

Acceso a Datos – Tarea 05

Desarrollo de aplicaciones multiplataforma

Felipe Rodriguez

Contenido

[Ejercicio 1 2](#_Toc510021781)

[Creando la clase director: 2](#_Toc510021782)

[Creando la clase película 2](#_Toc510021783)

[Creando los objetos directores y objetos 4](#_Toc510021784)

[Almacenando las películas 4](#_Toc510021785)

[Método Main inicial de pruebas 4](#_Toc510021786)

[Comprobando que funciona (1) 5](#_Toc510021787)

[Comprobando que funciona (2) 6](#_Toc510021788)

[Ejercicio 2 7](#_Toc510021789)

[Introduciendo la contraseña 7](#_Toc510021790)

[Borrando todos los datos 7](#_Toc510021791)

[Creando el tipo vivienda, dirección y la función publicidad 8](#_Toc510021792)

[Creando los tipos vivienda y dirección 8](#_Toc510021793)

[Creando la función publicidad 8](#_Toc510021794)

[Creando la tabla viviendas\_alquiler y sus consultas 8](#_Toc510021795)

[Creando la tabla viviendas\_alquiler 8](#_Toc510021796)

[Insertando registros de ejemplo 9](#_Toc510021797)

[Consulta de todas las ciudades diferentes existentes en la BD 9](#_Toc510021798)

[Consulta de todas las viviendas dadas por una ciudad 9](#_Toc510021799)

[Devolviendo el valor publicidad de una vivienda dada 9](#_Toc510021800)

[Probando el funcionamiento de todo 10](#_Toc510021801)

[Consultando la primera vivienda inicial 10](#_Toc510021802)

[Probando otra ciudad y una vivienda aleatoria 10](#_Toc510021803)

[Ejercicio 3 11](#_Toc510021804)

# Ejercicio 1