

Desafio – I

Essa atividade consiste em um desafio que envolve todos os conceitos vistos em aula até o momento. Nesse caso, como requisito é necessário que se tenha conhecimentos dos seguintes itens discutidos em aula (i) criação de página HTML; (ii) criação de folha de estilo em CSS; (iii) uso do Git para enviar os dados para repositório.

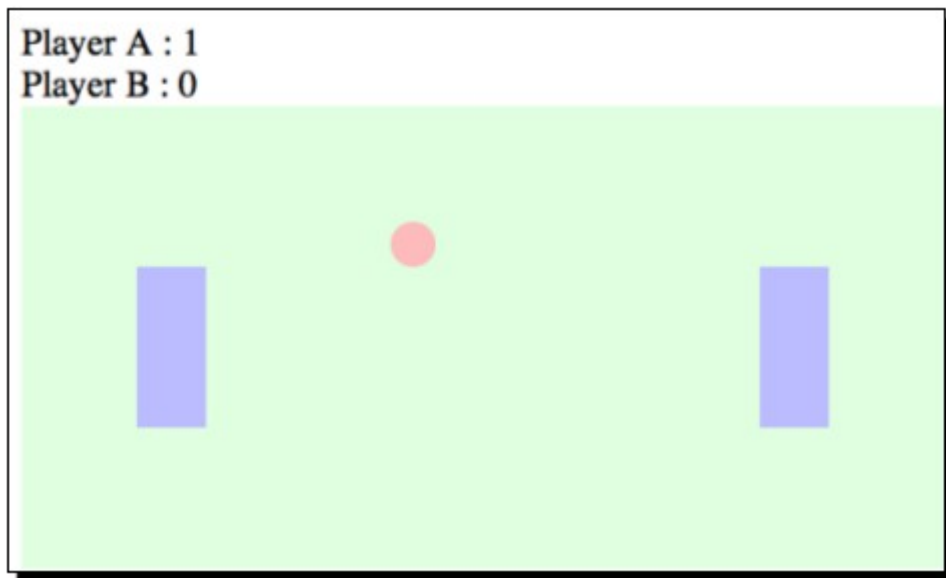
Para essa atividade use exclusivamente o diretório dentro do repositório da **aula5/desafio**.

multimidia_2018/aula05/desafio

Desafio I

Crie uma página web HTML (**index.html**) e um arquivo de folha de estilo CSS (**pingpong-style.js**). A sua página HTML deverá renderizar (exibir):

- Legenda com nome dos jogadores (Player A e Player B)
- Painel canvas - principal (game)
- Painel canvas – secundário (playground)
- Barras laterais na esquerda e direita (paddleA e paddleB)
- Bola



A estrutura do HTML anterior deve contér os seguintes agrupamentos hierárquicos de **divs**:

```
<div id="game">
  <div id="playground">
    <div id="paddleA" class="paddle"></div>
    <div id="paddleB" class="paddle"></div>
    <div id="ball"></div>
  </div>
</div>
```

O CSS da página deverá conter a estrutura básica abaixo:

```
#playground{
  background: #e0ffe0;
  width: 400px;
  height: 200px;
  position: relative;
  overflow: hidden;
}
#ball {
  background: #fbb;
  position: absolute;
  width: 20px;
  height: 20px;
  left: 150px;
  top: 100px;
  border-radius: 10px;
}
.paddle {
  /*Adicione a cor para o paddle */
  background: XXXXX;

  /*Ajuste o posicionamento */
  left: 50px;
  top: 70px;
  position: absolute;
  width: 30px;
  height: 70px;
}
#paddleB {
  left: 320px;
}

/*Adicione o código para o paddleA*/
```