

Projeto Final

Disciplina de Laboratório de Desenvolvimento Web

Metodologia

Aprendizagem Baseada em Projetos/Problemas/Desafios. Emprego de metodologia ágil para gestão de projetos. Nesta disciplina o professor é responsável por desenvolver um projeto integrando as disciplinas do primeiro ao quarto semestre, seguindo o Manual de Projetos Interdisciplinares expedido pela CESU.

Contexto

Considerando a importância no Desenvolvimento Sustentável, este trabalho é desenvolvimento com um foco no Pilar 9 das Nações Unidas (ONU). Nesse contexto, visando o objetivo de Desenvolvimento Sustentável, Indústria, inovação e infraestrutura. Assim, é possível construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação

Disciplinas Relacionadas ao Projeto

TODO: Dependente da coordenação

Projetos de Exemplos para serem utilizados no Projeto Final

- <https://github.com/aceiro/fatec-dsw-2022>

Requisitos Básicos

O trabalho final deverá ser desenvolvido da seguinte forma

1. Grupos de no máximo 3 ou 4 alunos (exceções comunicar para o Professor)
2. Cada grupo deve escolher uma API de domínio público diferente
 - a) Fazer um levantamento de uma API pública para o projeto final e apresentar na próxima aula.
 - b) Como sugestão, use o link - <https://github.com/public-apis/public-apis>
3. O desenvolvimento do trabalho deve envolver os seguintes requisitos funcionais e não funcionais
 - a) Consumo de uma API
 - b) Normalização de dados da API externa
 - c) Criação de um projeto no Node.js como Backend
 - d) Uso de CVS como o Github
 - e) Documentação Ágil em UML com diagramas essenciais
 - f) Modelagem via Análise e Programação Orientada a Objetos
 - g) Padrões Básicos de Projeto (GoF)
 - h) Padrões de Arquitetura
 - i) Segurança de aplicação por Token
 - j) Criação de um cliente para consumo da API
 - k) Criação de um servidor para publicar a API (express)
 - l) Documentação do projeto
 - m) Uso de TDD e Exemplo em Postman para consumo da API

Critérios de Avaliação

Critério	Pontos	Descrição
1	0,5	Fazer um levantamento de uma API publica para o projeto final e apresentar na proxima aula.
2	1,0	Consumo de uma API
3	0,5	Normalização de dados da API externa
4	0,5	Criação de um projeto no Node.js como Backend
5	0,5	Uso de CVS como o Github
6	0,5	Documentação Ágil em UML com diagramas essenciais
7	0,5	Modelagem via Análise e Programação Orientada a Objetos
8	1,0	Padrões Básicos de Projeto (GoF)
9	1,0	Padrões de Arquitetura
10	1,0	Segurança de aplicação por Token
11	0,5	Criação de um cliente para consumo da API
12	0,5	Criação de um servidor para publicar a API (express)
13	0,5	Documentação do projeto com README e outros artefatos
14	0,5	Uso de TDD e Exemplo em Postman para consumo da API
15	1,0	Integração e vinculo com outras disciplinas dos semestres
Total	10,0	

DATAS IMPORTANTES

Data	Descrição
21/09/2022	FASE 1 - Fazer um levantamento de uma API publica para o projeto final e apresentar na proxima aula. Atividade feita remotamente (não teremos aula nesse dia)
28/09/2022	FASE 1 - Fazer um levantamento de uma API publica para o projeto final e apresentar na proxima aula. Atividade feita remotamente (não teremos aula nesse dia)
05/10/2022	FASE 1 - Apresentação do levantamento de uma API publica para o projeto final e apresentar na proxima aula
19/10/2022	FASE 2 - Desenvolvimento e acompanhamento
26/10/2022	FASE 2 - Desenvolvimento e acompanhamento
09/11/2022	FASE 2 - Desenvolvimento e acompanhamento
16/11/2022	FASE 2 - Desenvolvimento e acompanhamento
23/11/2022	FASE 2 - Desenvolvimento e acompanhamento
30/11/2022	FASE 2 - Desenvolvimento e acompanhamento
07/12/2022	FASE 3 - Entrega e apresentação

REFERÊNCIAS

ONU (2022). Pilar 9. Sustentabilidade e Inovação. Disponível em
<<https://brasil.un.org/pt-br/sdgs/9>>