

UNIVERSITAS KUNINGAN

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

Kode Dokumen

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER								
MATA I	KULIAH (MK)		KODE	ODE Rumpun MK			(sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
LITERAS	LITERASI TEKNOLOGI				ata Kuliah Wajib	T=2 sks		1	16 Juli 2021
				Pen	gelolaan Data dan Informasi				
ОТ	ORISASI		Pengembang RPS		Koordina	tor RMK		Ketua	PRODI
			Tri Septiar Syamfithriani,	M.Kom				Heru Budiant	to, ST.,M.Kom
Capaian Pembelajaran									
(CP)	CPL1 - S1	Menjunjung ti	nggi nilai kemanusiaan dala	m menjala	ankan tugas berdasarka	n agama,mor	al, dan et	tika;	
	CPL2 - S2	Menunjukkan	sikap bertanggungjawab ata	as pekerja	an di bidang keahlianny	/a secara mar	ndiri;		
	CPL3 - KU1		rapkan pemikiran logis, krit				-	•	
		· •	dan teknologi yang mempe		•	•	<u> </u>		
	CPL4 - KU2		ambil keputusan secara tepa	at dalam l	konteks penyelesaian m	asalah di bida	ang keahl	liannya, berdasarka	n hasil analisis
		informasi dan	data;						
	CPL5 - KU3	·	nhami teori, konsep,pengeta		knologi, maupun kode e	tik akademik	dalam m	elakukan publikasi,	penelitian dan
		· •	rta pemberdayaan masyara						
	CPL6 - KK1	· · · ·	elola teknologi informasi da						
	CPL7 - KK2	•	Mampu memadukan pengetahuan dengan teknologi informasi dalam mengatasi masalah sesuai dengan bidang keahliannya;						
	CPL8 - P1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	elaskan konsep terkait denga		-				
	CPL9 - P2	Mampu mene	ntukan ruang lingkup dan pe	ermasalah	nan teknologi informasi	dan komunik	asi yang l	berkembang.	

	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)										
	M1	Mahasiswa mampu menjelaskan teori terkait literasi teknologi informasi dan komunikasi; (S2, KU1, KK1,P1)									
	M2		Mahasiswa mampu menelaah pentingnya teori terkait literasi teknologi informasi dalam menghadapi tantangan dan peluang di era								
			ustry 4.0; (S1, KU2, KK2, P2)								
	M3	Mahasiswa	asiswa mampu menerapkan keterampilan literasi teknologi informasi dalam mengenali, mencari, menemukan, mengevalusi dan								
			nggunakan informasi dengan baik dan benar; (KU1, P2, KK2)								
	M4		Mahasiswa mampu menemukan informasi yang dibutuhkan, menganalisa dan mengevaluasi informasi yang ditemukan; (KK1,P1)						, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
	M5	Mahasiswa	mampu m	enalaah	berbaga	i fitur pa	ada tekr	nologi in	formasi	dan alat	komunikasi yang berguna dalam kehidupan; (KU1, KK2)
	M6	Mahasiswa mampu mencari atau menelusuri informasi menggunakan berbagai sumber informasi menggunakan teknologi; (KK1									
	M7	Mahasiswa mampu mengambil pelajaran dari materi yang telah dipelajari dan dapat menerapkannya dalam sebuah karya ilmiah. (Ki						dapat menerapkannya dalam sebuah karya ilmiah. (KU3)			
	Kemampuan	•		•	•						
	L1		Menguraikan teori terkait literasi teknologi informasi dan komunikasi, big data dan social issue, infrastruktur TIK;								
	L2	_	enguraikan terkait pentingnya literasi teknologi dalam menghadapi tantangan dan peluang di era industry 4.0;								
	L3			ın literas	i teknolo	ogi infor	masi un	tuk mer	ıgenali, ı	mencari,	, menemukan, mengevaluasi dan hasil informasi dengan
		baik dan be									
	L4										formasi yang ditemukan;
	L5	·									unikasi yang berguna dalam kehidapn
	L6		-		isi meng	gunakar	berbag	gai sumb	er inforr	nasi me	nggunakan teknologi;
	L7	Membuat I		า.							
	Korelasi CPL										
		СРІ	_	CPL3	CPL4	CPL5	CPL6	CPL7	CPL8	CPL9	
	L1 L2		V	V					V		
		1		V				V			
L3 V V V V V V V V V V V V V V V V V V V											
L5 V				V	.,			V			
	L6			V		.,	V				
	L7					V					

Deskripsi Singkat MK	Mata Kuliah Literasi Teknologi Informasi ini adalah mata kuliah yang wajib diikuti oleh mahasiswa untuk memberikan gambaran terkait teknologi								
Deskripsi siligkat ivik	informasi dan komunikasi. Mata Kuliah ini mengembangkan ketertarikan, sikap dan kemampuan mahasiswa menggunakan teknologi informasi dan								
	komunikasi untuk dapat mengakses, mengelola, mengintegrasikan, menganalisis, dan mengevaluasi sebuah informasi. Mata Kuliah ini membahas								
	tentang konsep-konsep dasar dan infrastruktur literasi teknologi informasi dan komunikasi serta keterampilan dalam pemanfaatan informasi untuk								
	membuat karya ilmiah. Perkuliahan literasi teknologi informasi ini, mahasiswa diajarkan untuk memiliki keterampilan literasi informasi dan mengenali,								
Dahan Kallan Matari	mencari, menemukan, mengevaluasi dan menggunakan informasi dengan baik dan benar.								
Bahan Kajian: Materi	1. Pengantar Literasi Teknologi Informasi dan Komunikasi (Teori TIK/ICT, Teori Big data, Tools Pembuatan Poster)								
Pembelajaran	2. Literasi Digital (Pemanfaatan Big Data, Revolusi Industry, Kesiapan Teknologi dalam menghadapi Revolusi Industry 4.0)								
	3. Ethica and social issue ICT (UU ITE, Budaya, Etika, Ekonomi, Masalah hukum, Social, Plagiarism);								
	4. Mengenalkan infrastruktur TIK (Pengertian Hardware, Software, Brainware dan Internet, CISCO IT Essential);								
	5. Teknik Penemuan Informasi dengan Menggunakan alat dan Teknik Pencarian Informasi (Search engine (ex: Google) Academic/scientific								
	database, Social Media, Blogging, Microblogging, Social News, Forums, Citation)								
	6. Big data dan Data Mining (Pengertian dan Contoh Clustering, Asosiasi, Clasification, Machine Learning);								
	7. Penggunaan Informasi dan Aplikasi Informasi (Membuat Tulisan Karya Ilmiah, Ms.Word, Mendeley, Zotero).								
Pustaka	Utama :								
	1. Modul Pembelajaran Literasi Teknologi Informasi;								
	2. Hartley J., 2017, The Uses of Digital Literacy, New York: Routledge Published;								
	3. Introduction to Information Technologi Edisi 3, Efraim Turban, R. Kelly Rainer Jr., Richard E. Potter, SalembaInfotek, 2005								
	4. Burkhardt, J. M., MacDonald, M. C., & Rathemacher, A. J. (2003). Teaching information literacy. Chicago: American Library Association. URL								
	Link: https://pdxscholar.library.pdx.edu/comminfolit/								
	5. Fajar Astuti Hermawati, Data Mining, 2013, Yogyakarta: Penerbit Andi.								
	6. Laudon, Kenneth C. dan Laudon, Jane P. 2012. MANAGEMENT INFORMATION SYSTEMS. New Jersey: Pearson Prentice Hall								
	Pendukung:								
	1. Tata Sutabri, Pengantar Teknologi Informasi, 2018, Yogyakarta:Penerbit Andi								
	2. Musiin, Prof. Richardus Eko Indrajit, 2020, Literasi Digital Nusantara, Yogyakarya: Penerbit Andi.								
	3. Jurnal Big Data Asosiasi								
	4. Jurnal Big Data Clustering								
	5. Jurnal Big Data Clasification								
	6. Jurnal Big Data Machine Leraning								

2.	Nunu Nugr	raha, M.Kom
3.	Yati Nurha	yati, M.Kom
_		

- 4. Erla Darmawan, M.Si
- 5. Dadan Nugraha, M.Kom
- 6. xx
- 7. xx

Matakuliah syarat

iviatak	ıllan syarat -						
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap - tahapan belajar (Sub-CPMK)		ilaian	Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
	(Indikator Kriteria & Bentuk		Luring (offline)	Luring (offline) Daring (online)		()
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Mahasiswa mampu menguraikan pengertian Literasi Teknologi Informasi dan Komunikasi/ICT Literacy	Ketepatan menguraikan teori Terkait Literasi Teknologi Informasi dan Komunikasi/ICT Literacy.	Mahasiswa tepat dalam merumuskan isi poster sesuai tema yang ditentukan.		(TMD "Tatap Muka Daring) Mahasiswa memperhatikan, dan mencatat pemaparan dosen melalui media google meet. (durasi 100-120 menit) Mahasiswa mengerjakan tugas merumuskan isi poster sesuai tema yang ditentukan (durasi 30-50 menit)	a. Pengertian ICT/Literasi Digital b. Elemen Literasi Digital/ICT c. Pengembangan Literasi Digital/ICT d. Kerangka Literasi Digital/ICT e. Manfaat Literasi Digital/ICT Pustaka: Utama (2,3) Pendukung (2)	5%

2-3	Mahasiswa mampu	a. Ketepatan	Bentuk non tes	(Asinkron Daring	Minggu 2:	10%
	menguraikan teori terkait	menguraikan		Mandiri)	a. Hardware	
	infsratruktur TIK	teori terkait	Mahasiswa		b. Software	
		Infrastruktur	melakukan kegiatan	Mahasiswa	c. Brainware	
	Mahasiswa mampu	TIK.	percobaan perakitan	mempelajari	d. CISCO IT	
	mengoperasikan aplikasi	b. Menguasai	komputer	video/media lain yang	Essential	
	perakitan computer (CISCO	aplikasi	menggunakan CISCO	dibagikan oleh dosen,	Minggu 3:	
	IT Essential)	perakitan	IT Essential	(durasi 90 menitX2)	e. Internet	
		kompuetr CISCO		Eclass	f. Konsep	
	Mahasiswa mampu	IT Essential	Mahasiswa		Jaringan	
	menggunakan Contoh	c. Membuat	mengimplementasik	Minggu 2:	g. Media Sosial	
	aplikasi TIK (membuat	poster yang	an rumusan poster	Mahasiswa melakukan	h. Contoh Tools	
	poster)	sudah	ke dalam aplikasi	kegiatan praktik	Pembuatan	
		dirumuskan		percobaan perakitan	Poster	
				computer (durasi 90		
				menit)	Pustaka:	
					Utama (3)	
				Minggu 3:	Pendukung (1)	
				Mahasiswa		
				mengimplementasikan		
				rumusan poster ke		
				dalam aplikasi. (durasi		
				90 menit)		
4	Mahasiswa mampu	Ketepatan	Bentuk Non tes	(Asinkron Daring	a. Teori Revolusi	5%
	menguraikan mengenai	menguraikan	Mahasiswa tepat	Kolaborasi)	Industry	
	informasi terkini dan	informasi	dalam membuat		b. Tingkat Kesiapan	
	pentingnya Teknologi	pentingnya	resume TIK di era	Dosen memberikan	TIK dalam	
	Informasi dan Komunikasi di	Teknologi Informasi	revolusi Industry 4.0,	pemicu untuk	menghadapi era	
	era Revolusi Indutsry 4.0	dan Komunikasi di	mencari sumber	didiskusikan oleh	Revolusi Industry	
			informasi mengenai	mahasiswa melalui	4.0	

		era Revolusi Industry 4.0	perkembangan TIK di era revolusi industry.	forum diksusi online eclass. (durasi 90-120 menit) Mahasiswa membuat resume hasil diskusi mengenai perkembangan TIK di	c. Pemanfaatan TIK Pustaka : Utama (4) Pendukung (1,2)	
				era revolusi industry. Dosen memberikan ringkasan dan umpan balik (30-50 menit)		
5	Mahasiswa mampu mendefiniskan mengenai ethical and social issue terkait TIK/ICT	Ketepatan menerangkan mengenai ethical social issue terkait TIK/ICT	Bentuk non tes Mahasiswa membuat resume mengenai social issue TIK	(Asinkron Daring Kolaborasi) Dosen memberikan pemicu untuk didiskusikan oleh mahasiswa melalui forum diskusi online (durasi 100-120 menit Eclass Mahasiswa membuat resume mengenai social issue, dan doser memberikan hasil ringkasan serta umpar balik (durasi 30-50 menit)	Utama (6)	5%

6-7	Mahasiswa Mampu	Ketepatan dalam	Bentuk non tes		(Asinkron Daring	Minggu 6 :	10%
	Mengidentifikasi kebutuhan	mengidentifikasi			Mandiri)	a. Pengenalan	
	untuk informasi dan	kebutuhan untuk	Mahasiswa			kebutuhan untuk	
	menentukan sifat serta	informasi dan	membuat resum		Mahasiswa	informasi dan	
	luasnya informasi yang	menentukan sifat	langkah-langkah		mempelajari	menentukan sifat	
	dibutuhkan.	serta luasnay	pencarian		video/media lain yang	dan luasnya	
		informasi yang	menggunakan teknik		dibagikan oleh dosen	informasi yang	
		dibutuhkan	pencarian informasi		melalui eclass	dibutuhkan.	
					(durasi 100-120 menit)		
					Eclass	Minggu 7:	
						b. Teknik-teknik	
					Mahasiswa membuat	pencarian	
					resume membuat	informasi	
					langkah-langkah	- Search engine (ex:	
					pencarian	Google)	
					menggunakan teknik	- Academic/scientific	
					pencarian informasi,	database	
					kasus ditentukan	- Social Media	
					(durasi 30-50 menit)	- Blogging	
						- Microblogging	
						- Social News - Forums	
						- Citation	
						Pustaka :	
						Utama (5)	
						Pendukung	
8		E.	/aluaci Tangah Samostor	/ Ujian Tengan Semester		rendukung	10%
0		EV	raidasi Teligali Selllestel	/ Ojian rengan semester			TO%

9-10	Mahasiswa mampu mendefinisikan teori big data dan data mining Mahasiswa mampu mengetahui teknik pencarian informasi menggunakan data mining (asosiasi, clustering)	Ketepatan mengetahui teori big data dan data mining Ketepatan mengetahui teknik pencarian informasi menggunakan data mining (asosiasi, clustering)	Mahasiswa membuat resume mengenai teknik- teknik pencarian informasi menggunakan data mining (asosiasi, clustering)	(TMD "Tatap Muka Daring) Mahasiswa memperthatikan dan mencatat pemaparan dosen melalui google meet (durasi 90-120 menit x 2) Mahasiswa membuat resume terkait teknik pencairan informasi data mining (asosiasi, clustering) di share di google drive (durasi 30-50menit x 2)	Minggu 9: a. Teknik-teknik penemuan informasi sesuai bidang keahlian (Big Data, Data Mining) b. Dasar – dasar Asosiasi (Contoh Pemanfaatan Big Data untukAsosiasi (Contohkasus :)) Minggu 10: c. Dasar - dasar Clustering (Contoh Pemanfaatan Big Data untuk Clustering (study kasus :)) Pustaka: Utama (5)	10%
11-12	Mahasiswa mampu mengetahui teknik pencarian informasi menggunakan data mining (classification, machine learning)	Ketepatan mengetahui teknik pencarian informasi menggunakan data mining (classification, machine learning)	Bentuk non tes Diskusi Studi Kasus Mahasiswa membuat resume mengenai teknik- teknik pencarian	(TMD "Tatap Muka Daring) Mahasiswa memperthatikan dan mencatat pemaparan dosen melalui google	Pendukung: (jurnal) Minggu 11: a. Dasar – dasar clasification (Contoh Pemanfaatan Big Data untukAsosiasi (Contohkasus:))	10%

			informasi menggunakan data mining (classification, machine learning)	meet (durasi 90-120 menit x 2) Mahasiswa membuat resume terkait teknik pencairan informasi data mining (clasification, cmachine learning) di share di google drive (durasi 30-50menit x 2)	Minggu 12: b. Dasar - dasar machine learning (Contoh Pemanfaatan Big Data untuk Clustering (study kasus :)) Pustaka: Utama (5) Pendukung: jurmal	
13-14	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi pencarian informasi, mendeley zetero. Mahasiswa mampu menguasai tool ms.office	Terampil menggunakan aplikasi pencarian informasi mendeley dan zotero Penguasaan tools ms.office word, ms.office powerpoint.	Mahasiswa mampu membuat makalah sesuai tema yang ditentukan menggunakan ms.office	(Asinkron Daring Mandiri) Mahasiswa mempelajari video/media lain yang dibagikan oleh dosen, (durasi 90-120 menit x 2) Eclass Mahasiswa membuat makalah menggunakan ms.office durasi (30-50 menit*2)	Minggu 13: a. Mendeley b. Zotero Minggu 14: a. Ms. Office Word b. Ms. Office Powerpoint Pustaka: Modul Pembelajaran	10%
15	Mahasiswa mampu mempresentasikan makalah dengan baik	Mahasiswa cakap dalam	Bentuk Non tes	(TMD "Tatap Muka Daring)	Presentasi	15%

		mempresentasikan	Cakap dalam		Mahasiswa		
		makalah	mempresentasikan		mempresentasikan		
			makalah		makalah.		
					Dosen menyampaikan		
					umpan balik (durasi 90		
					menit x2		
16	Evaluasi Akhir Semester / Ujian Akhir Semester 109						10%

FORMAT RANCANGAN TUGAS MAHASISWA

Mata Kuliah : Literasi Teknologi Informasi

Semester : 1 (satu)
Minggu Ke : 2-3 (tiga)
Tugas Ke : 1 (satu)

1. Tujuan Tugas	:	Setelah mempelajari teori-teori terkait literasi teknologi informasi dan mempelejari salah satu contoh aplikasi TIK, diharapkan mahasiswa dapat turut serta memanfaatkan TIK.
		conton apiikasi 11k, dinarapkan manasiswa dapat turut serta memamaatkan 11k.
2. Uraian Tugas		
a. Objek Garapan	:	Menggunakan Aplikasi Sederhana Pembuatan Poster, Perumusan Isi Poster untuk
		disebarluaskan.
b. Yang Harus dikerjakan dan Batasan	:	Membuat Poster sesuai dengan tema "pendidikan di masa pandemic covid-19", poster dibuat
		secara original.
c. Metode/cara pengerjaan, acuan yang digunakan	:	1. Dikerjakan secara individu
		2. Merumuskan isi
		3. Implementasi ke aplikasi
		4. Disebarluaskan melalui media social pada waktu yang ditentukan
d. Deskripsi luaran tugas yang dihasilkan	:	Mengumpulkan Poster yang dibuat secara original melalui media social whatsapp
e. Indikator, kriteria dan bobot penilaian	:	1. Kebermaknaan isi poster 30%
·		2. Estetika 30%
		3. Gambar 40%
3. Jadwal Pelaksanaan		Minggu ke 2 dikumpulkan sebelum minggu ke 4

Rubrik Penilaian Tugas Poster:

	Unggul (3)	Kompeten (2)	Perlu bimbingan (1)
Kebermaknaan Isi Poster	Isi teks poster singkat, padat akan	Dua dari kriteria isi teks poster	Isi teks terlalu panjang, miskin informasi, tidak
	informasi, jelas keterbacaannya	isi/teks yang baik dipenuhi,	jelas keterbacaannya, (seluruh kriteria tidak

	mempunyai kebermaknaan tinggi pesan mudah ditangkap pembaca.	sementara salah satu kriteria tidak dipenuhi, serta mempunya kebermaknaan kurang pesan cukup mudah ditangkap pembaca.	terpenuhi) serta tidak ada kebermaknaan pesan tidak dapat ditangkap pembaca.
Desain	Warnda dan ukuran elemen penyusunan proporsional, pesan yang ingin disampaikan menjadi pusat perhatian (ketiga kriteria terpenuhi)	Dua dari kriteria desian yang baik terpenuhi, sementara salah satu kriteria tidak terpenuhi.	Warnda dan ukuran elemen penyusunan proporsional, pusat perhatian tidak menunjukan desain yang baik (seluruh kriteria tidak terpenuhi)
Gambar	Gambar menarik, bermakna sebagai penyampai pesan, dan orisinil (ketiga kriteria terpenuhi)	Dua dari kriteria gambar yang baik terpenuhi, sementara salah satu kriteria tidak terpenuhi.	Gambar tidak menarik, tidka bermakna sebagai penyampai pesan, dan tidak orisinil (seluruh kriteri gambar tidak terpenuhi)

Rumus Perhitungan Nilai:

 $\frac{\textit{jumlsh skor yang diperoeh}}{\textit{skor maksimal}} \textit{X} \; 3$

Keterangan:

- Jumlah skor yang diperoleh adalah jumlah skor dari setiap kriteria ke 1- ke 3
- Skor maksimal adalah hasil perkalian skor tertinggi (3) dengan jumlah kriteria yang ditetapkan (3 kriteria), jadi skor maksimal 3x3 = 9
- Skala 3

Mata Kuliah : Literasi Teknologi Informasi

Semester : 1 (satu) Minggu Ke : 13-15 Tugas Ke : 2 (dua)

1. Tujuan Tugas	: Setelah mempelajari tekonologi literasi informasi dan komunikasi, serta kemampuan pengoperasian aplikasi teknologi informasi, diharapkan mahasiswa terampil dalam menerapkannya ke dalam tulisan karya ilmiah (makalah)
2. Uraian Tugas	
a. Objek Garapan	: Membuat makalah sesuai tema "Literasi Digital di Indonesia" dan dipresentasikan.
b. Yang Harus dikerjakan dan Batasan	: Mahasiswa dapat menjelaskan mengenai Literasi Digital di Indonesia
c. Metode/cara pengerjaan, acuan yang	: a. Buat kelompok kecil 5-6 orang
digunakan	b. Menyusun makalah sesuai penelusuran dan studo literature
	c. Dikumpulkan dan di presentasikan sesuai waktu yang ditentukan
d. Deskripsi luaran tugas yang dihasilkan	: Makalah
e. Indikator, kriteria dan bobot penilaian	: Terlampir
3. Jadwal Pelaksanaan	: Minggu ke 13, dipresentasikan di minggu ke 15

Rubrik Penilaian Makalah dan Presentasi:

No.	Aspek Yang Dinilai	Skor Maksimum	Skor Yang diperoleh
1	Sistematika Makalah	4	
2	Kelengkapan Makalah	4	
3	Kejelasan dan Keruntutan Makalah	4	
4	Kebenaran Konsep dan Ide yang dipaparkan	4	
5	Ketepatan Pemilihan Kosakata	4	
6	Kemampuan menjelaskan makalah	4	
7	Usaha dan kerjasama tim dalam penyusunan makalah	4	
8	Presentasi Makalah	4	

1. Sistematika makalah

- 4 = makalah dibuat sesuai sistematika penulisan jelas dan benar
- 3 = makalah dibuat dengan benar tetapi kurang jelas
- 2 = makalah dibuat kurang benar dan kurang jelas
- 1 = makalah dibuat dengan sistematika yang salah

2. Kelengkapan makalah

- 4 = makalah dibuat secara lengkap sesuai petunjuk pembuatan makalah
- 3 = makalah dibuat tanpa kesimpulan
- 2 = makalah dibuat tanpa diskusi kesimpulan dan daftar pustaka
- 1 = makalah dibuat tidak lengkap (mencakup 3 unsur saja)

3. Kejelasan makalah

- 4 = makalah jelas dapat dipahami diulis scara runtut
- 3 = makalah jelas kurang sesuai dengan keruntutan penulisan
- 2 = makalah kuang jelas kurang sesuai denga keruntutan penulisan
- 1 = makalah tidak jelastiak esuai dengan keruntutan penulian

4. Kebenaran kosep

- 4 = konsep atau ide yang dipaparkan tepat benar dan sesuai dengan teori
- 3 = konsep atau ide yang dipaparkan sesuai dengan teori tetapi kurang jelas
- 2 = konsep atau ide yang dipaparkan kuran tepat
- 1 = konsep atau ide yang dipaparkan tidak tepat

5. Ketepatan pemilihan kosakata

- 4 = menggunakan kata-kata yang tepat menggunakan kalimat aktif
- 3 = menggunakan kata-kata yang kurang tepat menggunakan kalimat aktif
- 2 = menggunakan kata-kata yang kurang tepat dan tidak menggunakan kalimat aktif
- 1 = menggunakan kosakata yang salah

6. Kemampuan siswa menjelaskan isi makalah

- 4 = menguasai latar belakang metode diskusi kesimpulan
- 3 = menguasai latar belakang metode dan diskusi
- 2 = menguasai latar belakang dan metode
- 1 = menguasai latar belakang saja

7. Usaha tim dalam menyusun makalah

- 4 = berusaha melengkapi isi laporan dengan sungguh-sungguh berusaha memperbaiki isi tulisan rapi mudah dibaca
- 3 = sesuai aspek yang tercantum pada nomor 1kecuali ada 1 aspek yang tidak dilakukan
- 2 = sesuai aspek yang tercantum pada nomor 1kecuali ada 2 aspek yang tidak dilakukan metode
- 1 = tidak berusaha melengkapi dan memperbaiki isi makalah

8. Presentasi makalah

- 4 = semua anggota aktif dan berusaha menjawab pertanyan dengan benar
- 3 = semua anggota aktif akan tetapi kurang berusaha menjawab pertanyan dengan benar
- 2 = beberapa anggota saja yag aktif namun ada usaha untuk menjwab pertanyaan dengan benar
- 1 = beberapa anggota saja yag aktif namun kurang usaha untuk menjwab pertanyaan dengan benar

Rumus Perhitungan Nilai:

 $\frac{jumlsh\ skor\ yang\ diperoeh}{skor\ maksimal} X\ 100$

SISTEMATIKA PENULISAN MAKALAH:

COVER JUDUL MAKALAH (Judul, Nama Pembuat, Logo, Nama dan Alamat Perguruan Tinggi, Tahun pembuatan) KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

- 1. LATAR BELAKANG (dasar pemikiran)
- 2. PERUMUSAN MASALAH (kesimpulan dasar pemikiran)
- 3. TUJUAN PENULISAN
- 4. TEORI (telaah pustaka) yang digunakan
- 5. PEMBAHASAN (analisis)
 - a. Apa yang harus dianalisis?
 - b. Bagaimana cara menganalisi?
- 6. PENUTUP
 - a. Kesimpulan
 - b. Saran dan masukan
- 7. DAFTAR PUSTAKA/ DAFTAR BACAAN

TEKNIK PENULISAN:

- 1. Naskah diketik menggunakan huruf times new roman dengan ukuran 12 diketik dengan jarak dua spasi, ukuran kertas A4.
- 2. Batas tepi kiri dan atas adalah 4cm, sedangkan tepi kanan dan bawah 3cm.
- 3. Untuk Penomoran awal menggunakan angka romawi (i,ii,..dst), dan penomoran halaman biasa menggunakan angka (1,2,3,..dst)