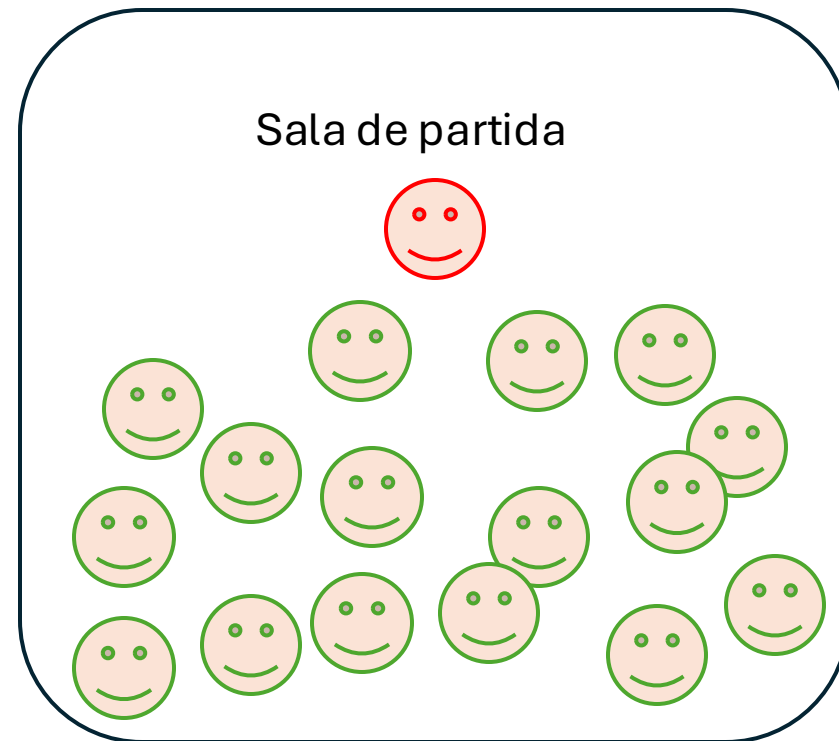


Jugador que comienza la partida si la sala está libre.

Espectador en espera hasta comenzar la partida.



Se trata de realizar un programa que sincronice mediante hilos las entradas/salidas a una sala de Stream de un determinado juego.

Los jugadores pueden crear una partida pero solo podrá entrar 1, si ya hay un jugador dentro con una partida, tendrá que esperar a que termine.

Por otro lado los Espectadores pueden entrar todos los que se desee (opcional poner un límite de 20), pero se quedaran a la espera de que la partida esté iniciada, es decir solo podrán entrar a la sala si un jugador ha iniciado una partida, pudiendo durante la partida entrar y salir, incluso se pueden unir más usuarios con la partida iniciada.

Cuando la partida acaba, el jugador abandona la sala y se cierra la sala, automáticamente los espectadores salen de ella, dejando entrar a otro jugador si está en cola y a los usuarios nuevos que deseen entrar. Nota, los usuarios de la partida anterior no se quedan de forma automática para ver la siguiente, sino que si desean verla deben entrar de nuevo o hacer cola si no ha comenzado.