

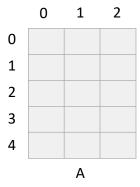
http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

Matrizes

Uma matriz corresponde a uma coleção de dados de tamanho fixo, indexada, bidimensional e homogênea

- Indexada: os elementos são acessados por meio de índices
- bidimensional: duas dimensões
- Homogênea: todos dados são do mesmo tipo

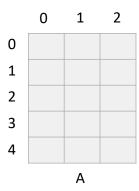


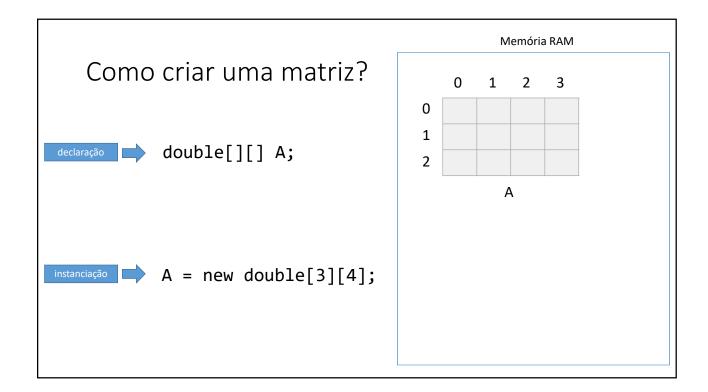
Matrizes

Matrizes são também chamadas de **arranjos** bidimensionais

Em Java a primeira posição de uma matriz é a posição 0, 0 (linha 0, coluna 0)

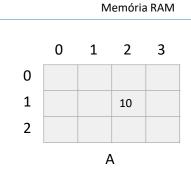
Um arranjo deve ser alocado previamente, antes de ser utilizado. Uma vez alocado, sua quantidade de elementos é fixa





Como acessar os elementos de uma matriz?

$$A[1][2] = 10;$$



Problema exemplo

Fazer um programa para ler dois números inteiros positivos M e N, depois ler uma matriz de M linhas e N colunas contendo números inteiros. Em seguida, mostrar na tela a matriz lida conforme exemplo.

| Entrada | Saída |
|---------|--------|
| 2 3 | 6 3 10 |
| 6 3 10 | 8 12 5 |
| 8 12 5 | |

| Entrada | Saída |
|---------|--------|
| 2 3 | 6 3 10 |
| 6 3 10 | 8 12 5 |
| 8 12 5 | |

| | 0 | 1 | 2 |
|---|---|----|----|
| 0 | 6 | 3 | 10 |
| 1 | 8 | 12 | 5 |

mat

Resumo da aula

- Matriz: coleção de dados
 - Tamanho fixo
 - Arranjo bidimensional
 - Indexada
 - Homogênea

| | 0 | 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|----|---|
| 0 | | | | |
| 1 | | | 10 | |
| 2 | | | | |

Α

- Declaração: double[][] A;
- Instanciação: A = new double[3][4];
- Acesso: A[1][2] = 10;
- Problema exemplo: ler e imprimir na tela uma matriz

Exercícios propostos PARTE 1 - testes de mesa com matrizes

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

```
n = 3;
for (i=0; i<n; i++) {
    for (j=0; j<n; j++) {
        mat[i][j] = 1 + i + j;
    }
}

m = 2;
n = 4;
x = 0;
for (i=0; i<m; i++) {
        x = x + i;
        for (j=0; j<n; j++) {
        x = x + j;
        mat[i][j] = x;
    }
}

m = 1;
for (i=0; i<m; i++) {
        x = x + i;
        for (j=0; j<n; j++) {
        x = x + j;
        mat[i][j] = x;
    }
}

m n 1 1 2 3 4 5

m n 1 1 2 3 4 5

w y mat

v y mat</pre>
```

```
m = 5;
for (i=0; i<m; i++) {
    mat[3][i] = 10;
}
for (i=0; i<m; i++) {
    mat[i][4] = 10 * i;
    mat[i][i] = 50;
}

}

v[i] = 5;
for (i=0; i<m; i++) {
    x = 0;
    for (j=0; j<n; j++) {
        mat[i][j] = i + j;
        x = x + mat[i][j];
    }
    v[i] = x;
}
</pre>
```

```
m = 5;
for (i=0; i<m; i++) {
    v[i] = 10 - i;
}
for (i=0; i<m; i++) {
    v[i] = 10 - i;
}
for (i=0; i<m; i++) {
    mat[i][i] = v[i] / 10;
}
}
</pre>
```

