Übungsblatt 1: Arbeiten mit Matlab

Erstellen Sie das Matlab Live Script 'uebung_01.mlx' und lösen Sie darin die folgenden Aufgaben.

Aufgabe 1: Erzeugen Sie die Matrix

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 \\ 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 \\ 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 \\ 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 & 17 \\ 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 & 17 & 18 \\ 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 & 17 & 18 & 19 \end{pmatrix}.$$

Mit dem Befehl imagesc(A) kann die Matrix grafisch dargestellt werden.

Aufgabe 2: Plotten

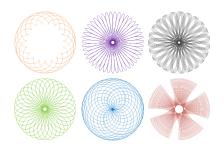
2.1 Plotten Sie die Funktionen

$$f(x) = \sin(3\pi \sin x) \quad \text{und} \quad g(x) = \cos(e^{0.7x})$$

für $0 \le x \le 2\pi$ jeweils in einem eigenen Koordinatensystem. Wie viele Punkte auf der x-Achse werden jeweils benötigt, um eine gute Darstellung der Funktionen zu erreichen?

2.2 Ein Spirograph ist ein Spielzeug mit dem so genannte Roulette-Kurven erzeugt werden können.





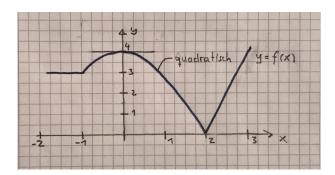
Mathematisch werden diese durch die parametrische Kurve

$$\mathbf{y}(t) = \begin{pmatrix} (1-k)\cos t + lk\cos\frac{1-k}{k}t, \\ (1-k)\sin t - lk\sin\frac{1-k}{k}t \end{pmatrix}$$

beschrieben. Plotten Sie für k=0.82 und l=0.35 den Verlauf der Kurve für $0 \le t \le 100\pi$. Experimentieren Sie mit den Parametern l und k!

Aufgabe 3: Eigene Funktionen erstellen

3.1 Erstellen Sie eine Matlab-Funktion pwfunc (piecewise-function) zu dem dargestellten Graphen. Plotten Sie die Funktion zur Kontrolle mit plot.



Zusatzaufgabe: Vektorisieren Sie die Funktion, so dass Sie auch mit einem Array als Parameter aufgerufen werden kann. Plotten Sie die Funktion mit fplot.

3.2 Erstellen Sie die Funktionenschar $f_a: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ mit $f_a(x) = e^{ax}$ in Matlab sowohl als @-Funktion als auch als Funktion in einer M-Datei. Plotten Sie beide Varianten für $a = -2, -1.8, \ldots, 1.8, 2$ und $x \in [-2, 2]$.