

# Arquitectura y Diseño

## Objetivo:

Sentar las bases conceptuales para lograr proyectos mantenibles y escalables. Mejorar el diseño del servidor construido en el TP-04.

## Propuesta de trabajo:

Dividirse en grupos e investigar los siguientes temas:

### **Patrones de diseño:**

- Factory/Abstract Factory
- Repository
- DAO / DTO

### **Principios de Diseño**

- S.O.L.I.D.
- Inyección de dependencias

## A continuación

se debatirá en clase cada tema investigado, y se intentará vincularlos entre sí, haciendo hincapié en de qué manera se podrían incluir esos conceptos para mejorar la arquitectura de nuestro servidor. Finalmente, incorporar dichos conceptos al servidor desarrollado en las clases anteriores.

## Trabajo adicional

Investigar la utilización de **clases** en js. De ser posible, modificar el proyecto del servidor para implementar el uso de los contenidos investigados.