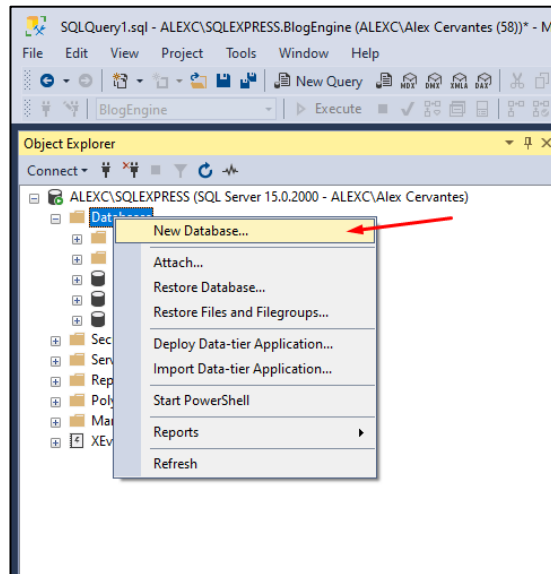


Manual para ejecución de Blog Engine

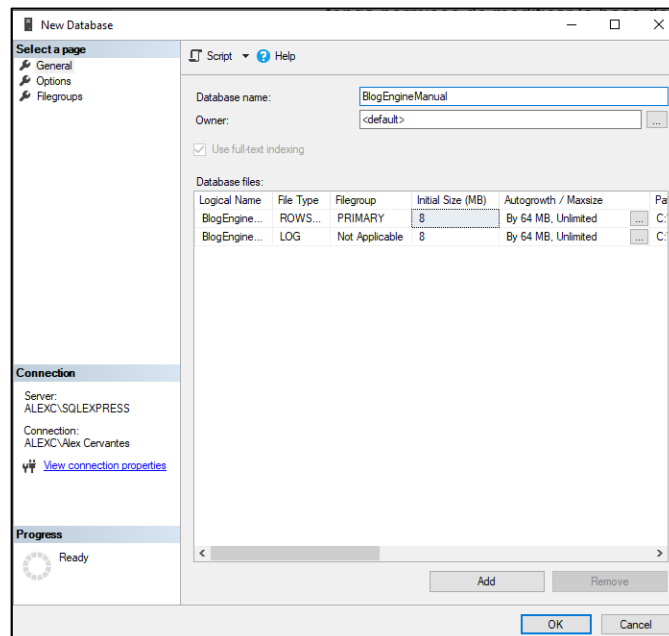
Prerrequisitos:

- SQL Server Management Studio
- Postman

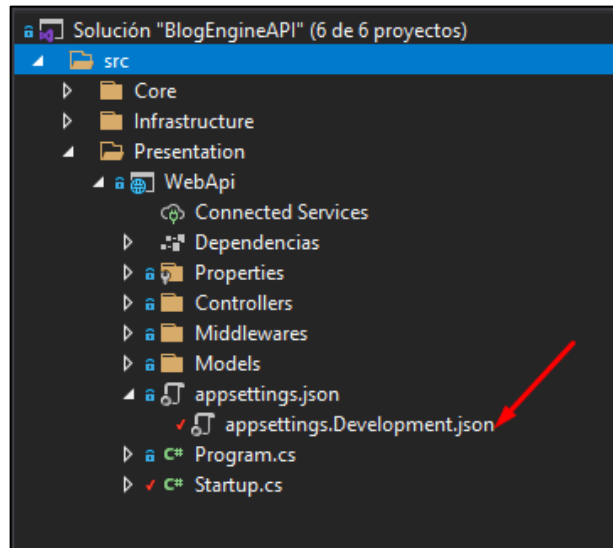
1. **Crear Base de Datos:** Ingresar a SQL Server Management Studio y crear una nueva Base de Datos manualmente. Se puede realizar en el servidor local o en cualquier otro en el que se tenga permisos de modificar la base de datos:



Se debe asignar el nombre de la base de datos, en este caso se dio el nombre BlogEngineManual:



2. **Configurar AppSettings:** Se debe abrir la solución en visual studio, y ubicar el archivo appSettings.Development.json



Dentro del archivo modificar la cadena de conexión a la base de datos:

Si la autenticación a la base de datos se realiza con las mismas credenciales que las de Windows, se puede usar la siguiente cadena de conexión:

Data Source=SERVER;Initial Catalog=DATABASE;Integrated Security=True

Si se realiza con usuario y clave diferentes, se puede usar la siguiente cadena de conexión:

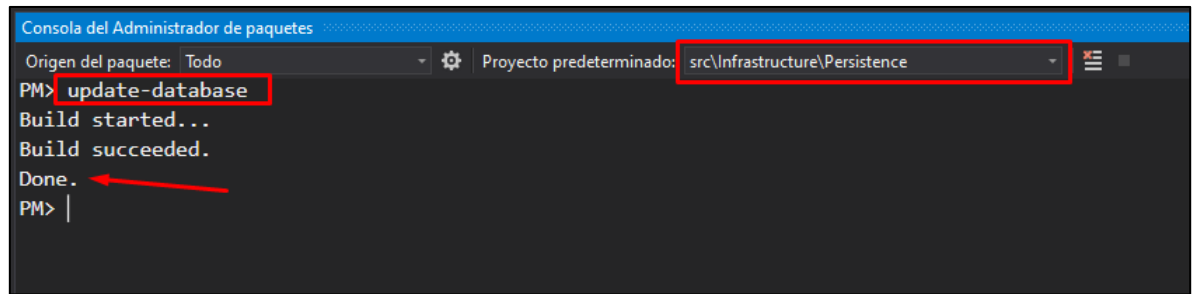
Server=localhost;Database=MyDatabase;User Id=MyUsername;Password=MyPassword;

Tener en cuenta que los valores que se encuentran en rojo se deben reemplazar por los valores correspondientes a la conexión de la base de datos creada en el punto anterior.

A continuación, un ejemplo de cómo quedaría:

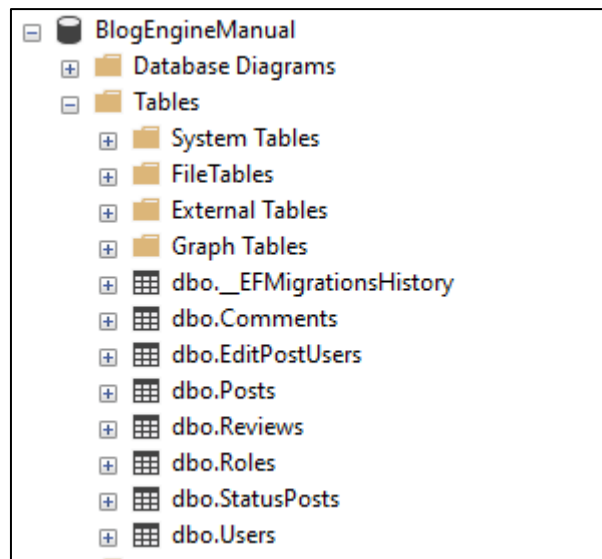
```
"ConnectionStrings": {  
  "DefaultConnection": "Data Source=ALEXC\\SQLEXPRESS;Initial Catalog=BlogEngine;Integrated Security=True"  
}
```

3. **Ejecutar las migraciones:** Dirigirse a la Consola de Administración de Paquetes, y ejecutar el comando **update-database**, Asegurarse que se encuentra ubicado en el proyecto **Persistence**:

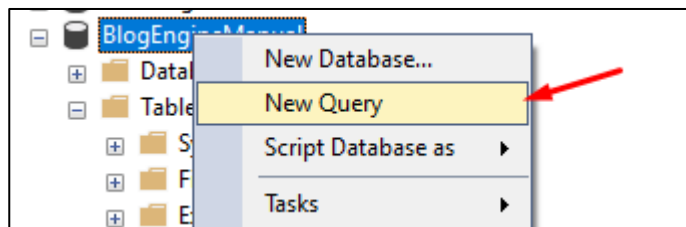


```
Consola del Administrador de paquetes
Origen del paquete: Todo
Proyecto predeterminado: src\Infrastructure\Persistence
PM> update-database
Build started...
Build succeeded.
Done.
PM> |
```

El resultado debe ser Done. Y en este momento ya se deben ver las tablas de base de datos creadas:



4. **Ejecutar Script de Parametrización:** Se debe ejecutar el script de parametrización para crear los Estados y los Roles:



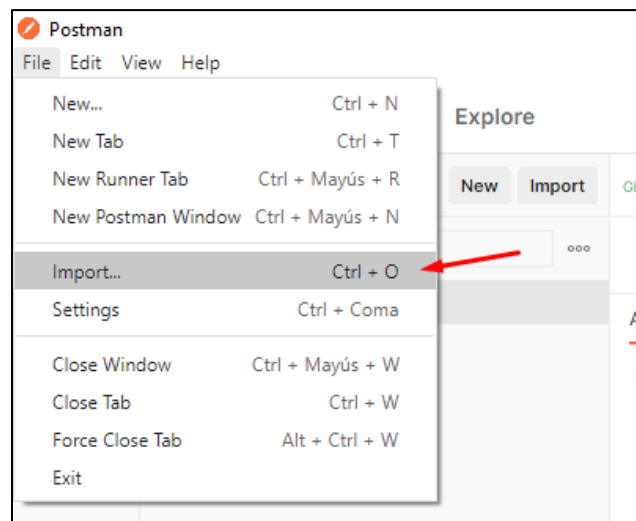
Ejecutar el script que se encuentra en la carpeta Scripts en el repositorio:

```
Script Insert Config...Alex Cervantes (51)  SQLQuery1.sql - ALE...lex Cervantes (58)*
INSERT INTO STATUSPOSTS
VALUES
    ('Pending'),
    ('Rejected'),
    ('Published');

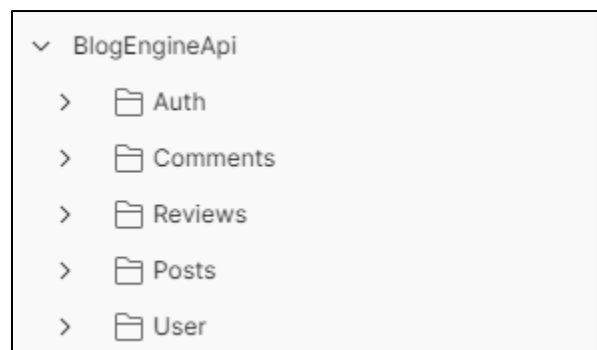
INSERT INTO ROLES
VALUES
    ('Writer','Usuarios encargados de escribir los Posts.'),
    ('Editor','Usuarios encargados de revisar y aprobar los Posts, pero además también pueden escribir nuevos Posts.'),
    ('Published','Usuarios que solo leen los posts y realizan comentarios.');
```

5. **Importar Postman:** Dentro de la carpeta Postman que se encuentra en el repositorio, se encuentra la colección de postman para importar:

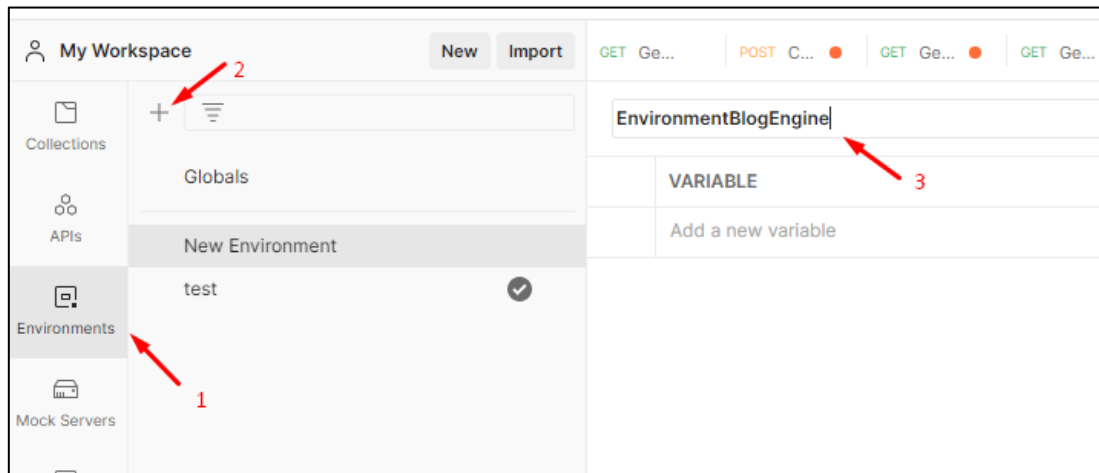
Se debe importar usando la opción importar de Postman:



Una vez importado debe tener la siguiente estructura:



6. **Configurar Environment Postman:** Una vez importado se debe configurar el environment para el uso del token de autorización, debe dirigirse a la pestaña environment y crear un nuevo environment:

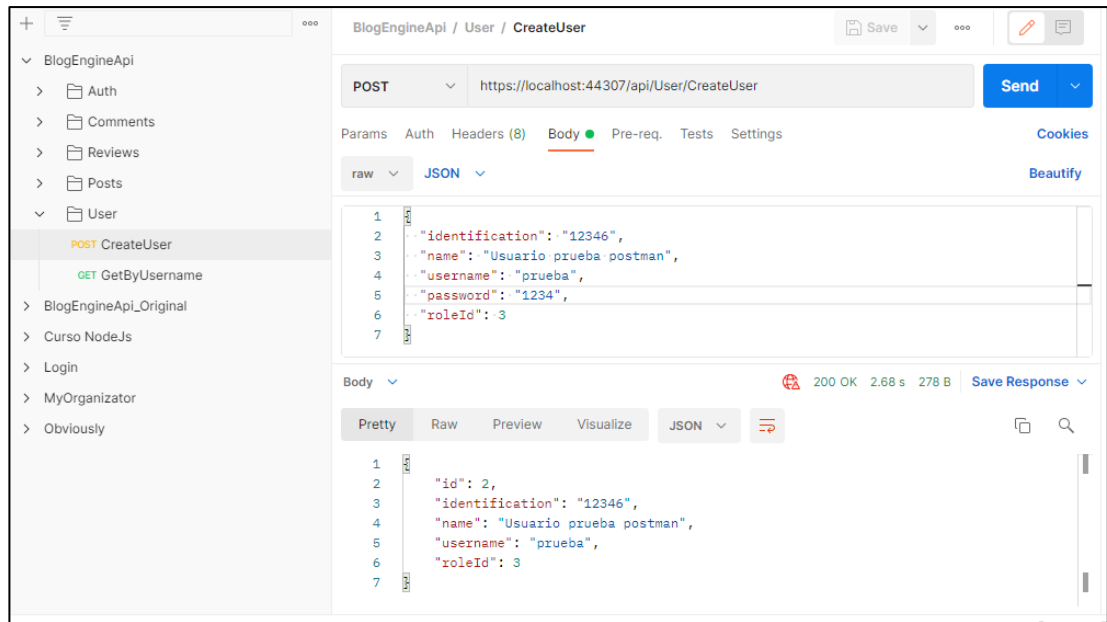


En el environment creado, se debe agregar la variable token

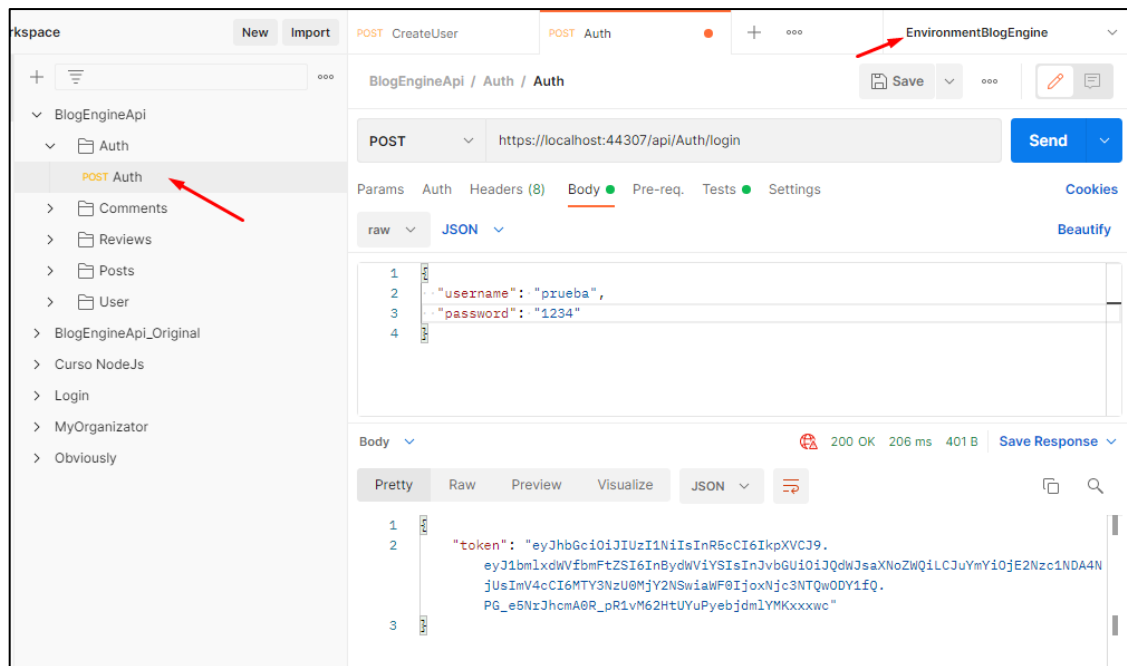
EnvironmentBlogEngine		
VARIABLE	INITIAL VALUE ⓘ	CURRENT VALUE ⓘ
<input checked="" type="checkbox"/> token		
Add a new variable		

7. **Crear Usuario:** Todos los endpoints requieren autenticación excepto este (Crear Usuario) por lo que es necesario crear primero los usuarios necesarios para realizar las pruebas.

Nota: Se debe recordar las claves asignadas ya que en la base de datos se encuentran cifradas y después de creado el usuario no hay forma de conocerla ni modificarla



8. **Generar Token de Autorización:** Para generar el token se debe dirigir al endpoint Auth, asegurarse de seleccionar el Environment que fue creado anteriormente.



¡Con estos pasos finalizamos y estamos listos para hacer las pruebas!