign receipts for commitments during gameplay) 이것은 공개되어 사기 및 결탁 행위 분석에 사용될 수 있습니다. 신분 계약을 이용하여 사용자는 증명서를 제공하고 수령할 수 있으며 이를 통해 공정한 게임 실적을 남기게 됩니다.

보증금

ABP는 시한잠금이 되어 있고 양도불가한 성격으로 사용자로부터 댑에 대한 보증 역할을 합니다. 플레이어의 사기 행각이 발각되는 경우 ABP가 삭감될 수 있습니다.

제한된 접근

수익성이 높은 table은 플레이어가 참가할 수 있기 위해 높은 ABP 홀딩과 오랜 평판 실적을 보유할 것을 필요로 합니다.



이러한 구성 요소를 통해 가장 안전하고 재미있는 게임을 제공할 수 있는 다양한 구성을 검토하고 있습니다.

초기 거버넌스

에이스버스터 탭에 참여를 가능케 하는 기능에 더하여 경제적 파라미터 수정을 가능케 하는 일련의 작업 (operation)이 있습니다. 이러한 중요한 작업(operation)을 보호하기 위해 간단한 관리 모델이 적용되었습니다:

이사회

이사회는 두 명으로 구성되었으며 만장일치의 결정을 통해 다음과 같은 권한을 가지고 있습니다:

- Table 운영(개시/마감/레이크)
- 토너먼트 조직
- 투표 조직
- 획득한 레이크를 ABP 보유자에게 재분배
- 의심되는 이벤트 시 긴급 경제활동 중지(hold economy)
- 삭감 제안서를 만들기 위한 사기 보고서 평가

예탁 위원회

네 명으로 구성된 위원회는 ABP 보유자와 플레이어의 이익을 대변하기 위해 선정되었습니다. 다수 결에 의해 다음과 같은 권리를 행사할 수 있습니다:

- 투표 위임 및 다수결에 따른 결과 이행
- 구매 가격과 판매 가격 이동
- 사기 행위자에 대한 삭감 실행
- 긴급 중지 및 문제 해결 후 경제 재개
- 파워 이벤트 개시 (아래 "파워 이벤트" 참조)

투표권

ABP보유자는 ABP 잔고의 비중치에 비례한 투표권을 가집니다. ABP는 이체 불가능하고 일정 기간동 안 잠겨 있으므로 투표권은 투표함 컨트렉트에 요약이 됩니다.

스마트 정책

예탁 위원회는 최초에 넛츠 계약에 대해 모든 관리자 권한을 가지며 이를 스마트 계약에 위임할 수 있습니다. 경제적 파라미터를 수정할 수 있는 권리를 받는 계약을 스마트 정책이라고 합니다.

스마트 정책의 한 예로 특정 날짜가 지나면 구매 가격을 올리거나 내리게 하는 타이머가 있습니다. 예탁 위원회 외에 누구라도 조건을 충족한다면 업무를 수행하기 위해 이 계약을 시동시킬 수 있습니다. 근본 적으로 스마트 정책은 접근 범위를 관리자 역할에 국한시키고 조건을 추가합니다.

이상적인 시나리오에선 이사회가 ABP 보유자의 다수결 투표를 통해 제정될 수 있는 스마트 정책을 제안합니다. 능동적 정책이 일정기간 유지될 수 있으며 임무를 완수한 후 자기 접근권을 파기할 수 있습니다. 예탁 위원회가 대부분의 변경 사항을 수동적으로 이행하는 최초의 상태에서 더 많은 조치가 스마트 정책에 의해 수행되고 위원회는 이러한 조치를 감독하게 되는 상태로 변화하려 노력하고 있습니다. 궁극적으로 예탁 위원회는 자기 접근권을 파기하고 댑의 장래 성공을 ABP보유자의 결정에 맡기게 될 것입니다.



파워 이벤트

목표를 성정하고 새로운 이정표를 달성하기 위해 댑은 파워 이벤트를 개시할 수 있습니다. 파워 이벤트에서 신규 ABP가 인가되고 기존 및 신규 보유자에게 공개됩니다. 추후 파워업을 위해 넛츠를 구매할 때더 많은 ETH가 넛츠 계약 준비금에 예치됩니다. 신규 준비금 잔고가 결정된 목표를 위해 활용됩니다. 신규 ABP가 인가될 때마다 기존 보유자는 신규 보유자에 비해 우선적으로 파워업을 할 수 있는 권한을 가집니다.



크라우드세일

조성된 펀드 기금은 위 "이정표" 절에 설명된 계획을 실행하는 용도로만 사용될 것입니다. 크라우드세일은 상한이 정해져있습니다. 필요한 액수만 모금함으로써 플레이어와 투자자에게 신뢰를 쌓고 능력을 증명하고자 합니다.

이벤트 요점

이벤트 시작 2017.09.21 13:00(UTC)

제안 지속기간 최소 3일 최대 30일 할인율 이벤트 기간 동안 33%

제한 사항. 최소 목표 5,000 ETH 30,000 ETH 소프트 캡(4일째 활성화)

이벤트 이전 파워 630,000 ABP

이벤트 동안 발행되는 파워 70,000 ABP - 270,000 ABP

NTZ 토큰 권한 dapp.acebusters.com에서 포커 실행. NTZ 토큰의 판매 및 합법적 양도.

ABP 토큰 권한 대 수익의 일부를 수령함. 대 파라미터 결정 과정에 참여.

공식 플랫폼. www.acebusters.com/crowdsale

크라우드세일 세부사항

크라우드세일은 다음의 세 단계로 구분되어있습니다: 최초 제안 기간, 발행, 그리고 파워업 기간.

1. 제안 기간

투자자는 NTZ 토큰을 할인된 가격에 구매할 수 있습니다.

2. 발행

신규 ABP 토큰이 발행되며 파워업에 사용될 수 있습니다.

3. **파워업 기간**

고객파악 절차가 있고 NTZ를 ABP 토큰으로 전환합니다.

제안 기간

제안 기간이 크라우드세일의 결과를 결정합니다. 다음의 시나리오가 가능합니다:

크라우드세일 실패

제안 기간은 30일로 연장되나 최소 5,000 ETH를 유치하는데 실패합니다. 이 경우 NTZ를 구매한 투자자는 토큰을 구매가에 판매할 수 있습니다.

크라우드세일 응모 초과

제안 기간 최초 3일 내 30,000 ETH 이상 유치합니다. 이 경우 크라우드세일은 제3일의 종료 시점까지 지속된 후 마감됩니다.

크라우드세일 성공





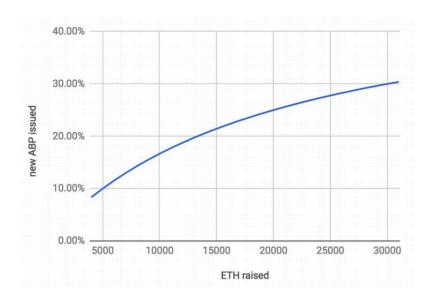
제안 기간 내에 ETH가 최소액 또는 그 이상 모금됩니다. 크라우드세일은 soft cap에 달하거나 정해 진 기한이 종료되는 즉시 마감됩니다.

발행

ABP 는 제안 기간이 성공적으로 또는 응모 초과 상태로 완료될 경우에만 발행될 것입니다. 신규 ABP 토큰과 ETH 모금액의 상관 관계는 다음과 같이 정의됩니다.

$$ABP\ before * \frac{ETHraised * PurchasePrice}{PowerPool + BurnPool + 2 * ETHraised * PurchasePrice}$$

위 공식은 아래 그래프와 같이 표현될 수 있습니다.



파워업 기간

발행 후 ABP토큰은 KYC 절차를 성공적으로 통과한 투자자에게 제공될 것입니다. NTZ/ABP 교환율은 다음과 같습니다: 제안 후 발행된 ABP 총량/ 제안 시 구매된 NTZ 총량

이는 모든 투자자에게 투자액에 비례한 양의 신규 ABP 토큰을 제공할 것입니다. 모든 투자자가 파워업을 할 경우 귀속되지 않는 ABP는 발생하지 않아야 합니다.

예시(Example)

- 제안 기간 동안 투자자 엘리스 씨는 1,000 ETH로 30,000,000 NTZ를 구매하였습니다. 제안 기간 내에 총 5,000 ETH가 모금되었습니다.
- 그래프에 따르면 5,000 ETH로 70,000 ABP (10%)가 발행되었으며 이는 모금 행사 전에 이미 있던 630,000 ABP에 추가로 모금된 것입니다.
- 파워업 기간 내에 엘리스 씨는 30,000,000 NTZ를 모두 ABP로 변환하여 14,000 ABP(발행 ABP의 2%)를 수령하였습니다.
- 발행 ABP의 2%를 소유함으로써 엘리스 씨는 댑의 수익 분배에서 2%의 지분을 가집니다.



크라우드세일 계약 조항

- NTZ 토큰은 웹사이트에서만 구매할 수 있습니다.
- 투자자는 NTZ 토큰을 이더(ETH)로만 구매할 수 있습니다.
- NTZ 토큰에 대한 33% 할인은 2017.9.21 (13:00:00 UTC)에 제공됩니다.
- 위 할인은 이벤트 시작 후 최소 3일간 지속되어야 합니다.
- 위 할인은 소프트 캡(soft cap)인 30,000 ETH가 모급되거나 최대 이벤트 지속 기간인 30일이 경과할 때까지 지속되어야 합니다.
- 할인 개시 전 NTZ 토큰의 최초 가격은 0.000050 ETH (50 Finey)로 설정되어야 하며, 할인 개시 후 0.000033 ETH (33 Finey)로 설정되며 할인 종료 후 최초 가격으로 복원됩니다.
- 최대 기간 내에 최소 목표인 5,000 ETH가 모금되지 못할 경우 투자자는 회사에 NTZ를 구매 가격에 되팔 권리를 가집니다.
- 투자자가 NTZ 토큰을 구매하기 위해 지불한 금액은 예탁 위원회가 관리하며 회사나 affiliates는 "이정 표" 절에 정의된 사항을 성공적으로 달성할 경우에만 해당 금액을 지출할 수 있습니다.
- ABP 토큰의 획득은 투자자에 대한 KYC 절차를 성공적으로 완료할 것을 조건으로 합니다.
- 이러한 KYC 절차는 제안 기간 전과 후에 이행될 수 있으나 2017.10.26 이전에 이행되어야 합니다.
- 위 KYC 절차는 모든 연관 상황에 따라 설계되고 이행될 것이며, 신분증과 같이 투자자를 식별할 수 있는 문서의 사본을 수집하는 절차가 포함될 수 있습니다.
- 각 투자자에 관하여 회사는 적절한 판단에 근거하여 투자자가 KYC 절차를 성공적으로 이행했는지 결정할 것입니다.
- KYC 절차를 성공적으로 이행한 투자자는 위 설명된 바와 같이 ABP 토큰에 대한 권리를 주장할 수 있습니다.
- KYC 절차를 이행하는 데 실패한 투자자는 ABP 토큰을 획득할 권리를 상실합니다. 이 투자자는 NTZ 를 구매 가격에 판매할 수 있습니다.
- ABP 토큰은 전환이 불가합니다.
- ABP 토큰의 공급은 제한돼있습니다. ABP의 공급 가능 수량이 결정된 후엔 또 다른 보유자가 파워 다운할 때 까지 추가적인 파워업은 불가합니다.
- 미지급 ABP 토큰에 대해선 탭이 100% 수익으로써 권리를 주장할 수 있습니다. 수익은 스마트 계약의 파워 풀 내 각 거래의 합이며 ABP 보유자는 파워 다운을 통해 권리를 주장할 수 있습니다. 파워 다운은 보유자에게 3개월에 걸쳐 10등분까지 지급합니다. 파워 다운이 시행되는 과정에서 파워업에 사용되는 NTZ의 최초 양과 ABP 보유 기간에 발생한 수익의 합이 보유자에게 지급됩니다.
- NTZ 토큰 소유자는 판매, 선물, 저당, 상속, 예금 등을 포함한 모든 합법적 행위에 사용할 권리를 가집 니다. 회사는 모든 인증된 암호화폐 교환 거래소에 있는 NTZ 목록을 확보하고자 합니다.
- 회사는 모든 NTZ 토큰이 <u>dapp.acebusters.com</u>에서 베팅 화폐의 적격 수단으로 무기한 허용될 것임을 보장합니다.



팀

에이스버스터 프로젝트는 여러 명의 전문가가 동일한 비전을 가지고 수행해 왔습니다. 다수의 팀 구성원이 장기간 프로 포커 선수로 활약해왔지만 다른 구성원은 37coins와 Inchain Escrow같은 여러 블록체인 프로젝트를 성공적으로 수행해왔습니다. 우리는 온라인 포커 산업을 혁신시키기 위해 모였습니다.



Johann Barbie

사업가/블록체인 괴짜

전문 분야: 스마트 계약 보안, 소프트웨어 아키텍처, 프로젝트 매니 저, 사업 개발

학력: 응용 컴퓨터 공학 학사(Cooperative State University

Stuttgart)

경력: IBM (독일), Treeplanet (한국), 37coins (미국), Ambisafe

(미국)

언어: 독일어, 영어 Seat: Tallinn, Estonia



Alex Lunyov

플랫폼 엔지니어

전문 분야: 프론트엔드 개발(js, react/redux/mobx, typescript, css/html), 백엔드 개발(node.js, php, mysql), 모바일 개발(react native, native iOS)

학력: 경제학 응용 정보 과학 전문 학위(Irkutsk State University)

경력: Teleos-1, Medvedev Marketing, SmartProgress,

Kindbeetle

언어: 러시아어, 영어 Seat: Bratsk, Russia



Michael Kroener

마케팅 애널리스트

전문 분야: SEA, SEO, Social Ads, Display, Tracking, A/B-Testing, Conversion Rate Optimization 학력: 경영 심리학 학사 (HS Fresenius Munich), 공인 구글 애널리틱스 & AdWords 매니저

경력: Daimler AG, Virtual Identity AG, jobmama (공동 창업자), 다수의 DAX 상장사 및 스타트업의 프로젝트에 프리랜서로 작업

언어: 독일어, 영어

Seat: Munich, Germany





Victor Mateleshka

QA 엔지니어

전문 분야: Continuous Delivery, 포커

학력: 컴퓨터 공학 석사 (Uzhgorod National University)

경력: 2012년 부터 사업가와 개발가로 활동

언어: 영어, 우크라이나어, 러시아어, 슬로바키아어

Seat: Ukraine



Mayank Kumar

스마트 계약 엔지니어

전문 분야: Ruby on Rails, JavaScript, AngularJS, MySQL, Postgres, MongoDB, Twitter Bootstrap, HTML5, CSS,

Blockchain, Ethereum, Bitcoin

학력: MCA(DAVV-Indore)

경력: 풀스택 개발자. 웹 디자인 및 어플리케이션 아키텍처 경력 9년

언어: 영어

Seat: Indore, India



Helge Wieding

사업가 및 전직 프로 포커 선수

전문 분야: 포커, 사업 개발, 소프트웨어 개발

학력:컴퓨터 공학 및 미디어 학사

경력: 4년 차 프로 포커 선수, Yoone UG, Ridelink

언어: 영어, 독일어

Seat: Berlin, Germany



Konstantin Korenkov

백엔드 개발자

전문 분야: 프론트엔드 개발(is, angular, html/css), 백엔드 개발

(node.js, ruby/rails, java) 학력: 컴퓨터 공학 학위

경력: Luxoft, 37coins, Colu, Bitrefill, bitcoinj contributor

언어: 러시아어, 영어

Seat: Russia





Calvin Hoenes

전략 엔지니어

전문 분야: 디자인 (UX/UI 디자인, 디자인 씽킹, 창의적 전략), 마케팅 전략, 프론트엔드 개발(js/react/redux, html/css/svg), 백엔드 개발

(PHP, Python, Java)

학력: 미디어 정보 과학 학사 (Ludwig Maximilians University,

Munich)

경력: Wirecard AG, BMW, Disney, IDEE GmbH, jobmama

언어: 독일어, 영어, 스페인어 Seat: Munich, Germany



Kate Danilova

제품 매니저

전문 분야: 비즈니스 프로세스 분석, 프로젝트 기획 및 실행, Quote-to-Cash, 위험 식별 및 해결, 웹 개발 프로세스, 마케팅 및 영업, Agile

학력: MIM (National Research Tomsk State University)

경력: VDA, Econophysica, Aurigma, Kindbeetle

언어: 러시아어, 영어 Seat: Tomsk, Russia



Aleksey Grabov

UX 엔지니어

전문 분야: 프론트엔드 개발(js/ts, react/redux/angular/vue, html/

css/svg), 백엔드 개발(node.js, php, ruby, c++) 경력: Droidlabs LLC., Inshaker.ru, Be-in.ru

언어: 러시아어, 영어 Seat: Odessa, Ukraine



Yaroslav Volov

프론트엔드 개발자

전문 분야: 프론트엔드 개발(React + Redux, Angular(1.5), Vue.js, Docker, Webpack, Gulp, HTML + JADE, plain CSS3 + SASS) 학력: 컴퓨터 설비 및 자동화 시스템 소프트웨어 - 컴퓨터 공학 및 엔지

니어링

경력: Saritasa, Bro Agency, Smartmoney ADIB

언어: 러시아어, 영어

Seat: Krasnoyarsk, Russia







Barbara Scherer 규제담당(Regulatory Affairs) 전문분야: 규제(Regulatory Affairs), 라벨링(Labelling), 프로모션 (Promotional material), 교육(Educational material), 제품 정보 텍스 트(Product information texts)



계약 조건

1. 일반 조항

- 1.1. 본 계약 조건은 투자자와 회사 간 법적 구속력이 있는 행위로 구성됩니다(각 개인은 "당사자" 또는 집합적으로 "당사자들"이라고 불립니다).
- 1.2. 본 계약 조건은 당사자들의 상호 권리와 의무를 크라우드세일 중 에이스버스터 토큰의 구매와 연관하여 정의합니다.
- 1.3. 본 계약 조건에 따르면 회사는 에이스버스터 토큰을 판매하고 양도하며 투자자는 토큰을 구매하고 받아 들입니다.
- 1.4. 본 백서의 "정의" 및 "행사 세부사항" 절은 본 계약 조건의 핵심 부분을 구성하고 있습니다.

2. 진술 및 보증

- 2.1. 회사는 자기 재산을 소유하고 자기 사업을 영위할 수 있는 모든 필요한 힘, 역량, 그리고 권한 (기업 또는 기타)를 가지고 있습니다.
- 2.2. 회사는 크라우드세일에 불법적인 목적을 위해 참여하지 않습니다.
- 2.3. 회사는 본 계약 조건을 수행하고 교부할 수 있는 모든 필요한 힘, 역량, 권한을 가지고 있고 모든 필요한 조치를 취하였습니다.
- 2.4. 회사에 의한 본 계약 조건의 체결, 교부, 이행은 모든 필요하고 적합한 조치에 의해 적법하게 인가 되었으며 투자자에 의한 체결 및 교부의 이행은 회사의 법적이고 유효하며 구속력 있는 의무를 구성하며 본 조건에 따라 회사에 대하여 집행 가능합니다.
- 2.5. 회사에 의한 본 계약 조건의 집행과 교부, 그리고 에이스버스터 토큰의 판매 및 양도를 포함한 본 계약 조건의 이행은 어떠한 정부 기관이나 제3자에 의한 동의, 승인, 인가, 또는 기타조치를 필요로 하거나 이들에게 서류를 제출하거나 통지를 할 필요가 없으며, 이 중 어떠한조치도 당사자에 해당하는 관련법을 위반하거나 준거문서의 조항을 위반하거나 회사가 당사자가 되는 사업의 위반을 구성하지 않습니다.
- 2.6. 모든 에이스버스터 토큰은 모든 부담 또는 제3자 권한에 구속받지 않습니다.
- 2.7. 에이스버스터 토큰에 관하여 잔여 선택권, 보증, 구매권, 신주인수권, 전환권, 교환권, 또는 기타 유사한 권리, 의결권 신탁, 기명 투표, 위임장, 또는 기타 계약 또는 합의는 없습니다.
- 2.8. 회사는 직간접적으로 타인의 이익을 위해 에이스버스터 토큰을 신탁하지 않습니다. 그 어떠한 제3자도 에이스버스터 토큰에 대한 권한을 가지지 않습니다.
- 2.9. 회사가 본 계약 조건을 충실히 이행하는 것을 방해하려는 목적으로 회사에 대한 소송이나 조사를 포함한 어떠한 법적 절차나 위협은 없습니다.

3. 개인 정책

- 3.1. 회사는 투자자 정보를 다음과 같이 수집할 수 있습니다:
 - 3.1.1. 투자자에 의해 제공된 경우 (예: 웹사이트 등록, 업데이트 구독, 설문 조사 응답, 양식 작성 등)
 - 3.1.2. 자동 (예: 로그인 정보, 기기 정보, 사용 정보, 인터넷 쿠키 또는 기타 추적 기술로 수 집된 정보)
 - 3.1.3. 기타 소스 (관련 제3자 인가 화면에 나타난 대로)
- 3.2. 회사는 다음과 같이 정보를 사용할 수 있습니다:
 - 3.2.1. 회사 서비스 관리.
 - 3.2.2. 신 제품 및 서비스 개발.
 - 3.2.3. 웹사이트 개인 맞춤.



- 3.2.4. 투자자에게 기술 공지, 지원 및 관리 메시지를 발송할 경우.
- 3.2.5. 투자자와 제품, 서비스, 홍보, 이벤트, 및 기타 뉴스와 정보에 관해 소통할 경우.
- 3.2.6. 회사 서비스에 관한 동향, 사용, 및 활동을 감독 및 분석할 경우,
- 3.2.7. 부당 거래 및 기타 불법 행위를 감지, 조사, 예방하고 회사와 타인의 권한과 재산을 보호하기 위한 경우.
- 3.2.8. 웹사이트 사용을 관리하는 본 계약 조건의 준수 여부를 확인해야 할 경우.
- 3.2.9. 관련법에 의해 예상되는 본 계약 조건의 기간 동안 또는 회사 내부 정책에 따라 그 기간을 초과하여 정보를 유지해야 할 경우.
- 3.3. 회사는 다음과 같이 정보를 공유할 수 있습니다:
 - 3.3.1. 투자자의 승인하에 블로그나 기타 온라인 포럼에 기재된 특정 정보를 포함하여 투자 자에게 사전에 정의된 정보.
 - 3.3.2. 관련 기관에서 합법적인 요청이 있을 경우.
 - 3.3.3. 우리 회사에 서비스를 제공하는 업체(예: 신분 검증, 지원, 지급 등)에 정보를 제공할 경우.
 - 3.3.4. 회사가 투자자의 행동이 본 계약 조건이나 회사 내부 정책에 위반된다고 판단할 경우 또는 회사와 다른 사람의 권한, 재산, 그리고 안전을 보호해야할 경우.
 - 3.3.5. 합병, 회사 자산 판매, 다른 회사에 의한 자사의 일부 또는 모든 사업 자금 조달 또는 인수와 관한 협상 중 또는 이와 관한 사항에 대한 경우.
 - 3.3.6. 회사의 현재 또는 미래 계열사와 정보 공유.

4. **투자자 의무**

- 4.1. 투자자가 웹사이트 사용을 통해 회원이 되어야 하는 자율규제 또는 유사 조직의 법률, 법규, 법령, 규정 또는 여타 규칙을 위반하거나 제3자가 이를 위반하는 데 협력하지 않을 것.
- 4.2. 허위의, 부정확한, 오도하는 정보를 제공하지 않을 것.
- 4.3. 회사, 웹사이트, 또는 모든 제3자의 저작권, 특허권, 상표권, 또는 지적 재산권을 침해하지 않을 것.
- 4.4. 요구되지 않거나 허가되지 않은 광고 또는 홍보성 자료, 스팸 메일 등을 배포하지 않을 것.
- 4.5. 웹사이트의 소스코드, 기저 아이디어 및 개념, 그리고 알고리즘을 획득하기 위해 웹사이트를 역설계하거나 역어셈블(disassemble)하지 않을 것.
- 4.6. 회사의 기간시설에 비합리적이거나 불균형적으로 큰 부하를 지우거나 시스템, 자료, 또는 정보에 치명적으로 간섭, 차단, 또는 수용하지 않을 것.
- 4.7. 바이러스, 트로이 목마, 웜, 또는 기타 유해한 프로그램을 포함하는 웹사이트에 어떠한 자료도 발송하거나 업로드하지 않을 것.
- 4.8. 패스워드 마이닝 또는 기타 수단을 사용하여 웹사이트, 기타 회사 시스템, 컴퓨터 시스템, 웹 사이트에 연결된 컴퓨터 시스템이나 네트워크에 허가되지 않은 접근권을 획득하려 하지 않을 것.
- 4.9. 본 계약 조건 하에 투자자에게 부여된 권한을 양도하거나 배정하지 않을 것.
- 4.10. 투자자의 에이스버스터 토큰 구매 및 미래 소유에 해당될 수 있는 모든 법규를 준수할 것.

5. 회사 의무 제한 사항

- 5.1. 투자자 보호 의무 없음. 본 문서는 투자자를 보호하기 위해 설계된 어떠한 관할의 법률 또는 규정에 따라서 작성되지 않았으며 이에 적용되지 않음.
- 5.2. 에이스버스터 토큰 가격 및 유동성. 회사는 관련 법규에 따라 허용 가능한 수준까지 에이스버스터 토큰의 가치 변화에 대한 어떠한 책임이나 의무를 지지 않습니다. 투자자가 회사로부터 구매한 에이스버스터 토큰은 변경할 수 없으며 따라서 환불 또는 취소는 불가합니다. 회사는



어떠한 방식으로도 에이스버스터 토큰이 크라우드세일 이후 판매 또는 양도될 가능성을 보장하지 않습니다. 에이스버스터 토큰은 "있는 그대로(as is)"를 기준으로 명시적 또는 암묵적인그 어떠한 유형의 보증없이 제공됩니다. 이로써 투자자는 명시적으로 관련 법에 의해 최대한 허용되는 수준까지 회사가 웹사이트, 또는 자료, 정보, 소프트웨어, 시설, 서비스, 또는 웹사이트 콘텐츠의 사용이나 사용할 수 없음으로부터, 투자자에 의한 에이스버스터 토큰의 구매로부터 야기된 사업, 수익 또는 이익의 손실, 또는 자료, 장비, 또는 소프트웨어(직접, 간접, 징벌적, 실제적, 필연적, 우연적, 특별한, 전혁적 또는 기타)의 손실 또는 피해를 포함한 어떠한 피해 또는 손실에 대해 책임이 주장된 여부 및 회사가 그러한 손실이나 피해의 가능성에대해 조언받은 것에 대한 여부와 상관없이 책임을 지지 않음에 동의합니다.

- 5.3. 웹사이트 신뢰성. 회사는 웹사이트를 완전한 자기 재량으로 수정하거나 임시 또는 영구적으로 중지하거나 제거하고 웹사이트에 대한 모든 접근을 차단시킬 수 있는 권한을 보유합니다. 회사는 웹사이트에 있는 모든 정보가 정확하거나 신뢰할 수 있거나 웹사이트가 오류 또는 바이러스가 없거나 그러한 결함이 고쳐질 것에 대해, 서비스 또는 서버에 바이러스나 기타 유해한 요소가 없음을 보증하거나 나타내지 않습니다. 회사는 웹사이트가 특정 시간, 지리, 국가에서 접근이 불가능할 경우 이에 대한 책임을 지지 않습니다. 회사는 웹사이트 상의 링크를통해 접근할 수 있는 어떠한 제3자 웹사이트 및 자료에 있는 또는 이를 통해 접근한 모든 콘텐츠, 상품 또는 서비스의 사용의 결과로 발생한 어떠한 피해나 손실, 또는 기타 영향에 대한책임을 지지 않습니다.
- 5.4. IT 시스템의 안전성. 인터넷 또는 기타 공개적으로 접근할 수 있는 네트워크를 통해 자료 또는 정보 (이메일 포함)를 전송하는 것은 100% 안전하지 않으며 손실, 차단, 또는 변질의 위험이 있습니다. 따라서 회사는 웹사이트 또는 회사로 이메일을 송신하는 것을 포함하여 인터넷 또는 기타 공공 네트워크를 통한 송수신의 결과로 투자자를 포함한 모든 사람이 경험할 수있는 모든 피해에 대해 무한히 책임을 지지 않습니다.
- 5.5. 투자자에 의한 회사의 변상. 투자자는 관련 법에 따라 가능한 수준까지 회사와 회사의 자회사, 계열사, 이사, 임원, 직원, 대리인, 후계자, 및 허가된 양수인을 모든 손해 배상, 피해, 손실, 소송, 법적 조치, 청구, 비용, 및 아래의 보장, 진술, 또는 의무의 위반으로 제3자가 회사를 대상으로한 법적 책임 제기/책임 발생에 대해 변상, 보호, 및 보유(hold)해야 합니다.
- 5.6. 과세. 투자자는 크라우드세일 동안 구매한 에이스버스터 토큰에 관하여 부과된 모든 세금에 대해 단독으로 책임질 것에 동의합니다.
- 5.7. 제한된 에이스버스터 토큰 권한. 토큰은 본 백서에 특정된 것 외에는 명시적 또는 암묵적인 소유권, 의무, 또는 계약을 부여하지 않습니다. 특히, 에이스버스터 토큰의 소유자는 회사의 발전이나 관리에 어떠한 영향도 가지지 않습니다.
- 5.8. 투자자 지식습득의 의무. 투자자는 암호 기반 에이스버스터 토큰(구매 및 사용), 암호화폐 및 블록체인 기반 시스템에 관한 모든 가치, 위험, 그리고 제한 사항을 인지하고 있으며 이를 관리할 줄 압니다. 또한, 이러한 지식에 기반한 모든 평가에 대하 단독적으로 책임을 집니다.
- 5.9. 투자자의 합법적 행위. 투자자가 불법적인 목적 또는 모든 관할 법규를 위반하며 웹사이트를 사용하거나 크라우드세일에 참가할 경우 본 회사는 어떠한 책임도 가지지 않습니다.
- 5.10. 사업 성공에 대한 보장 없음. 투자자는 본 백서에 논의된 회사의 활동에 관한 기대 결과가 적시에 또는 전혀 달성되지 못하고, 이 경우 투자자가 예상한 보상이 제공되지 않을 수 있음에 인정하고 동의합니다.
- 5.11. 미국 투자자 불허. 에이스버스터 토큰은 미국 법률 하에 등록되지 않을 것이며 미국 내에서 또는 미국인에게 또는 미국인의 이익을 위해 제공되거나 판매되지 않을 수 있습니다. 따라서 투자자가 미국 또는 미국령에 거주하는 개인인 경우; 미국 법률 하에 형성된 기업, 합작회사, 또는 기타 법인인 경우; 미국 외 국가의 법률 하에 형성된 기업, 합작회사, 또는 기타 법인의 미국 내 대리점, 지사, 또는 사무소인 경우; 증권 거래소에 공개적으로 거래되지 않는 지분을



가진 법인 및 지분의 45% 이상이 위 명시된 개인 또는 독립체에 의해 또는 이들의 이익을 위해 보유된 경우; 미국의 각 군에 소속된 인원, 위에 명시된 개인 또는 독립체를 대표하여 또는 이들의 이익을 위해 행동하는 대리인 또는 수탁자인 경우 회사는 책임을 지지 않습니다. 에이스버스터 토큰을 청약하기로 한 투자자 결정은 미국 내에서 또는 미국 소스로부터 수신한 정보가 아닙니다.

- 5.12. 매개 역할 불가. 이에 투자자는 자신만을 위하여 행동하고 타인의 대리인 또는 대표인으로 행동하지 않을 것을 확인합니다.
- 5.13. 위 의무 제한 사항의 일부 또는 모두가 준거법에 의해 투자자에 적용되지 않을 경우 해당 준 거법에 의해 허용 가능한 범위까지 제한 사항이 적용 될 것입니다.

6. 준거법 및 분쟁 해결

- 6.1. 본 계약 조건은 국제사법의 원칙과 무관하게 에스토니아 법률에 따라 적용되고 해석됩니다.
- 6.2. 본 계약 조건에서 발생하는 모든 청구 또는 분쟁은 에스토니아 탈린 소재의 전속적 관할권을 가진 법원에만 제출되어야 하며 각 당사자는 해당 법원의 관활권을 제외한 다른 관활권에서 의 불편한 법정의 원칙(forum non conveniens)을 포함한 청구(claim) 권리를 포기한다.

7. **기타**

- 7.1. 회사는 본 계약 조건 하에 있는 모든 권한 또는 의무를 어느 때나 사전 공지 없이 단독적인 판단하에 부여할 수 있습니다.
- 7.2. 본 계약 조건은 여기 당사자들과 그들의 상속자와 허가된 양수인에게 구속력을 갖추고 이익이 됩니다.
- 7.3. 본 계약 조건은 크라우드세일 동안 웹사이트에서 투자자가 에이스버스터즈 토큰을 구매할 때 전자적으로 시행됩니다. 본 계약 조건은 당사자들 간에 모든 이해와 합의 사항을 포함합니다.
- 7.4. 회사는 에이스버스터 토큰의 판매와 일반적인 업무를 수행하는 데 필요한 특허권, 상표권, 상표권 등록, 상표 이름, 저작권, 노하우, 기술, 및 기타 지적 재산권을 사용할 수 있는 정당한, 무제한적인, 배타적인 소유권을 가지고 있습니다. 본 계약 조건은 어떠한 상황에서도 투자자에게 웹사이트 또는 이의 구성 요소에 대한 지적 재산권을 포함한 회사의 모든 지적 재산권에 대한 권리를 부여하지 않습니다.

28



연락처

일반 문의: Cyfin Technologies OU Narva maantee 5 10117 Tallinn Estonia

이메일: info@acebusters.com 홈페이지: www.acebusters.com

크라우드세일: www.acebusters.com/crowdsale

서비스: dapp.acebusters.com