

Proyecto Integrado 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



Plan de pruebas de la historia de usuario "Usar descuento recibido"

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas unitarias. Estas pruebas tratan de verificar el comportamiento de clases de manera aislada, usando para ello el framework JUnit y, en caso de ser necesario simular el comportamiento de clases de las que se dependa, la librería Mockito.
- Pruebas de integración: Estas pruebas tratan de verificar la interacción entre diferentes clases del proyecto. Se llevarán a cabo usando el framework JUnit y la librería Mockito si es necesaria.
- Pruebas de interfaz de usuario (UI Tests): Estas pruebas se pueden ver cómo el nivel más avanzado de las pruebas de integración, cuando se prueban todos los componentes de la aplicación de manera conjunta. Se llevarán a cabo usando el framework Espresso.
- Pruebas de aceptación: Son las pruebas llevadas a cabo por los Product Owners durante el Sprint Review para comprobar si las historias de usuario elegidas para el Sprint se han realizado correctamente. Se ejecutarán de forma manual en el propio dispositivo del Product Owner u otro que se le proporcione. Las pruebas por realizar deberán definirse durante el Sprint Initial Meeting.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

En base a los casos de uso se identifican los siguientes escenarios:

PA00: Éxito (se muestran los códigos de descuento correctamente a través de los dos caminos posibles).

- 1. El sistema aplica los descuentos en las gasolineras correspondientes de la lista principal.
- 2. El usuario accede a la interfaz en la que se muestra la lista de descuentos.
- 3. En esa lista se muestra por cada elemento, cantidad de descuento junto al código de descuento.
- 4. El usuario accede a la interfaz principal donde se muestra la lista de gasolineras.
- 5. El usuario pulsa sobre una gasolinera de la lista con descuento (aparece resaltada respecto a las demás).
- 6. Se muestran detalladamente el precio con descuento y sin descuento de ésta.
- 7. El usuario pulsa sobre el botón de "Mostrar código".
- 8. El sistema muestra el código de dicho descuento.

PA01: Error (no se muestra la información requerida en la interfaz de los descuentos).

- 1. El usuario accede a la interfaz en la que se muestra la lista de descuentos.
- 2. En esa lista no se muestra por cada elemento, cantidad de descuento junto al código de descuento.

PA02: Error (no se muestra el código de descuento en la interfaz de la gasolinera con descuento).



Proyecto Integrado 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



- 1. El usuario accede a la interfaz principal donde se muestra la lista de gasolineras.
- 2. El usuario pulsa sobre una gasolinera de la lista con descuento.
- 3. Se muestra detalladamente el precio con descuento y sin descuento de ésta.
- 4. El usuario pulsa sobre el botón de "Mostrar código".
- 5. El sistema no muestra el código de dicho descuento.

PA03: Error (se muestran datos de más en gasolinera sin descuento).

- 1. El usuario selecciona una gasolinera sin descuento de la lista de gasolineras.
- 2. El sistema muestra la opción mostrar código o precios con descuento.

PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO:

En las pruebas de interfaz se comprueba que las interfaces cumplan los criterios de aceptación.

1. Interfaz Lista Descuentos:

Para la interfaz lista descuentos se comprobará que aparecen todos los datos requeridos (cantidad de descuento y nombre del código de descuento) y que son los valores correctos.

Identificador	Procedimiento	Resultado
UT.1.a	Comprobar el valor del descuento.	Se muestra la cantidad de descuento correcta de ese descuento en concreto.
UT.1.b	Comprobar el código de descuento.	Se muestra el nombre correcto del código de descuento.

2. Interfaz Detallada Gasolinera con descuento:

Para la interfaz detallada de las gasolineras con descuento se comprobará que aparecen todos los datos requeridos (precios con descuento, precios sin descuento y botón que muestre el código de descuento), así como su correcto funcionamiento. Si se pincha en el botón se mostrará el código de descuento correspondiente a esa gasolinera.

Identificador	Procedimiento	Resultado
UT.2.a	Comprobar el valor diésel	Se muestra el precio
		correcto del diésel en esa
		gasolinera.
UT.2.b	Comprobar el valor diésel	Se muestra el precio
	con descuento.	correcto del diésel con
		descuento en esa
		gasolinera.
UT.2.c	Comprobar el valor	Se muestra el precio
	gasolina 95.	correcto de la gasolina 95



Proyecto Integrado 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



				en esa gasolinera.
UT.2.d	Comprobar	el	valor	Se muestra el precio
	gasolina	95	con	correcto de la gasolina
	descuento.			95. con descuento en esa
				gasolinera.
UT.2.e	Click en bo	tón	mostrar	Botón existente y salta el
	descuento.			рор ир.
UT.2.f	Comprobar	el có	digo de	El código de descuento es
	descuento			el que tiene asociado la
				gasolinera.

3. Interfaz Detallada Gasolinera sin descuento:

Para la interfaz detallada de las gasolineras sin descuento se comprobará que aparecen los datos requeridos (precios sin descuento) y ninguno más. Los valores que no aparecen han de tener la característica visibilidad en GONE.

Identificador	Procedimiento	Resultado
UT.3.a	Comprobar el valor diésel	Se muestra el precio
		correcto del diésel en esa
		gasolinera.
UT.3.b	Comprobar el valor diésel	Se muestra el precio
	con descuento.	correcto del diésel con
		descuento en esa
		gasolinera.
UT.3.c	Comprobar el valor	No hay ese valor en la
	gasolina 95.	interfaz.
UT.3.d	Comprobar el valor	No hay ese valor en la
	gasolina 95 con	interfaz.
	descuento.	
UT.3.e	Click en botón mostrar	No hay ese botón en la
	descuento.	interfaz.

PRUEBAS DE INTEGRACIÓN:

En este apartado se implementan las pruebas de integración necesarias para comprobar que el presenter creado funciona correctamente.

1. PresenterDescuentos

Para este presenter se ha diseñado un test, ya que sólo existe un método que no sea del tipo setter/getter.

• Test U.1: método cargaDatosDummy()

Identificador	Procedimiento	Resultado
---------------	---------------	-----------



Proyecto Integrado 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



U.1.a	Insertamos a la lista de			Fallo,	lista	dummy
	descuentos varios valores		original	diferent	e a lista	
				cargada		
U.2.a	Iniciamos	lista	de	La lista	dummy d	original es
	descuentos	СО	n el	igual a l	a creada	en el set
	contenido	que	tendrá	up.		
	cargaDatosDummy.					

PRUEBAS UNITARIAS:

1. Gasolinera

A esta clase se la ha añadido el objeto descuento junto a dos métodos, por lo cual se comprueba el correcto funcionamiento de estos.

Test UID.1: método setDescuento()
Este método no es un simple setter, ya que además comprueba que si una gasolinera ya tiene un descuento y el nuevo descuento tiene un valor inferior al actual el descuento no se actualiza. Estos métodos se

Identificador	Procedimiento	Resultado		
UID.1.a	Insertar descuento en	Actualizado el descuento		
	gasolinera sin descuento.	de la gasolinera al pasado		
		en el setter.		
UID.1.b	Insertar descuento	Actualizado el descuento		
	superior en la misma	de la gasolinera al pasado		
	gasolinera.	en el setter.		
UID.1.c	Insertar descuento	No actualizado el		
	inferior en la misma	descuento de la		
	gasolinera.	gasolinera.		

• Test UID.2: método removeDescuento() Este método elimina el descuento actual que tiene la gasolinera.

Identificador	Procedimiento	Procedimiento		
UID.2.a	Insertar descuento	Insertar descuento en		
	gasolinera sin descuento	gasolinera sin descuento		
			en el setter.	
UID.2.b	Llamar	а	Gasolinera no tiene	
	removeDescuento()		descuento activo.	