

mobiSage_iOS_SDK

[使用说明]

SDK Version: mobiSage_iOS_SDK_5.4.1

2013-10

目录

1.	SDK	主要功能指南	3
		导入 SDK	
		配置	
		申请并设置 Publish ID	
	.4	横幅广告	5
	.5	插屏广告	8
	.6	开屏广告	. 10
	.7	荐计划广告(应用推荐墙,可选)	. 12
2	庙田	1.4.1℃	1 /

1. SDK 主要功能指南

.1 导入 SDK

访问 http://mobi.adsage.cn/sdk,下载 SDK 包,解压后按照如下步骤在工程中引入 SDK:

右键点击工程 选择Add File to... 选择解压SDK包后得到的libMobiSageSDK.a、MobiSageSDK.h、json.h、json.m、Reachability.h、Reachability.m 文件,点击Add。或者将这六个文件拖入XCode工程目录结构中,在弹出的界面中勾选"Copy items into destination group's folder(if needed)",并确保Add To Targets 勾选相应的 target。

JSONKit.h、JSONKit.m (JSON 开源库,参考: https://github.com/johnezang/JSONKit,如 工程中存在相同的文件,不用重复嵌入)

.2 配置

按照以下步骤添加依赖框架 (framework):

点击工程,选择 Targets->Build Phases->Link Binary With Libraries->Add Items"+",选择以下 framework->Add

```
Foundation.framework //Required

UIKit.framework //Required

CoreGraphics.framework //Required

QuartzCore.framework //Required

SystemConfiguration.framework //Required

CoreLocation.framework //Required

CoreTelephony.framework //Optional

MessageUI.framework //Optional

AdSupport.framework //Optional

StoreKit.framework //Optional
```

.3 申请并设置 Publish ID

访问 http://mobi.adsage.cn,注册用户并创建 App,将获取到每个 App 的 Publish ID,一个应用程序可以嵌入多种形式的广告,但需要使用同一个 Publish ID;一个 Publish ID 只能绑定一个应用程序;如需发布多个程序,请分别获取各自的 Publish ID。

如下图所示



在 Main 方法中设置 Publish ID 和发布渠道:

```
//required
[[MobiSageManager getInstance] setPublisherID:@"670df61ba9c9475a9a5d686f9de5fbbf"];
//optional
[[MobiSageManager getInstance] setDeployChannel:@"your channel"];
```

.4 横幅广告

> 设置横幅广告需要的 UIViewController 及回调方法

在包含横幅广告的 UIViewController 中,需要声明遵循 MobiSageAdBannerDelegate 协议,并实现 MobiSageAdViewDelegate 中定义的 viewControllerToPresent 和广告事件回调方法。

注意:包含横幅广告的 UIViewController 必须为 window 的 rootViewController, 否则会导致点击横幅广告后打开的 Landing Site 页面显示异常。实现方式如下所示:

```
_____
//ViewConroller.h 文件
#import " MobiSageSDK.h"
@interface ViewController : UIViewController<MobiSageAdBannerDelegate>
{
}
@end
//ViewConroller.m 文件
- (UIViewController *) viewControllerToPresent{
     return [UIApplication sharedApplication].keyWindow.rootViewController;
}
@optional
//横幅广告成功展示时,触发此回调方法,用于统计广告展示数
- (void)mobiSageAdBannerSuccessToShowAd:(MobiSageAdBanner*)adBanner{
}
//横幅广告被点击时,触发此回调方法,用于统计广告点击数
- (void)mobiSageAdBannerClick:(MobiSageAdBanner *)adBanner{
}
//横幅广告展示失败时,触发此回调方法
- (void)mobiSageAdBannerFaildToShowAd:(MobiSageAdBanner*)adBanner{
}
//横幅广告点击后,打开 LandingSite 时,触发此回调方法,请勿释放横幅广告
```

```
- (void)mobiSageAdBannerPopADWindow:(MobiSageAdBanner*)adBanner{
}

//关闭 LandingSite 回到应用界面时,触发此回调方法
- (void)mobiSageAdBannerHideADWindow:(MobiSageAdBanner*)adBanner{
}
```

创建横幅广告

通过下面代码创建横幅广告:

```
//实例化横幅广告,并设定广告大小
MobiSageAdBanner* adBanner = [[MobiSageAdBanner alloc] initWithAdSize:Ad_320X50
withDelegate:self];

//设置横幅广告轮播周期
[adBanner setInterval:Ad_Refresh_30];

//设置横幅广告的位置
[adBanner setFrame:CGRectMake(0, 100, 320, 50)];

//显示横幅广告
[self.view addSubview:adBanner];

//释放
[adBanner release];
```

横幅广告提供以下尺寸:

广告尺寸	枚举值	适用设备
320X50(推荐)	Ad_320X50	iPhone
728X90(推荐)	Ad_728X90	iPad
300X250	Ad_300X250	iPad
468X60	Ad_468X60	iPad

横幅广告提供以下轮播周期:

广告自动轮显时间	枚举值
不刷新	Ad_NO_Refresh
30 秒(推荐)	Ad_Refresh_30
60 秒	Ad_Refresh_60

横幅广告提供以下轮播动画:

广告切换动画效果	枚举值
Random(推荐)	随机动画
Fade	淡入淡出
FlipL2R	水平翻转从左到右
FlipT2B	水平翻转从上到下
CubeT2B	立方体翻转从上到下
CubeL2R	立方体翻转从左到右
Ripple	水波纹效果
PageCurl	翻页效果从下到上
PageUnCurl	翻页效果从上到下

.5 插屏广告

> 设置插屏广告需要的 UIViewController 及回调方法

在弹出插屏广告的 UIViewController 中,需要声明遵循 MobiSageAdPosterDelegate 协议,并实现 MobiSageAdViewDelegate 中定义的 viewControllerToPresent 和广告事件回调方法。

注意:包含插屏广告的 UIViewController 必须为 window 的 rootViewController, 否则会导致点击插屏广告后广告详细页面显示异常。实现方式如下所示:

```
_____
//ViewConroller.h 文件
#import " MobiSageSDK.h"
@interface ViewController : UIViewController<MobiSageAdPosterDelegate>
{
}
@end
//ViewConroller.m 文件
- (UIViewController *) viewControllerToPresent{
      return [UIApplication sharedApplication].keyWindow.rootViewController;
}
@optional
//插屏广告预加载成功时,触发此回调方法,建议在此回调方法触发之后,再调用插屏广告的展示方法
- (void)mobiSageAdPosterSuccessToRequest:(MobiSageAdPoster *)adPoster{
}
//插屏广告被点击时,触发此回调方法,多用于聚合中统计广告点击数
- (void) mobiSageAdPosterClick:(MobiSageAdPoster *)adPoster{
}
//插屏广告预加载失败时,触发此回调方法,多用于聚合
- (void)mobiSageAdPosterFaildToRequest:(MobiSageAdPoster *)adPoster{
}
//插屏广告被关闭后回到应用界面时,触发此回调方法
```

```
- (void)mobiSageAdPosterClose:(MobiSageAdPoster *)adPoster{
}
@end
```

▶ 创建插屏广告

通过调用下面的方法来实例化插屏广告:

//实例化插屏广告,并设定广告的大小

MobiSageAdPoster * adPoster = [[MobiSageAdPoster alloc] initWithAdSize:Poster_600X500 withDelegate:self];

插屏广告提供以下尺寸:

广告尺寸	枚举值	适用设备
300X250(推荐)	Poster_300X250	iPhone
600X500(推荐)	Poster_600X500	iPad
320X480	Poster_320X480	iPhone
640X960	Poster_640X960	iPad

▶ 展示插屏广告

通过调用下面方法显示插屏广告

//建议在广告预加载成功的回调方法中调用

[adPoster show];

.6 开屏广告

▶ 设置开屏广告需要的回调方法

应用的 AppDelegate 中,需要声明遵循 MobiSageAdSplashDelegate 协议,并实现 MobiSageAdViewDelegate 中定义的广告事件回调方法。

```
//在 AppDelegate. m 中实现回调方法
@optional
//开屏广告展示成功时,回调此方法
- (void)mobiSageAdSplashSuccessToShow:(MobiSageAdSplash*)adSplash{
}
//开屏广告展示失败时,回调此方法,在此回调方法中,需释放广告,且在此时弹出应用的界面
- (void)mobiSageAdSplashFaildToRequest:(MobiSageAdSplash*)adSplash{
    [adSplash release];
   [self.window makeKeyAndVisible];
}
//开屏广告失败时,回调此方法,需释放广告,且在此时弹出应用的界面
- (void)mobiSageAdSplashClose:(MobiSageAdSplash*)adSplash{
    [adSplash release];
   [self.window makeKeyAndVisible];
}
@end
```

▶ 创建开屏广告

通过调用下面的方法来实例化开屏广告:

开屏广告提供以下尺寸:

广告方向	枚举值	适用设备
竖屏	MobiSage_Orientation_Portrait	iPhone/iPad
横屏	MobiSage_Orientation_Landscape	iPad

注意事项:

1、在应用启动 didFinishLaunchingWithOptions 方法中首先创建开屏广告,在此时不要调用 [self.window makeKeyAndVisible],否则会广告出现前提前进入应用的首界面,影响用户体验;

- 2、建议将[self.window makeKeyAndVisible]放在开屏广告展示失败或者关闭时调用;
- 3、设置的开屏广告方向需与应用的方向一致,否则会因为方向冲突引起应用的崩溃;
- 4、在初始化时,需地传入背景图片,将启动页面图片传入开屏广告的背景图片参数中;

.7 荐计划广告(应用推荐墙,可选)

▶ 荐计划 SDK 插件包嵌入

参照步骤1在应用的工程中嵌入MobiSageRecommendBundle.bundle、libMobiSageRecommend.a。

> 设置荐计划广告需要的 UIViewController 及回调方法

```
//ViewConroller.h 文件
#import " MobiSageSDK.h"
@interface ViewController : UIViewController<MobiSageRecommendDelegate>
{
@end
//ViewConroller.m 文件
- (UIViewController *) viewControllerForPresentingModalView{
      return [UIApplication sharedApplication].keyWindow.rootViewController;
}
@optional
//荐计划广告页面展示成功时,应用界面被遮档,回调此方法
- (void)MobiSageWillOpenRecommendModalView
{
}
//荐计划广告页面展示失败时回调此方法
- (void)MobiSageFailToOpenRecommendModalView
{
}
//荐计划广告页面关闭时,回到应用界面,回调此方法
- (void)MobiSageDidCloseRecommendModalView
{
}
@end
```

▶ 创建荐计划广告

广告实例化后,会自动启动广告预加载,建议在用户点击广告之前,提前将广告实例化,以避免在显示时广告还未预加载完毕。

```
//实例化对象
MobiSageRecommendView * recommendView
=[[MobiSageRecommendView alloc] initWithDelegate:self];
recommendView.frame = CGRectMake(0, 0, 0, 0);
[self.view addSubview:recommendView];
```

▶ 显示荐计划广告

```
//在用户点击荐计划的按钮时,显示荐计划广告页面
[recommendView OpenAdSageRecmdModalView];
```

- ▶ 注意事项:
- 1、iPhone 中使用弹出式荐计划时,请在工程中设置或者在 AppDelegate 中设置应用方向支持竖展方向,否则有可能会引起应用的闪退。
- (NSUInteger)application:(UIApplication *)application supportedInterfaceOrientationsForWindow:(UIWindow *)window

2. 使用建议

▶ 注意事项:

开发及运行环境:目前支持 iOS 4.3 的操作系统及 xCode4.5 的开发环境。

如果您的工程使用了 ARC 模式,请在 Build Phases 中将 libMobiSageSDK.a 设置为

-fno-objc-arc

使用所有广告前应保证设置了正确的 publishID, 否则会导致广告创建失败, 返回 nil 指针。

关于横幅广告的使用:

横幅广告点击后,Landing Site 被打开时(触发 Landing Site 打开的回调方法),由于 Landing Site 会遮挡应用的界面,建议在此时暂停用户对应用的操作,待 Landing Site 关闭后(触发 Landing Site 关闭的回调方法),再继续用户对应用的操作。

在横幅广告所在的应用界面被遮挡或隐藏时,需将横幅广告释放掉,以防过多的无效广告请求和展示,影响广告点击率和收益。

> 关于插屏广告的使用:

插屏广告支持广告的预加载,在广告被实例化时,会启动广告请求缓存线程,因此建议将插屏广告的实例化前置,这样在预加载成功的方法被回调时,调用广告的展示方法,可以提高广告的填充率。插屏广告在被用户关闭后,插屏广告会自动释放,无需在应用中对其再次进行释放。

> 关于开屏广告的使用:

在使用开屏广告的时候,建议将传入的图片设置为应用的启动画面,并按照在开屏广告结束或请求失败时进入应用,否则有可能会在广告出现之前,进入应用的界面。

如果碰到问题,如何联系我们?

答:参见http://mobi.adsage.cn/,可以使用邮箱、电话、QQ、MSN多种方式为开发者提供服务。

邮箱:mobi@adsage.com

电话:010-62662626-8294

客服:QQ:1497071580

M S N: mobiSage@live.com