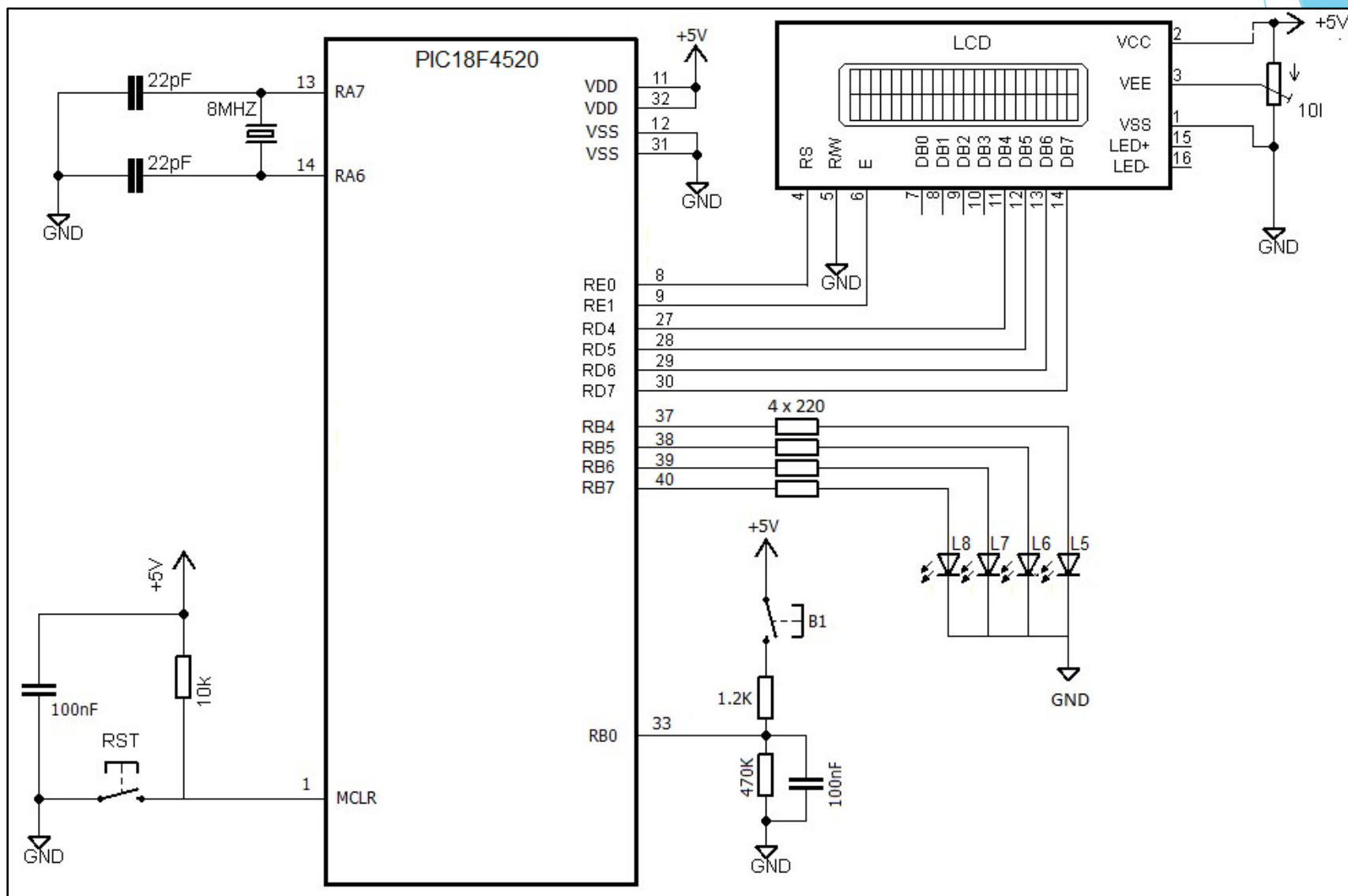


## Interrupção externa no pino RB0 (INT0)

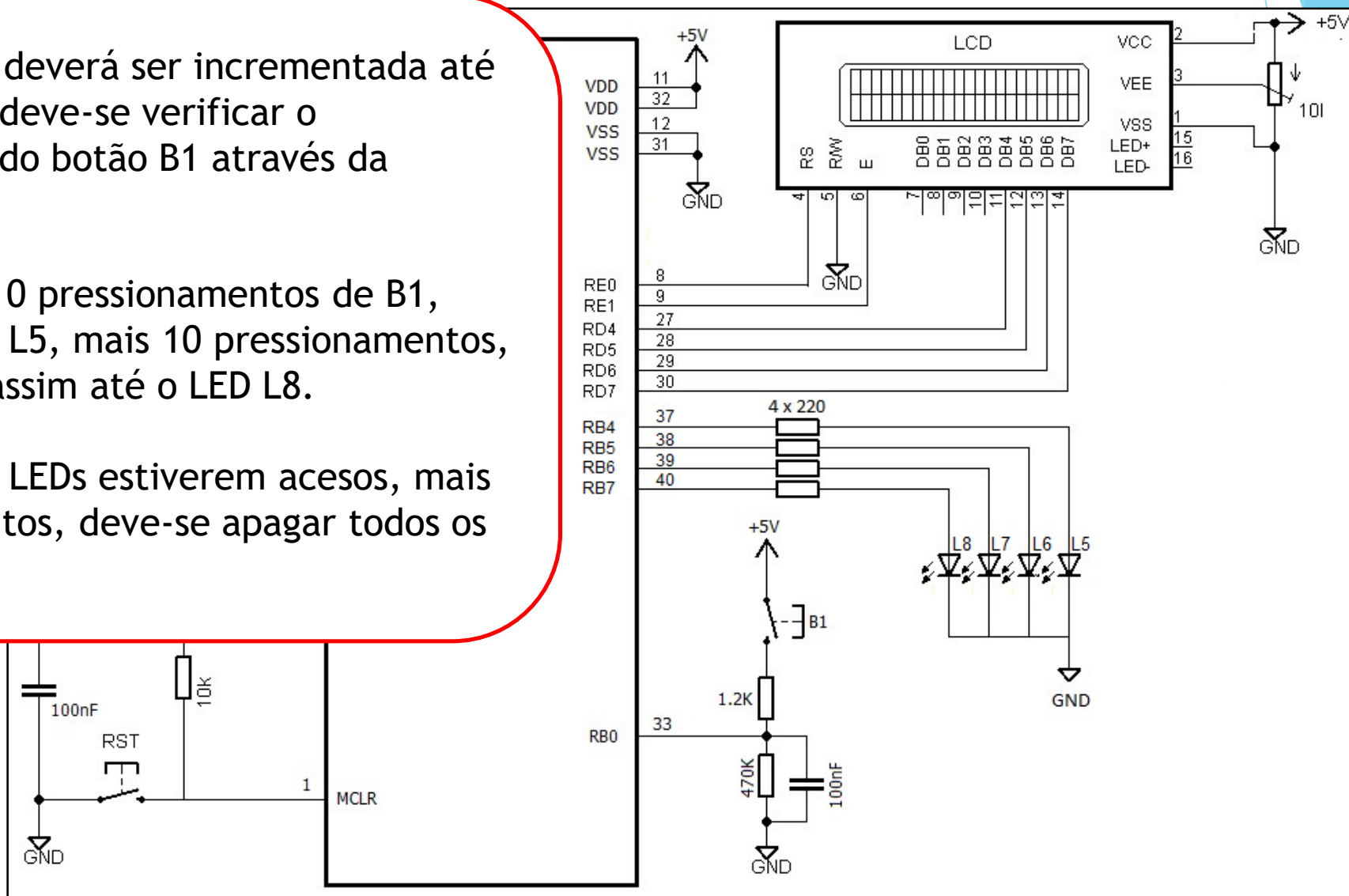


## Interrupção externa no pino RB0 (INT0)

A Variável conta deverá ser incrementada até o máximo 999 e deve-se verificar o pressionamento do botão B1 através da interrupção.

Quando houver 10 pressionamentos de B1, acende-se o LED L5, mais 10 pressionamentos, acende-se L6 e assim até o LED L8.

Quando todos os LEDs estiverem acesos, mais 10 pressionamentos, deve-se apagar todos os LEDs.



## Interrupção externa no pino RB0 (INT0)

### Habilitando a Interrupção

```
INTCON = 0b10010000;
```

```
/*Habilita Interrupção Global e Interrupção Externa
```

```
GIE = 1;
```

```
PEIE = 0;
```

```
TMR0IE = 0;
```

```
INT0IE = 1;
```

```
RBIE = 0;
```

```
TMR0IF = 0;
```

```
INT0IF = 0;
```

```
RBIF = 0; */
```

```
INTCON2bits.INTEDG0 = 1;
```

```
//Interrupção ocorrerá na borda de subida do sinal
```

```
INTEDG0 = 1;
```

```
//Mesma situação acima
```

## Interrupção externa no pino RB0 (INT0)

### Tratamento para Interrupção Externa

```
void __interrupt() int_ext(void)
{
    if (INT0IF)    //Se o bit INTIF for igual a 1
    {
        //trata a interrupção

        INT0IF = 0; //Limpa o flag da interrupção
    }
}
```