## PLAN DE PRUEBAS DEL PROYECTO INTEGRADO

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación. Las pruebas de aceptación se definirán siguiendo una estrategia basada en casos de uso y se ejecutarán de forma manual.
- Pruebas de integración: Estas pruebas tratan de verificar la interacción entre diferentes clases del proyecto. Se llevarán a cabo usando el framework Junit.
- Pruebas de interfaz de usuario (UI Tests): Estas pruebas se pueden ver cómo el nivel más avanzado de las pruebas de integración, cuando se prueban todos los componentes de la aplicación de manera conjunta. Se llevarán a cabo usando el framework Espresso.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

## PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

Se identifican los siguientes escenarios:

A1. AC: Mostrar lista

- a. Lista correcta (se muestra una lista de gasolineras)
- b. Lista incorrecta (no se muestra ninguna lista)

Identificador	Entrada	Resultado
A1.a	Lista <gasolinera> ¿????????????</gasolinera>	Lista correcta
A1.b	Alba Muñiz Revuelta, 11111111A	Lista incorrecta

Tabla 1. Casos de prueba de aceptación

## PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO

El orden de las pruebas y los casos de prueba a realizar sería el siguiente:

- ITIU.1a: Comprobación de que los elementos de background color de cada gasolinera en la listView de gasolineras de la interfaz MainActivity son del color esperado cuando haya descuento.
- 2. ITIU.1b: Comprobación de que los elementos de color de fuente del precio de cada tipo de gasolina de cada gasolinera de la listView de gasolineras de la interfaz MainActivity son del valor esperado cuando haya descuento.

## Proyecto integrado 4 Ingeniería informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria

Identificador	Entrada	Valor esperado
ITIU.1a		Layout background color con
		color amarillo
ITIU.1b		Precio del tipo de
		combustible de cada
		elemento de la listview en
		negrita y con un tamaño de X.

Tabla 2. Casos de prueba de interfaz de usuario