

Prova P2 – Multimídia e Hiperfídia

Questões

Para todas as questões use o código disponível na pasta como **desafio.html**

1) (2,0 pontos) Adicione o método necessário para criar um canvas com as dimensões 500X300. Para isso, use o método `createElement` e modifique os valores de `width` e `height` de forma conveniente.

2) (2,0 pontos) Crie três variáveis globais

MyGamePiece	//variável unidimensional
myObstacles	//variável com mais de uma dimensão - vetor
myScore	//variável unidimensional

3) (2,0 pontos) Modifique a rotina de colisão (**crashWith**) para que a rotina inclua os limites superiores e laterais – direito e esquerdo - dos objetos de obstáculos e a peça do jogo.

4) (2,0 pontos) Faça uma rotina para modificar aleatoriamente a cor dos objetos sendo apresentados em tela

myObstacles.push(new component(10, height, "green", x, 0));
--

5) (2,0 pontos) Envie o a questão da prova para o ambiente do git-hub do professor