

Proyecto Integrado 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



Plan de pruebas de la historia de usuario "Pop-Up añadir vehículo"

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas unitarias. Estas pruebas tratan de verificar el comportamiento de clases de manera aislada, usando para ello el framework JUnit y, en caso de ser necesario simular el comportamiento de clases de las que se dependa, la librería Mockito.
- Pruebas de integración: Estas pruebas tratan de verificar la interacción entre diferentes clases del proyecto. Se llevarán a cabo usando el framework JUnit y la librería Mockito si es necesaria.
- Pruebas de interfaz de usuario (UI Tests): Estas pruebas se pueden ver cómo el nivel más avanzado de las pruebas de integración, cuando se prueban todos los componentes de la aplicación de manera conjunta. Se llevarán a cabo usando el framework Espresso.
- Pruebas de aceptación: Son las pruebas llevadas a cabo por los Product Owners durante el Sprint Review para comprobar si las historias de usuario elegidas para el Sprint se han realizado correctamente. Se ejecutarán de forma manual en el propio dispositivo del Product Owner u otro que se le proporcione. Las pruebas a realizar deberán definirse en durante el Spring Initial Meeting.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

En base a los casos de uso se identifican los siguientes escenarios:

PA00: Éxito pop-up únicamente cada cierto tiempo

1. El sistema muestra el pop-up de que se añada un vehículo únicamente si no tiene vehículos el usuario y solo cada cierto tiempo.

PA01: Error, se muestra el pop-up constantemente

1. El sistema muestra el pop-up cada vez que se accede o refresca la lista de gasolineras.



Proyecto Integrado 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



Pruebas de interfaz de usuario:

Tanto las pruebas de aceptación como las de interfaz de usuario, son las mismas.

1. ITIU.1a: Al iniciar la aplicación, comprobamos que aparece el pop-up, le cerramos y esperamos 120 segundo, que es lo establecido y comprobamos que vuelve a salir.

El resto de tipos de pruebas, tanto integración como unitarias, no se describen, ya que al ser un ticket y ser tan corto, no consideremos que sean necesarios.

Rubén Calleja Reigadas