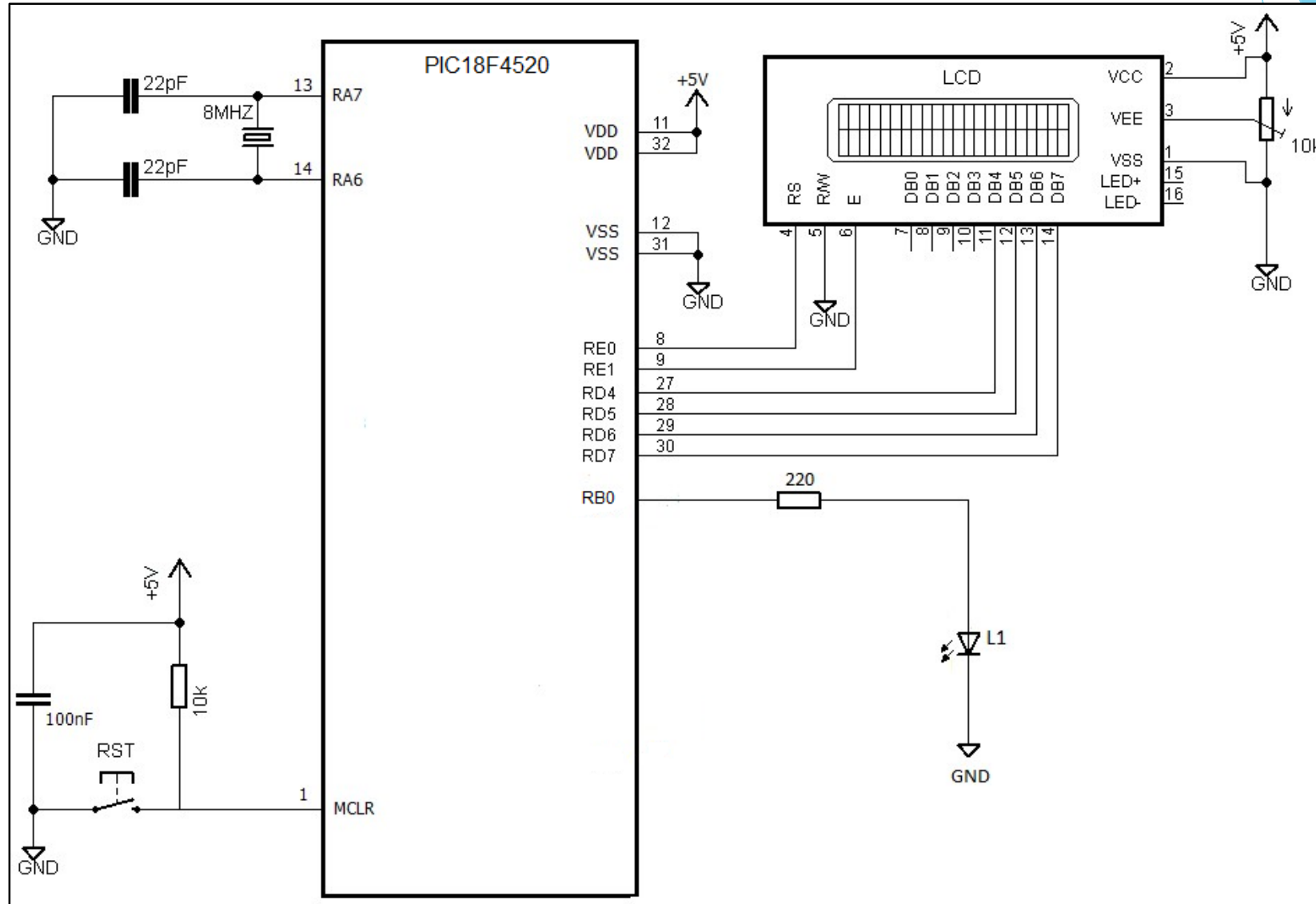
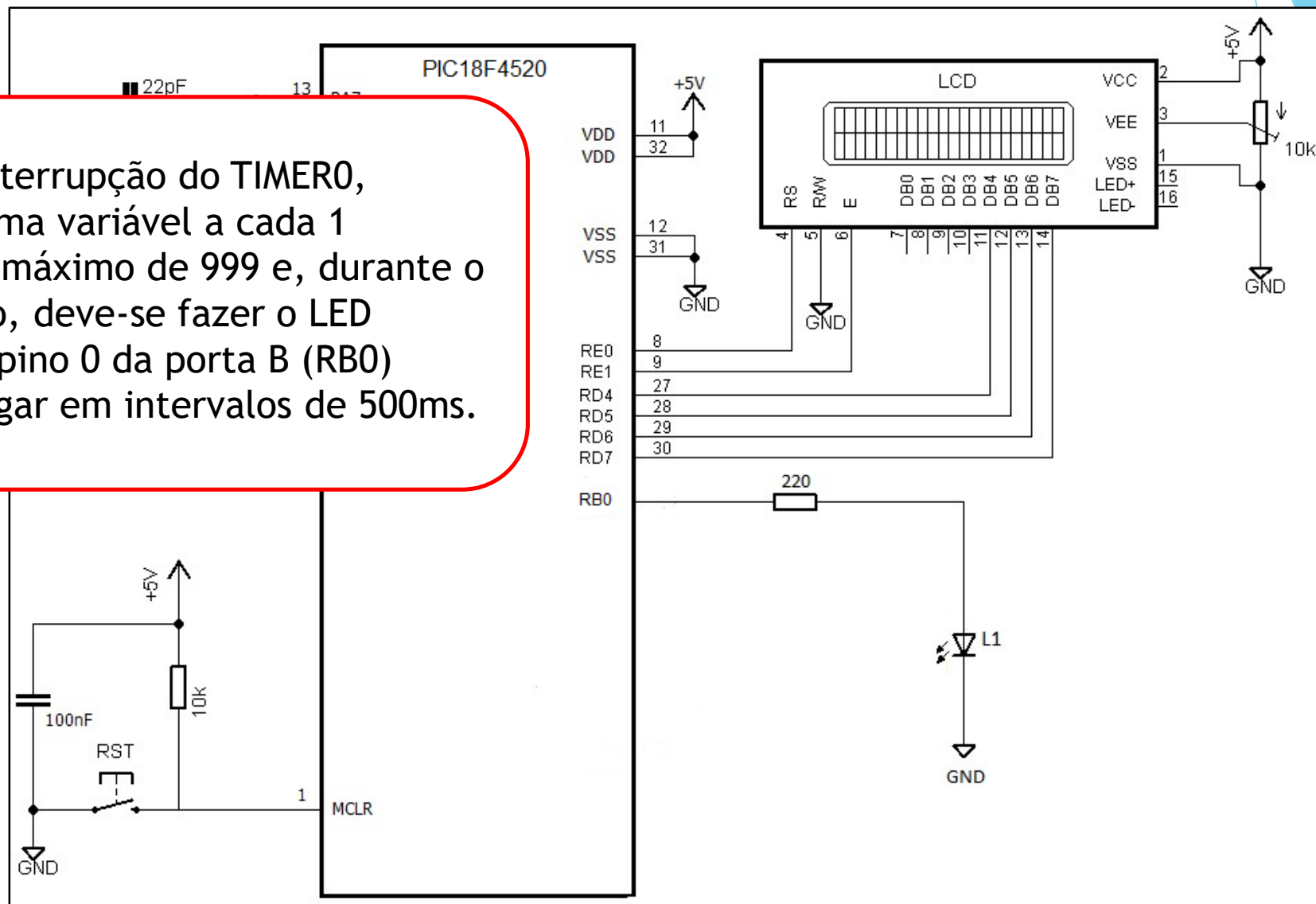


Interrupção do TIMER0



Interrupção do TIMER0

Utilizando a interrupção do TIMER0, incrementar uma variável a cada 1 segundo até o máximo de 999 e, durante o processamento, deve-se fazer o LED Conectado ao pino 0 da porta B (RB0) acender e apagar em intervalos de 500ms.



Interrupção do TIMER0

Habilitando a Interrupção

```
INTCON = 0b10100000;
```

```
/*Habilita Interrupção Global e Interrupção do TIMER0
```

```
GIE = 1;
```

```
PEIE = 0;
```

```
TMROIE = 1;
```

```
INTOIE = 0;
```

```
RBIE = 0;
```

```
TMROIF = 0;
```

```
INTOIF = 0;
```

```
RBIF = 0; */
```

Interrupção do TIMER0

Configurando o TIMER0

```
TOCON = 0b11000111;
```

```
/*TMR0ON = 1 - Habilita TIMER0;  
   T08BIT = 1 - Modo de operação em 8 bits;  
   TOCS = 0 - Incremento pelo ciclo de máquina;  
   TOSE = 0 - Não se aplica;  
   PSA = 0 - Prescaler habilitado;  
   PS2, PS1, PS0 = 1 - Prescaler de 1:256  
   */
```

```
TMRO = 61;
```

```
//Inicia registrador TMR0 com o valor 61
```

Interrupção do TIMER0

Tratamento para Interrupção do TIMER0

```
void __interrupt() TMR0(void)
{
    if (TMR0IF)    //Se o bit TMR0IF for igual a 1
    {
        //trata a interrupção

        TMR0 = 61; //Retorna o valor inicial ao registrador TMR0

        TMR0IF = 0; //Limpa o flag da interrupção
    }
}
```