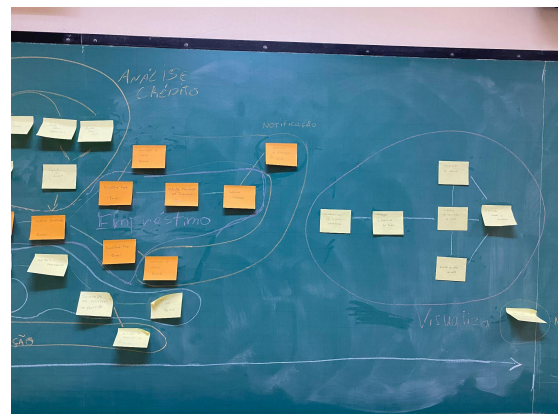
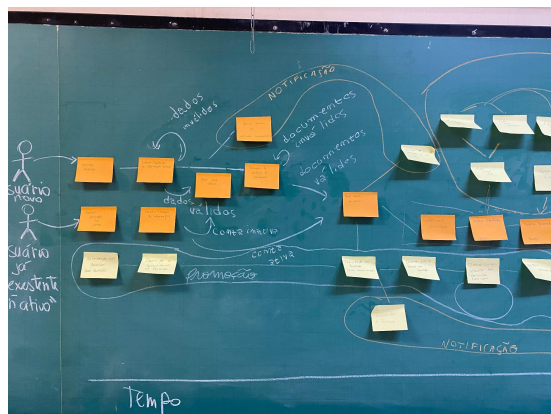


PROJETO FINAL - APRESENTAÇÃO



ROADMAP SUGERIDO PARA O PROJETO
ACME Acessoria Financeira

FASE	DESCRIÇÃO	DATA
FASE 1 FATIA FINA	Utilizar BrainStorming e DDD para identificar Domínios e Sub-domínios pertinentes a fronteiras de negócios	24/10
FASE 2 TEAM BUILDING & REFINAMENTO	Realizar a construção dos times bem como prove a primeira visão do produto que deve ser construído na sua vertical de negócios	31/10
FASE 3 FUNDAÇÃO	Construção da fundação necessária para desenvolvimento do projeto. Escolha da tecnologia e elementos técnicos pertinentes.	07/11
FASE 4 MODERNIZAÇÃO	Evoluir e modernizar o projeto para atender padrões robustos de mercado	14/11
FASE 5 ESCALA	Prover suporte para escala do domínio	21/11
DEMO	Demonstração	28/11
DEMO	Demonstração	05/12
APRESENTAÇÃO FINAL	APRESENTAÇÃO	12/12

FASE 1 - 24/10/2022 (FEITO)

Objetivo
<p>Dividir em Equipes (Squads)</p> <p>Usa a dinâmica de EventStorming para fazer o mapeamento de domínios de uma aplicação envolvendo os seguintes requisitos</p> <ul style="list-style-type: none">a) Realizar empréstimos bancáriosb) Ganhar e participar de promoçõesc) Receber notificação por celulard) Possibilitar a visualização de dados no celular

FASE 2 - 31/10/2022 (FAZER)

Objetivo

Data da Sprint Review - 07/11/2022

Dividir em Equipes (Squads)

Após a dinâmica de EventStorming da aula passada criar um Kanban no Trello com as seguintes atividades de Backlog para organização dos times

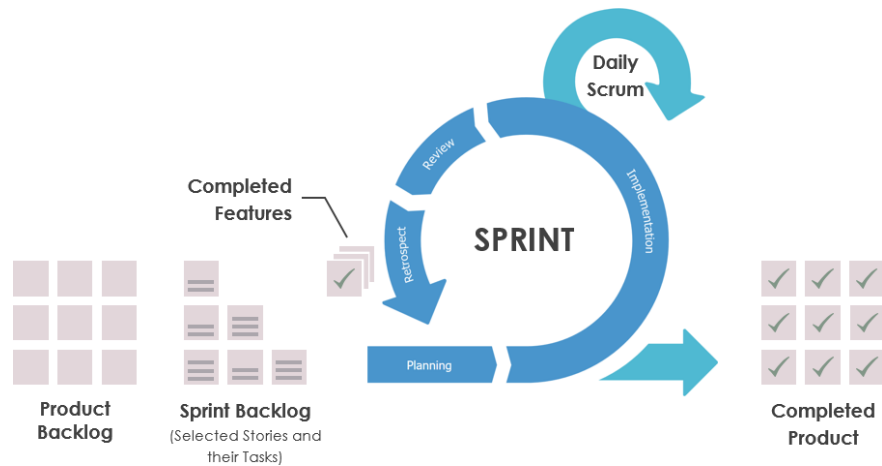
- Definir um nome para o Time (Squad)
- Elaboração do Mapeamento de Domínios da Empresa ACME Acessoria Financeira - no contexto de domínio definido anteriormente (FASE 1).
- Definir os membros dos times no Trello
- Incluir e compartilhar os acessos com os membros

Como backlog inicial sugerido:

- Criar um repositório compartilhado no Github para que os participantes e integrantes do grupo possam subir seus códigos
- Fazer um desenho da visão Arquitetural de Domínios utilizando os Diagrama UMLs - utilize a visão 4+1
 - Diagrama de caso de uso
 - Diagrama de classe
 - Diagrama de pacotes
 - Diagrama de sequencia
 - Diagrama de estados (se necessário)

Metodologia de Desenvolvimento Ágil

Sprint com Kanban (Trello)



1 sprint = 1~2 semana

- Os times (squads) vão ser acompanhados durante cada 1~2 semanas usando-se o Sprint Review como checkpoint
- Os times devem atuar dentro de cada contexto delimitado ou seu domínio específico
- Deve-se explorar aspectos nessa primeira FASE-2 que envolva a disponibilização de APIs e mecanismos para integração entre outros domínios de forma síncrona e assíncrona
- Evitar nesse momento entrar em detalhamento técnico da solução

FASE 3 - 07/11/2022 (FEITO)

Objetivo da Sprint

Construção da fundação necessária para desenvolvimento do projeto. Escolha da tecnologia e elementos técnicos pertinentes.

- Definição da arquitetura de alto nível a ser utilizada
- Estabelecer o stack de tecnologia que será utilizado
- Uso de desenhos e abordagens semi-formais
- Construção dos arcabouços e fundação do projeto
- Definição do estilo arquitetural que serão utilizados
 - Estabelecer as fronteiras do Domínio
 - Comunicação por HTTP/REST e APIs
 - Definição dos endpoints e recursos baseados em Open API e nos Patterns DDD como Open Host Service | Publish Language

FASE 3 - 21/11/2022 (FEITO)

Objetivo da Sprint

Evoluir e modernizar o projeto para atender padrões robustos de mercado

- Refinamento da arquitetura de alto nível a ser utilizada
- Desenhos da propostas usando C4 Modelling
- Construção dos arcabouços e fundação do projeto
- Definição do estilo arquitetural que serão utilizados
 - Uso de abordagens como Clean Architecture
 - Event-Driven Architecture
 - Abordagens Síncronas e Assíncronas
 - Comunicação por mensageria e brokers
 - Comunicação por HTTP/REST APIs
 - Delimitar os tipos de componentes que fazem parte de um Domínio usando o Pattern Bounded Context
 - Usar o Pattern Context Mapping para descrever os Contextos Delimitados e tipos de integração com outras fronteiras e times
 - Usar os Patterns dentro do Context Mapping

FASE 4 - 28/11/2022 (FEITO)

Objetivo da Sprint
Prover suporte para escala do domínio
<ul style="list-style-type: none">- Refinamento do Domínio por meio de Context Mapping- Usar e aplicar os Patterns de DDD- Evoluir e implementar- Primeira demonstração para formação e integração dos times

DEMO	Demonstração e refinamento	28/11
DEMO	Demonstração e refinamento	05/12
APRESENTAÇÃO FINAL	APRESENTAÇÃO FINAL	12/12

REQUISITOS PARA NOTA

REQUISITO	DESCRIÇÃO	PESO
1	Documentação e fundação do projeto realizado no github com os seguintes itens mínimos <ul style="list-style-type: none">a. Repositório com código fonteb. Documentação de diagramasc. Documentação de exemplo Swaggerd. Front-end (ou CLI) & Back-end	1,0
2	Fazer um desenho da visão Arquitetural de Domínios utilizando os Diagrama UMLs - utilize a visão 4+1 <ul style="list-style-type: none">a. Diagrama de caso de usob. Diagrama de classec. Diagrama de pacotesd. Diagrama de sequênciae. Diagrama de estados	1,0
3	Arquitetura do projeto utilizada <ul style="list-style-type: none">a. Uso de DDD de Eric Evansb. Context Mapping indicando os Contextos Delimitados e Patterns de colaboração entre os timesc. Patterns estratégicos e táticos - DDD e GoF	1,0
4	Estilo de comunicação HTTP/REST síncrono	1,0
5	Estilo de comunicação por Mensageria assíncrono	1,0
6	Stack de tecnologia utilizada <ul style="list-style-type: none">a. HTTP/RESTb. Uso de Brokers como AMQPc. Pub-Sub Patternd. Swaggere. OpenAPIf. Testes Unitários	1,0
7	Arquitetura Clean Architecture e SOLID	1,0
8	Aplicação de Microsserviços	1,0
9	Apresentação individual	1,0
10	Projeto rodando	1,0