

**PROGRAMA DE DISCIPLINA****Curso:** Sistemas de Informação**Grade:** 1784 (fevereiro/2018)**Disciplina:** PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS**Período:** 3º**Turno:** Noturno**Carga Horária:** 36 h**Professor(a):** ERIK ACEIRO ANTONIO**Ementa da Disciplina:**

Apresentar os conceitos fundamentais e princípios relacionados ao paradigma de Programação Orientado a Objetos. Instância, Classe, Objeto, Herança, Polimorfismo, Sobrecarga e conceitos fundamentais que possam ser explorados em uma linguagem de programação compilada e/ou interpretada.

Objetivos:

Tornar os alunos aptos para elaborarem programas implementando usando conceitos básicos de Programação Orientada a Objetos.

Conteúdo Programático:

1. Apresentação da disciplina e motivação
2. Conceitos de POO
3. Classes
4. Objetos
5. Herança
6. Polimorfismo
7. Interfaces, classes abstratas e métodos friendly
8. Sobrecarga e Sobrescrita
9. Exemplos práticos / Exercícios usando o GIT

Metodologia:

Aula expositivas. Atividades em grupo. Uso de ambientes remotos de controle de código - GIT

Critério de Avaliação:

P1 - Prova P1 - 35%
P2 - Prova P2 - 35%
PROVÃO - 10%
LISTAS - 20%
Peso(s) referente(s) à(s) prova(s): P1: 70%
Peso(s) referente(s) ao(s) trabalho(s): T1: 30%

**Referências Bibliográficas:****Bibliografia Básica:**

- 1) DROZDEK, A. Estruturas de dados e algoritmos em C++.1.ed.São Paulo: Cengage Learning, 2008.
- 2) ZIVIANI, N. Projetos de Algoritmos com implementações em Pascal e C. 3. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2011.
- 3) SZWARCFITER, JAYME LUIZ. Estrutura de dados e seus algoritmos. 3.ed. Rio de janeiro: Ltc, 2012.

Bibliografia Complementar:

- 1) SILVA, O. Q. Estrutura de Dados e Algoritmos usando C: fundamentos e aplicações. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.
- 2) WIRTH, NIKLAUS. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de janeiro: Ltc, 1999.
- 3) MIZRAHI, V. V. Treinamento em Linguagem C – Módulo 1. 2.ed.São Paulo: pearson, 2006. v.1
- 4) MIZRAHI, V. V. Treinamento em Linguagem C – Módulo 2. 2.ed. São Paulo: pearson, 2006. v.2
- 5) FREEMAN, ERIC; FREEMAN, ELISABETH Use a Cabeça! Padrões de Projeto. 2.ed. Rio de Janeiro: Starlin Alta Consult, 2007

Material Suplementar:

Data de submissão: 21/02/2019

